Sistema Radio

Proyecto de desarrollo de software

Josué Capistran García,
Brandon Adalit Trujillo Capistran
Mario Eduardo Dorantes Hernández,
Luz Ivana Correa Hernández
Daniel Luna Hernández

10 de octubre, 2021

Contenido

	Pro	Prototipo			
<u>.</u>	Cas	os de uso	10		
	2.2.	Diagrama de casos de uso	10		
	2.3.	Descripciones de casos de uso	11		
	CU-	-01: Agendar programa	36		
	Dia	grama de actividades	36		
	Dia	grama de robustez	36		
	Dia	grama de secuencia	37		
	CU-	-02: Registrar patrón	38		
	Dia	grama de robustez	39		
	Dia	grama de secuencia	40		
	Dia	grama de actividades	41		
	CU-	-03: Des agendar programa	42		
	Dia	grama de actividades	42		
	Dia	grama de robustez	42		
	Dia	grama de secuencia	43		
	CU-	-04: Modificar programa	44		
	Dia	grama de actividades	44		
	Dia	grama de Robustez	44		
	Dia	grama de secuencia	45		
	CU-	-06: Modificar patrón	46		
	Dia	grama de robustez	47		
	Dia	grama de secuencia	48		
	Dia	grama de actividades	49		
	CU-	-06: Eliminar patrón	50		
	Dia	grama de robustez	51		
	Dia	grama de secuencia	52		
	Dia	grama de actividades	53		
	CU-	-10: Inhabilitar artista	54		
	Dia	grama de robustez	54		
	Dia	grama de secuencia	55		

	Diagrama de actividades	56
	CU-12: Generar reporte de canciones no ocupadas	57
	Diagrama de robustez	57
	Diagrama de secuencia	58
	Diagrama de actividades	59
	CU-13: Generar reporte de programación del día	60
	Diagrama de robustez	60
	Diagrama de secuencia	61
	Diagrama de actividades	62
	CU-14: Visualizar cronograma del día	63
	Diagrama de robustez	63
	Diagrama de secuencia	63
	Diagrama de actividades	65
	CU-15: Des habilitar un programa	66
	Diagrama de actividades	66
	Diagrama de robustez	66
	Diagrama de secuencia	67
	CU-16: Visualizar información del programa activo	68
	Diagrama de robustez	68
	Diagrama de secuencia	69
	Diagrama de actividades	70
3.	Modelo de dominio	71
3	.2. Modelo de dominio actualizado	71
4.	Diagrama de clases	72
5.	Diagrama de datos	73
6.	Pruebas	74
	Pruebas – CU-01: Agendar programa	74
	Pruebas - CU-02: Crear patrón	75
	Pruebas-CU-03: des Agendar programa	75
	Pruebas – CU-04: Modificar Programa	76
	Pruebas – CU-05: Eliminar patrón	77
	Pruebas – CU-06: Modificar patrón	77
	Pruebas – CU-13: Generar reporte de programación del día	80

Pruebas – CU-14: Visualizar cronograma del día	. 80
Pruebas – CU-15: des Habilitar un programa	. 81
Pruebas – CU-16: Visualizar información de programa activo	. 81

1. Prototipo

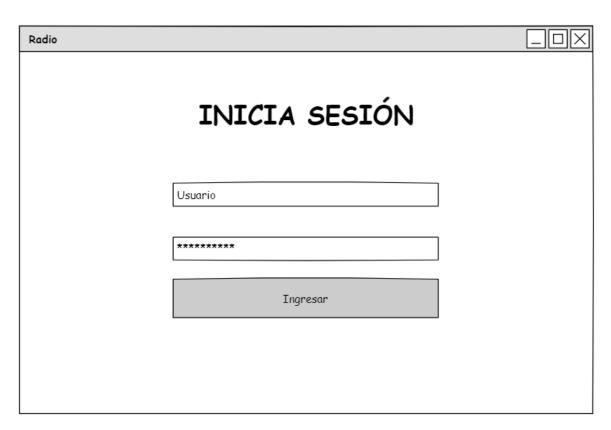


Ilustración 1 Pantalla iniciar sesión



Ilustración 2 Pantalla principal

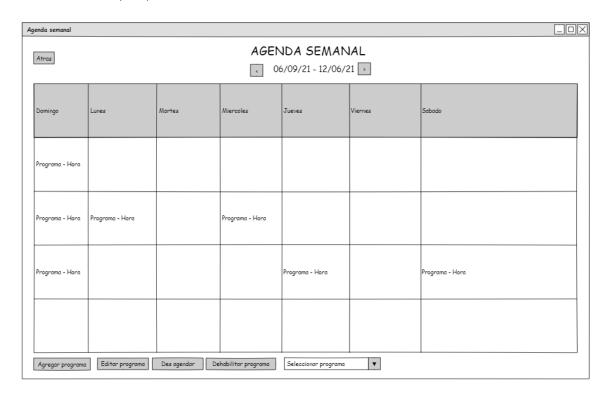


Ilustración 3 Pantalla agenda similar

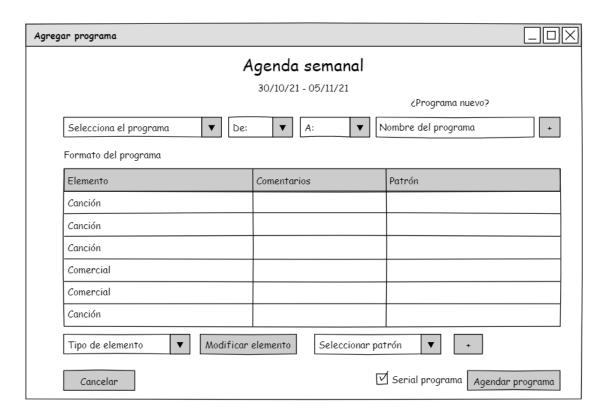


Ilustración 4 Agendar programa



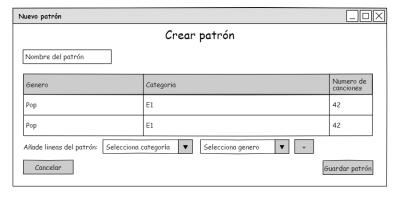


Ilustración 5 Registrar patrón



Ilustración 6 Pantalla canciones

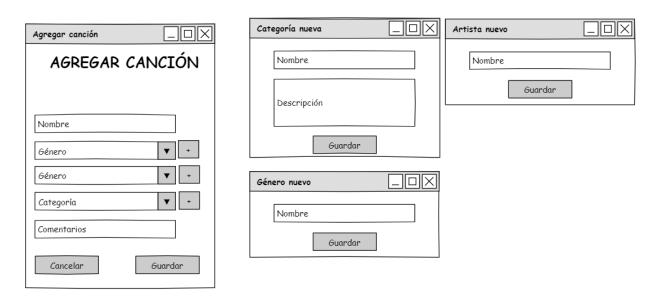


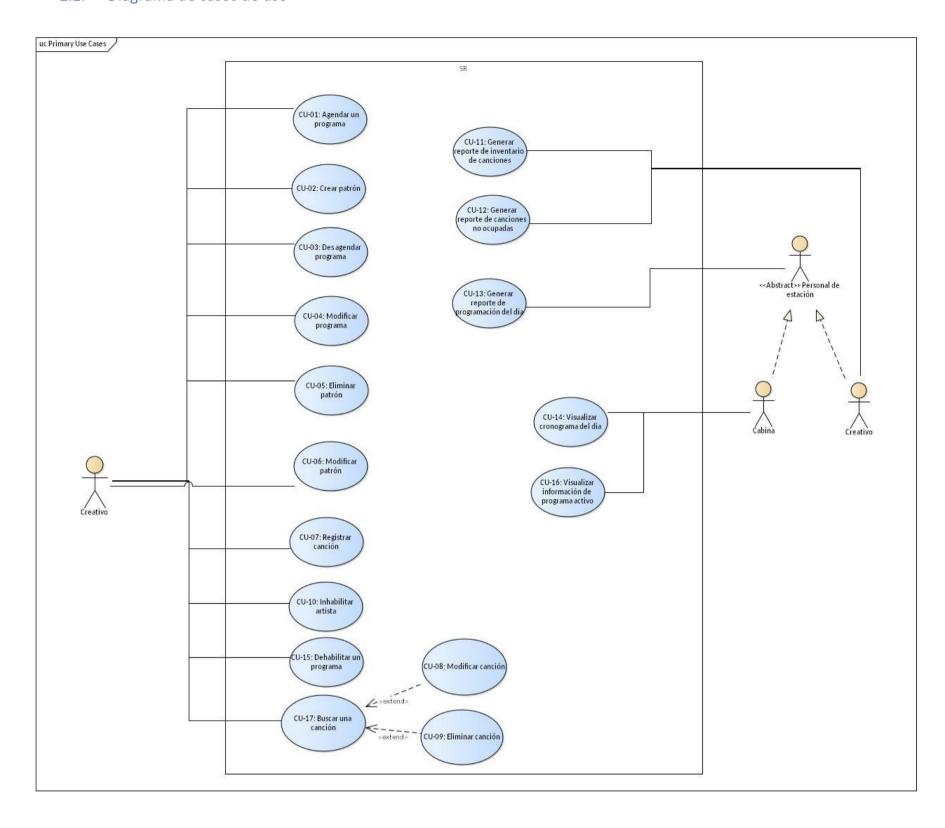
Ilustración 7 Pantalla agregar canción, agregar categoría y agregar artista

rogramación				
Cronograma - 19/09/	/21	Elementos por p	rograma	
Programa 1 - 7:30-8:30 Programa 2 - 8:40-10:30 Programa 3 - 11:00 - 11:50	^	Elemento	Comentarios	Patrón
		Cancion		
		Cancion		
		Comercial		
		Comercial		
Regresar				Generar reporte

Ilustración 8 Pantalla cronograma

2. Casos de uso

2.2. Diagrama de casos de uso



2.3. Descripciones de casos de uso

ID	CU-1
Nombre	Agendar programa
Autor	Brandon Trujillo
Descripción	El Creativo podrá agendar una PROGRAMA DE RADIO en una
_	determinada fecha y hora que el desee
Actores	Creativo
Precondicion	1. Que no exista un programa agendado a la misma hora el mismo
es	día
	2. Que exista uno o más programas registrados
	3. Que exista una o más listas de reproducción registradas
Flujo normal	 El Creativo da clic sobre el botón "Agendar programa" de la ventana "Agenda semanal"
	2. El SR abre la ventana "Agendar Programa" con un formulario
	donde se puede seleccionar un programa y el horario de este y
	con los botones principales "Agendar programa", "Cancelar" y el
	botón "Añadir lista" (Ver EX1)
	3. El Creativo selecciona el PROGRAMA DE RADIO del ComboBox
	que contiene los mismos (Ver FA 3.1), asigna el horario, el
	número de menciones y selecciona las LISTA CANCIONES que
	vayan a aparecer en el PROGRAMA DE RADIO y da clic en "Añadir
	lista", posteriormente, da clic en "Agendar programa" (Ver FA
	3.2).
	4. El SR verifica que el horario seleccionado no traslape con otro
	(Ver FA 4.1), agenda el PROGRAMA DE RADIO y muestra una
	ventana "Información" con el mensaje "Agendado exitosamente"
	y el botón "Aceptar" (Ver EX1)
	5. El Creativo da clic en "Aceptar"
	6. El SR regresa a la ventana "Agenda semanal" y la actualiza con el
	nuevo PROGRAMA DE RADIO agendado. (Ver EX1)
Placia ali	7. Fin del caso de uso
Flujo alterno	FA 3.1. Se desea crear un nuevo programa de radio
	1. El Creativo escribe el nombre del programa nuevo dentro del
	campo de texto "¿Programa nuevo?" localizado en la ventana "Agendar programa" y da clic en "+"
	2. El SR actualiza el ComboBox con el nuevo PROGRAMA DE RADIO
	y regresa al paso 2 del flujo normal
	FA 3.2. Cancelar
	1. El Creativo da clic en "Cancelar"
	2. El SR regresa a la ventana anterior
	FA 4.1. Traslape de horario
	111 1.11 Tradiape de notario

	1. El SR muestra una ventana "Información" con el mensaje "El
	horario asignado está ocupado" y el botón "Aceptar"
	2. El Creativo da clic en "Aceptar" y corrige el horario
	3. El SR regresa al paso 4 del flujo normal
Excepciones	EX1. Sin conexión con la Base de Datos
	1. El SR muestra una ventana "Error de Base de Datos" con el
	mensaje "Por el momento no es posible manipular la información
	requerida, intente más tarde" y el botón "Aceptar"
	2. El Creativo da clic en "Aceptar"
	3. El SR regresa a la ventana "Agenda Semanal"
Postcondicio	1. El PROGRAMA DE RADIO queda agendado
nes	2. El PROGRAMA DE RADIO es relacionado con la o las LISTA
	CACIONES seleccionadas
Extensiones	Ninguna
Inclusiones	Ninguna

