

TP 2 Concepts mathématiques pour la CAO :
Analyse isogéométrique
CONSTANZA Corentin

2020

1 Formulation faible du problème

On considère le problème de trouver $u \in C^2(]a, b[)$ satisfaisant

$$\begin{cases} -\frac{\partial^2 u}{\partial x^2}(x) = f(x), x \in]0, 1[\\ u(a) = \alpha, u(b) = \beta \end{cases} \quad (1)$$

1. Ecrire ce problème sous une formulation faible. La formulation faible du problème est la suivante : On cherche u dans $V_u = \{u \in L^2(\Omega), u' \in L^2(\Omega), u(0) = \alpha, u(1) = \beta\}$ et on prend v dans $V = \{v \in L^2(\Omega), v' \in L^2(\Omega), v(0) = 0, v(1) = 0\}$ tel que

$$\int_{\Omega} u'(x)v'(x)dx = \int_{\Omega} f(x)v(x)$$

2. On souhaite représenter la solution $\bar{u}(\xi)$ dans une base de NURBS associée aux vecteurs de noeuds

$$U = \{\xi_0 = 0, 0, 0, 0, 1/4, 1/2, 3/4, 1, 1, 1, 1 = \xi_m\} \quad (2)$$

Quel est la dimension de l'espace des fonctions de base NURBS ?

La dimension de l'espace de base des NURBS est 2.

3. Décrire les fonctions de base NURBS qui rentrent dans l'espace des fonctions poids de la formulation faible. On utilise pour cela la formule de recurrence pour $p \geq 1$:

$$N_i^p(x) = \frac{x-x_i}{x_{i+p}-x_i} N_i^{p-1}(x) + \frac{x_{i+p+1}-x}{x_{i+p+1}-x_{i+1}} N_{i+1}^{p-1}(x)$$

On obtient le tableau suivant :

$$U = \{\xi_0 = 0, 0, 0, 0, 1/4, 1/2, 3/4, 1, 1, 1, 1 = \xi_{10}\}$$

	$[0, 1/4[$	$[1/4, 1/2[$	$[1/2, 3/4[$	$[3/4, 1[$
$N_{0,0}$	0	0	0	0
$N_{1,0}$	0	0	0	0
$N_{2,0}$	0	0	0	0
$N_{3,0}$	1	0	0	0
$N_{4,0}$	0	1	0	0
$N_{5,0}$	0	0	1	0
$N_{6,0}$	0	0	0	1
$N_{7,0}$	0	0	0	0
$N_{0,1}$	0	0	0	0
$N_{1,1}$	0	0	0	0
$N_{2,1}$	$1 - 4\xi$	0	0	0
$N_{3,1}$	4ξ	$2 - 4\xi$	0	0
$N_{4,1}$	0	$4\xi - 1$	$3 - 4\xi$	0
$N_{5,1}$	0	0	$4\xi - 2$	$4 - 4\xi$
$N_{6,1}$	0	0	0	$4\xi - 3$
$N_{7,1}$	0	0	0	0
$N_{0,2}$	0	0	0	0
$N_{1,2}$	$(1 - 4\xi)^2$	0	0	0
$N'_{1,2}$	$-8(1 - 4\xi)$	0	0	0
$N_{2,2}$	$8\xi(1 - 3\xi)$	$2(1 - 2\xi)^2$	0	0
$N'_{2,2}$	$8 - 48\xi$	$-8(1 - 2\xi)$	0	0
$N_{3,2}$	$8\xi^2$	$-16\xi^2 + 12\xi - 3/2$	$1/2(3 - 4\xi)^2$	0
$N'_{3,2}$	16ξ	$-32\xi + 12$	$-4(3 - 4\xi)$	0
$N_{4,2}$	0	$1/2(4\xi - 1)^2$	$-16\xi^2 + 20\xi - 11/2$	$8(1 - \xi)^2$
$N'_{4,2}$	0	$4(4\xi - 1)$	$-32\xi + 20$	$-16(1 - \xi)$
$N_{5,2}$	0	0	$2(2\xi - 1)^2$	$8(1 - \xi)(3\xi - 2)$
$N'_{5,2}$	0	0	$8(2\xi - 1)$	$-48\xi + 40$
$N_{6,2}$	0	0	0	$(4\xi - 3)^2$
$N'_{6,2}$	0	0	0	$8(4\xi - 3)$
$N_{7,2}$	0	0	0	0

4. Ecrire formellement la matrice de rigidité locale et le vecteur force local correspondant à la formulation faible du problème en ayant une représentation NURBS de la solution associé à un élément.

