

violet_tiger_74e5 | [Выйти](#)

СОРЕВНОВАНИЯ

[ЗАДАЧИ](#) [ОТОСЛАТЬ](#) [МОИ ПОСЫЛКИ](#) [СТАТУС](#) [ПОЛОЖЕНИЕ](#) [ЗАПУСК](#)

С. Парное программирование (10 баллов)

ограничение по времени на тест: 1 секунда[Ⓢ]

ограничение по памяти на тест: 512 мегабайт

ввод: стандартный ввод

вывод: стандартный вывод

В компании работает n разработчиков, где n — **четное** число. Сумасшедший менеджер решил разбить всех разработчиков на команды по два человека.

Для этого он составил список всех разработчиков и назначил каждому из них номер по списку (от 1 до n) и значение a_i — уровень мастерства i -го в списке разработчика.

Очередную команду он составляет следующим образом:

- первый разработчик в команде тот, кто идет первым в списке;
- ему в пару подбирается такой, что разница их уровней минимальна (то есть минимально значение $|a_i - a_j|$, где $|x|$ — это модуль числа x); если таких кандидатов несколько, то выбирается из них тот, кто находится раньше в списке;
- эти два разработчика образуют команду и удаляются из списка.

Например, если массив a равен $[2, 1, 3, 1, 1, 4]$, то формирование команд будет происходить следующим образом:

- назначим разработчикам номера $[1, 2, 3, 4, 5, 6]$ в соответствии с их положением в списке, первый среди них имеет номер 1, его уровень мастерства $a_1 = 2$, подходящими (с минимальной абсолютной разностью) являются разработчики с номерами 2, 3, 4, 5, первый среди них 2, таким образом первая команда — это разработчики с номерами 1 и 2;
- оставшиеся разработчики теперь имеют номера $[3, 4, 5, 6]$, первый среди них 3, его уровень $a_3 = 3$, разработчик с минимальной абсолютной разностью только один (номер 6), таким образом команда — разработчики с номерами 3 и 6;
- оставшиеся разработчики имеют номера $[4, 5]$, первый среди них 4, его уровень $a_4 = 1$, остался только разработчик с номером 5, таким образом третья команда — разработчики с номерами 4 и 5.

Ваша задача — помочь сумасшедшему менеджеру промоделировать процесс разбиения на команды. Обратите внимание, что команды должны быть выведены в порядке, описанном выше в условии.

Входные данные

Первая строка содержит одно целое число t ($1 \leq t \leq 50$) — количество наборов входных данных.

Первая строка каждого набора содержит одно целое число n ($2 \leq n \leq 50$; n четное) — количество разработчиков.

Вторая строка содержит n целых чисел a_1, a_2, \dots, a_n ($1 \leq a_i \leq 100$), где a_i — уровень мастерства i -го разработчика.

Выходные данные

Для каждого набора входных данных выведите $\frac{n}{2}$ строк, i -я строка должна содержать пару чисел — номер первого и второго разработчика в i -й команде в порядке, описанном в условии.

Выводите пустую строку между выводами для наборов входных данных.

Пример

входные данные

[Скопировать](#)**Route 256: Junior**

Участник

[→ О группе](#)[→ Соревнования группы](#)

- Дорешивание
- Контекст - C# (Juniors)
- Контекст - Go (Juniors)
- Песочница (C#)
- Песочница (Go)

Песочница (Go)

Закончено

Дорешивание

[→ Пересчёт ограничений по времени](#)

Это соревнование использует политику пересчёта ограничений по времени по языкам программирования. Система автоматически увеличивает ограничения по времени для некоторых языков в соответствии с множителями. Независимо от множителя языка, ограничение по времени не может превысить 30 секунд. Прочтите детали [по ссылке](#).

[→ Языки](#)

Только перечисленные языки могут быть использованы для решения задач соревнования

Песочница (Go):

- GNU GCC C11 5.1.0
- Clang++20 Diagnostics
- Clang++17 Diagnostics
- GNU G++14 6.4.0
- GNU G++17 7.3.0
- GNU G++20 11.2.0 (64 bit, winlibs)
- Microsoft Visual C++ 2017
- GNU G++17 9.2.0 (64 bit, msys 2)
- C# 8, .NET Core 3.1

3
6
2 1 3 1 1 4
2
5 5
8
1 4 2 5 4 2 6 3

выходные данные

Скопировать

1 2
3 6
4 5

1 2

1 3
2 5
4 7
6 8

Примечание
Первый набор входных данных из примера разобран в условии задачи.

- C# 10, .NET SDK 6.0
- C# Mono 6.8
- Go 1.19.5
- Java 11.0.6
- Java 17 64bit
- Java 1.8.0_241
- Delphi 7
- Free Pascal 3.0.2
- PascalABC.NET 3.8.3
- PHP 8.1.7
- PostgreSQL 15.1
- Python 2.7.18
- Python 3.8.10
- PyPy 2.7.13 (7.3.0)
- PyPy 3.6.9 (7.3.0)
- PyPy 3.9.10 (7.3.9, 64bit)

→ Отослать?

Язык: PyPy 3.6.9 (7.3.0) ▾

Выберите файл: Choose File No file chosen

Отослать

→ Последние посылки

Посылка	Время	Вердикт
220360257	25.08.2023 13:14	Полное решение: 10 баллов

→ Материалы соревнования

- problem-a-tests.zip
- problem-a-example-solutions.zip
- problem-b-tests.zip
- problem-c-tests.zip
- problem-d-tests.zip
- problem-e-tests.zip
- problem-f-tests.zip
- problem-g-tests.zip
- problem-h-tests.zip
- problem-i-tests.zip
- problem-j-tests.zip
- problem-k-tests.zip