

Engenharia de software

Docente: Flávio Miranda de Farias

Discente: Gabriel Nascimento Nogueira

Kamban, ou **Kanban**, é uma metodologia visual de gestão de fluxo de trabalho que se originou no Japão, inicialmente usada no contexto de manufatura, mais especificamente no Sistema de Produção Toyota (TPS). Quando se fala em Kanban no desenvolvimento de software, ela não é uma metodologia de desenvolvimento por si só, mas **uma framework de gerenciamento de fluxo de trabalho**. Kanban é um sistema que busca melhorar a eficiência e visibilidade do trabalho, ao mesmo tempo que promove a entrega contínua de valor, especialmente em contextos onde a demanda de trabalho é variável e dinâmica.

Kanban não pode ser considerado uma metodologia completa de desenvolvimento de software. Em vez disso, é uma framework de gestão de fluxo de trabalho que pode ser utilizada em conjunto com outras metodologias ágeis, como Scrum ou XP, para fornecer uma visão clara do andamento do trabalho e melhorar a eficiência. Ela é altamente flexível e se adapta bem a diversos tipos de projetos, mas não é suficiente por si só para cobrir todos os aspectos do ciclo de vida de desenvolvimento de software, como planejamento estratégico, desenvolvimento de código, controle de qualidade e testes.