La matrice de rigidité locale s'écrit :

$$a_k(N_{i,p}, N_{j,p}) = \sum_{k=0}^n \int_{x_k}^{x_{k+1}} \frac{\partial N_{i,p}}{\partial x}(x) \frac{\partial N_{j,p}}{\partial x}(x) dx \quad (3)$$

5. Ecrire formellement la matrice de rigidité globale et le vecteur de force global associé au problème.

La matrice de rigidité globale s'écrit :

$$a_k(N_{i,p}, N_{j,p}) = \sum_{k=0}^n \int_{x_k}^{x_{k+1}} \frac{\partial N_{i,p}}{\partial x}(x) \frac{\partial N_{j,p}}{\partial x}(x) dx \quad (4)$$

De plus nous avons pour tout $j \in [1, n]$:

$$b(N_{j,p}(x)) = a(\alpha N_{0,p}(x) + \sum_{i=1}^n u_i N_{i,p}(x) + \beta N_{n+1,p}(x), N_{j,p}(x)) \quad (5)$$

Or comme a est bilinéaire on peut écrire :

$$b(N_{j,p}(x)) = \alpha a(N_{0,p}(x), N_{j,p}(x)) + \sum_{i=1}^n u_i a(N_{i,p}(x), N_{j,p}(x)) + \beta a(N_{n+1,p}(x), N_{j,p}(x)) \quad (6)$$

ce qui donne :

$$\sum_{i=1}^n u_i a(N_{i,p}(x), N_{j,p}(x)) = b(N_{j,p}(x)) - \alpha a(N_{0,p}(x), N_{j,p}(x)) - \beta a(N_{n+1,p}(x), N_{j,p}(x)) \quad (7)$$

2 Construction du système

Pour construire ce système, nous aurons besoins de différentes fonction que nous allons détailler ci-dessous ainsi que les fonction `Dichotomie`(`FindSpan`) et `BasisFuns` du TP précédent. La fonction `IEN` est un tableau de taille $(\text{munique}-1, p+1)$ (dans notre cas $\text{munique}-1 = p+1$) qui à chaque ligne nous renvoie le numéro des NURBS non nulles sur l'intervalle $[x_k; x_{k+1}]$. Elle s'écrit comme ceci :

```

1 function [IEN] = IEN(p,munique)
2 %dans notre cas particulier, munique-1=p+1 on a donc une matrice carr
3
4 IEN=zeros(munique-1,p+1);
5 for k=1:munique-1
6     if (k==1)
7
8         for i=2:p+1
9             IEN(k,i)=i-1;
10        end
11
12    elseif (k==munique-1)
13
14        for i=1:p
15            IEN(k,i)=p+i-1;
16        end
17    else
18        for i=1:p+1
19            IEN(k,i)=k-2+i;
20        end
21    end
22 end
23 end

```

Nous aurons besoin de la fonction `dBasisFuns` qui calcule les $\frac{\partial N_l}{\partial \xi}(\xi)$. Elle fonctionne sur le même principe que la fonction `BasisFuns` du TP 1. Elle s'écrit comme ceci :

```

1 function [N] = dBasisFuns(u,p,U)
2 k=Dichotomie(p,u,U);
3 left=zeros(p+1,1);
4 right=zeros(p+1,1);
5 N=zeros(1,p+1);
6 N(1)=1;
7 for j=1:p
8     left(j+1)=u-U(k+1-j);
9     right(j+1)=U(k+j)-u;
10    saved=0;
11    if j<p
12        for r=0:j-1
13            temp=N(r+1)/(right(r+2)+left(j-r+1));
14            N(r+1)=saved + right(r+2)*temp;
15            saved=left(j-r+1)*temp;
16        end
17    else

```

```

18         for r=0:j-1
19             temp=N(r+1)/(right(r+2)+left(p-r+1));
20             N(r+1)=saved - p*temp;
21             saved=+p*temp;
22         end
23     end
24     N(j+1)=saved;
25 end
26 N(p+1)=saved;
27 end

```

La fonction "a" qui nous calcule grâce à la méthode de Simpson les intégrales de la forme :

$$a^{e_i}(N_l, N_j) = \int_{\xi_i}^{\xi_{i+1}} \frac{\partial N_l}{\partial \xi}(\xi) \frac{\partial N_j}{\partial \xi}(\xi) d\xi \quad (8)$$

