

Universidad de San Carlos de Guatemala

Facultad de Ingeniería

Escuela de Ciencias y Sistemas

Organización de Lenguajes y Compiladores 1



Elder Anibal Pum Rojas

201700761

10 de Marzo del 2021

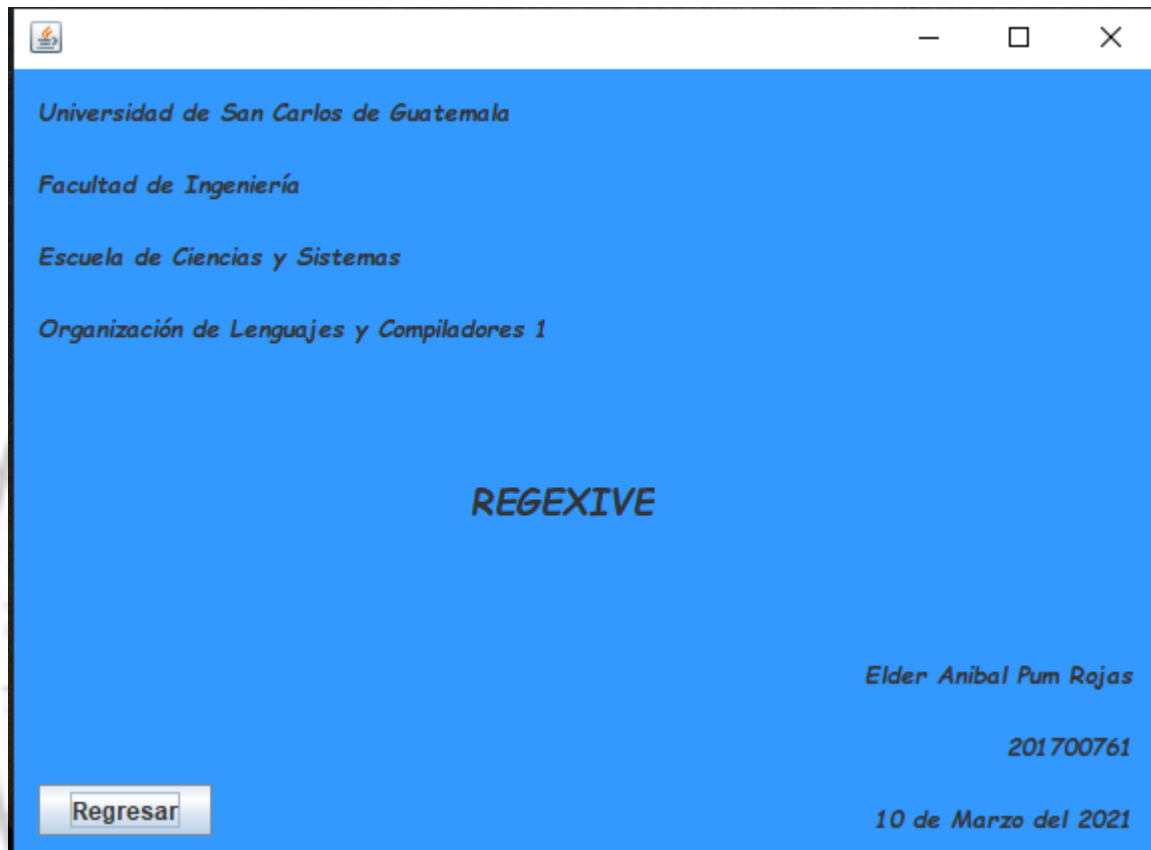
FUNCIONALIDADES

Al iniciar nuestro proyecto, este se verá así, con un cuadro de texto donde se podrá editar el archivo de entrada. Tenemos un menú que contiene de forma general Archivos y Opciones. Archivos contiene Abrir, Guardar, Guardar Como y Guardar como XML (no funciona por el momento). Opciones contiene Salir, Limpiar Texto y Acerca De...

