

Proyecto de Programación Cliente/Servidor Concurrente

Fabián Ramírez
Fernando Carrillo

-Requerimientos

-FideMotor App

- R1- La aplicación debe permitir el agregar un usuario.
- R2- La aplicación debe permitir el iniciar sesión.
- R3- La aplicación debe permitir el cerrar sesión.
- R4- La aplicación debe permitir ver los vehículos disponibles.
- R5- La aplicación debe permitir realizar compras de vehículos.
- R6- La aplicación debe permitir realizar puntuaciones de vehículos.
- R7- La aplicación debe permitir visualizar el historial de compras.
- R8- La aplicación debe permitir editar los datos del usuario.

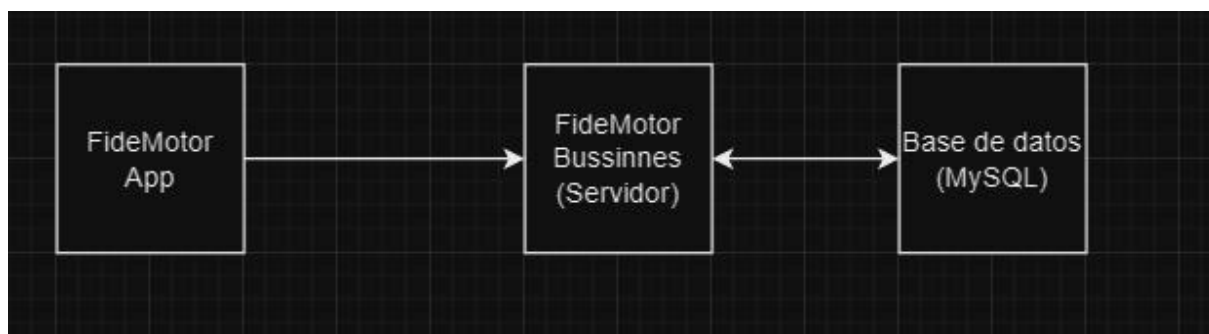
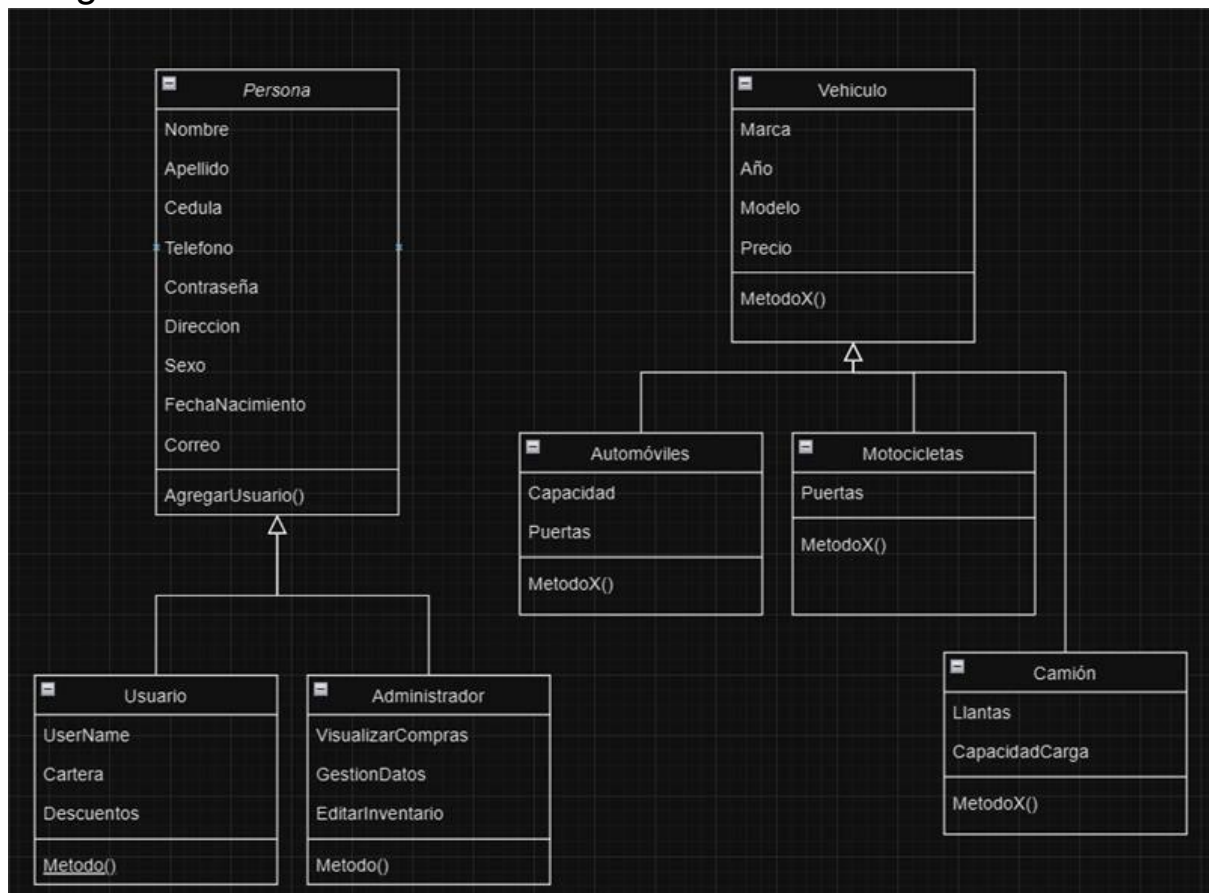
-FideMotor Business

