基于对话框的打飞机游戏

141220073 陆松林

1、开始界面

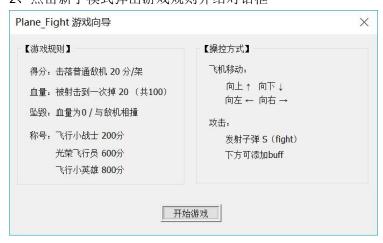


有两个模式可以选择

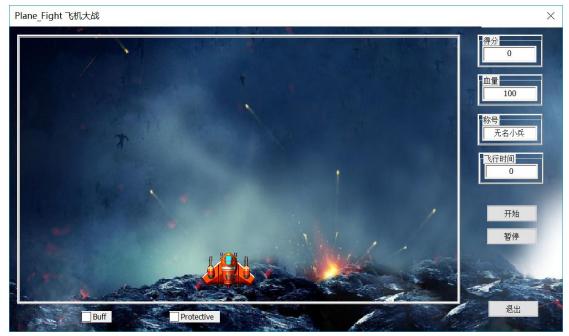
点击疯狂模式将弹出另一个对话框



2、点击新手模式弹出游戏规则介绍对话框



3、点击开始游戏进入游戏界面



按钮功能介绍:

>> 按钮

【开始】开始游戏,可在暂停/死亡后继续或者重新开始游戏

【暂停】暂停游戏

【退出】退出游戏

>> 复选框

【buff】 子弹升级,攻击力升级

【Protective】保护罩,任何攻击将不会造成掉血

>> 显示框

【得分】所得分数显示

【血量】剩余血量,小于0时将会死亡

【称号】将会根据得分获得相应的称号

【飞行时间】即游戏的飞行时间

>> 控制

【移动】键盘上下左右

【发射】S键

>>其他功能

【boss】达到一定的分数后 boss 将会随机出现并发射子弹

【音效】开始游戏,将会打开游戏的音效

4、游戏效果