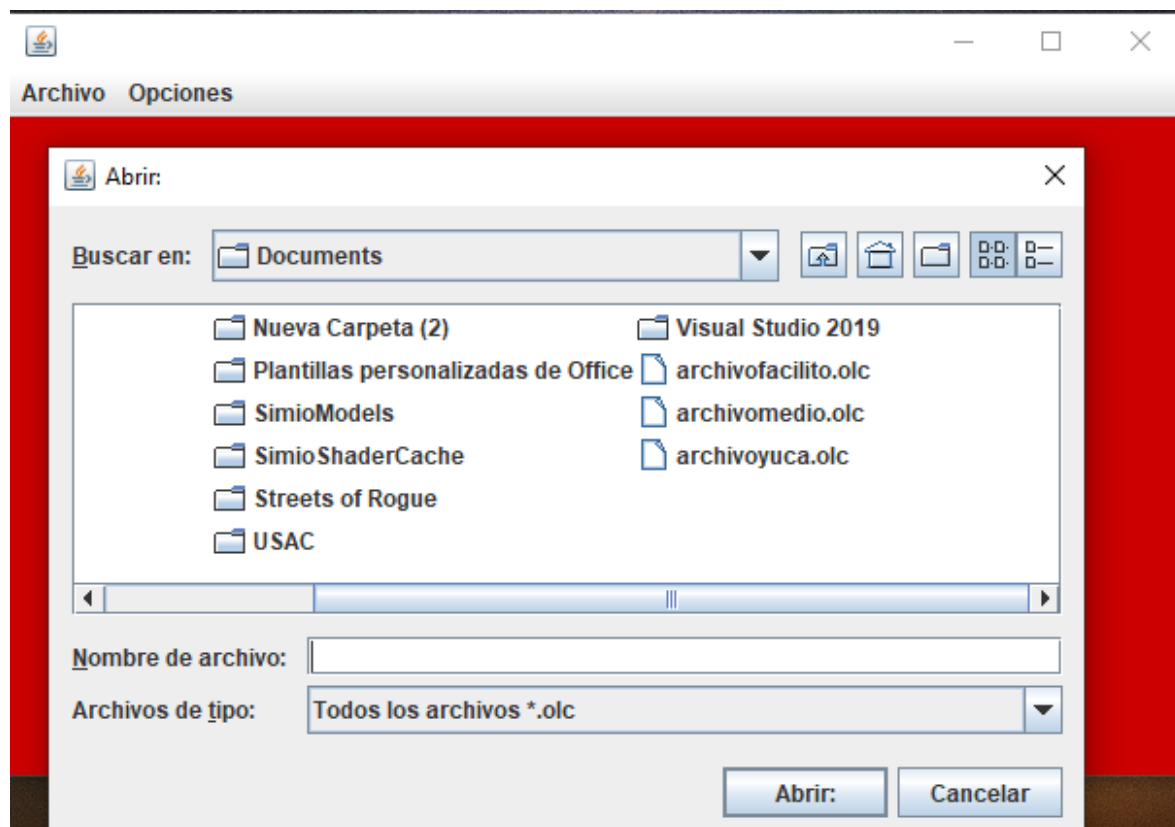


El Acerca De se ve de esta forma, contiene la información del estudiante que realizó el programa, así como sus datos personales y los datos del curso al que pertenece.

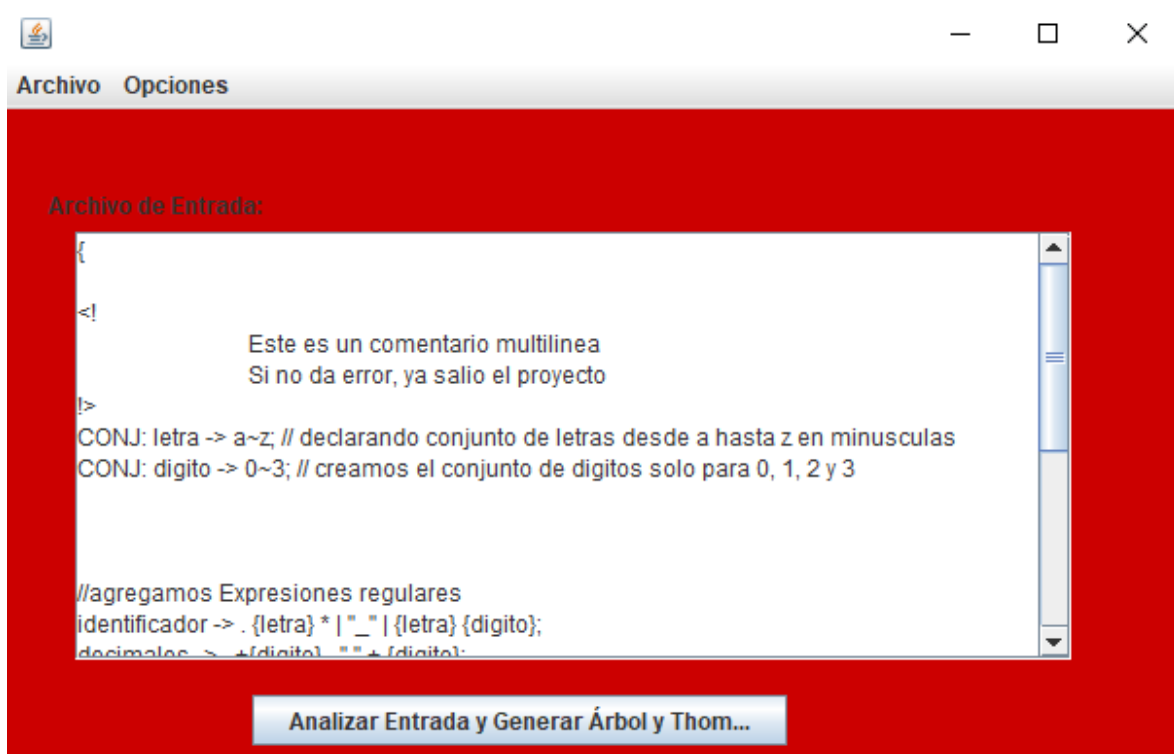
El botón sirve para regresar al menú principal.



