



FORUMGAMES

MANUAL TÉCNICO

Índice

Introducción	2
Análisis de los problema	2
Problemáticas externas	2
Problemáticas internas	2
Potenciales clientes	3
DAFO	3
Monetización del proyecto	3
Diseño del proyecto	4
Arquitectura & Tecnologías usadas	4
Diagramas de clases	4
Diagrama Entidad-Relación	4
Modelo de Vistas	5
Futuras implementaciones	6
Documentación del proyecto	7
Enlaces de interés	7

1. Introducción

ForumGames, su herramienta para crear publicaciones, compartir, organizar y explorar nuevos juegos, ofreciendo apoyo a los pequeños desarrolladores de videojuegos. Puede usar esta herramienta desde cualquier dispositivo que disponga de un navegador web y conexión a internet independientemente de la plataforma: Windows, Mac, Linux, etc.

Dispondrá en todo momento de información como título, descripción, fechas de lanzamiento, categorías, plataforma, peso y si dicho título pretende ser multijugador. Además se le notificará cuando su proyecto reciba un nuevo comentario.

2. Análisis de los problema

a. Problemáticas externas

Hemos analizado el mercado de videojuegos y hemos observado que no hay plataformas que faciliten el hecho de poder compartir videojuegos realizados por desarrolladores de videojuegos pequeños o '*amateurs*'. Desde **ForumGames** queremos apoyar a todas esas personas para que puedan compartir sus videojuegos de la manera más sencilla posible sin intermediarios de por medio y el contacto sea más personal.

b. Problemáticas internas

Las problemáticas que se han ido obteniendo conforme se ha ido desarrollando el proyecto ha sido de mayor grado a menor grado. **ForumGames** al principio tuvo la problemática de falta de conocimientos en el ámbito web por lo que la curva de desarrollo empezó más tarde debido al aprendizaje del mismo. Poco a poco esta problemática fue bajando debido al continuo aprendizaje y la curva de desarrollo fue incrementando cada vez más. La última problemática que tuvo **ForumGames** fue cuando este fué cambiado a producción y finalmente alojado en un servicio VPS que, por falta de conocimientos previos, se tardó más de lo necesario en hacer que el servicio funcionase.

c. Potenciales clientes

ForumGames tiene como objetivo dirigirse a todos los desarrolladores de videojuegos pequeños y que estos puedan compartir todo su talento de la manera más sencilla posible a la comunidad de gamers

d. DAFO

Debilidades	Amenazas
<ul style="list-style-type: none"> - Falta de página principal con catálogo de juegos. - Falta de buscador de videojuegos. - Falta de poder editar perfil propio. - Falta de poder eliminar comentarios. 	<ul style="list-style-type: none"> - Falta de sistema anti piraterías. - Falta de sistema de privacidad.
Fortalezas	Oportunidades
<ul style="list-style-type: none"> - Facilidad de crear una publicación de un juego. - Facilidad de editar la información de una publicación. - Facilidad de eliminar una publicación. - Facilidad de compartir una publicación. 	<ul style="list-style-type: none"> - Aprovechamiento de la gran comunidad de videojugadores. - Aprovechamiento del actual cambio social. - Aprovechamiento de facilidades en todo el producto.

e. Monetización del proyecto

El sistema de monetización de **ForumGames** estará basado en el sistema tradicional de anuncios que irán apareciendo en la página web de manera aleatoria además, de un Patreon en el que la gente podrá donar voluntariamente para mejorar el desarrollo de **ForumGames** (*próximamente*).