ID:	CU-2
Nombre:	Crear Lista
Autor:	Mario Dorantes
Descripción:	El Creativo crea una LISTA DE CANCIONES según los parámetros
Descripcion.	que indique, para que estas puedan ser utilizadas para la
	programación de la radio.
Astonos	Creativo
Actores: Precondiciones:	
Precondiciones:	PRE-1. Deben existir CANCION registradas previamente en el Sistema de Radio.
Flujo normal:	1. El Sistema de Radio abre la ventana "Crear Lista" donde
l lujo norman	muestra un formulario para:
	a. Nombre de la lista
	b. Nombre de canción especifica
	c. Un checkbox por si se añadirá una canción
	aleatoriamente
	d. Combo box para categoría y género
	e. Una tabla para visualizar las canciones añadidas
	f. Y los botones "Añadir", "Guardar" y "Cancelar".
	2. El Creativo ingresa el nombre de la lista, selecciona los
	filtros deseados y da clic en el botón "Añadir". (Ver FA 1.1).
	3. El Sistema de Radio realiza las consultas necesarias y
	agrega la canción en la tabla de visualización. (Ver EX1). (Ver
	EX2).
	4. El Creativo repite este procedimiento hasta llenar la lista.
	De igual manera, el sistema las muestra en la tabla.
	5. El Creativo da clic en el botón "Guardar". (Ver FA 1.1).
	6. El Sistema de Radio valida el nombre de la lista (VER FA
	1.2) y guarda la LISTA DE CANCIONES en la base de datos (Ver
	EX1). Además, muestra el mensaje "Lista creada
	exitosamente" y un botón "Aceptar".
	7. El Creativo da clic en "Aceptar".8. El Sistema de Radio cierra el mensaje de confirmación y la
	ventana "Crear Lista".
	9. Termina el caso de uso.
Flujos alternos:	FA 1.1 Cancelar creación de lista
, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	1. El Creativo da clic en el opción "Cancelar"
	2. El Sistema de Radio muestra el mensaje "¿Seguro
	desea cancelar" y las opciones "Sí" y "No".
	3. Si el Creativo da clic en la opción "Sí", termina el caso
	de uso, cerrando el mensaje y la ventana "Crear Lista",
	si no, regresa al flujo normal.
	FA 1.2 Información inválida

	1. El Sistema de Radio muestra un mensaje con el campo
	de la información inválida.
	2. El Creativo da clic en "Aceptar".
	3. El Sistema de Radio cierra el mensaje y regresa al paso
	5 del flujo normal con la información registrada
	previamente.
Excepciones:	EX1. Error en la conexión a la base de datos
	1. El Sistema de Radio muestra el mensaje "No hay conexión a la
	base de datos. Intente más tarde." Y el botón "Aceptar".
	2. El Creativo da clic en el botón "Aceptar"
	3. El Sistema de Radio cierra el mensaje de error y la ventana
	"Crear Lista".
	4. Termina el caso de uso.
	4. Terrimia er caso de aso.
	EX2. Canción no disponible
	1. El Sistema de Radio muestra el mensaje "No hay canción que
	cumpla con los parámetros especificados." Y el botón
	"Aceptar".
	2. El Creativo da clic en el botón "Aceptar".
	3. El Sistema de Radio regresa al flujo normal.
Postcondiciones	POST-1. Se registró correctamente una nueva LISTA DE CANCIONES
:	en el Sistema de Radio.
	POST-2. Se mantiene un registro de la última canción obtenida para
	la creación de la lista.
Extensiones:	No aplica
Inclusiones:	No aplica

ID	CU-3		
Nombre	Des-Agendar programa		
Autor	Brandon Trujillo		
Descripción	El Creativo podrá des agendar una PROGRAMA DE RADIO con el fin de		
	agendar otro o liberar el horario		
Actores	Creativo		
Precondicion	5. Que el programa esté agendado		
es			
Flujo normal	 El Creativo da clic sobre el botón "Agenda" de la ventana "Radio – Estación FM" 		
	 El SR abre la ventana "Agenda semanal" con información de los PROGRAMA DE RADIO agendados semanalmente y los botones "Agregar agenda", "Modificar agenda" y "des agendar" ((Ver EX1) El Creativo selecciona el PROGRAMA DE RADIO y da clic en "des 		
	agendar" (Ver FA 3.1) 4. El SR des agenda PROGRAMA DE RADIO y muestra una ventana "Información" con el mensaje "Programa eliminado de la agenda exitosamente" y el botón "Aceptar"		
	5. El Creativo da clic en "Aceptar"6. El SR actualiza la Ventana "Agenda semanal" (Ver EX1)7. Fin del caso de uso		
Flujo alterno	 FA 3.1. Clic en des agendar sin seleccionar un programa 1. El SR muestra una ventana "Información" con el mensaje "Para des agendar un programa, primero selecciónelo" y el botón "Aceptar" 2. El Creativo da clic en "Aceptar" 3. El SR regresa al paso 2 del flujo normal 		
Excepciones	 EX1. Sin conexión con la Base de Datos 1. El SR muestra una ventana "Error de Base de Datos" con el mensaje "Por el momento no es posible manipular la información requerida, intente más tarde" y el botón "Aceptar" 2. El Creativo da clic en "Aceptar" 3. El SR regresa a la ventana "Agenda Semanal" 		
Postcondicio nes	1. El PROGRAMA DE RADIO queda sin las relaciones que tenía		
Extensiones	Ninguna		
Inclusiones	Ninguna		

ID	CU-4				
Nombre	Modificar programa agendado				
Autor	Brandon Trujillo				
Descripción	El Creativo podrá modificar una PROGRAMA DE RADIO agendado con				
_	el fin de cambiar la hora o el día de transmisión				
Actores	Creativo				
Precondicion	1. Que el programa esté agendado				
es	2. Que, si se cambia el horario, no traslape con algún otro				
Flujo normal	1. El Creativo da clic sobre el botón "Agenda" de la ventana "Radio				
	– Estación FM"				
	2. El SR abre la ventana "Agenda semanal" con información de los				
	PROGRAMA DE RADIO agendados semanalmente y los botones				
	"Agregar agenda", "Modificar agenda" y "des agendar"(Ver EX1)				
	3. El Creativo selecciona el PROGRAMA DE RADIO y da clic en				
	"Modificar agenda" (Ver FA 3.1)				
	4. El SR abre la ventana "Modificar agenda" con la información del				
	programa seleccionado y los botones "Modificar" y "Cancelar"				
	(Ver EX1)				
	5. El Creativo edita la información necesaria y da clic en				
	"Modificar" (Ver FA 5.1)				
	6. El SR verifica que no haya traslape de horario (Ver FA 6.1) y				
	guarda la información actualizada y muestra una ventana				
	"Información" con el mensaje "El Programa agendado se editó				
	correctamente" y el botón "Aceptar"				
	7. El Creativo da clic en "Aceptar"				
	8. El SR regresa a la ventana "Agenda Semanal" con la información				
	actualizada				
Eluio altarno	9. Fin del caso de uso				
Flujo alterno	FA 3.1. Clic en modificar agenda sin seleccionar un programa				
	1. El SR muestra una ventana "Información" con el mensaje "Para				
	editar un programa agendado, primero selecciónelo" y el botón "Aceptar"				
	2. El Creativo da clic en "Aceptar"				
	3. El SR regresa al paso 2 del flujo normal				
	FA 5.1. Cancelar				
	1. El Creativo da clic en "Cancelar"				
	2. El SR regresa a la ventana anterior				
	FA 6.1. Traslape de horario				
	1. El SR muestra una ventana "Información" con el mensaje "El				
	horario asignado está ocupado" y el botón "Aceptar"				
	2. El Creativo da clic en "Aceptar" y corrige el horario				
	3. El SR regresa al paso 6 del flujo normal				
Excepciones	EX1. Sin conexión con la Base de Datos				

	4. El SR muestra una ventana "Error de Base de Datos" con el
	mensaje "Por el momento no es posible manipular la información
	,
	requerida, intente más tarde" y el botón "Aceptar"
	5. El Creativo da clic en "Aceptar"
	6. El SR regresa a la ventana "Agenda Semanal"
Postcondicio	3. El PROGRAMA DE RADIO queda agendado nuevamente
nes	
Extensiones	Ninguna
Inclusiones	Ninguna

ID:	CU-5
Nombre:	Eliminar Lista
Autor:	Mario Dorantes
Descripción:	El Creativo elimina una LISTA DE CANCIONES para que esta ya no
Descripcion	sea utilizada para la programación de la radio.
Actores:	Creativo
Precondiciones:	PRE-1. Debe existir por lo menos una LISTA DE CANCIONES
Precondiciones:	registrada previamente en el Sistema de Radio.
Eluio normali	1. El Sistema de Radio abre la ventana "Listas de
Flujo normal:	Reproducción" donde muestra en una tabla las listas
	creadas anteriormente y:
	2. Los botones "Eliminar lista", "Modificar lista", "Crear
	lista"
	3. Y un apartado para generar reportes
	4. El Creativo selecciona de la tabla una LISTA DE
	CANCIONES y da clic en el botón "Eliminar lista".
	5. El Sistema de Radio muestra el mensaje "¿Seguro
	desea eliminar la Lista seleccionada?" y las opciones
	"Aceptar" y "Cancelar".
	6. El Creativo da clic en el botón "Aceptar". (Ver FA 1.1).
	7. El Sistema de Radio elimina la LISTA DE CANCIONES
	de la base de datos (Ver EX1). Además, muestra el
	mensaje "Lista eliminada exitosamente" y un botón
	"Aceptar".
	8. El Creativo da clic en "Aceptar".
	9. El Sistema de Radio cierra el mensaje de confirmación.
	10. Termina el caso de uso.
Flujos alternos:	FA 1.1 Cancelar eliminar lista
	1. El Creativo da clic en el opción "Cancelar"
	2. El Sistema de Radio muestra el mensaje "¿Seguro desea
	cancelar" y las opciones "Sí" y "No".
	3. Si el Creativo da clic en la opción "Sí", termina el caso de uso,
	cerrando el mensaje.
Excepciones:	EX1. Error en la conexión a la base de datos
	1. El Sistema de Radio muestra el mensaje "No hay conexión a la
	base de datos. Intente más tarde." Y el botón "Aceptar".
	2. El Creativo da clic en el botón "Aceptar"
	3. El Sistema de Radio cierra el mensaje de error y la ventana
	"Listas de Reproducción".
Destar 11 1	4. Termina el caso de uso.
Postcondiciones	POST-1. Se eliminó correctamente la LISTA DE CANCIONES
Forter of a	seleccionada en el Sistema de Radio.
Extensiones:	No aplica

Inclusiones: No aplica	Inclusiones:
--------------------------	--------------

ID:	CU-6
Nombre:	Modificar Lista
Autor:	Mario Dorantes
Descripción:	El Creativo modifica una LISTA DE CANCIONES para que siempre este actualizada.
A -4	
Actores:	Creativo
Precondiciones:	PRE-1. Debe existir por lo menos una LISTA DE CANCIONES registrada
Flujo normal:	nerviamente en el Sistema de Radio. 1. El Sistema de Radio abre la ventana "Listas de Reproducción" donde muestra en una tabla las listas creadas anteriormente y:
	2. Los botones "Eliminar lista", "Modificar lista", "Crear lista"
	3. Y un apartado para generar reportes
	4. El Creativo selecciona de la tabla una LISTA DE
	CANCIONES y da clic en el botón "Modificar lista" 5. El Sistema de Radio extrae la información necesaria y abre la ventana "Modificar Lista" y muestra los botones "Modificar" y "Cancelar".
	6. El Creativo modifica la información necesaria y da clic en el botón "Modificar". (Ver FA 1.1).
	 7. El Sistema de Radio valida la nueva información (Ver FA 1.2) y guarda la LISTA DE CANCIONES en la base de datos (Ver EX1). Además, muestra el mensaje "Lista modificada exitosamente" y un botón "Aceptar". 8. El Creativo da clic en "Aceptar".
	9. El Sistema de Radio cierra el mensaje de confirmación y la ventana "Modificar Lista".
	10. Termina el caso de uso.
Flujos alternos:	 FA 1.1 Cancelar modificación de lista 10. El Creativo da clic en el opción "Cancelar" 11. El Sistema de Radio muestra el mensaje "¿Seguro desea cancelar" y las opciones "Sí" y "No". 12. Si el Creativo da clic en la opción "Sí", termina el caso de uso, cerrando el mensaje y la ventana "Modificar Lista", si no, regresa al flujo normal.
	 FA 1.2 Información inválida 1. El Sistema de Radio muestra un mensaje con el campo de la información inválida. 2. El Creativo da clic en "Aceptar". 3. El Sistema de Radio cierra el mensaje y regresa al paso 4 del flujo normal con la información registrada previamente.