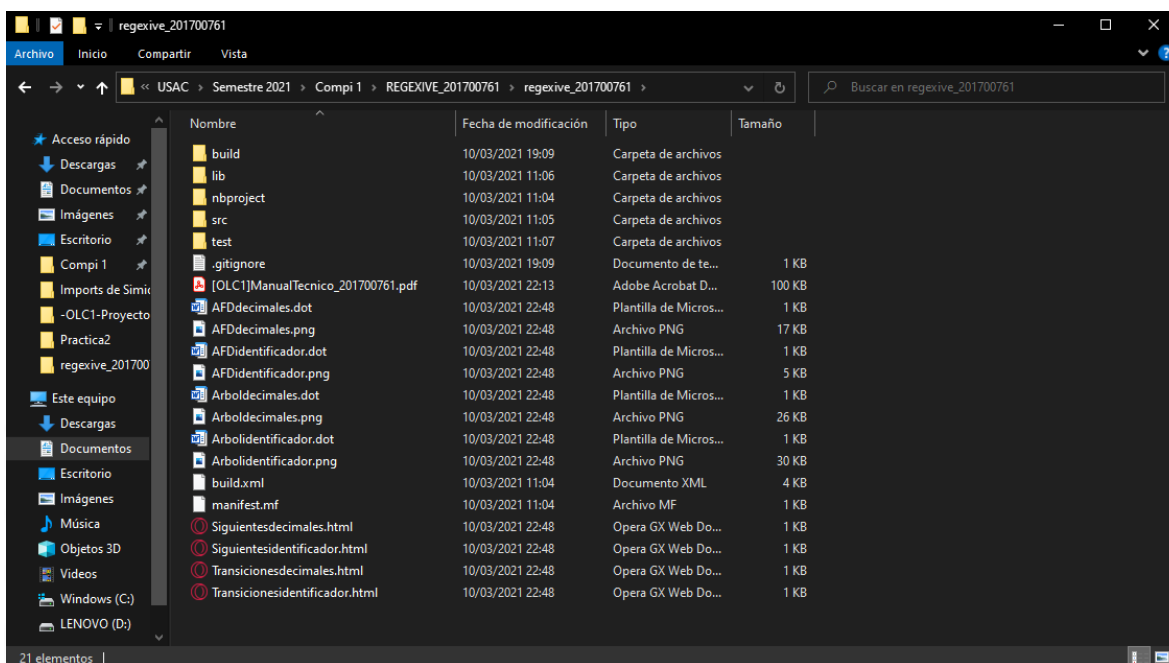
Al darle en Archivo y en Abrir, se desplegará un menú de selección de archivos como este. Su función es buscar archivos con extensión “.olc”



Al abrir el archivo “archivofacilito.ole” se desplegará su contenido dentro del cuadro de texto para que podamos analizarlo detenidamente. El botón lo que hace es activar todos los métodos que permitirán calcular los métodos del proyecto para el texto que se cargó previamente.

