

UD 2. Utilización de lenguajes de marcas en entornos web: HTML

PRACTICA N.º 3

- Nombre del archivo: 2425/lmsgi/ud2/03/index.html
- Título(<title>) de la página web “ud2.XX Nombre y Apellidos”, siendo XX el número de práctica.
- Encabezado “Plantilla de formulario de _____”

CONTENIDO DE LA PÁGINA WEB

- **Se pide una plantilla de un formulario sobre un tema (libros, discos, coches, música, cine, deporte, examen, encuesta, cuestionario...) que incluya todos los tipos de elementos dados por el profesor. Además, se debe investigar nuevos tipos no impartidos en clase. Añadir comentarios dentro del documento HTML para explicar opciones.**

1. Elemento de **texto** validando el número mínimo y máximo de caracteres, si es requerido o no y el tamaño de la caja.
2. Elementos de tipo **radio** uno de los elementos debe estar activo.
3. Elementos de tipo **checkbox** teniendo en cuenta que el primer elemento está activo y/o múltiples selecciones en los checkboxes.
4. Elemento de correo electrónico(**email**) indicando alguno de los siguientes atributos maxlenght, minlenght, required, size, multiple, pattern,...
5. Elemento de teléfono(**tel**) validarlo con un patrón (pattern).
6. Elemento **date** siendo validado entre un rango de fechas y con un valor por defecto.
7. Elemento de tipo **time** validar entre un rango
8. Elemento de tipo **week**
9. Elemento de tipo **month**
10. Elemento de tipo **Range**
11. Lista desplegable
12. Listas de opciones definidas
13. Elementos textarea
14. Elementos input de tipo image
15. Elemento hidden
16. Elemento search
17. Elemento URL
18. Elemento password
19. Elemento number
20. Elemento file
21. Elemento color
22. Elemento submit
23. Elemento reset

- Pie de página

“202x-2x IES LOS SAUCES. ©Todos los derechos reservados. Tu nombre y apellidos” y fecha de actualización, con el elemento datetime, <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTML/Element/time#datetime>.

El elemento copyright con la entidad: ©

- Validar la página