- R9- La aplicación debe permitir visualizar todas las compras realizadas por los clientes.
- R10- La aplicación debe permitir gestionar los estados de compra.
- R11- La aplicación debe permitir editar el inventario de vehículos.

-Descripción general

Se planea desarrollar una aplicación para vehículos en la que los usuarios puedan acceder, ver productos y realizar compras, así como también se permitirá a los administradores editar el inventario y revisar las ventas realizadas. Esta aplicación constará de dos partes desarrollables, la primera que será una vista para todo público, o sea, cualquier usuario que quiera acceder y ver los productos disponibles, realizar compras o puntuar los productos, la segunda parte será la versión enfocada únicamente a administradores o empleados que tengan los permisos correspondientes para editar la información de la base de datos.

-Diagramas



Planteamiento

Cronograma:

Requerimientos	Actividades	Responsables	Fecha
R1	Realizar un registro de usuario	Fabian, Fernando	3 Abril
R2	Realizar una verificación de usuario existente para iniciar sesión	Fabian, Fernando	3 Abril
R3	Realizar una manera de cerrar la sesión del usuario y volver al apartado para iniciar sesión o crear usuario.	Fabian, Fernando	3 Abril
R4	Realizar una búsqueda de los vehículos disponibles	Fabian, Fernando	3 Abril
R5	Realizar la funcionalidad de compra de vehículos	Fabian, Fernando	3 Abril
R6	Realizar las puntuaciones de vehículos	Fabian, Fernando	3 Abril
R7	Realizar la funcionalidad de visualizar los vehículos disponibles	Fabian, Fernando	3 Abril
R8	Realizar una función para que el usuario pueda cambiar alguno de sus datos personales.	Fabian, Fernando	3 Abril

R9	Realizar la visualización de las compras de los clientes	Fabian, Fernando	3 Abril
R10	Desarrollar una manera en la que los administradores puedan modificar	Fabian, Fernando	3 Abril
Requerimientos	Actividades	Responsables	Fecha
	el estado de la venta		
R11	Desarrollar la función para editar el inventario de vehículos	Fabian, Fernando	3 Abril

Link para el repositorio de GitHub [https://github.com/SrFerna000/Proyecto-Cliente-](https://github.com/SrFerna000/Proyecto-Cliente-Servidor)

[Servidor](#)