

# X3D

**Marc Alonso**  
**Alex Pantoja**

# Què és x3d

x3D és un llenguatge per a definir gràfics tridimensionals vectorials i ens permet la representar en mitjà digital objectes, escenes i entorns en 3D. Aquesta tecnologia és àmpliament utilitzada en aplicacions de visualització.

# Història de x3d

1

## Orígens

El llenguatge x3D va ser llensat l'any 1997 com a evolució del seu predecessor VRML.

2

## Adopció

Avui en dia, aquesta tecnologia va començar a ser àmpliament utilitzada en diverses indústries, com la medica.

3

## Avanços

Amb el pas del temps, s'han produït importants avenços tecnològics que han millorat la qualitat i eficiència. La ultima versio es va llensar l'any pasat i es la 4.0.

# Característiques de x3d

## Funcionalitats Potents

**Proporciona eines avançades per crear representacions visuals detallades i realistes.**

## Compatibilitat

**Es pot integrar fàcilment a plataformes desenvolupades amb altres llenguatges com HTML.**

# Aplicacions de x3d

1

## Disseny Industrial

x3D s'utilitza en la visualització de productes mitjançant models 3D avançats.

2

## Visualització Arquitectònica

Ajuda en la representació precisa de projectes abans de la seva execució real.

3

## Imatges Mèdiques

És utilitzat en imatges mèdiques avançades per a diagnòstic i planificació de procediments.

# Avantatges de x3d

## Versatilitat

Permet la creació de diverses representacions 3D per a diferents sectors i aplicacions.

## Atractiu Visual

Els models 3D creats amb x3D ofereixen un alt nivell de realisme i detall ja que es tracta de una representació vectorial.

## Participació Incrementada

Millora la interacció dels usuaris mitjançant representacions visuals immersives.

# Sintaxi de les etiquetes

**<>**

Delimita el nom de la etiqueta

**/**

Tanca la etiqueta

**Nom\_Etiqueta**

Especifica el nom de la etiqueta

**Nom\_Atribut**

Especifica el nom de un atribut de la etiqueta

**Valor\_Atribut**

Especifica el valor de un atribut de la etiqueta

**<Nom\_Etiqueta>**

**<Nom\_Etiqueta Nom\_Atribut='Valor\_Atribut'/>**

**</Nom\_Etiqueta>**

# Exemple de Codi

```
<X3D version="3.2">  
  <Scene>  
    <Transform translation="0 0 0">  
      <Shape>  
        <Sphere radius="1"/>  
      </Shape>  
    </Transform>  
  </Scene>  
</X3D>
```



# Visualització Exemple

