

X3D

Marc Alonso
Alex Pantoja

Què és x3d

x3D és un llenguatge per a definir gràfics tridimensionals vectorials i ens permet la representar en mitjà digital d'objectes, escenes i entorns en 3D. Aquesta tecnologia és àmpliament utilitzada en aplicacions de visualització.

Història de x3d

1

Orígens

El llenguatge x3D va ser llensat l'any 1997 com a evolució del seu predecessor VRML.

2

Adopció

Avui en dia, aquesta tecnologia va començant a ser àmpliament utilitzada en diverses indústries, com la medica.

3

Avanços

Amb el pas del temps, s'han produït importants avenços tecnològics que han millorat la qualitat i eficiència. La ultima versio es va llensar l'any pasat i es la 4.0.

Característiques de x3d

Funcionalitats Potents

Proporciona eines avançades per crear representacions visuals detallades i realistes.

Compatibilitat

Es pot integrar fàcilment a plataformes desenvolupades amb altres llenguatges com HTML.

Aplicacions de x3d

1

Disseny Industrial

x3D s'utilitza en la visualització de productes mitjançant models 3D avançats.

2

Visualització Arquitectònica

Ajuda en la representació precisa de projectes abans de la seva execució real.

3

Imatges Mèdiques

És utilitzat en imatges mèdiques avançades per a diagnòstic i planificació de procediments.

Avantatges de x3d

Versatilitat

Permet la creació de diverses representacions 3D per a diferents sectors i aplicacions.

Atractiu Visual

Els models 3D creats amb x3D ofereixen un alt nivell de realisme i detall ja que es tracta de una representació vectorial.

Participació Incrementada

Millora la interacció dels usuaris mitjançant representacions visuals immersives.

Sintaxi de les etiquetes

<>

Delimita el nom de la etiqueta

/

Tanca la etiqueta

Nom_Etiqueta

Especifica el nom de la etiqueta

Nom_Atribut

Especifica el nom de un atribut de la etiqueta

Valor_Atribut

Especifica el valor de un atribut de la etiqueta

<Nom_Etiqueta>

<Nom_Etiqueta Nom_Atribut='Valor_Atribut'/>

</Nom_Etiqueta>

Exemple de Codi

```
<X3D version="3.2">  
  <Scene>  
    <Transform translation="0 0 0">  
      <Shape>  
        <Sphere radius="1"/>  
      </Shape>  
    </Transform>  
  </Scene>  
</X3D>
```


Visualització Exemple