Excepciones:	 EX1. Error en la conexión a la base de datos 1. El Sistema de Radio muestra el mensaje "No hay conexión a la base de datos. Intente más tarde." Y el botón "Aceptar". 2. El Creativo da clic en el botón "Aceptar"
	3. El Sistema de Radio cierra el mensaje de error y la ventana "Modificar Lista".
	4. Termina el caso de uso.
Postcondiciones	POST-1. Se modificó correctamente una LISTA DE CANCIONES en el
:	Sistema de Radio.
Extensiones:	No aplica
Inclusiones:	No aplica

ID	CU-07
Nombre	Registrar canción
Autor	Josue Capistran García
Descripción	El Creativo realizará la tarea de registrar una nueva canción
	dentro de la base de datos del sistema.
Actores	Creativo
Precondiciones	PRE01 Se debe de estar logeado como un usuario Creativo para
	poder crear registros dentro del sistema
Flujo normal	1. El creativo dará clic en el botón "Agregar canción".
	2. El SR desplegará la GUI "Agregar canción"
	3. El creativo ingresá los datos del registro:
	(FA01)(FA02)(FA03)
	 Nombre
	∘ Artista
	∘ Genero
	 Categoría
	 Comentarios
	4. El SR comprobará los datos ingresados y creará un nuevo
	registro dentro de la base de datos de la música, lanzando
	el mensaje "Canción registrada correctamente" (FA04)
	(EX01)(FA05)
731 1 1	5. Fin del CU
Flujo alternativo	FA01 Registrar nuevo artista.
	1. El creativo da clic en el botón "+" junto al campo artista.
	2. El SR despliega la GUI "Artista nuevo".
	3. El creativo ingresa el nombre del artista y da click en "Guardar"
	4. El SR comprueba la información y registra al artista dentro
	del sistema, cerrando la GUI y actualizando el comboBox de
	los artistas. (EX01)
	5. Fin del CU.
	FA02 Registrar nuevo género.
	1. El creativo da clic en el botón "+" junto al campo género.
	2. El SR despliega la GUI "Género nuevo".
	3. El creativo ingresa el nombre del género y da click en
	"Guardar"
	4. El SR comprueba la información y registra el género dentro
	del sistema, cerrando la GUI y actualizando el comboBox de
	los géneros (EX01)
	5. volver al paso 3.
	FA03 Registrar nueva categoría
	1. El creativo da clic en el botón "+" junto al campo categoría.
	2. El SR despliega la GUI "Categoría nueva".
	3. El creativo ingresa el nombre de la categoría y una breve
	descripción, posteriormente da click en "Guardar"

	4. El SR comprueba la información y registra la categoría
	dentro del sistema, cerrando la GUI y actualizando el
	comboBox de las categorias. (EX01)
	5. Volver al flujo normal paso 3.
	FA04 Datos incompletos.
	1. El SR detecta información incompleta dentro de los campos
	de registro, por lo que lanza un mensaje con el dialogo
	"Datos erróneos o incompletos, comprobar información de
	registro"
	FA05 Canción ya registrada
	1. El SR detecta un registro existente por lo que lanza el
	mensaje "La canción que intenta registrar ya existe dentro
	del sistema".
Excepciones	EX01 Error de registros
	1. El SR tiene un error al registrar los datos por lo que lanza
	el dialogo "Error de registro, inténtelo de nuevo más tarde".
Postcondiciones	Ninguna
Extensiones	Ninguna
Inclusiones	Ninguna

ID	CU-08
Nombre	Modificar canción
Autor	Josue Capistran García
Descripción	El Creativo realizará la tarea de modificar la información de una
	canción seleccionada.
Actores	Creativo
Precondiciones	PRE01 Se debe de seleccionar la canción a modificar dentro de
	la tabla de registros
Flujo normal	 El creativo dará clic en el botón "Modificar canción". El SR desplegará la GUI "Modificar canción", cargando los datos de la canción seleccionada. El creativo ingresá modifica los datos que desee dentro del registro, dando clic en "Guardar": Nombre Artista Genero Categoría El SR comprobará los datos ingresados y modificará el registro dentro de la base de datos de la música, lanzando el mensaje "Información actualizada correctamente" (EX01)(FA01) Fin del CU
Flujo alternativo	FA01 Datos incompletos.
2 rajo unter nutrivo	El SR detecta información incompleta dentro de los campos de registro, por lo que lanza un mensaje con el dialogo "Datos erróneos o incompletos, comprobar información de registro"
Excepciones	EX01 Error de registros
	1. El SR tiene un error al registrar los datos por lo que lanza
	el dialogo "Error de registro, inténtelo de nuevo más tarde".
Postcondiciones	Ninguna
Extensiones	Ninguna
Inclusiones	Ninguna

ID	CU-09
Nombre	Eliminar canción
Autor	Josue Capistran García
Descripción	El Creativo realizará la tarea de eliminar una canción dentro del
•	sistema permanentemente.
Actores	Creativo
Precondiciones	PRE01 Se debe de seleccionar una canción a eliminar
Flujo normal	1. El creativo dará clic en el botón "Eliminar canción".
	2. El SR desplegará un mensaje con el dialogo "¿Esta seguro
	de eliminar la canción seleccionada?"
	3. El creativo dará clic en "Si" (FA01)
	4. El SR eliminará la canción dentro de la BD del sistema y
	desplegará el dialogo "Canción eliminada correctamente".
	(EX01)
	5. Fin del CU
Flujo alternativo	FA01 Datos incompletos.
	1. El creativo dará clic en "No".
	El SR cancelará la baja de la canción seleccionada.
Excepciones	EX01 Error al eliminar
	1. El SR detecta un error al eliminar la canción seleccionada
	por lo que muestra el mensaje "Error al modificar la
	información, inténtelo de nuevo más tarde"
Postcondiciones	Ninguna
Extensiones	Ninguna
Inclusiones	Ninguna

ID	CU-10
Nombre	Inhabilitar artista
Autor	Luz Ivana Correa Hernández
Descripción	El Creativo escoge los artistas que no desea que aparezcan o que
_	puedan ser seleccionados para el programa.
Actores	Creativo
Precondiciones	PRE-01: Debe existir al menos un ARTISTA registrado en el
	sistema.
Flujo normal	 El Creativo selecciona los ARTISTA que desea habilitar del programa, junto con el botón "Inhabilitar". (Ver FA 2.1) El sistema abre un Alert Confirmación con el siguiente mensaje: "¿Está seguro de que desea inhabilitar estos artistas?" junto con los botones "Aceptar" y "Cancelar". El Creativo da click en el botón "Aceptar". (Ver FA 4.1) El sistema cambia en la base de datos el estado de los ARTISTA que escogió el Creativo a "Inhabilitado" (Ver EXA1) y abre un Alert Éxito con el mensaje "El artista fue inhabilitados correctamente", junto con el botón "Aceptar". El Creativo da click en "Aceptar". El sistema cierra el Alert Éxito y la ventana "Inhabilitar_Artista".
Eluio alternativo	6. Termina caso de uso. FA 4.1. El Creativo decide cancelar la Inhabilitación de los
Flujo alternativo	ARTISTA. 1 El Creativo decide cancelar la inhabilitación de los ARTISTA. 2 El Creativo da click en el botón "Cancelar". 2 El sistema cierra el Alert Confirmación . Regresa al paso 1 del flujo normal.
Excepciones	EXA1 Error de conexión con la base de datos. 1 El sistema muestra un Alert Error con el siguiente mensaje: "Error de conexión con la base de datos. Intente después". Junto con el botón "Aceptar": 2 El Creativo da click en el botón "Aceptar".
	3 El sistema cierra el Alert Error y regresa a la ventana de menú. Termina EXA1.
Postcondiciones	POST-01: Se actualiza el estado del ARTISTA en la base de datos a "Inhabilitado".
Extensiones	No incluye.
Inclusiones	No incluye.

ID	CU-11
Nombre	Generar reporte de programas
Autor	Brandon Trujillo
Descripción	El Personal de estación podrá generar un reporte de PROGRAMA DE
	RADIO que muestre, si así lo desea, las veces que se usó un programa en
	una semana, las canciones que se transmitieron, las listas usadas y el
	tiempo por semana en que el PROGRAMA DE RADIO se transmitió
Actores	Personal de estación
Precondicion	5. Que el o los PROGRAMA DE RADIO sean agendados al menos una
es	vez a la semana
Flujo normal	1. El Personal de estación da clic sobre el botón "Reporte de
	programa" de la ventana "Radio – Estación FM"
	2. El SR abre la ventana "Reporte de programa" con los check box
	para elegir la información que se quiere incluir en el reporte y los
	botones "Generar reporte" y "Cancelar"
	3. El Personal de estación selecciona la información que desee
	reportar y selecciona si quiere reporte de solo un PROGRAMA DE
	RADIO en específico o de todos y da clic en "Generar reporte"
	(Ver FA 3.1)
	4. El SR genera el reporte y lo muestra al Personal de estación en
	una ventana con el botón "Cerrar" (Ver EX1)
	5. El Personal de estación analiza el reporte y da clic en "Cerrar"6. El SR regresa a la ventana "Reporte de programa"
	7. Fin del caso de uso
Flujo alterno	FA 3.1. Cancelar
Trujo arterno	1. El Personal de estación da clic en "Cancelar"
	2. El SR regresa a la ventana anterior
Excepciones	EX1. Sin conexión con la Base de Datos
Ziioopeioiies	1. El SR muestra una ventana "Error de Base de Datos" con el
	mensaje "Por el momento no es posible manipular la información
	requerida, intente más tarde" y el botón "Aceptar"
	2. El Personal de estación da clic en "Aceptar"
	3. El SR regresa a la ventana "Agenda Semanal"
Postcondicio	Ninguna
nes	
Extensiones	Ninguna
Inclusiones	Ninguna

ID	CU-12
Nombre	Generar reporte de canciones
Autor	Luz Ivana Correa Hernández
Descripción	El Personal de estación genera un reporte de las canciones que
•	existen de un artista en específico, género, categoría o de todas las
	anteriores.
Actores	Personal de estación
Precondiciones	PRE-01: Debe existir al menos una CANCION, ARTISTA, GENERO y
	CATEGORÍA, registradas en el sistema.
Flujo normal	1. El sistema abre la ventana "GenerarReporte_Canción" con
	una lista de los GÉNEROS registrados en el sistema, botones
	con el nombre "Artista" y "Categoría". Una tabla donde
	muestra la lista del respectivo filtro que escoja el usuario.
	Los botones "Aplicar", "Generar reporte" y "Regresar".
	2. El Personal de estación escoge los filtros que desea y da
	click en el botón "Aplicar". Una vez que aplicó y encontró las
	CANCIONES que deseaba, da click en el botón "Generar
	reporte". (Ver FA 2.1)
	3. El sistema obtiene de la base de datos las CANCIONES que
	seleccionó el Personal de estación con base a los filtros que
	aplicó en GÉNERO, ARTISTA Y CATEGORÍA. (Ver EXA1).
	Genera un REPORTE DE CANCIONES con las CANCIONES, los
	filtros escogidos y la fecha en la que se generó. Muestra al
	Personal de estación el REPORTE junto con los botones
	"Aceptar" y "Descargar".
	4. El Personal de estación da click en el botón "Aceptar". (Ver
	FA 4.1)
	5. El sistema cierra el REPORTE generado y regresa al menú.
771 1 1	3. Termina caso de uso.
Flujo alternativo	FA 2.1. El Personal de estación regresa al menú.
	1 El Personal de estación da click en el botón "Regresar.
	2 El sistema cierra la ventana "GenerarReporte_Cancion" y regresa
	al menú.
	Termina caso de uso.
	FA 4.1. El Personal de estación descarga el reporte.
	1 El Personal de estación da click en el botón "Descargar".
	2 El sistema genera un archivo PDF descargable y regresa al menú. Termina caso de uso.
Excepciones	EXA1 Error de conexión con la base de datos.
Exceptiones	1 El sistema muestra un Alert Error con el siguiente mensaje:
	"Error de conexión con la base de datos. Intente después". Junto con
	el botón "Aceptar":
	2 El Personal de estación da click en el botón "Aceptar".
	3 El sistema cierra el Alert Error y regresa a la ventana de menú.
	Termina EXA1.
	Termina EAAT.

Postcondiciones	No incluye.
Extensiones	No incluye.
Inclusiones	No incluye.