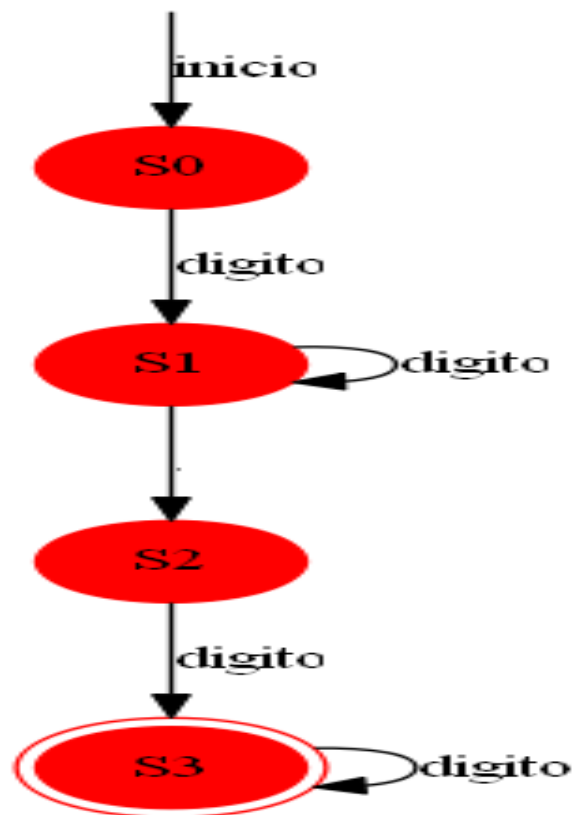


Como se puede apreciar, después de presionar el botón en la carpeta donde tenemos el proyecto se generaron muchos archivos. Los archivos con extensión “.html” son los reportes. Los archivos “.dot” son los que contienen una estructura para generar los diagramas, como el árbol o el AFD. Y por último los archivos con “.png” son las imágenes correspondientes de dicho resultado.



Como se puede apreciar, este es el AFD de la expresión decimales, generado a partir de un archivo ".dot".

