

Atividade Avaliativa

Elabore um projeto para cada questão.

1. Elabore uma classe na linguagem de programação Java com nome Contato com os atributos: nome, idade e telefone. Onde o nome e telefone são textos (string) e idade um número (int).
2. Desenvolva um classe na linguagem de programação Java com nome Calculadora que contenha os métodos: somar, subtrair, dividir e multiplicar. Todos os métodos devem receber dois atributos e imprimir o resultado da operação, conforme cada método. Todos os métodos devem ser públicos.
3. Implemente na linguagem de programação Java um classe com nome Animal que contenha os atributos: espécie, nome, raça e cor. Todos são do tipo texto (string), implemente ainda métodos para imprimir cada um dos atributos da classe. Defina todos como públicos.
4. Elabora uma classe na linguagem de programação Java com nome Funcionário que contenha os atributos públicos: nome (string), cargo (string) e salário (float). Implemente um método construtor para essa classe que iniciaria o salário igual a R\$ 1100,00. Elabore um método que imprima na tela todos os atributos na classe. Elabore ainda um método que retorne o salário do funcionário.
5. Desenvolva uma classe na linguagem de programação Java com nome Empresa com o seguinte atributos: nome fantasia (string e público), razão social(string string e público), cnpj(string e privado) e faturamento (float). Elabore um método construtor que inicialize o faturamento com valor R\$ 10000,00 e o cnpj como 00.000.000-0001/00. Elabore um método que receba o cnpj e defina ele no atributo da classe.
6. Elabore uma classe com o método main para cada classe assim e elabore exemplo de uso de cada uma.