ID	CU-13
Nombre	Generar reporte de listas
Autor	Luz Ivana Correa Hernández
Descripción	El Personal de estación genera un reporte de las listas utilizadas en
	un lapso específico de tiempo que el Personal de estación escoja y
	las veces que se ha utilizado.
Actores	Personal de estación
Precondiciones	PRE-01: Debe existir al menos una LISTA registrada en el sistema.
Flujo normal	1 El sistema abre la ventana "GenerarReporte_Lista" junto con una
	lista de las LISTA existentes en el sistema y un pequeño calendario.
	Junto con los botones "Generar reporte" y "Regresar".
	2 El Personal de estación escoge la LISTA que desea y el lapso
	deseado de tiempo en el calendario. Y da click en el botón "Generar
	reporte". (Ver FA 2.1 y FA 2.2)
	3 El sistema obtiene de la base de datos los datos de la LISTA
	seleccionada con base al lapso marcado de tiempo. Genera el
	REPORTE DE LISTA junto con la fecha en la que se creó y lo muestra
	al Personal de estación junto con los botones "Aceptar" y
	"Descargar".
	4 El Personal de estación da click en el botón "Aceptar". (Ver FA 4.1)
	5 El sistema cierra el REPORTE generado y regresa al menú.
	Termina caso de uso.
Flujo alternativo	FA 2.1. El Personal de estación regresa al menú.
	1 El Personal de estación da click en el botón "Regresar.
	2 El sistema cierra la ventana "GenerarReporte_Lista" y regresa al
	menú.
	Termina caso de uso.
	FA 2.2. El Personal de estación solo seleccionó una LISTA y no un
	lapso de tiempo en el calendario.
	1 El Personal de estación da click en "Generar reporte".
	2 El sistema recupera de la base de datos todos los datos de la
	LISTA seleccionada por el Personal de estación y genera el
	REPORTE DE LISTA. Muestra el reporte de lista al Personal de
	estación junto con los botones "Aceptar" y "Descargar".
	Regresa al paso 4 del flujo normal o al paso 4.1 de los flujos alternos.
	FA 4.1. El Personal de estación descarga el reporte.
	1 El Personal de estación da click en el botón "Descargar".
	2 El sistema genera un archivo PDF descargable y regresa al menú. Termina caso de uso.
Excepciones	EXA1 Error de conexión con la base de datos.
Exceptiones	1 El sistema muestra un Alert Error con el siguiente mensaje:
	"Error de conexión con la base de datos. Intente después". Junto con
	el botón "Aceptar":
	2 El Personal de estación da click en el botón "Aceptar".
	2. Di i ci sonai ac estacion da chek en el boton Aceptar.

	3 El sistema cierra el Alert Error y regresa a la ventana de menú.
	Termina EXA1.
Postcondiciones	No incluye.
Extensiones	No incluye.
Inclusiones	No incluye.

ID	CU-14
Nombre	Visualizar cronograma del día
Autor	Daniel Hernandez Luna
Descripción	el Personal de Cabina es capaz de revisar el CRONOGRAMA DEL D y la programación por hora del dia
Actores	cabina
Precondiciones	debe haber un CRONOGRAMA DEL DÍA registrado previamente en sistema
Flujo Normal	 el Personal de Cabina selecciona la opción de "visualiz cronograma del dia" el SR abre la ventana de "cronograma" mostrando CRONOGRAMA diario junto con los programas o dat registrados así como su hora de transmisión del dia juncon la opción de "regresar" (ver EX1) (ver EX2) el Personal de Cabina visualiza la programación del dy selecciona la opción de "regresar"
Flujo alternativo	no se detectaron flujos alternativos
Excepciones	 EX1 error en la conexión a la base de datos 1. el SR muestra un mensaje "error al conectar con la base o datos, por el momento no es posible acceder a la base o datos del sistema" junto con la opción de "aceptar" 2. el Personal de Cabina selecciona la opción de "aceptar" 3. el SR regresa al menú anterior para intentarlo más tarde EX2 no hay un CRONOGRAMA registrado
	que no hay datos registrados para el dia por lo que env un mensaje "no se ha registrado ningún programa actividad para el dia de hoy" junto con la opción "regresar"
Postcondicione s	que no hay datos registrados para el dia por lo que env un mensaje "no se ha registrado ningún programa actividad para el dia de hoy" junto con la opción "regresar"
Postcondicione s Extensiones	2. el Personal de Cabina selecciona la opción de regresa r

ID	CU-15
Nombre	Deshabilitar un programa
Autor	Daniel hernandez luna
Descripción	el Creativo busca un programa en los programas creados y lo
	deshabilita para que nadie pueda transmitirlo, borrarlo o cambiarlo
Actores	Creativo
Precondiciones	debe haber al menos un programa registrado en el SR
Flujo Normal	1. El Creativo selecciona el programa que desea deshabilitar
	 2. El SR muestra un mensaje de confirmación "¿desea deshabilitar el programa?" junto con las opciones "deshabilitar" y "cancelar" 3. el Creativo selecciona la opción de deshabilitar (FA2) 4. el SR deshabilita el PROGRAMA seleccionado y termina el caso de uso
Flujo	FA1
alternativo	 el Creativo selecciona la opción de "regresar"
	2. el SR regresa al paso 1 del flujo normal
	FA2
	1. el Creativo selecciona la opción de "cancelar"
	2. el SR regresa al paso 2 del flujo normal
Excepciones	EX1 error en la conexión a la base de datos
	1. el SR muestra un mensaje "error al conectar con la base de
	datos, por el momento no es posible acceder a la base de datos del sistema" junto con la opción de "aceptar"
	2. el Creativo selecciona la opción de "aceptar"
	3. el SR regresa al menú anterior para intentarlo más tarde
Postcondicione	El PROGRAMA se deshabilita y cambia su estado, impidiendo su
S	acceso a otros tipos de usuarios
Extensiones	ninguna
Inclusiones	ninguna

ID	CU-16
Nombre	Visualizar información de programa activo
Autor	Daniel hernandez Luna
Descripción	el Personal de Cabina revisa la información del PROGRAMA que está
	activo en transmisión
Actores	Personal de Cabina
Precondicione	Debe estar un programa registrado en transmisión
S	
Flujo Normal	1. el Personal de Cabina selecciona la opción de "detalles" del
	programa al aire
	2. el SR muestra la ventana de "detalles del programa", seguido del
	• Nombre
	Hora de transmisión
	Días de transmisión
	• Menciones
	Las listas de reproducción
	Junto con la opción de "regresar" (ver EX1) (ver EX2)
	3. el Personal de Cabina visualiza la información que desea y
	selecciona la opción de "regresar"
	4. el SR regresa a la ventana de "Radio- estación FM" y termina el caso de uso
Flujo	no se detectaron flujos alternos
alternativo	no se detectaton hujos atternos
Excepciones	EX1 error en la conexión a la base de datos
Lacepeiones	1. el SR muestra un mensaje "error al conectar con la base de
	datos, por el momento no es posible acceder a la base de datos
	del sistema" junto con la opción de "aceptar"
	2. el Personal de Cabina selecciona la opción de "aceptar"
	3. el SR regresa al menú anterior para intentarlo más tarde
	EX2 no hay un PROGRAMA al aire
	1. el SR detecta que no hay un programa al aire o en transmisión
	por lo que envía el mensaje "no se detecta un programa en
	transmisión" junto con la opción de "aceptar"
	2. el Personal de Cabina selecciona la opción de aceptar
Postcondicion	ninguna
es	
Extensiones	ninguna
Inclusiones	ninguna

ID	CU-17
Nombre	Buscar una canción
Autor	Josue Capistran García
Descripción	El Creativo realizará la tarea de buscar una canción dentro del
	registro de canciones
Actores	Creativo
Precondiciones	Ninguna
Flujo normal	 El creativo ingresará nombre de la canción a buscar en el campo "buscar" dentro de la GUI "Canciones", posteriormente dará clic en el botón "Buscar" El SR buscará dentro de la BD el registro identificado y desplegará dentro de la tabla la canción encontrada. (EX01) El creativo identificará los resultados encontrados, asegurándose de que sea el resultado esperado. (FA01) Fin del CU
Flujo alternativo	FA01 Resultados no esperados. 1. Volver al flujo normal paso 1.
Excepciones	EX01 Error de BD 1. El SR detecta un error al conectarse con la BD por lo que lanza el dialogo "Ha ocurrido un error inesperado, inténtelo de nuevo".
Postcondiciones	Ninguna
Extensiones	CU-08 CU-09
Inclusiones	Ninguna

CU-01: Agendar programa

Diagrama de actividades

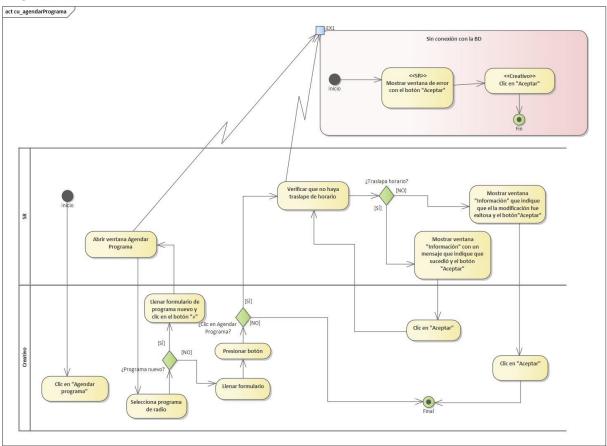
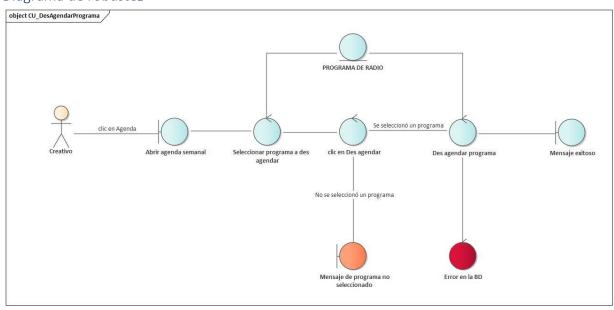
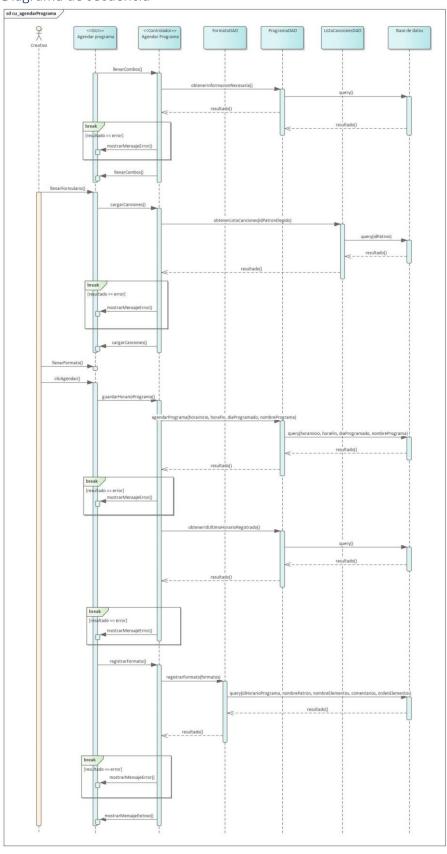