3. Diseño del proyecto

a. Arquitectura & Tecnologías usadas

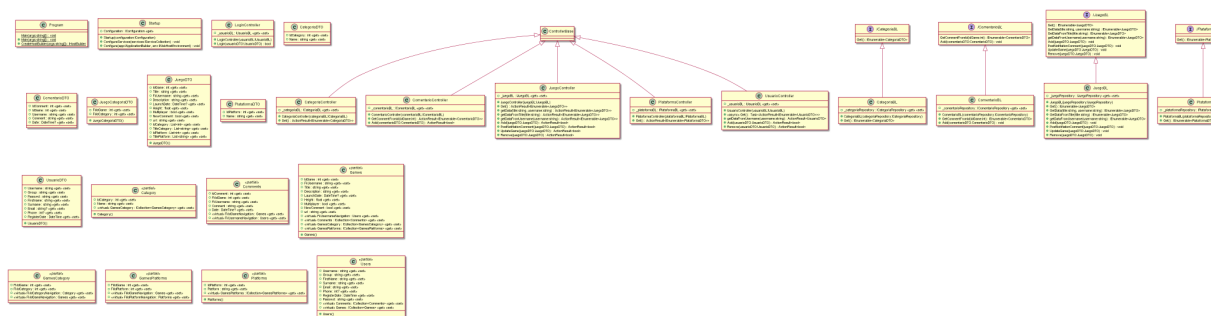
ForumGames está desarrollado con una arquitectura **BFF (Backend for Frontend)**, la cual realiza que las consultas de todos los tipos de datos sea más sencilla y todo mejor diferenciado.

En el **backend** hemos usado **c#** para todas las funciones lógicas y de comunicación con la base de datos. La base de datos está gestionada con **MySQL**, lo que la hace más rápida y ligera.

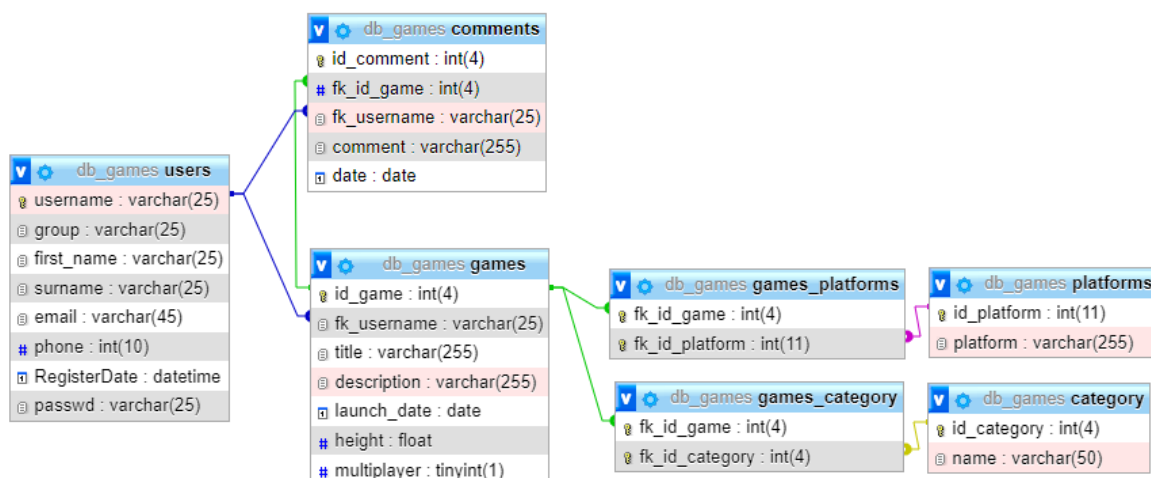
En el **frontend** hemos usado como lenguajes de marcas **HTML**, para poder estructurar todo el contenido de la web, **CSS**, para decorar toda la estructura del **HTML**, y **JavaScript**, para toda la lógica del frontend y poder realizar llamadas a la API (**backend**). Para disponer de un servicio web, hemos usado la herramienta **XAMPP**, la cual nos genera un servicio **Apache** y **MySQL**.

