



FORUMGAMES

MANUAL DE USUARIO

Índice

Introducción	2
Requisitos del sistema	2
Como instalar la aplicación	3
Interfaces	4
Registro e inicio de sesión.	4
Panel de usuario	7
Publicación del videojuego	7
FAQs	11

1. Introducción

ForumGames, su herramienta para crear publicaciones, compartir, organizar y explorar nuevos juegos, ofreciendo apoyo a los pequeños desarrolladores de videojuegos. Puede usar esta herramienta desde cualquier dispositivo que disponga de un navegador web y conexión a internet independientemente de la plataforma: Windows, Mac, Linux, etc.

Dispondrá en todo momento de información como título, descripción, fechas de lanzamiento, categorías, plataforma, peso y si dicho título pretende ser multijugador. Además se le notificará cuando su proyecto reciba un nuevo comentario.

2. Requisitos del sistema

- **Los requerimientos mínimos son:**

- Conexión de banda ancha
- Navegador web
- Dispositivos móviles y ordenadores
- Todos los Sistemas Operativos

- **Recomendados:**

- Conexión de banda ancha
- Navegador web actualizado (Microsoft Edge, Google Chrome, Mozilla Firefox.)
- Última versión de su Sistema Operativo
- Ordenador
- Antivirus

3. Como instalar la aplicación

A continuación le facilitamos varios enlaces para la instalación de uno de los navegadores web que recomendamos. Deberá elegir el enlace según la plataforma desde la que desee acceder.

Instalación de Google Chrome en Windows:

<https://support.google.com/chrome/answer/95346?co=GENIE.Platform%3DDesktop&hl=es-419>

Instalación de Google Chrome en Android:

<https://support.google.com/chrome/answer/95346?co=GENIE.Platform%3DAndroid&hl=es-419&oco=1>

Instalación de Google Chrome en iPhone y iPad:

<https://support.google.com/chrome/answer/95346?co=GENIE.Platform%3DiOS&hl=es-419&oco=1>

Instalación de Google Chrome en Mac:

<https://support.google.com/chrome/a/answer/7550274?hl=es>

Instalación de Google Chrome en Linux:

<https://support.google.com/chrome/a/answer/9025926?hl=es>

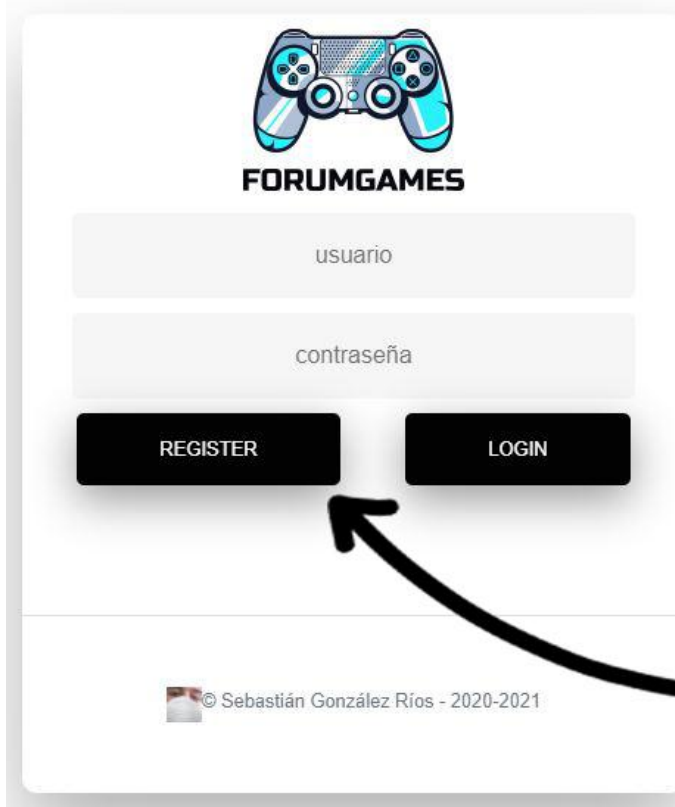
Si decide instalar Google Chrome debe tener en cuenta que dicho navegador requiere de ciertos requisitos mínimos que se especifican en el siguiente enlace:
<https://support.google.com/chrome/a/answer/7100626?hl=es>

4. Interfaces

a. Registro e inicio de sesión.