Diagrama de robustez





CU-02: Registrar patrón

Diagrama de robustez

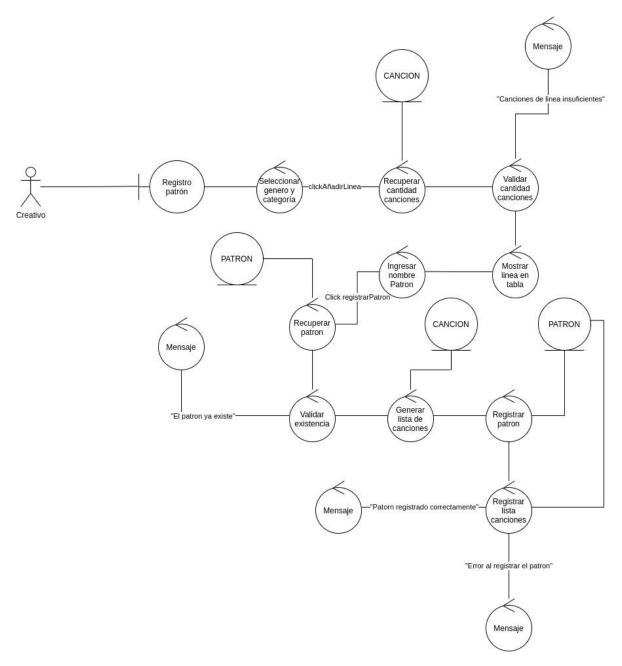
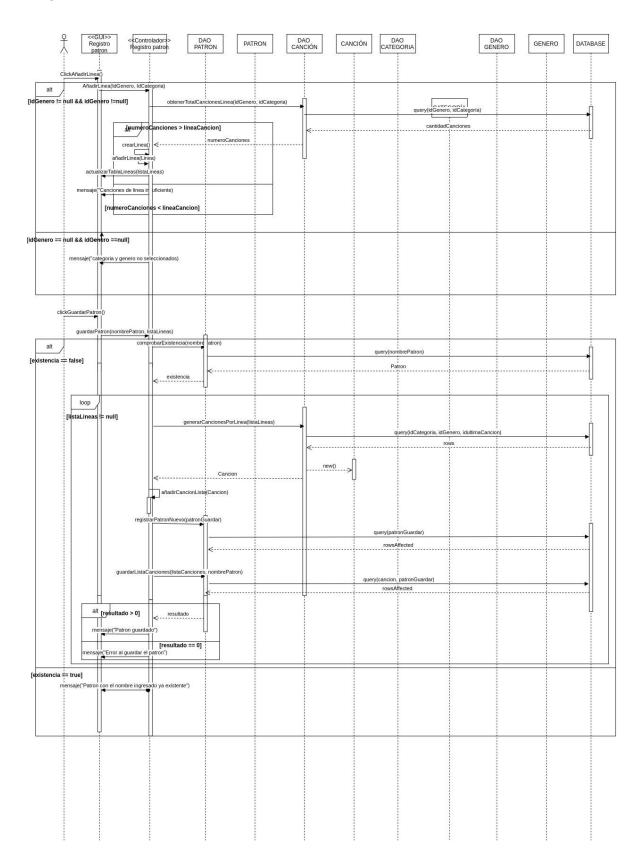
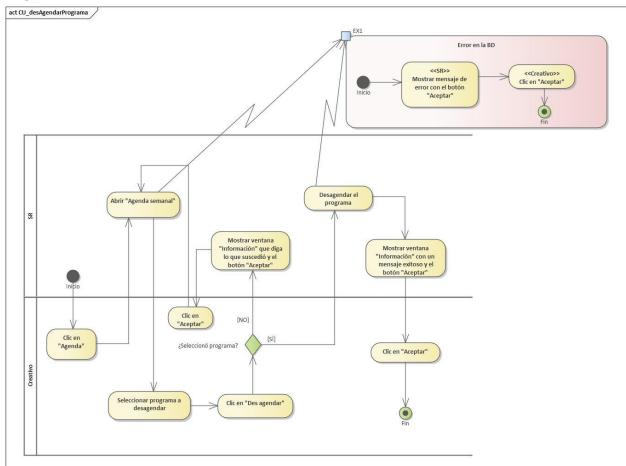


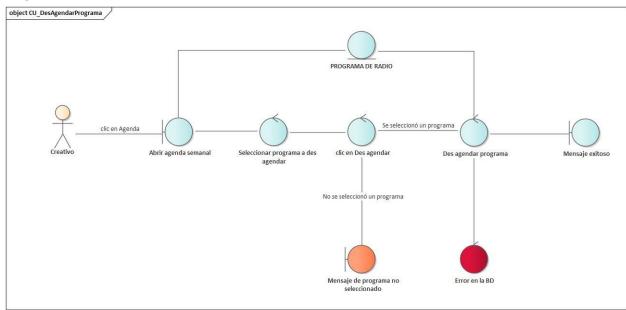
Ilustración 9 Diagrama de robustez registrar patron

