Обо мне:

Меня зовут Никита, я учусь в Московском Политехе на факультете информационных технологий. Раньше я планировал пойти на геймдев, но сейчас меня больше заинтересовал профиль фулстек программиста или так называемый профиль "Автоматизированные системы обработки информации и управления". Разработкой игр я увлекаюсь уже года два и даже выбрав другой профиль, я планирую продолжать заниматься созданием игр в качестве хобби.

Программированием я увлекся где-то с класса 8-го. Моим первым языком программирования был *С#* и по сей день я изучаю этот язык и активно им пользуюсь. В школе я так же немного изучил *Python* для ЕГЭ, а в институте затронул *С++*, так как это *СИ*-подобный язык, знакомство с ним было простое, но не самое приятное. Как по мне *С#* намного удобен в использовании, хоть, возможно и уступает в мощности *С++*, но на это можно закрыть глаза, так как *С#* довольно молодой и быстроразвивающийся язык. В рамках проектной деятельности я разрабатывал сайт, он был довольно простой и был написан на *HTML* и *CSS*, что является самой базой. Так же я знаком с базой данных *MYSQL* и языком *SQL*, который используется для управления баз данных и таблиц.

В ближайшем будущем я планирую укрепить свои знания в таких языках программированик как:

- C#
- C++

Помимо этого я планирую изучить *Java* и углубиться в изучение разрабки веб-приложений. Именно поэтому я записался на этот курс.