

EasyX 图形化

2023年6月3日 17:39

```
initgraph(x, y, style);
closegraph();
setbkcolor(COLOR);
```

刷新

```
cleardevice();
```

基本绘图

```
setlinecolor(COLOR);
line(x, y, xx, yy);
circle(x, y, r);
rectangle(x, y, xx, yy);
填充
setfillcolor();
fillcircle(x, y, r);
solidcolor(x, y, r); (不带外框)
```

IMAGE b;

```
load image(&b, "111.jpg");
putimage(0, 0, &b);
```

鼠标操作

ExMessage 类型
peekMessage() 获取
msg.message区分类型
case WM_LBUTTONDOWN
msg.x msg.y 当前坐标

```
if (peekmessage(&msg, EM_MOUSE))
{
```

贴图

按键交互 阻塞；非阻塞

```
conio.h
int userKey = _getch(); // 无需回车的输入
_kbhit()
```

定时器

```
time.h
static int sttime;
int endtime = clock();
```

后台绘图; 双缓冲

```
BeginBatchDraw();
FlushBatchDraw();显示一帧
End...()
```

```
//定时器 去控制自动移动的东西
int Timer(int duration, int id)
{
    static int startTime[10];
    int endTime = clock();
    if (endTime - startTime[id] > duration)
    {
        startTime[id] = endTime;
        return 1;
    }
    return 0;
}
```

```
void KeyDown2()
{
    if (GetAsyncKeyState(VK_UP))
    {
        myball.y -= 5;
    }
    if (GetAsyncKeyState(VK_DOWN))
    {
        myball.y += 5;
    }
    if (GetAsyncKeyState(VK_LEFT))
    {
        I
    }
    if (GetAsyncKeyState(VK_RIGHT))
    {
```

```
// Set the color of the text
settextcolor(BLACK);
// Set the font size
settextstyle(20, 0, _T("宋体"));
// Print the text
outtextxy(100, 100, _T("Hello, world!"));
```