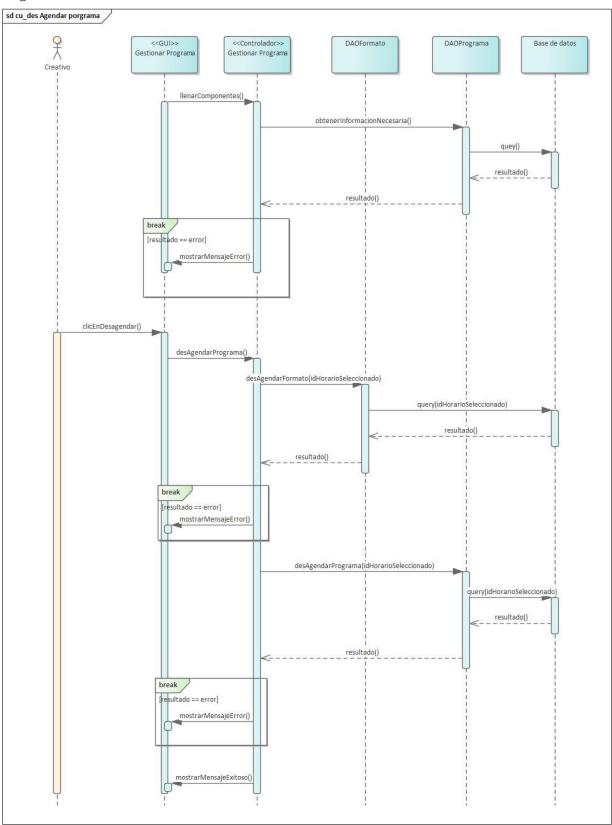


CU-03: Des agendar programa

Diagrama de actividades

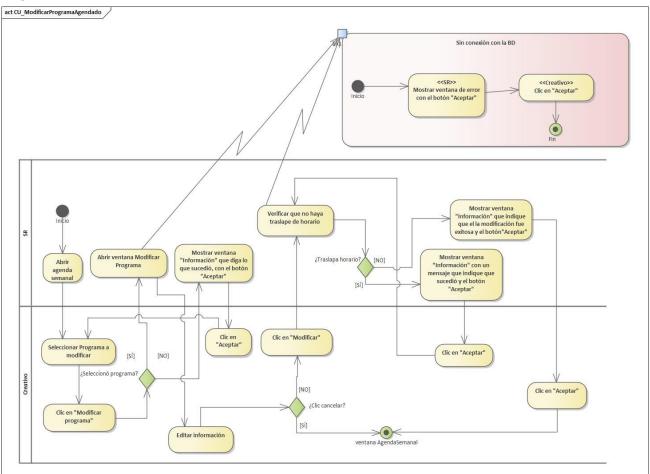


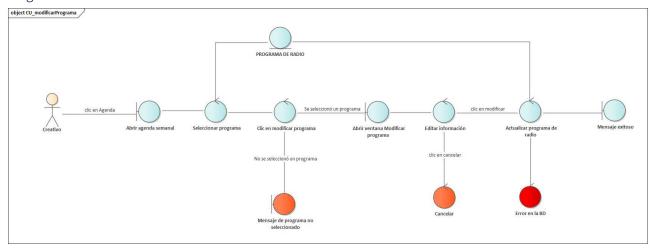


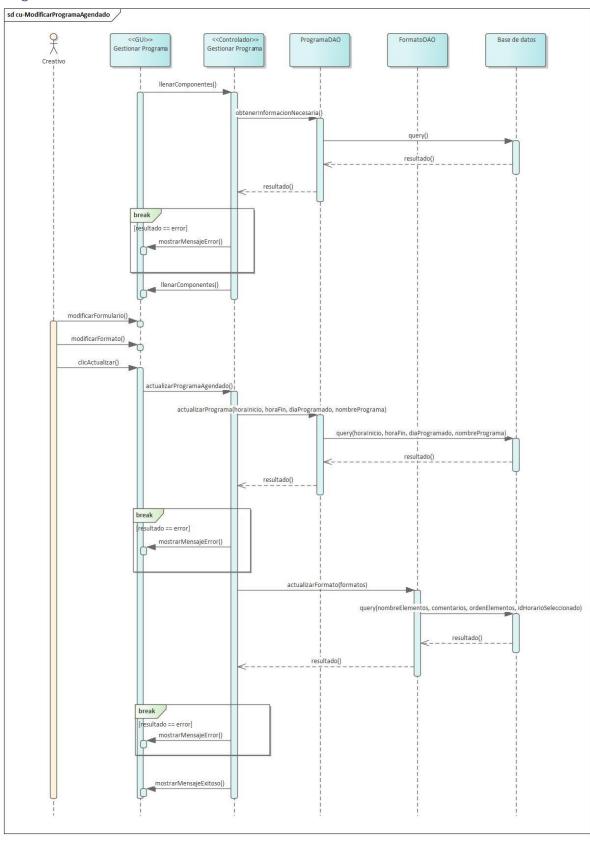


CU-04: Modificar programa

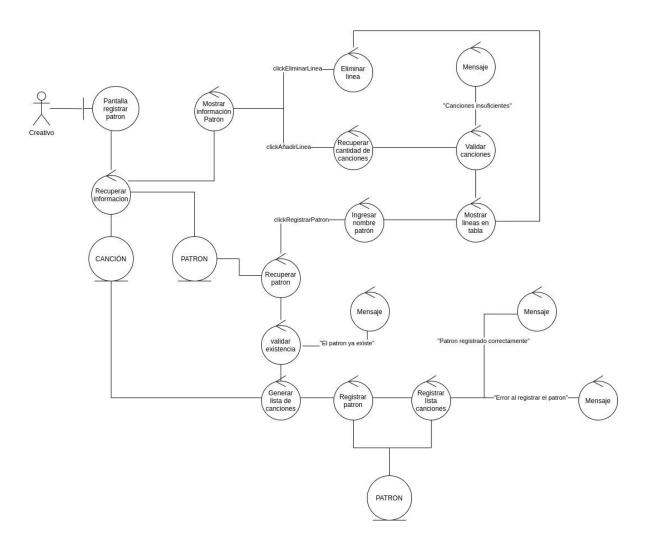
Diagrama de actividades

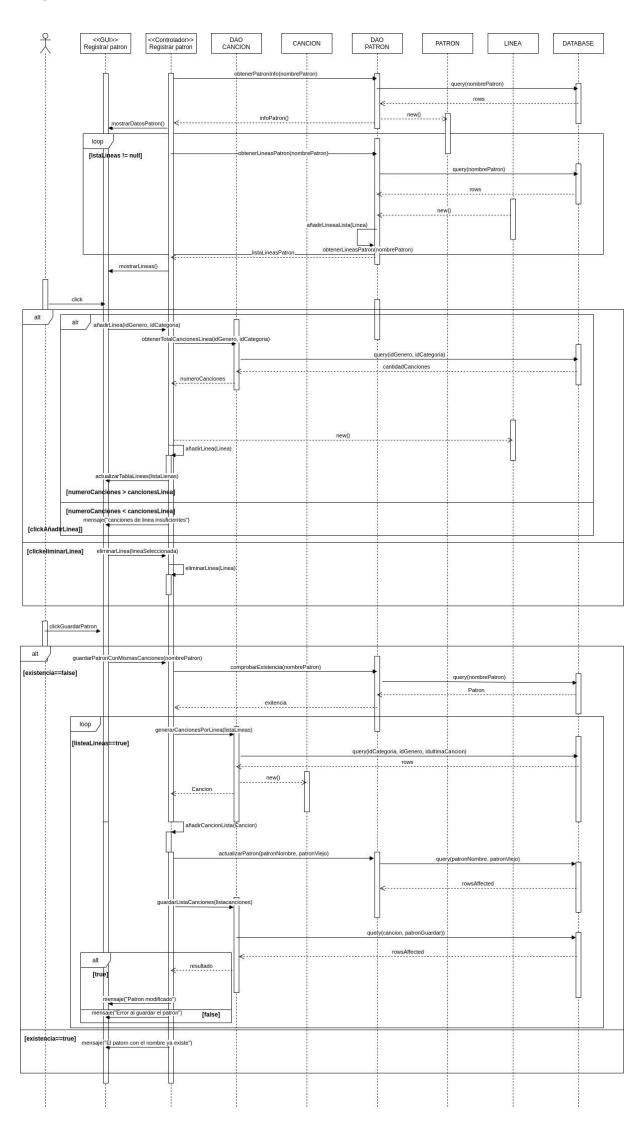


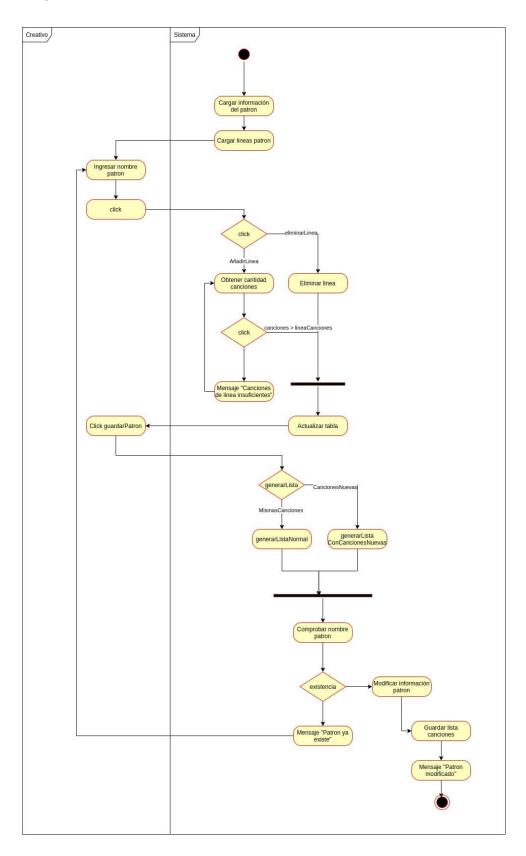




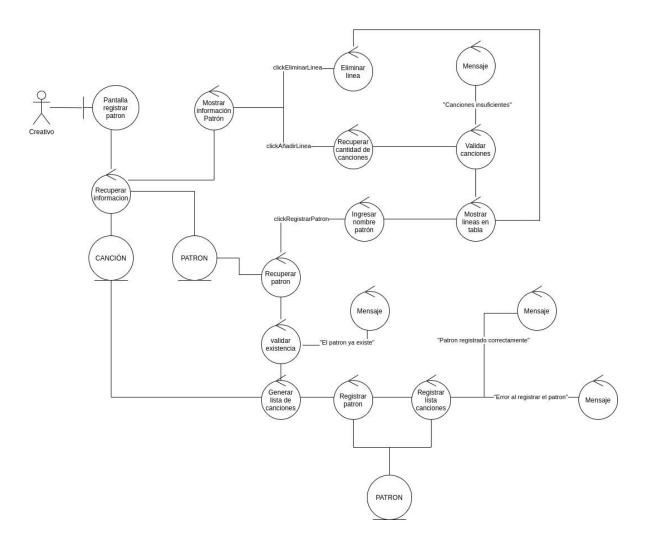
CU-06: Modificar patrón

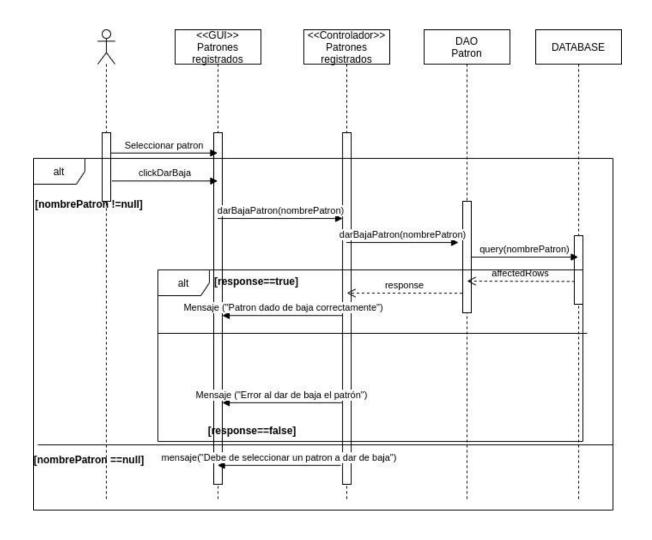


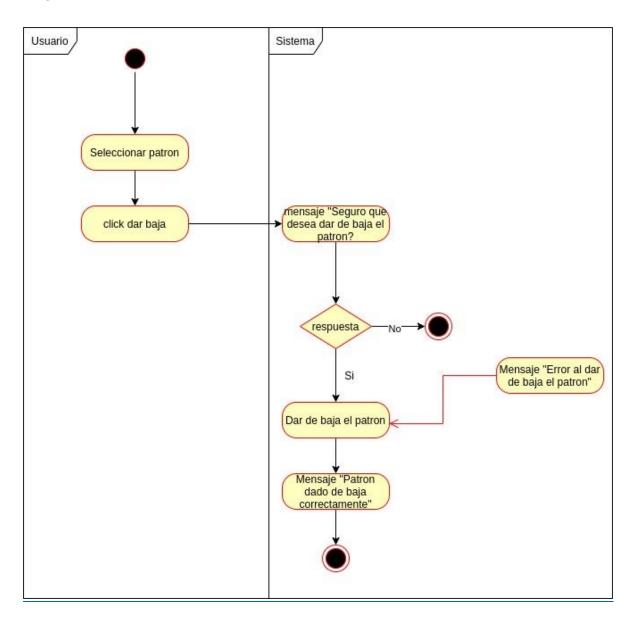




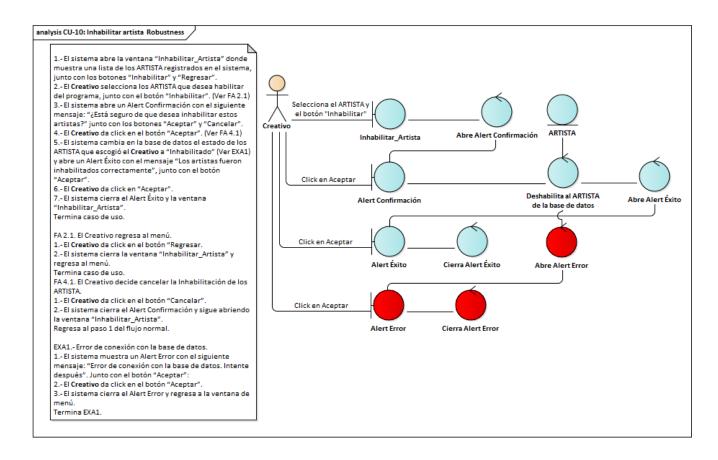
CU-06: Eliminar patrón

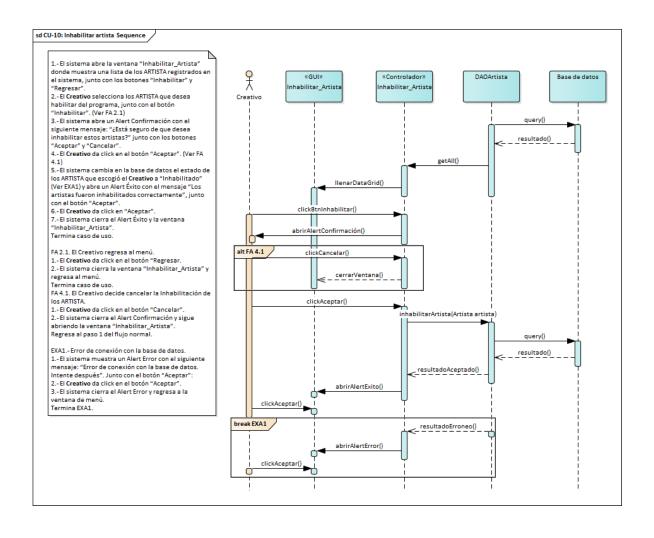


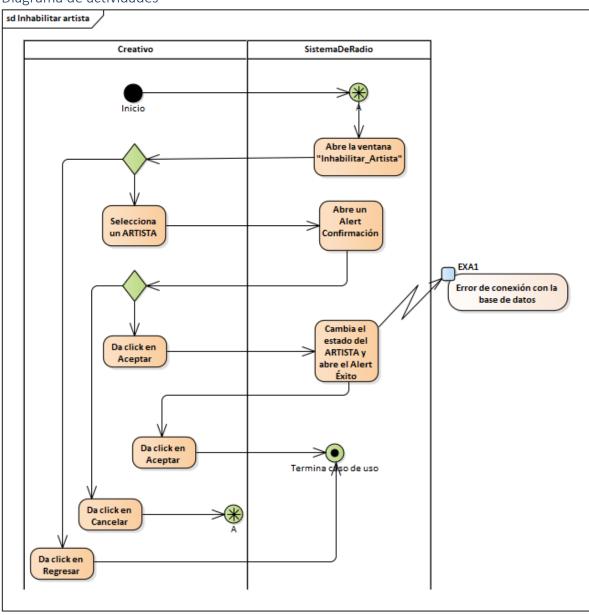




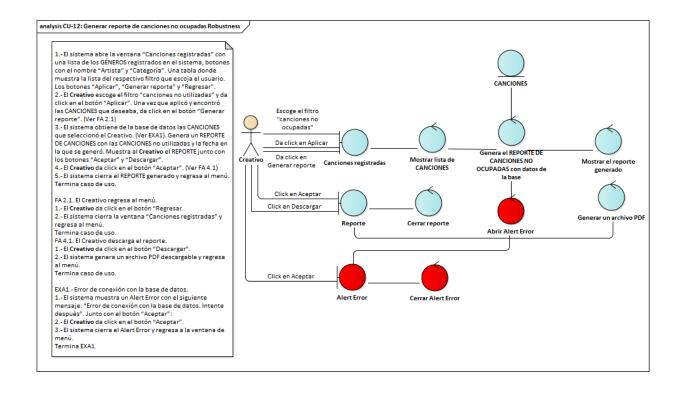
CU-10: Inhabilitar artista

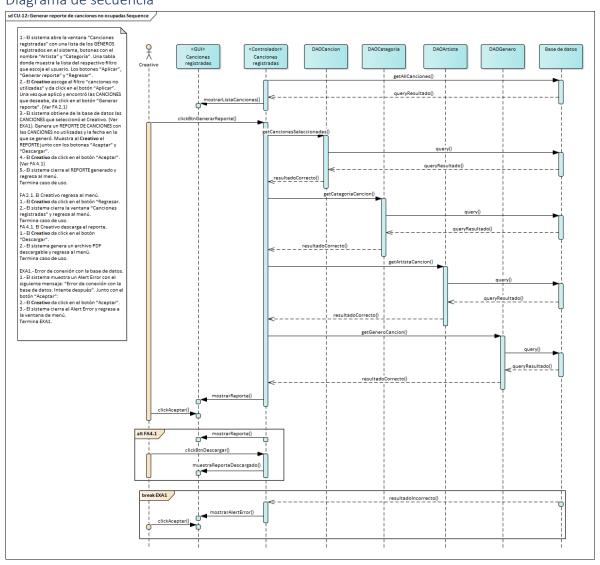


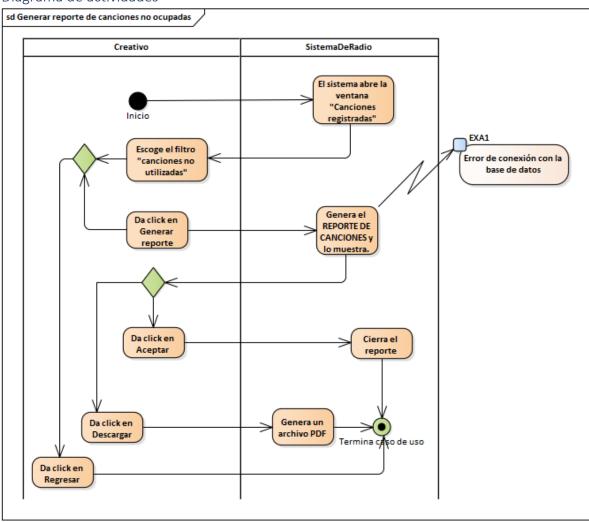




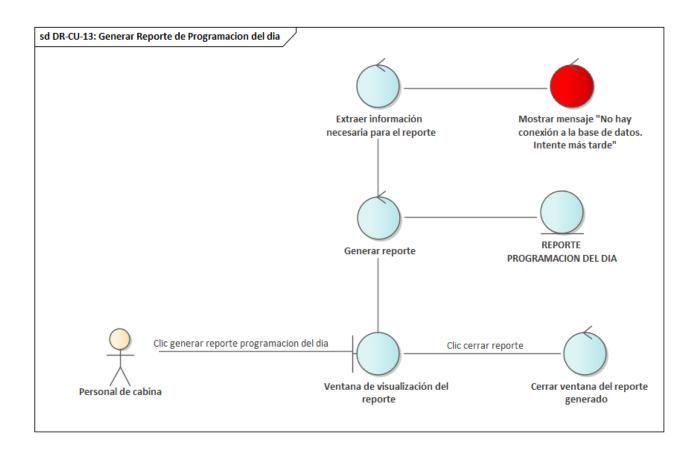
CU-12: Generar reporte de canciones no ocupadas

