



**Imagens HTML**

# Introdução

- Utilize a tag `<img>` para inserir imagens em uma página HTML.
- O atributo **`src`** é usado para especificar o caminho da imagem.
- O atributo **`alt`** deve ser utilizado para fornecer um texto alternativo (acessibilidade e SEO).
- A tag `img` não possui fechamento.

Exemplo:

```

```

# Sintaxe

## Exemplo:

```

```

## Explicação:

- `src=" imagem.jpg "` → caminho da imagem a ser exibida.
- `alt=" Descrição da imagem "` → texto alternativo caso a imagem não carregue.

# Tipos de imagem para a web

## WebP

- Formato mais recente e moderno.
- Boa compressão com qualidade de imagem.
- Suporta **transparência** e **animações**.
- Recomendado para performance web.

## JPEG

- Excelente para fotografias e imagens com muitas cores.
- Boa compressão, com perda de qualidade controlada.
- Arquivos geralmente menores que PNGs

## GIF

- Usado para imagens animadas.
- Suporta apenas 256 cores.
- Não recomendado para fotos devido à baixa qualidade de cor.
- Útil em memes e animações simples.

## SVG

- Formato vetorial, ideal para ícones e logotipos.
- Escala perfeitamente e sem perder qualidade.
- Leve e otimizado para a web.
- Pode ser editado via CSS e JavaScript.

## PNG

- Ideal para imagens com transparência.
- Ótimo para imagens com poucas cores.
- Compressão sem perda de qualidade.
- Muito usado em logotipos, ícones e gráficos.

# Imagens inline

- Diferença entre termos:
  - "Inline" : a imagem está incorporada diretamente no código HTML.
  - "online": está disponível na web, o que não se aplica aqui.
- Conceito:
  - Utilizam o formato Base64 para codificação.
  - Reduzem o número de requisições HTTP.
  - Podem aumentar o tamanho do arquivo HTML.

# Aplicação Imagens inline

- Converter a imagem para Base64 (use ferramentas online).
- Inserir a string codificada no atributo src da tag <img>.

## Exemplo:

```

```

# Base64

- Método de codificação que transforma dados binários em texto ASCII.
- Permite incorporar imagens diretamente no HTML ou CSS.
- Muito usado em e-mails, aplicações offline ou para pequenos ícones.

# Boas práticas para uso de imagens



## Utilize imagens otimizadas

Imagens grandes deixam o site mais lento.

Use ferramentas online como TinyPNG ou Squoosh para comprimir sem perder qualidade.



## Descreva as imagens com *alt*

Melhora a acessibilidade.  
Ajuda os motores de busca a entenderem o conteúdo da imagem.



## Use formatos de imagem adequados

JPEG: ideal para fotografias.  
PNG: bom para imagens com transparência.  
WebP: boa compressão com ótima qualidade. Escolher o formato certo ajuda na performance.



## Especifique dimensões (width e height)

Evita problemas de carregamento e melhora o layout.  
Ajuda a reservar espaço para a imagem antes dela carregar.



# Atividade

## Comparando imagem inline e imagem local

- **Objetivo:**

- Entender a diferença entre imagens locais e inline (Base64) em HTML.

- **Descrição:**

- Crie um arquivo HTML (por exemplo, index.html).
- Adicione uma imagem salva no seu computador ao HTML, utilizando a tag `<img>` com o caminho para o arquivo.
- Adicione uma segunda imagem utilizando o formato Base64:
  - Para isso, você pode converter uma imagem sua usando um gerador online como: <https://www.base64-image.de> Copie o código Base64 gerado e use-o como valor do atributo `src` da tag `<img>`.

- **Dica:**

- Prefira imagens locais para facilitar a organização e reutilização dos arquivos em projetos maiores.
- Use imagens inline (Base64) em casos onde não é possível fazer requisições externas, como em e-mails HTML, ícones ou aplicações offline.

# Referências

- RONCONI, Arthur. Introdução à imagens HTML. [S. l.], 2021. Disponível em: <https://devarthur.com/tutoriais/html5/imagens/introducao-a-imagens-html>. Acesso em: 25 abr. 2025.