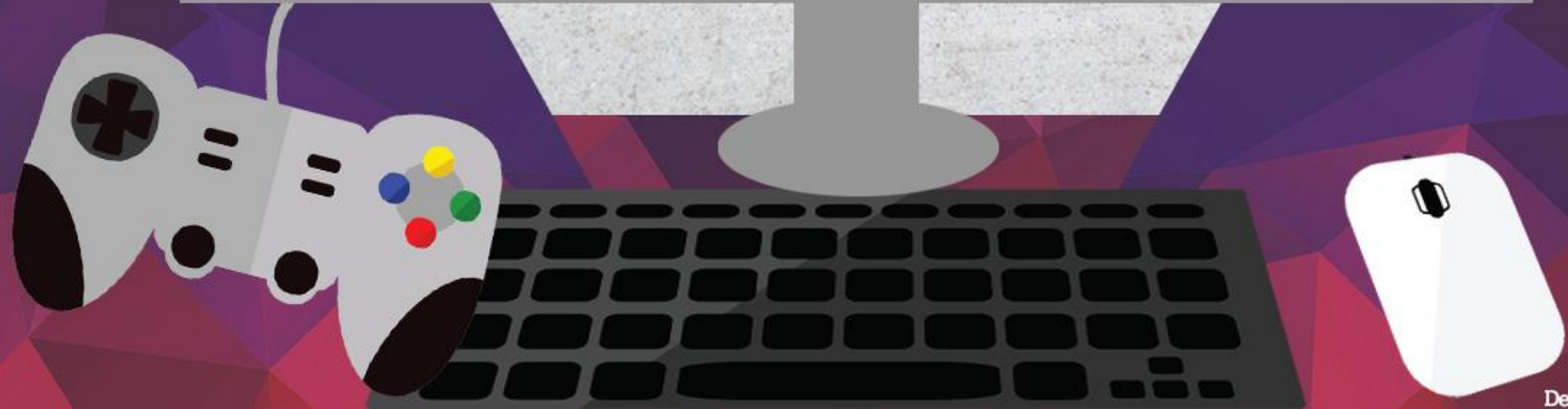


게임 프로그래밍

Final project

멀티미디어공학과 2016112651 김효정
멀티미디어공학과 2014112564 손승열
멀티미디어공학과 2013112668 이호민





1 게임소개

게임 이름
게임 장르
게임 주제

2 게임배경

스토리
세계관

3 플레이 방식

스테이지
게임 규칙

4 기술적 요소

몬스터의 AI
Post Processing
애니메이션 블렌딩
환경요소



게임 소개



1. 게임 이름 : <Grade Hunter>
2. 게임 장르 : 3인칭 헌팅액션
3. 게임 주제 : 용사는 Grade라는 이름의 용이 잠자고 있는 동굴로 가기 위해 앞길을 막는 몬스터들을 퇴치하며 나아가 최종적으로 Grade를 물리치고 Sholar 공주를 구한다.





게임 배경

스토리 및 세계관

아고라왕국은 천 년이 넘는 세월 동안 전쟁이 없는 왕국이었다.
평화에 익숙해진 탓에 아고라왕국을 지키는 병사들은 점차 줄어들게 되었고,
대부분 창과 칼을 내려놓고 상인의 길로 접어들게 된다.
그 날, 평화롭던 아고라왕국은 공포의 울부짖음과 함께 나타난 Grade를 상대하게 된다.
한때 웃음이 가득했던 거리는 불바다가 되었고 Grade는 왕 앞에 서서 충성을 맹세할 것을 요구하고,
그 의미로 하나뿐인 공주 Scholar를 바칠 것을 명령하고 왕은 남아 있는 백성을 위해 공주를 바치게 된다.
아고라왕국은 그 후로 대부분의 음식을 바쳐야했고, 이내 백성들은 기근에 시달리게 된다.
왕은 자신의 공주와 왕국을 되찾기 위해 Grade를 물리쳐줄 병사를 찾게 되고,
유일하게 남은 병사, 파수대장인 용사에게 부탁을 하게 된다.





플레이 방식



<stage1>



<stage2>

<게임 규칙>

- ① 플레이어는 캐릭터를 조종해 몬스터를 공격하여 몬스터의 체력을 전부 소모시키면 게임에서 승리한다.
- ② 플레이어는 체력아이템 3개를 소지한다.
- ③ 맵에는 공중에서 돌을 떨어뜨려 피해를 주는 등 전투에 도움이 되는 환경 장치가 있다.
- ④ 캐릭터는 체력과 스테미나를 가지고 있다. 스테미나가 부족할 경우 달리기나 회피 행동을 할 수 없다.
- ⑤ 몬스터는 체력과 분노 수치를 가지고 있다.
- ⑥ 1단계 스테이지는 숲, 2단계 스테이지는 동굴이며 둘 다 용 몬스터를 토벌해야 한다.

1단계는 매우 쉬운 난이도, 2단계는 어려운 난이도이다.

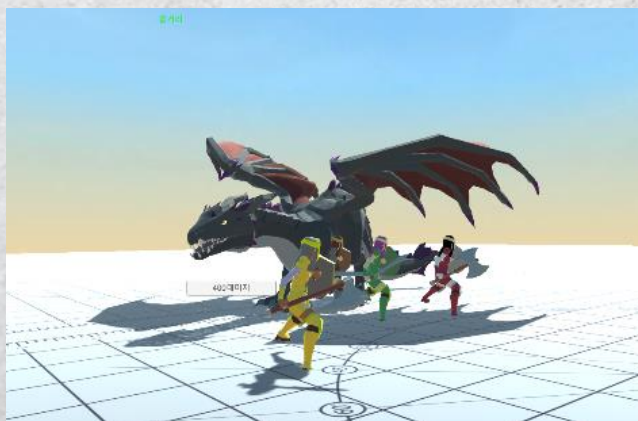




기술적 요소



<몬스터의 AI>



<애니메이션 블렌딩>



<Post processing>



<환경 요소>





THE END
THANK U

**INSERT COINS
TO CONTINUE**