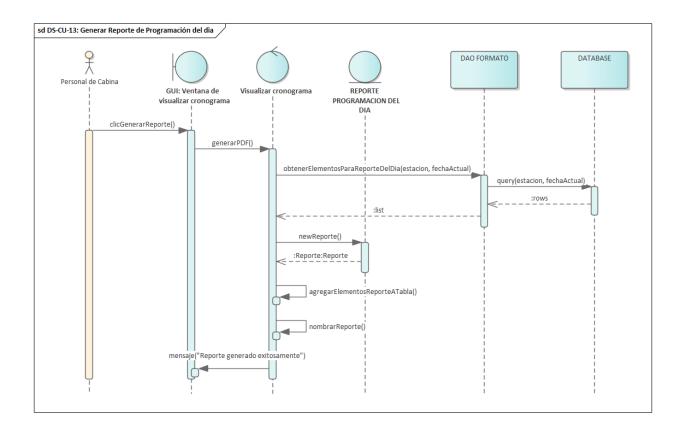


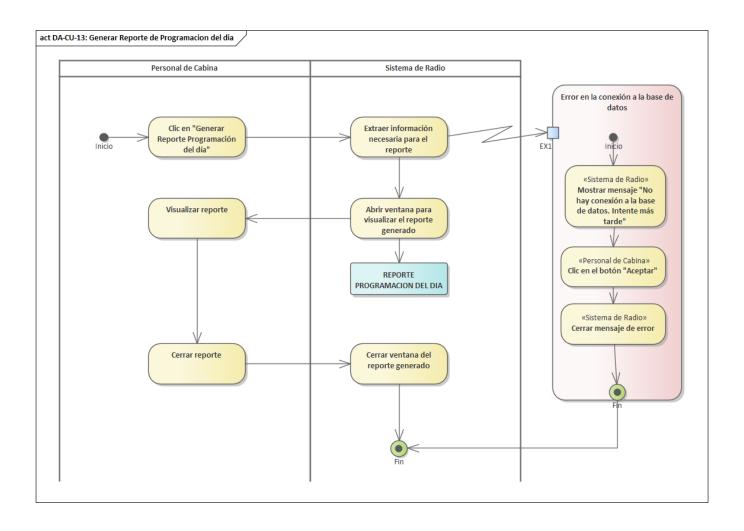




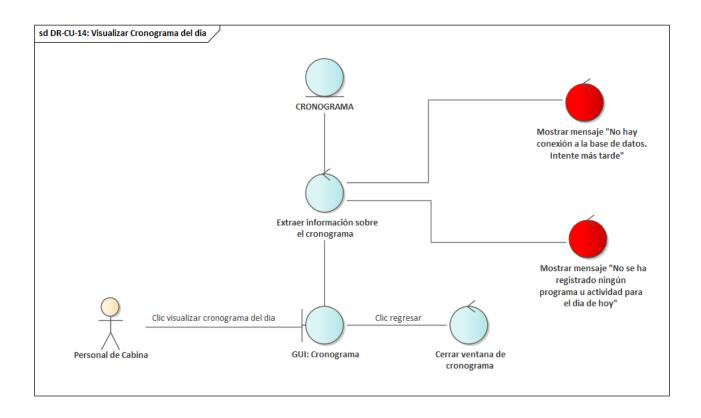
CU-13: Generar reporte de programación del día