Cette fonction s'écrit de la façon suivante :

```

1 function A = a(k,i,j,p,U,V)
2 %calcul de a par la formule de Simpson
3
4 a=V(k);
5 b=V(k+1);
6
7 %init des differents coefficients utilises dans la formule de Simpson
8 dNa=dBasisFuns(a,p,U);
9 dNb=dBasisFuns(b,p,U);
10 dNab=dBasisFuns((a+b)/2,p,U);
11
12 %formule de Simpson
13 A=((b-a)/6)*(dNa(i)*dNa(j)+ 4*(dNab(i)*dNab(j)) + dNb(i)*dNb(j));
14 end

```

La fonction MatLoc qui nous permet de construire nos matrices de rigidités locales à partir des indices que l'on extrait de IEN. Elle s'écrit comme ceci :

```

1 function Ml = MatLoc(k,p,U)
2 %Construction des Matrices locales
3 %Init
4 [V,munique,~] = Vunique(U);
5 Ml=zeros(munique,munique);
6
7 %extraction des indices des Nurbs non nul de IEN
8 I=IEN(p,munique);
9 I=I(k,:);
10
11 %calcul des coef de la matrices local
12 for i=1:length(I)
13     for j=1:length(I)
14         if (I(i)~=0) && (I(j)~=0)
15             Ml(I(i),I(j))=a(k,i,j,p,U,V);
16         end
17     end
18 end
19 end

```

La fonction MatGlob quand elle nous permet de créer la matrice de rigidité globale notre système en assemblant les différentes matrices locales. Elle s'écrit comme ci-dessous :

```

1 function M = MatGlob(p,U,munique)
2 %Assemblage de la matrice globale
3 %Init de M
4 M=zeros(munique,munique);
5
6 for k=1:munique-1

```

```

7
8      %calcul des Matrice local
9      M1=MatLoc(k,p,U);
10
11      %assemblage
12      M = M + M1;
13 end
14 end

```

Nous allons maintenant passer à la construction du second membre. Pour ce faire nous aurons besoin de deux fonction la première "F" sera exactement la même fonction que "a", nous remplaceront juste dBasisFuns par BasisFuns. La seconde quand à elle est la fonction SecondMembre qui s'écrit comme ceci :

```

1 function SM = SecondMembre(f,alpha,beta,p,U,munique)
2 %calcul du second membre
3
4 Iinterval=IEN(p,munique);
5 [V,munique,~] = Vunique(U);
6 b=zeros(munique,1);
7
8 %calcul des coeff
9 for k=1:munique-1
10     I=Iinterval(k,:);
11
12     %calcul des coeff generaux
13     for i=1:length(Iinterval)
14         if (I(i)~=0)
15             SM(I(i)) = SM(I(i)) + F(f,k,i,p);
16         end
17     end
18
19     %retrait des coeff dependant de alpha et beta
20     for i=max(k-p-1,1):k
21         SM(i)=SM(i)-alpha*a(1,i,1,p,U,V);
22         SM(i)=SM(i)-beta*a(4,i,4,p,U,V);
23     end
24 end
25 end

```

3 Résolution et test du système

Nous allons maintenant vérifier la bonne implementation de notre programme à l'aide d'une solution manufacturée. Nous prendrons $u_e x a(x) = -x * (x - 1)$ et donc $f(x) = 2$. Nous allons d'abord construire une fonction solution qui nous permettra de créer notre solution approchée composante par composante. (car nous utiliserons une boucle for qui parcourra l'intervale discrétisé dans la fonction suivante) Elle s'écrit comme ceci :

```

1 function u = solution(t,f,alpha,beta,p,U,V,munique)
2 %calcul de la solution approche
3 %Init
4 Usol=MatGlob(p,U,munique)\SecondMembre(f,alpha,beta,p,U,munique);
5 N=BasisFuns(t,p,U);
6 u=0;
7 %test pour savoir dans quel interval on se situe afin de ne pas calculer
8 %les differentes nurbs non nul.
9 if t < V(2)
10     u = u + alpha*N(1);
11     for i=2:4
12         u = u + Usol(i-1)*N(i);
13     end
14 elseif t < V(3)
15     for i=1:4

