**Check List**

Cosas que deberíamos hacer

**Para la segunda entrega:**Cosas que nos fueron recalcadas explícitamente que deberíamos mejorar. Estas cosas sí o sí deben arreglarse, ya que **nos descuentan puntos** si no las arreglamos en la próxima entrega.

|  |  |
| --- | --- |
| **Tarea** | **Estado** |
| Remover el atributo mapa de la clase Bomberman. | **Realizado** |
| Simplificar el código del movimiento del Bomberman. | **Realizado** |
| Converger las interacciones en un solo lugar (colisiones, explotar en cadena, etc.). | **Realizado** |
| Documentar | **Realizado (es algo continuo)** |

**Para la tercer entrega:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Tarea** | **Estado** |
| Interfaz de login. | **No realizado** |
| Interfaz de creación de partidas. | **No realizado** |
| Servidor y cliente. Juego en red. | **No realizado** |
| Arreglar explosiones de las bombas. | **Realizado** |
|  |  |