Hemos usado **frameworks** como: **Bootstrap**, **JQuery** y **Linq**.

b. Diagramas de clases



c. Diagrama Entidad-Relación



d. Modelo de Vistas

LOGIN

by: SrCbas

USUARIO

Nombre y Apellidos
@usuario Salir

Agregar Juego

Rol: user
 Email: wasd@gmail.com / *No tienes correo electrónico*
 Teléfono: 954234567 / *No tienes número de teléfono*
 Registrado: 2021-06-04

Título	Descripción	Fecha	Categoría	Plataformas	Peso	Multijugador	Ver	Editar	Eliminar
data	data	data	data	data	data	data	Ver	Editar	Eliminar

by: SrCbas

JUEGO

ForumGames @usuario

Título
Descripción

Peso: 0.00GB Multijugador: ★ ★ Fecha de lanzamiento: 2021-06-04

Categorías: RPG Acción Plataformas: PC PS4 Descarga: ★

Comentarios:

Enviar

Usuario:

Comentario:

2021-06-04

by: SrCbas

4. Futuras implementaciones

- **Página principal**

Una página principal en la que aparezcan los juegos recientemente añadidos y poder acceder a ellos. Poder filtrar los juegos por categorías y plataformas.

- **Buscador**

Añadir un buscador en la página principal y en las publicaciones con el cual puedas buscar juegos por su título.

- **Herramientas para administradores/moderadores**

Añadir herramientas para que las personas con rol de administrador puedan administrar todos los juegos pudiendo modificar y eliminar los juegos y comentarios creados por otros usuarios y eliminar cuentas.

En cuanto a los usuarios con rol de moderador, moderar los juegos y comentarios pudiendo eliminarlos.

- **Herramientas para usuarios**

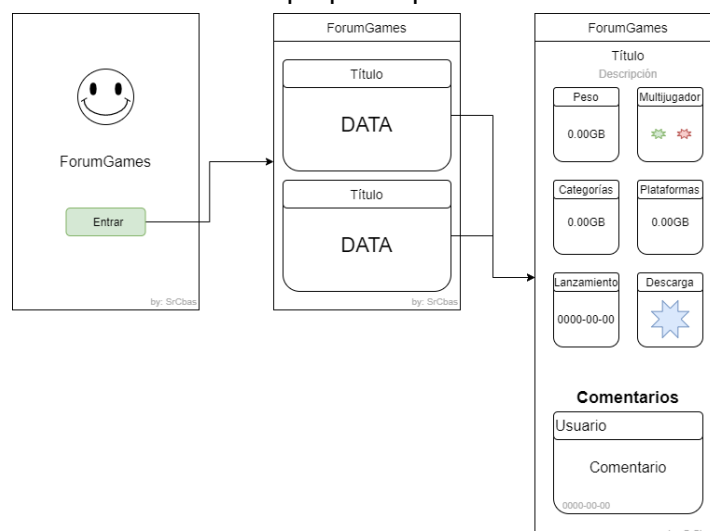
Añadir herramientas para que cada usuario pueda tener más libertad y opciones de modificar información personal. Además, implementar un servidor de imágenes con la que los usuarios puedan tener su propia imagen de perfil y puedan subir capturas de sus videojuegos.

- **Privacidad & Seguridad**

Implementar más métodos de privacidad como verificación en doble paso a la hora de loguearse.

- **APK**

Implementar una aplicación móvil con la que poder modificar y visualizar todas las publicaciones del usuario e información propia. Aquí un diseño del mismo:



5. Documentación del proyecto

Todo el proyecto está subido en el repositorio privado de **ForumGames**, alojado en GitHub. Para acceder al repositorio se debe acceder actualmente con el usuario y contraseña de **Sebastián González Ríos**.

Enlace del repositorio: <https://github.com/SrCbas/ForumGames>

6. Enlaces de interés

- [Documentación de C#](#)
- [Documentación de JavaScript](#)
- [Documentación de JQuery](#)
- [Documentación de MySQL](#)
- [Documentación de Bootstrap](#)
- [Documentación de Linq](#)
- [Foro con resoluciones de dudas](#)
- [Instalación de Visual Studio 2019 y Visual Studio Code](#)