```

```

16         u = u + Usol(i)*N(i);
17     end
18 elseif t < V(4)
19     for i=1:4
20         u = u + Usol(i+1)*N(i);
21     end
22 elseif t < V(5)
23     u = u + beta*N(4);
24     for i=1:3
25         u = u + Usol(i+2)*N(i);
26     end
27 end
28 end

```

La fonction suivante, nommé Solutionmanufact nous permet de créer notre solution exacte, notre solution approchée (en appelant la fonction précédente) et de tracer les différentes courbes. Elle s'écrit comme ceci :

```

1 function [] = Solutionmanufact(p,f,alpha,beta,U,V,munique)
2 %Test de notre solution approchée par la technique des solutions
3 %manufacturée
4
5 %Solution manufacturée
6 x=linspace(0,1,500);
7 uexa=-x.*(x-1);
8
9 %Discretisation
10 u=zeros(500,1);
11 W=linspace(V(1),V(5),500);
12 %calcul de la solution approchée
13 for j=1:length(W)
14     u(j)=solution(W(j),f,alpha,beta,p,U,V,munique);
15 end
16
17 %plot des courbes différentes courbes
18 hold on
19 plot(x,u)
20 plot(x,uexa)
21 end

```

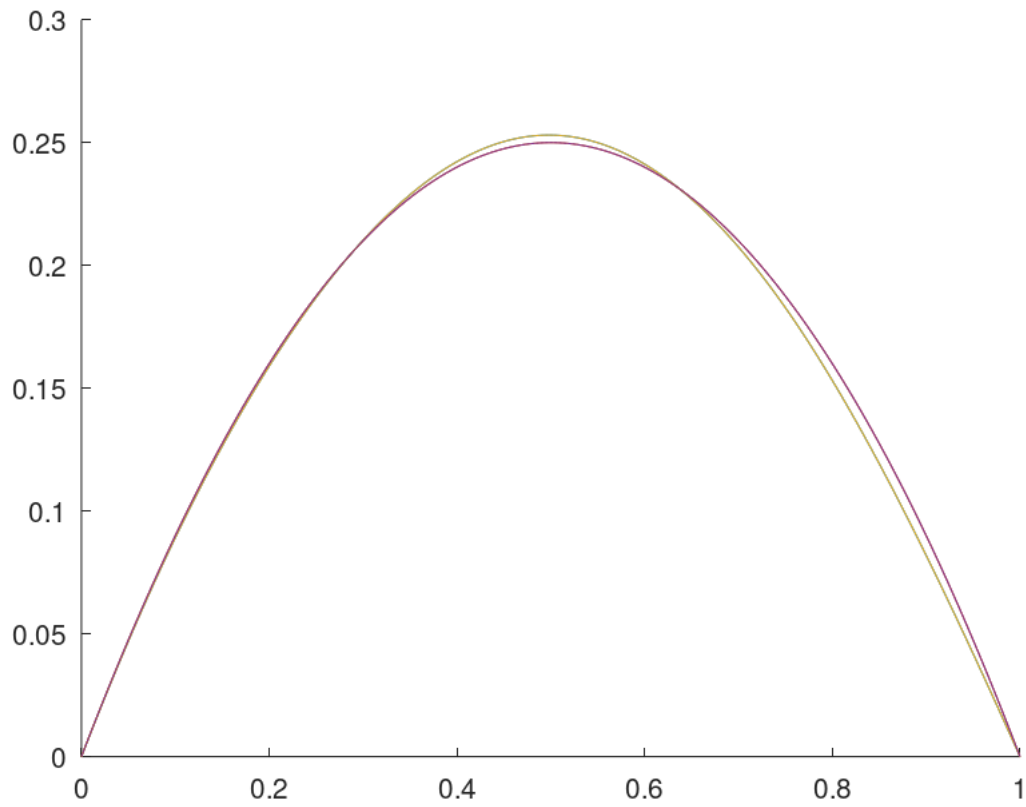
Nous utiliserons le script suivant pour tester l'ensemble de nos fonctions

```

1 clc
2 clear
3 %init
4 U=[0,0,0,0,1/4,2/4,3/4,1,1,1,1];
5 [V,munique,S] = Vunique(U);
6 p=3;
7 f=@(x)(2);
8 alpha=0;
9 beta=0;
10 %test solution manufacturer
11 Solutionmanufact(p,f,alpha,beta,U,V,munique)

```

Et nous avons en sortie les courbes suivantes :



Notre solution approche bien la solution exacte, notre programme semble donc bien implementée.