



BOM

Objetos y métodos del
navegador

ÁLVARO ALLÉN PERLINES



Contenido

| | |
|------------------------|---|
| Window | 2 |
| History | 2 |
| Location | 2 |
| Navigator | 3 |
| Screen | 3 |
| Console | 4 |

Window

Este objeto representa una ventana abierta del navegador y, por tanto, controla todas las funciones que se pueden realizar con una ventana.

Si el documento HTML contiene algún cuadro (<iframe>), entonces se creará un objeto window para dicho documento.

Las propiedades más importantes de este objeto son:

- **Console:** devuelve un objeto Console para la ventana.
- **History:** devuelve un objeto History para la ventana.
- **Location:** devuelve un objeto Location para la ventana.
- **Navigator:** devuelve un objeto Navigator para la ventana.
- **Screen:** devuelve un objeto Screen para la ventana.

A continuación hablaremos de los métodos más usados de esta clase de objetos:

Alert(): muestra por pantalla un mensaje “de alerta” con un botón de aceptar.

Close(): cierra la ventana activa.

Confirm(): muestra un dialogo de confirmación con un mensaje y dos botones: “Aceptar” que devuelve true y “Cancelar” que devuelve false.

Open(): abre una nueva pestaña.

Print(): imprime (en un html) todo el contenido de la pantalla.

Prompt(): muestra un dialogo de petición de valor por pantalla con un mensaje, un campo para introducir texto y dos botones: “Aceptar” que devuelve la cadena introducida en el campo de texto y “Cancelar” que devuelve null.

History

Este objeto representa el historial de la página durante una sesión iniciada. Es decir, que guarda información sobre las ventanas que han sido usadas.

Las propiedades y los métodos que tiene este objeto son:

Back(): carga la página anterior de la lista de historial.

Forward(): carga la página posterior de la lista de historial.

Go(): carga una página en específico de la lista de historial.

Length: devuelve el número de páginas que hay en la lista de historial.

Location

Este objeto contiene información acerca de la URL actual.

Propiedades:

- **Hash:** establece o devuelve la parte de enlace interno o “ancla” de la URL.
- **Host:** establece o devuelve el nombre de host y el número de puerto de la URL.
- **Hostname:** establece o devuelve el nombre del host de una URL.
- **Href:** establece o devuelve la URL.
- **Origin:** devuelve el protocolo, el nombre de host y el número de puerto de una URL.
- **Pathname:** establece o devuelve el nombre del path de una URL.
- **Port:** establece o devuelve el número de puerto de una URL.
- **Protocol:** establece o devuelve el protocolo de una URL.
- **Search:** establece o devuelve la cadena-petición de una URL.

Métodos:

- **Assign():** carga un nuevo documento.
- **Reload():** recarga el documento actual.
- **Replace():** reemplaza el documento actual por otro nuevo.

Navigator

Este objeto contiene información del navegador.

Propiedades:

- **CookieEnabled:** devuelve verdadero si las cookies están habilitadas.
- **Geolocation:** devuelve la geolocalización para ese navegador.
- **Lenguaje:** devuelve el idioma del navegador.
- **online:** devuelve verdadero si el navegador está online.
- **userAgent:** devuelve la cabecera de agente del navegador.

Métodos:

- Están todos obsoletos.

Screen

Este objeto contiene información sobre la pantalla del usuario.

Propiedades:

- **AvailHeight:** devuelve la altura de la pantalla (excluyendo la barra de tareas de Windows).
- **AvailWidth:** devuelve la anchura de la pantalla (excluyendo la barra de tareas de Windows).
- **ColorDepth:** devuelve el bit de la paleta de colores para mostrar imágenes.
- **Height:** devuelve la altura de la pantalla.
- **PixelDepth:** devuelve la resolución de color de la pantalla.
- **Width:** devuelve la anchura total de la pantalla.

Console

Da acceso a la consola de debug para el usuario.

Métodos más usados:

- **Assert():** escribe un mensaje de error en la consola si una aserción.
- **Clear():** limpia la consola.
- **Count():** almacena las veces que se ha llamado a este mismo método.
- **Error():** muestra un error de mensaje en la consola personalizado.
- **Group():** crea un grupo en la consola.
- **Groupcollapsed():** crea un grupo en la consola pero este grupo esta colapsado. Se necesita descolapsar por parte del usuario.
- **GroupEnd():** cierra la línea creada del grupo.
- **Info():** muestra un mensaje con información extra de la consola.
- **Log():** muestra un mensaje a la consola.
- **Table():** muestra los datos en una tabla.
- **Time():** inicia un contador de tiempo (cronómetro).
- **TimeEnd():** para un contador de tiempo activo (para el cronómetro).
- **Trace():** muestra la trazabilidad por consola.
- **Warn():** muestra una advertencia por la consola.