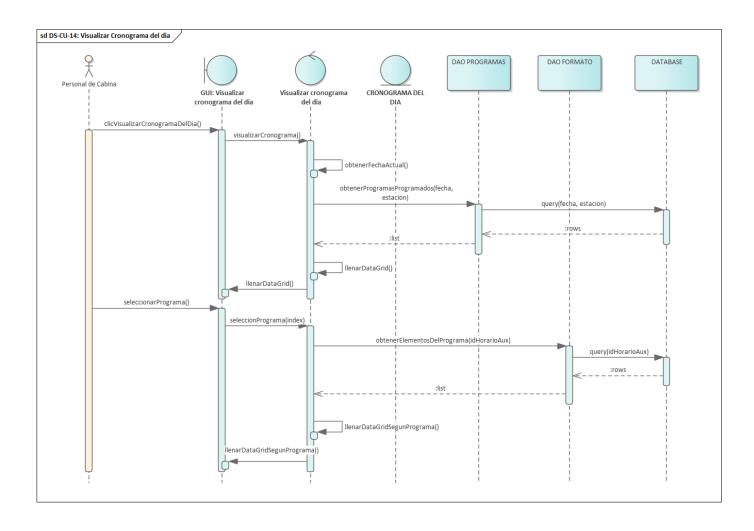


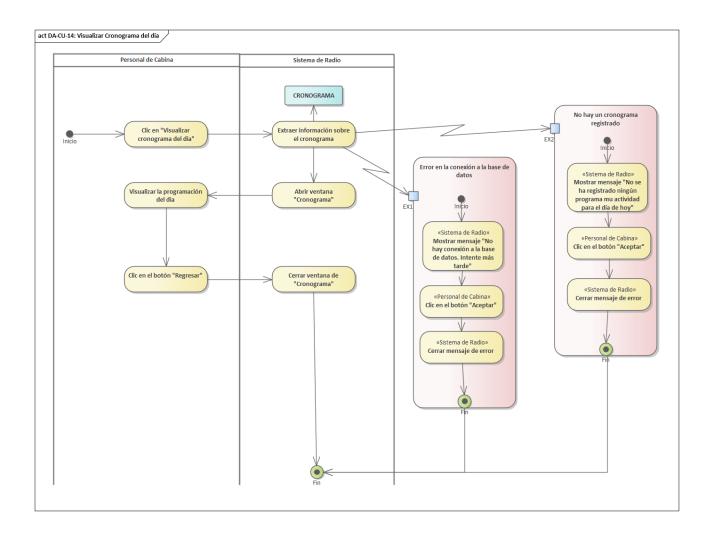




CU-14: Visualizar cronograma del día

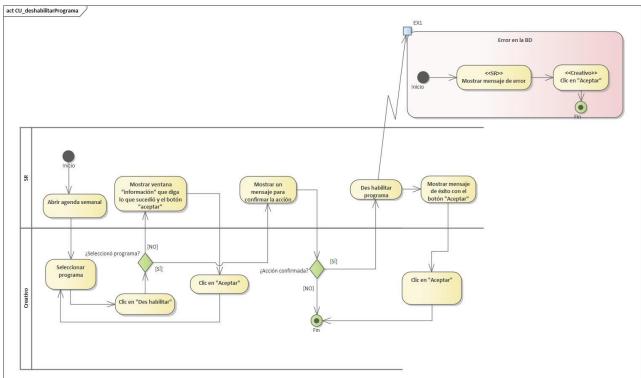


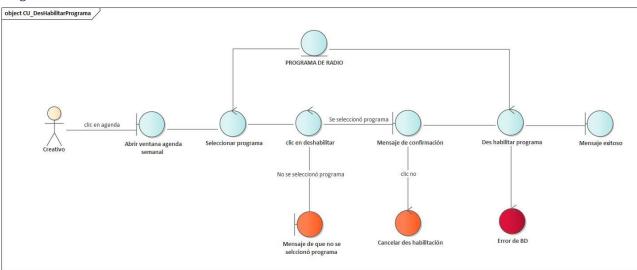


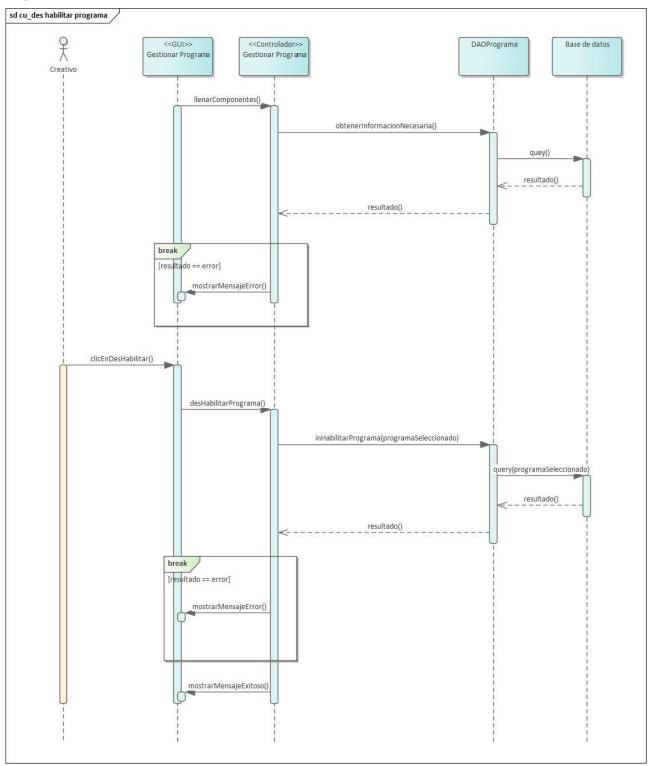


CU-15: Des habilitar un programa

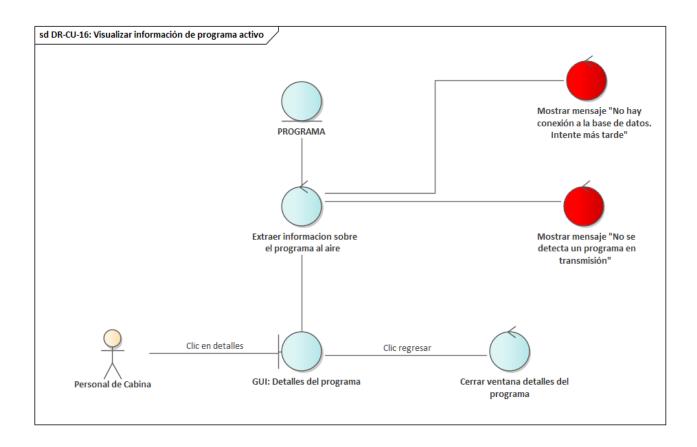
Diagrama de actividades

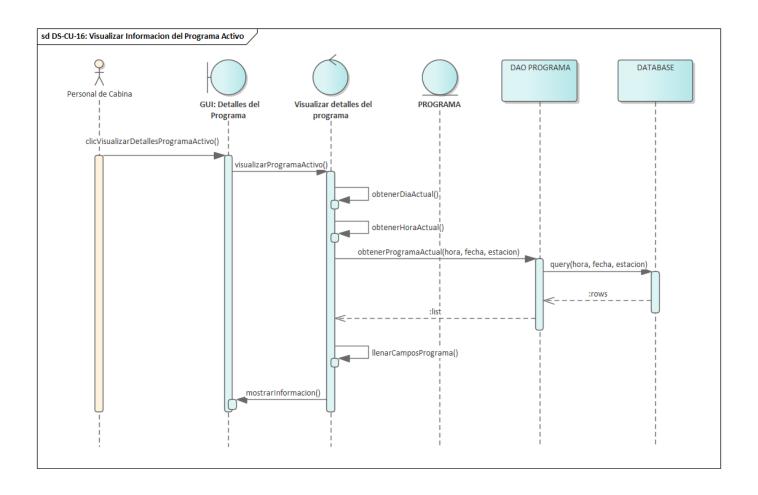


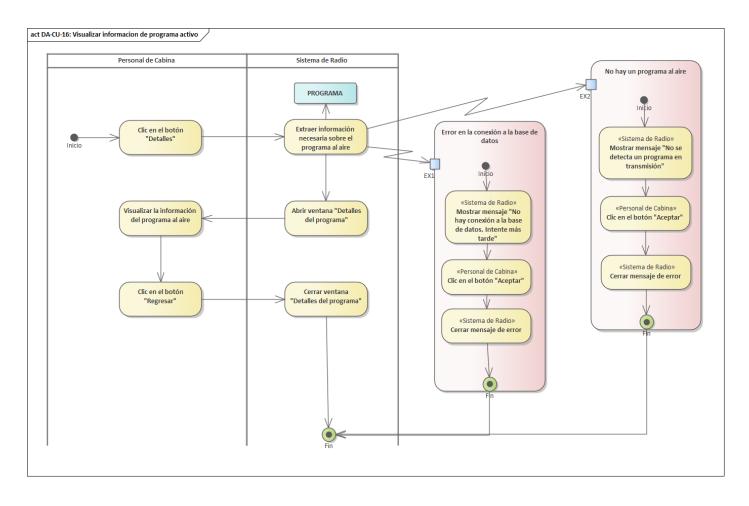




CU-16: Visualizar información del programa activo

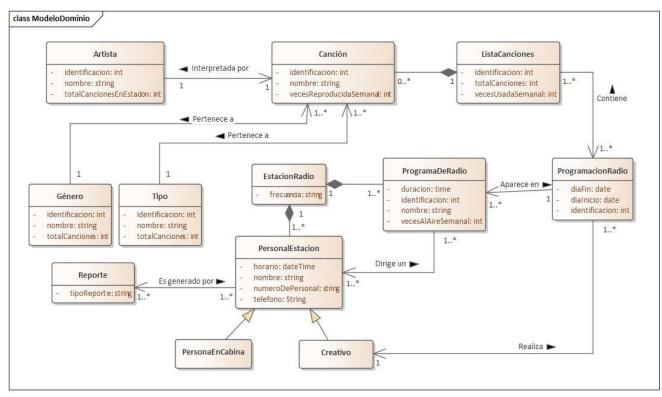




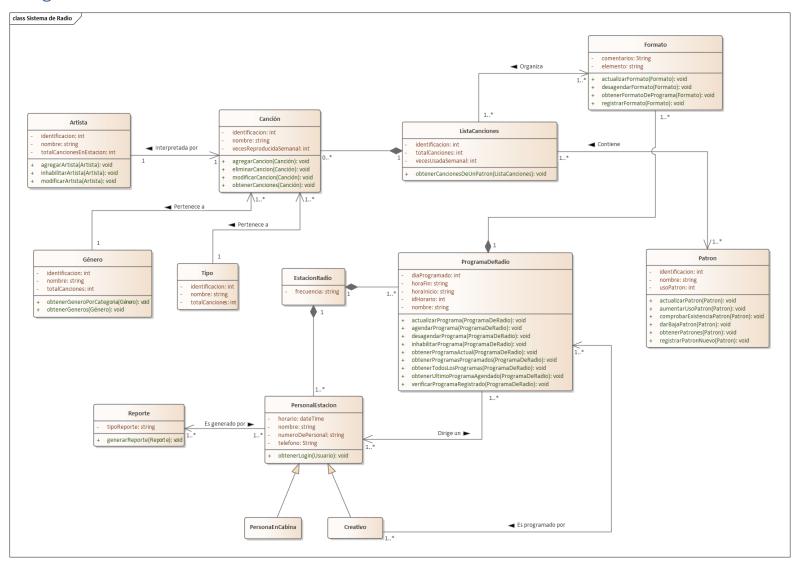


3. Modelo de dominio

3.2. Modelo de dominio actualizado



4. Diagrama de clases



5. Diagrama de datos

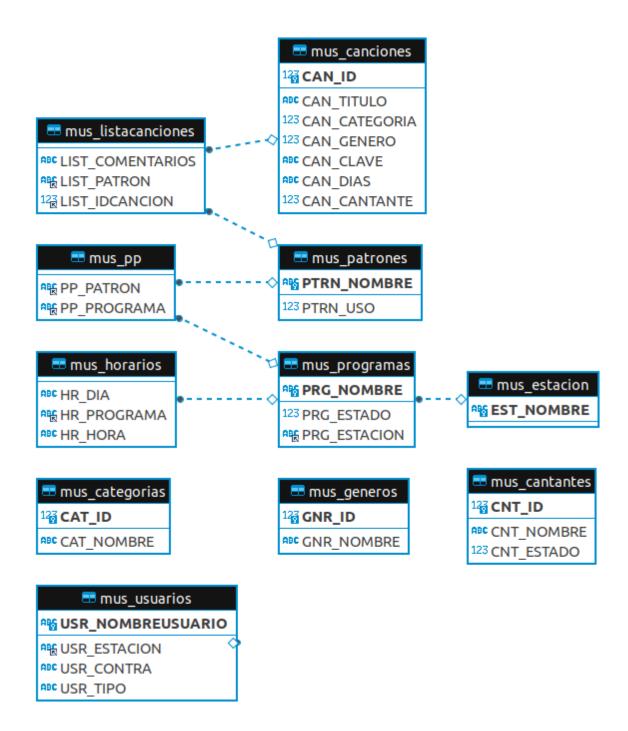


Ilustración 10 Diagrama relacional

6. Pruebas

La siguiente es la plantilla será utilizada para los casos de prueba unitarios aplicados a los casos de uso y sus respectivas entradas.

Caso de prueba	Entradas	Salida esperada	Salida	Observaciones	Aplicó

Pruebas – CU-01: Agendar programa

Caso de prueba	Entradas	Salida esperada	Salida	Observaciones	Aplicó
1	Formulario y formato llenados correctamente	Un mensaje que indique que el programa fue agendado exitosamente	Un mensaje que dice "Registro exitoso"	El caso de uso pasó la prueba	Brandon Adalit Trujillo Capistran
2	Dejar el campo del nombre del programa vacío (o cualquier otro campo del formulario)	Un mensaje indicando que campo es el que no se llenó	Un mensaje diciendo "Es necesario seleccionar un programa"	El caso pasó la prueba	Brandon Adalit Trujillo Capistran
3	Registrar un programa nuevo con el nombre de un programa anteriormente registrado	Un mensaje que indique que ese programa ya existe	Un mensaje que dice "El programa ya existe, intente con otro nombre"	El caso pasó la prueba	Brandon Adalit Trujillo Capistran
4	Agendar un programa con un horario que ya está agendado el mismo día	Un mensaje que indiqué un traslapé de horario	Un mensaje que dice "Traslape de horario, el lapso de horario que desea registrar ya está ocupado"	El caso pasó la prueba	Brandon Adalit Trujillo Capistran
5	Intentar agendar un programa cuando hay un error de BD	Un mensaje indicando al usuario que hay un error	Un mensaje que dice "No fue posible completar el	El caso de uso pasó	Brandon Adalit Trujillo Capistran

registro, intente más tarde"	
------------------------------------	--

Pruebas - CU-02: Crear patrón

Caso de prueba	Entradas	Salida esperada	Salida	Observaciones	Aplicó
1	Nombre del patrón línea de patrón	Mensaje "El patrón se registró correctamente"	Mensaje "El patrón se registró correctamente"	El caso pasó	Josué Capistran García
2	Nombre de patrón ya registrado línea de patrón	Mensaje "El patrón ya está registrado"	Mensaje "El patrón ya está registrado"	El caso pasó	Josue Capistran García
3	Nombre de patrón, 3 lineas iguales, una distinta y otra igual	Mensaje "El patrón se registró correctamente"	Mensaje "El patrón se registró correctamente"	El caos pasó	Josue Capistrán García

Pruebas-CU-03: des Agendar programa

Caso de prueba	Entradas	Salida esperada	Salida	Observaciones	Aplicó
1	Clic en el botón des agendar	Un mensaje indicando que se des agendó correctamente el programa	Un mensaje que dice "El programa fue des agendado"	El caso de uso pasó la prueba	Brandon Adalit Trujillo Capistran
2	Clic en el botón des agendar cuando hay un error de BD	Un mensaje indicando que hubo un error	Un mensaje que dice "No fue posible des agendar el programa, intente más tarde"	El caso de uso pasó la prueba	Brandon Adalit Trujillo Capistran

Pruebas – CU-04: Modificar Programa

Caso	Entradas	Salida	Salida	Observaciones	Aplicó
de	Littiadas	esperada	Janua	Obsci vaciones	Дрисо
prueba		Сэрстана			
1	Formulario y formato llenados correctamente	Un mensaje que indique que el programa fue agendado exitosamente	Un mensaje que dice "Registro exitoso"	El caso de uso pasó la prueba	Brandon Adalit Trujillo Capistran
2	Registrar un programa nuevo con el nombre de un programa anteriormente registrado	Un mensaje que indique que ese programa ya existe	Un mensaje que dice "El programa ya existe, intente con otro nombre"	El caso pasó la prueba	Brandon Adalit Trujillo Capistran
3	Agendar un programa con un horario que ya está agendado el mismo día	Un mensaje que indiqué un traslapé de horario	Un mensaje que dice "Traslape de horario, el lapso de horario que desea registrar ya está ocupado"	El caso pasó la prueba	Brandon Adalit Trujillo Capistran
4	Intentar agendar un programa cuando hay un error de BD	Un mensaje indicando al usuario que hay un error	Un mensaje que dice "No fue posible completar el registro, intente más tarde"	El caso de uso pasó	Brandon Adalit Trujillo Capistran
5	Agregar el mismo en el que estaba agendado ese mismo programa (es decir, no hacer cambios en el horario y darle en modificar, al hacer esto, el posible error sería que la validación de traslapes no permitiera la edición debido a que iba a	Que, si no se hacen cambios en el horario al momento de modificar un programa, no se detecte un traslape de horario	Un mensaje que dice "Actualización exitosa"	El caso de uso pasó	Brandon Adalit Trujillo Capistran

detectar un mismo		
horario)		

Pruebas – CU-05: Eliminar patrón

Caso de prueba	Entradas	Salida esperada	Salida	Observaciones	Aplicó
1	Seleccionar un patrón de la tabla	Mensaje "¿Desea eliminar el patrón seleccionado?" Mensaje "Patrón eliminado correctamente"	Mensaje "¿Desea eliminar el patrón seleccionado?" Mensaje "Patrón eliminado correctamente"	El caso pasó	Josué Capistran García
2	No seleccionar nada de la tabla	Mensaje "Debe seleccionar un patrón a eliminar"	Mensaje "Debe seleccionar un patrón a eliminar"	El caso pasó	Josue Capistran García
3	Seleccionar un patrón de la tabla y dar que no	Mensaje "¿Desea eliminar el patrón seleccionado?" El sistema no elimina el patrón	Mensaje "¿Desea eliminar el patrón seleccionado?" El sistema no elimina el patrón	El caos pasó	Josue Capistrán García

Pruebas – CU-06: Modificar patrón

Caso de prueba	Entradas	Salida esperada	Salida	Observaciones	Aplicó
1	Cambiar el nombre del patrón	Mensaje "El patrón se modificó correctamente" El sistema no genera nuevas canciones	Mensaje "El patrón se modificó correctamente" El sistema no genera nuevas canciones	El caso pasó	Josué Capistran García
2	No cambiar el nombre del patrón, eliminar	Mensaje "El patrón se modificó correctamente"	Mensaje "El patrón se modificó correctamente"	El caso pasó	Josue Capistran García

3	todas las líneas del patrón y crear nuevas líneas Cambiar el nombre del patrón, eliminar	El sistema genera líneas nuevas en base a las seleccionadas Mensaje "El patrón se modificó correctamente"	El sistema genera líneas nuevas en base a las seleccionadas Mensaje "El patrón se modificó correctamente"	El caos pasó	Josue Capistrán García
4	todas las líneas del patrón y crear nuevas líneas	El sistema genera líneas nuevas en base a las seleccionadas Mensaje "El	El sistema genera líneas nuevas en base a las seleccionadas Mensaje "El	El caso pasó	Josue
	el nombre del patrón, añadir líneas extra a las líneas ya registradas	patrón se modificó correctamente" El sistema genera modifica el patrón y solo genera las líneas extras añadidas	patrón se modificó correctamente" El sistema genera modifica el patrón y solo genera las líneas extras añadidas	·	Capistrán García
5	Cambiar el nombre del patrón, añadir líneas extra a las líneas ya registradas	Mensaje "El patrón se modificó correctamente" El sistema genera modifica el patrón y solo genera las líneas extras añadidas	Mensaje "El patrón se modificó correctamente" El sistema genera modifica el patrón y solo genera las líneas extras añadidas	El caso pasó	Josue Capistran García
6	No cambiar el nombre del patrón, añadir líneas extra a las ya registradas y dar click en el checkbox "Generar	Mensaje "El patrón se modificó correctamente" El sistema genera modifica el patrón y genera nuevas líneas sin	Mensaje "El patrón se modificó correctamente" El sistema genera modifica el patrón y genera nuevas líneas sin	El caso pasó	Josue Capistran García

	nuevas líneas"	importar las ya registradas.	importar las ya registradas.		
7	Cambiar el nombre del patrón, añadir líneas extra a las ya registradas y dar click en el checkbox "Generar nuevas líneas"	Mensaje "El patrón se modificó correctamente" El sistema genera modifica el patrón y genera nuevas líneas sin importar las ya registradas.	Mensaje "El patrón se modificó correctamente" El sistema genera modifica el patrón y genera nuevas líneas sin importar las ya registradas.	El caso pasó	Josue Capistran Garcpia

Pruebas – CU-13: Generar reporte de programación del día

Caso de prueba	Entradas	Salida esperada	Salida	Observaciones	Aplicó
1	Clic en el botón "Generar reporte"	Mensaje "Reporte generado exitosamente" y el reporte generado	Mensaje "Reporte generado exitosamente" y el reporte en la carpeta bin	El caso pasó	Mario Dorantes
2	Clic en el botón "Generar reporte" pero con error en la BD	Mensaje "Error en la base de datos"	Mensaje "Error en la conexión a la base de datos. Intente más tarde"	El caso pasó	Mario Dorantes

Pruebas – CU-14: Visualizar cronograma del día

Caso de prueba	Entradas	Salida esperada	Salida	Observaciones	Aplicó
1	Clic en el botón "Cronograma del día"	Una tabla con los nombres de los programas del día al igual que sus elementos	Una tabla con los programas y al seleccionar alguno se muestran sus elementos	El caso pasó	Mario Dorantes
2	Clic en el botón "Cronograma del día" pero hay un problema en la BD	Mensaje "Error en la base de datos"	Mensaje "Error en la conexión a la base de datos. Intente más tarde"	El caso pasó	Mario Dorantes

Pruebas – CU-15: des Habilitar un programa

Caso de prueba	Entradas	Salida esperada	Salida	Observaciones	Aplicó
1	Clic en el botón inhabilitar	Un mensaje que indique que el programa se inhabilitó exitosamente	Un mensaje que dice "El programa fue inhabilitado"	El caso pasó	Brandon Trujillo
2	Clic en el botón inhabilitar, pero hay un problema en la BD	Un mensaje que indique que hubo un error	Mensaje "No fue posible inhabilitar un programa, inténtelo más tarde"	El caso pasó	Brandon Trujillo

Pruebas – CU-16: Visualizar información de programa activo

Caso de prueba	Entradas	Salida esperada	Salida	Observaciones	Aplicó
1	Clic en el botón "Detalles" de la pantalla inicial	Los datos del programa activo, así como los elementos relacionados a este.	Los detalles del programa actual junto con sus elementos en una tabla.	El caso pasó	Mario Dorantes
2	Clic en el botón "Detalles" de la pantalla inicial, pero no hay ningún programa activo	Un mensaje diciendo que no hay un programa activo en ese momento	En la pantalla inicial el mensaje "No hay ningún programa activo actualmente"	El caso pasó	Mario Dorantes