Una vez disponga de su navegador web, deberá acceder al siguiente enlace:
<http://164.68.113.2/>

En su navegador podrá ver un sencillo menú para iniciar sesión o registrarse en caso de que todavía no lo haya hecho. Haga click en “REGISTER” para comenzar con su registro.



The screenshot shows a web interface for 'FORUMGAMES'. At the top is a blue and white game controller icon. Below it, the text 'FORUMGAMES' is displayed. There are two input fields: the first is labeled 'usuario' and the second is labeled 'contraseña'. Below these fields are two black buttons with white text: 'REGISTER' on the left and 'LOGIN' on the right. A large black arrow points from the 'REGISTER' button towards the right side of the page. At the bottom left, there is a small profile picture icon followed by the text '© Sebastián González Ríos - 2020-2021'.

Pulse en register para registrarse

Una vez esté en el menú de registro de usuario solamente deberá cubrir los apartados marcados con asterisco, siendo el resto de las casillas opcionales y no necesarias para terminar su registro.

Registrar usuario

*Usuario

Username

*Nombre

Firstname

*Apellidos

Surname

Correo Electrónico

Email

Teléfono

XXXXXXXXXX

*Contraseña

Password

Descartar

Agregar

Una vez finalizado haga click en **agregar** para terminar su registro. No es necesaria la verificación de la cuenta para iniciar sesión.



The image shows a login and registration form for 'FORUMGAMES'. At the top is a blue and white game controller icon. Below it, the text 'FORUMGAMES' is displayed. The form contains two input fields: 'usuario' (username) and 'contraseña' (password). Below these fields are two buttons: 'REGISTER' and 'LOGIN'. Three black arrows point from text instructions to the form elements: one to the 'usuario' field, one to the 'contraseña' field, and one to the 'LOGIN' button. At the bottom of the form, there is a small profile picture icon and the copyright text '© Sebastián González Ríos - 2020-2021'.

usuario

contraseña

REGISTER LOGIN

Escriba su nombre de usuario elegido anteriormente en el registro

Escriba la contraseña elegida anteriormente en el registro

Pulse en login

© Sebastián González Ríos - 2020-2021

Una vez se haya registrado en nuestra plataforma debe iniciar sesión con su cuenta. Para ello deberá cubrir el apartado usuario y contraseña conforme lo haya hecho en el registro y pulsar el botón de **“LOGIN”**

b. Panel de usuario

Tras iniciar sesión se encontrará la siguiente interfaz:

Título	Descripción	Fecha de lanzamiento	Categorías	Plataformas	Peso	Multijugador	¿Nuevos comentarios?	Ver	Editar	Compartir	Eliminar
Tetris Multijugador	Tetris multijugador con canciones aleatorias	2021-06-03	Arcade	PC	2GB	✓	✗	Ver	Editar	Compartir	Eliminar

Podrá ver que tipo de rol tiene su cuenta, admin, moderador y usuario. Su cuenta tendrá el rol de usuario por defecto. Tendrá su correo electrónico y teléfono en caso de haberlo rellenado así en el panel de registro, datos que no serían visibles para otros usuarios, solo hacia usted y de manera informativa. Su correo nos permitirá enviarle notificaciones sobre su proyecto en el futuro como comentarios y su teléfono para una verificación de su cuenta en dos pasos, ambas opciones se implementarán en el futuro.

En este panel usted podrá agregar su proyecto en el botón “Agregar juego” situado en la parte superior izquierda de la interfaz. Una vez agregado, podrá compartirlo posteriormente con otros usuarios, editarlo, eliminarlo y ver comentarios de otros usuarios.

A través de nuestra intuitiva interfaz tendrá toda la información de sus proyectos como, descripción, fecha de lanzamiento, categoría, plataforma, peso y si su proyecto es multijugador o no siempre visible.

c. Publicación del videojuego

Haga click en “Agregar juego” en la parte superior izquierda, indicado en la siguiente foto con un recuadro negro y azul para comenzar a añadir su proyecto.