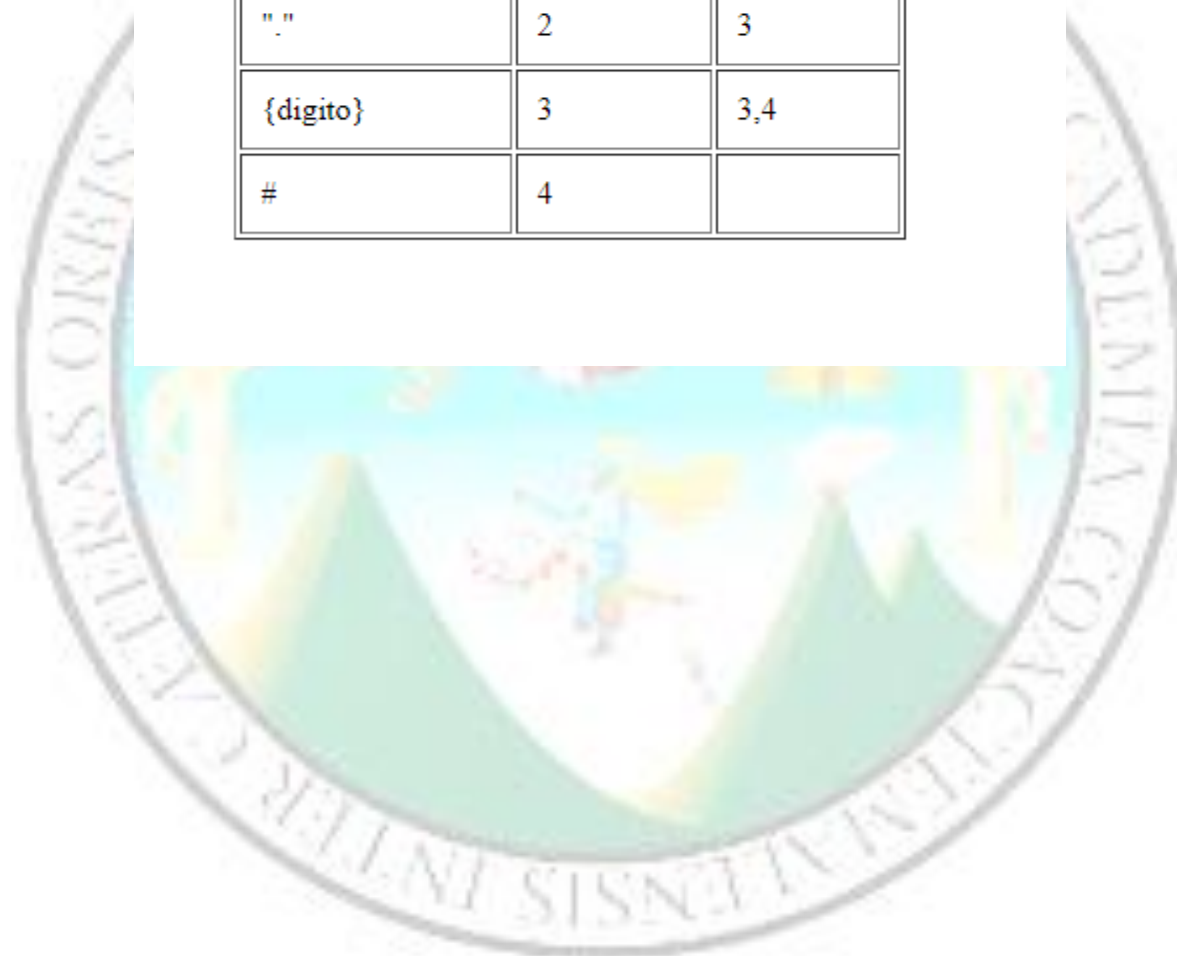
AFD: decimales



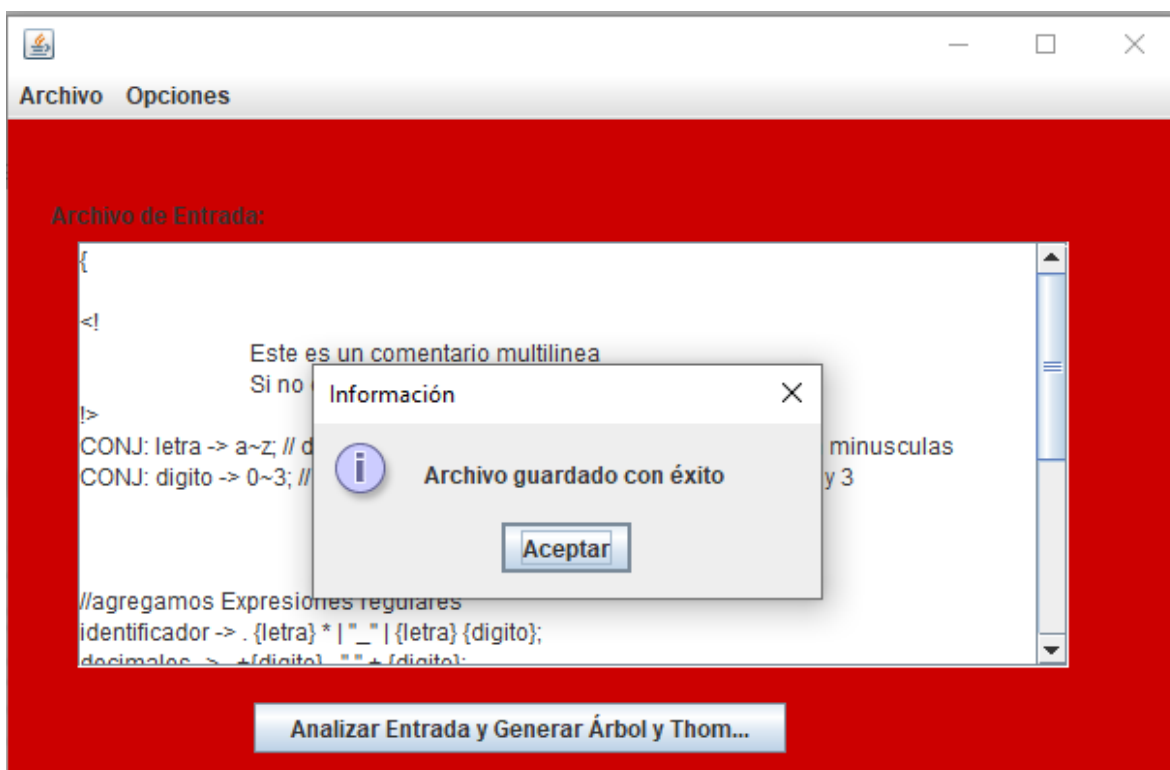
Este es el resultado de la tabla de siguientes de la expresión decimales, generado como un archivo “.html” para su rápida interpretación.

Tabla Siguietes: decimales

Nombre de Hoja	ID de Hoja	Siguietes
{digito}	1	1,2
"."	2	3
{digito}	3	3,4
#	4	



Si se quiere guardar algún cambio en un archivo que se ha abierto anteriormente, solo se deberá de ir a Archivo y luego a Guardar, este rápidamente se guardará en el mismo directorio donde estaba anteriormente.



Si se desea guardar con otro nombre, se deberá de ir a Archivo y luego a Guardar Como, ahí se podrá guardar con un nombre distinto, una extensión distinta e incluso en un directorio distinto para su posterior uso.

