

Descripción de la Base de Datos - VideoGamesDB

Introducción:

La base de datos VideoGamesDB fue creada con el objetivo de organizar y estructurar información relevante sobre la industria de los videojuegos. Esta herramienta facilita el acceso, consulta y análisis de datos relacionados con videojuegos, desarrolladores, géneros y plataformas.

Situación Problemática:

En la actualidad, la información sobre videojuegos se encuentra dispersa en múltiples fuentes, lo que dificulta realizar análisis comparativos, históricos o de disponibilidad en plataformas. Esto representa un obstáculo para estudiantes, investigadores o empresas que necesitan acceder rápidamente a datos estructurados y confiables.

Modelo de Negocio:

El modelo detrás de VideoGamesDB se basa en una estructura relacional que permite a los usuarios explorar qué juegos existen, quién los desarrolló, a qué género pertenecen y en qué plataformas están disponibles. Esta base de datos puede ser utilizada por instituciones educativas, medios especializados, desarrolladores independientes o compañías de marketing para tomar decisiones informadas y generar contenido analítico o comercial.