Título	Descripción	Fecha de lanzamiento	Categorías	Plataformas	Peso	Multijugador	¿Nuevos comentarios?	Ver	Editar	Compartir	Eliminar
Tetris Multijugador	Tetris multijugador con canciones aleatorias	2021-06-03	Arcade	PC	2GB	✓	✗	Ver	Editar	Compartir	Eliminar

Una vez haya hecho **click** tendrá un menú como este disponible:

Agregar juego

*Título

Título del videojuego

*Descripción

Descripción del videojuego

Fecha de lanzamiento

dd/mm/aaaa

*Categorías

☐ RPG

☐ MIMO

☐ FPS

☐ Acción

☐ Arcade

☐ Deportivo

☐ Simulación

☐ Hack and Slash

☐ Carreras

☐ Aventura

☐ Indie

☐ Supervivencia

*Plataformas

☐ PC

☐ PlayStation 4

☐ Xbox One

☐ PlayStation 3

☐ Xbox 360

☐ Nintendo Switch

*Peso

Peso del videojuego en GB

*Multijugador

☐ Sí

☐ No

*Enlace de descarga

Enlace de descarga

Descartar

Agregar

Aquí podrá añadir el título de su proyecto, descripción, fecha de lanzamiento a través de un calendario desplegable, categoría del mismo, plataforma, peso, enlace de descarga y si es multijugador o no.

Cuando haya cubierto todos los campos deberá hacer click en “Agregar” para añadir el proyecto a su perfil.

d. Funciones de la plataforma



Ahora que el proyecto ha sido añadido a su perfil de usuario describiremos las siguientes acciones disponibles en su menú.

Eliminar, elimina el proyecto subido anteriormente asignado a su usuario, esta acción no permite recuperarlo posteriormente.

Editar, edita el proyecto asignado a su usuario en los mismos parámetros que ha rellenado usted a la hora de la subida del mismo.

Compartir, le permite compartir el proyecto con otros usuarios ofreciéndole dos posibilidades, mediante correo electrónico con mensaje personalizado o con enlace para compartir directamente.

Compartir juego

×

Enlace para compartir:

http://164.68.113.2/views/game.html?title=Tetris%20Muljugad

Enviar mediante correo:

Para:

Correo

Asunto:

Compartición de un juego

Mensaje:

Hey tío! Aquí te mando un juego que he realizado y me gustaría que probases.



Compartir por correo

Cerrar

Ver, aquí podrá ver el peso del proyecto, fecha de lanzamiento, categoría, plataforma, enlace de descarga, si este es multijugador o no, enviar nuevos comentarios o ver los comentarios que han dejado en su proyecto.

Minecraft

Juego de cubitos

Peso	Multijugador	Fecha de lanzamiento
11.1GB		2021-06-25
Categorías	Plataformas	Enlace de Descarga
Acción	PC PlayStation 4 PlayStation 3 Xbox 360 Nintendo Switch	

Comentarios:

Escribe tu opinión:

Enviar

sebas

Increible! El proyecto de este hombre es de lo mejor que he visto. /clap
2021-06-03

5. FAQs

- **¿Cómo puedo acceder a la web?**

Para poder acceder a la web tienes que tener instalado y abierto algún navegador web e introducir en la barra de navegación el siguiente enlace:

<http://164.68.113.2/>

- **¿Cómo puedo publicar un juego?**

Para publicar un juego debes iniciar sesión en el web, una vez iniciado sesión le cambiará de ventana a su página personal. Ahí le aparecerá un botón que pone **“Agregar Juego”** que si clicka, le aparecerá un breve formulario con los datos necesarios para la publicación del juego.

- **¿Cómo puedo editar una publicación?**

Con la sesión iniciada, en la tabla con la lista de todos tus juegos, hay un botón que pone **“Editar”**, clickando en dicho botón, le aparecerá el mismo formulario que el de agregar juegos pero con los datos rellenos del juego seleccionado.

- **¿Cómo puedo compartir una publicación?**

Con la sesión iniciada, en la tabla con la la lista de todos tus juegos, hay un botón que pone **“Compartir”**, clickando en dicho botón, le aparecerá una ventana con un enlace que puede copiarlo para compartirlo y unos campos a rellenar por si desea enviarlo por correo electrónico.

- **Antes podía acceder a la información de un juego pero ahora me sale en blanco la página, ¿qué hago?**

Probablemente sea porque el creador de dicha publicación ha modificado el título de la publicación o lo haya eliminado.

- **¿Cómo puedo descargar un juego?**

Usted debe estar en la página con la publicación del videojuego, en dicha página, tendrá un apartado con título **Enlace de descarga**, en el cual pinchando en el icono de descarga, le llevará a una página externa que realizará la descarga de dicho juego. *Aclarar que **ForumGames** actualmente **no dispone de un sistema de subida de videojuegos y detección de virus**, por lo que, **ForumGames**, **no se hace responsable del problema que puede ocasionar dicha descarga**. Recomendamos que verifiquen que el lugar donde va a proceder a descargar el juego sea seguro.*