

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования
«Московский политехнический университет»

Программа дополнительной профессиональной переподготовки
«Разработка веб-приложений»

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №1
по дисциплине «Основы HTML/CSS/JS»

Тема: «Основы создания HTML страницы»

Выполнил: Скворцов Н. Р.

Студент группы 221-3710

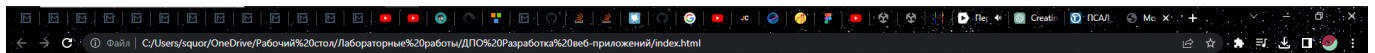


подпись, дата

Я использовал такие теги как:

- `html` – является корневым элементом документа. Все остальные элементы содержатся внутри `<html>...</html>`. Все, что находится за пределами элемента, не воспринимается браузером как HTML-код и никак им не обрабатывается.
- `head` – раздел `<head>...</head>` содержит техническую информацию о странице: заголовок, описание, ключевые слова для поисковых машин, кодировку и т.д. Введенная в нем информация не отображается в окне браузера, однако содержит данные, которые указывают браузеру, как следует обрабатывать страницу.
- `title` – обязательным элементом раздела `<head>` является `<title>`. Текст, размещенный внутри элемента `<title>`, отображается в строке заголовка веб-браузера. Длина заголовка должна быть не более 60 символов, чтобы полностью поместиться в заголовке. Текст заголовка должен содержать максимально полное описание содержимого веб-страницы.
- `meta` – необязательным элементом раздела `<head>` является элемент `<meta>`. С его помощью можно задать описание содержимого страницы и ключевые слова для поисковых машин, автора HTML-документа и прочие свойства метаданных. Элемент `<head>` может содержать несколько элементов `<meta>`, потому что в зависимости от используемых атрибутов они несут различную информацию.
- `body` – в разделе `<body>` располагается все содержимое документа.
- `h1` – заголовок самого верхнего уровня, на странице рекомендуется использовать только один раз, по возможности частично дублируя заглавие страницы. Элемент `<h1>` должен быть уникальным для каждой страницы сайта. Рекомендуется прописывать в начале статьи, используя ключевое слово в тексте заголовка. Размер шрифта в браузере равен 2em, верхний и нижний отступ по умолчанию 0.67em.
- `p` – разбивает текст на отдельные абзацы, отделяя друг от друга пустой строкой. Браузер автоматически добавляет верхнее и нижнее внешнее поле `margin`, равное 1em, при этом поля соседних абзацев «схлопываются».
- `ul` – создает маркированный список.
- `li` – элемент маркированного или нумерованного списка.
- `a` – создаёт гипертекстовые ссылки.

- **img** – встраивает изображения в HTML-документ с помощью атрибута **src**, значением которого является адрес встраиваемого изображения.
- **b** - задает полужирное начертание отрывка текста, не придавая акцент или важность выделенному.



Обо мне:

Меня зовут Никита, я учусь в Московском Политехе на факультете информационных технологий. Раньше я планировал пойти на геймдев, но сейчас меня больше заинтересовал профиль фулстек программиста или так называемый профиль "Автоматизированные системы обработки информации и управления". Разработкой игр я увлекаюсь уже года два и даже выбрав другой профиль, я планирую продолжать заниматься созданием игр в качестве хобби.

Программированием я увлекаюсь где-то с класса 8-го. Моим первым языком программирования был C# и по сей день я изучаю этот язык и активно им пользуюсь. В школе я так же немного изучил Python для ЕГЭ, а в институте затронул C++, так как это СИ-подобный язык, знакомство с ним было простое, но не самое приятное. Как по мне C# намного удобнее в использовании, хоть, возможно и уступает в мощности C++, но на это можно закрыть глаза, так как C# довольно молодой и быстроразвивающийся язык. В рамках проектной деятельности я разрабатывал сайт, он был довольно простой и был написан на HTML и CSS, что является самой базой. Так же я знаком с базой данных MYSQL и языком SQL, который используется для управления баз данных и таблиц.

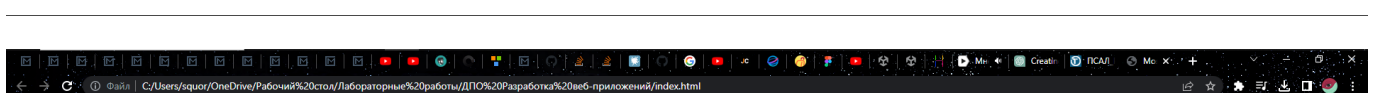
В ближайшем будущем я планирую укрепить свои знания в таких языках программирования как:

- C#
- C++

Помимо этого я планирую изучить Java и углубиться в изучение разработки веб-приложений. Именно поэтому я записался на этот курс.

[Ссылка на мой гит](#)

[Ссылка на интерфейс приложения, которое я разрабатываю](#)



Обо мне:

Меня зовут Никита, я учусь в Московском Политехе на факультете информационных технологий. Раньше я планировал пойти на геймдев, но сейчас меня больше заинтересовал профиль фулстек программиста или так называемый профиль "Автоматизированные системы обработки информации и управления". Разработкой игр я увлекаюсь уже года два и даже выбрав другой профиль, я планирую продолжать заниматься созданием игр в качестве хобби.

Программированием я увлекаюсь где-то с класса 8-го. Моим первым языком программирования был C# и по сей день я изучаю этот язык и активно им пользуюсь. В школе я так же немного изучил Python для ЕГЭ, а в институте затронул C++, так как это СИ-подобный язык, знакомство с ним было простое, но не самое приятное. Как по мне C# намного удобнее в использовании, хоть, возможно и уступает в мощности C++, но на это можно закрыть глаза, так как C# довольно молодой и быстроразвивающийся язык. В рамках проектной деятельности я разрабатывал сайт, он был довольно простой и был написан на HTML и CSS, что является самой базой. Так же я знаком с базой данных MYSQL и языком SQL, который используется для управления баз данных и таблиц.

В ближайшем будущем я планирую укрепить свои знания в таких языках программирования как:

- C#
- C++

Помимо этого я планирую изучить Java и углубиться в изучение разработки веб-приложений. Именно поэтому я записался на этот курс.

[Ссылка на мой гит](#)

[Ссылка на интерфейс приложения, которое я разрабатываю](#)

