

Analisis Implementasi Teknologi Sensor Kata Bernuansa Rasis dalam Game Mobile Legends

Berdasarkan tujuan penelitian, ada tiga garis besar simpulan yang didapatkan:

1. Pengaruh yang diberikan setelah pengimplementasian teknologi sensor kata ini yaitu penggunaan kata-kata rasis atau kata-kata yang merugikan akan berkurang. Sanksi juga dapat diberikan kepada pemain apabila diperlukan.
2. Kontribusi yang diberikan setelah teknologi sensor kata ini berjalan dan terealisasi yaitu membuat para pengembang teknologi untuk memperbaiki dan mengembangkan sistem yang lebih canggih dalam mengatasi masalah kata-kata rasis dalam game.
3. Informasi dan wawasan yang diberikan berupa pentingnya teknologi sensor kata dalam mengurangi perilaku rasis dalam dunia game.

Saran:

1. Perbaikan Teknologi Sensor Kata: Pengembang game perlu terus meningkatkan akurasi dan kecerdasan buatan dalam teknologi sensor kata. Pelatihan model dengan dataset yang lebih besar dan beragam dapat membantu meningkatkan kemampuan teknologi ini untuk mengenali konteks dan niat di balik kata-kata.
2. Pendidikan dan Kesadaran: Mengintegrasikan program pendidikan dalam game untuk meningkatkan kesadaran pemain terhadap masalah rasis. Kampanye pendidikan, tutorial, atau pesan peringatan dapat membantu menciptakan lingkungan yang lebih inklusif.
3. Pengembangan Sistem Sanksi yang Adil: Sistem sanksi yang adil dan proporsional perlu dikembangkan. Penerapan sanksi harus mempertimbangkan konteks, sejarah perilaku, dan memberikan kesempatan bagi pemain untuk belajar dari kesalahan mereka.
4. Partisipasi Komunitas: Melibatkan komunitas game dalam pengembangan dan implementasi kebijakan anti-rasis. Menerima umpan balik dari pemain dapat membantu menciptakan kebijakan yang lebih adil dan dapat diterima oleh komunitas.
5. Transparansi: Pengembang perlu transparan dalam proses implementasi teknologi sensor kata dan kebijakan anti-rasis. Ini mencakup penjelasan tentang bagaimana teknologi bekerja, jenis kata-kata yang diawasi, dan prosedur sanksi.