



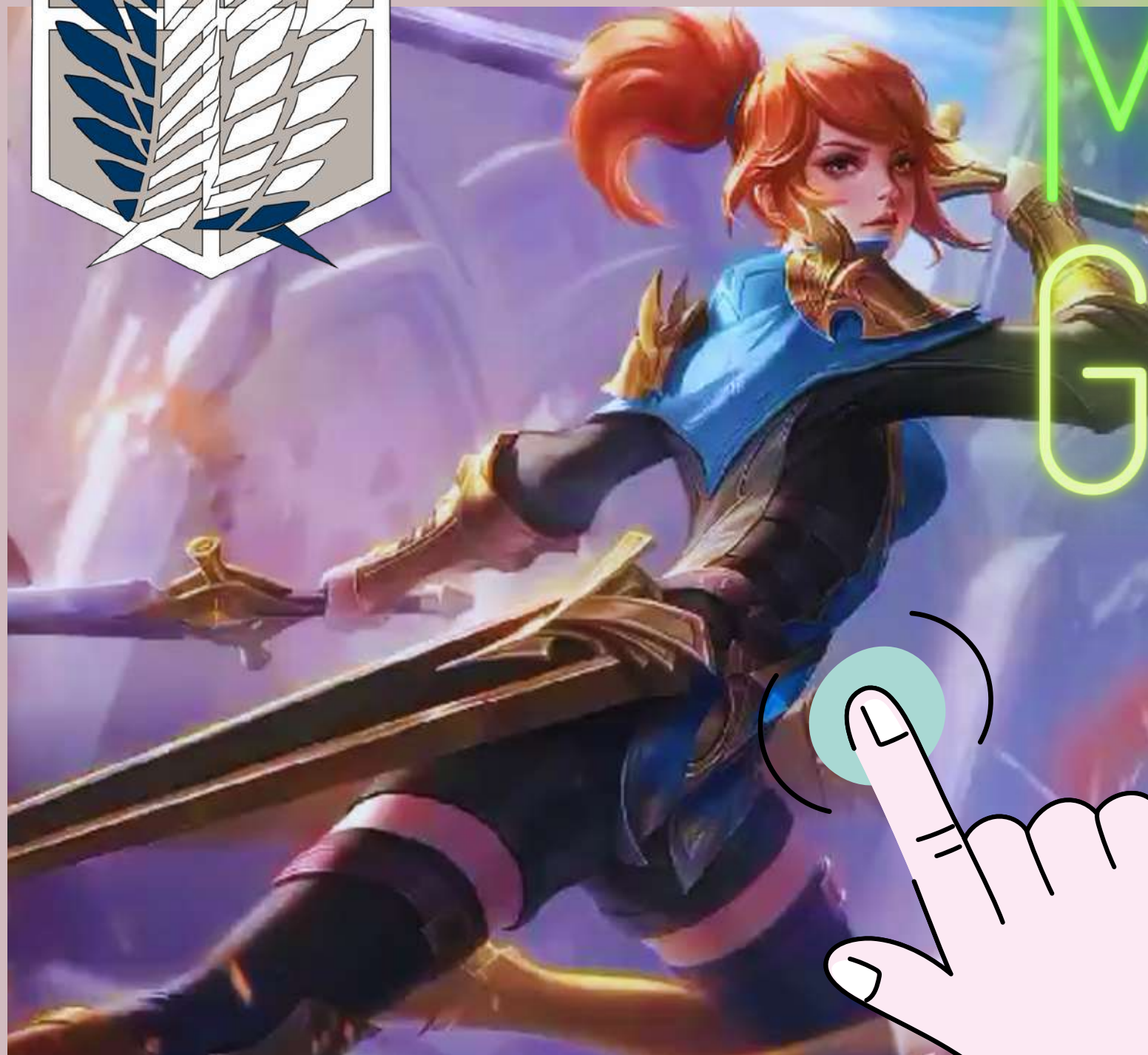
# Proyecto

MOBILE LEGENDS GAMEPLAY



Brian Oyardo - Carlos Tarqui - Dilan Poma





# MMLBBB GAMEPLAY



# GAMEPLAY

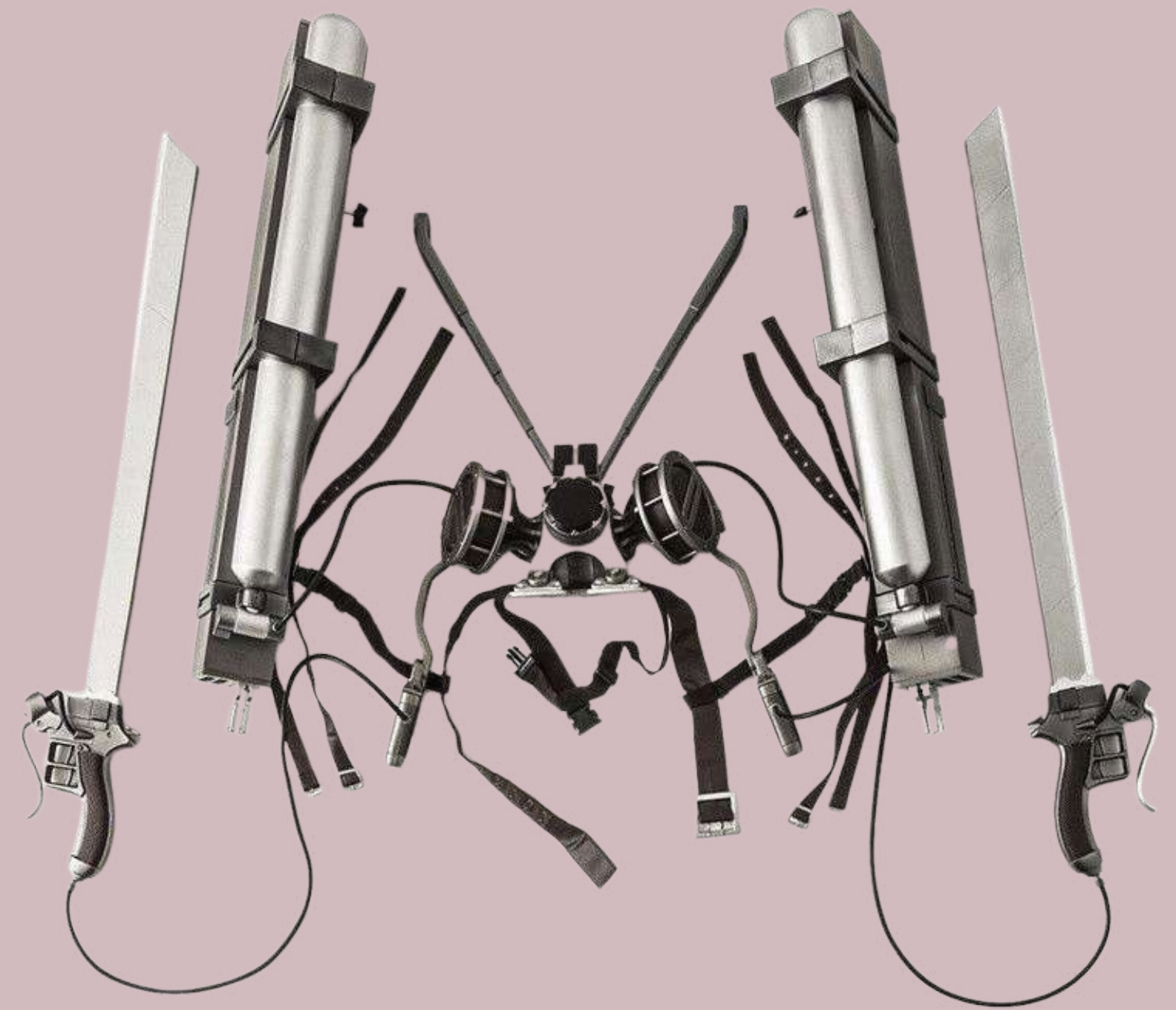
Un gameplay no es otra cosa que la transmisión en video de una partida de un determinado juego





¿POR QUÉ?

**SWK**





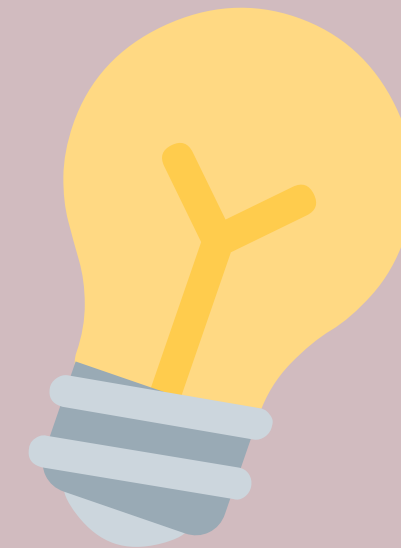


# Efectos de Sonido

**El sonido es el encargado de generar un ambiente adecuado que incite al espectador a continuar viendo el vídeo, que ayude a captar su atención y a generar interacción con él. Además, crea sensaciones diferentes que contribuyen a que el vídeo sea recordado y ayuda a completar y a aclarar cualquier mensaje visual.**



# IDEA



# SNK

