





MANUAL DE USUARIO INSTRUCTOR

Elaborado por: Jose Luis Contreras

Juan Carlos Vega

SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE

CENTRO DE SERVICIOS EMPRESARIALES Y TURISTICOS

BUCARAMANGA

2015





CONTENIDO

PRELIMI	inares	1
Objet	tivo:	1
Desci	ripción general:	1
Persp	ectivas del producto:	1
Requ	isitos de conocimiento para Adminstrar el sistema:	2
Requ	erimientos de hardware y software:	3
Usuar	rios del sistema:	4
MAPA [DE NAVEGACION	5
MANEJ	O DEL SISTEMA	6
1	Ingreso a la plataforma	6
1.1	Inicio de sesion	7
2	Pagina Principal	7
2.1	Consultar Perfil de Usuario	7
2.1.1	Cambiar Contraseña de Usuario	9
2.1.2	Actualizar datos personales de Usuario	9
2.2	Solicitar Ayuda:	100
2.3	Cerrar Sesion	11
2.4	Reestablecer Contraseña	11
2.5	Actualizar página	11
3	Gestion del Usuario Instructor	12
3.1	Gestion de Contextos	12
3.1.1	Consultar Un contexto	12
3.1.2	Crear un contexto	13
3.1.3	Modificar un contexto	15
3.1.4	Eliminar un contexto	16





3.2	Gestion de preguntas	17
3.2.1	Consultar preguntas	17
3.2.2	Anadir preguntas	18
3.2.2.1	Añadir opciones de respuesta a la pregunta	20
3.2.3	Modificar preguntas	21
3.2.4	Eliminar preguntas	22
3.3	Gestion de Pruebas	23
3.3.1	Consultar pruebas	23
3.3.2	Agregar pruebas	24
3.3.3	Configurar pruebas	25
3.3.3.1	Editar prueba	26
3.3.3.2	Vincular preguntas a una prueba	27
3.3.3.2.1	Desvincular reguntas a una prueba	28
3.3.3.3	Vincular Aprendices a una prueba	28
3.3.3.3.1	Vincular Aprendices Individualmente	28
3.3.3.3.2	Vincular Aprendices por ficha	29
3.3.3.3.3	Desvincular aprendices	29
3.3.3.4	Eliminar prueba	30
3.3.3.5	Ver estado de prueba	30
3.3.3.5.1	Estado detallado de prueba	31
3.3.3.5.2	Reinciar prueba a un aprendiz	31
3.3.3.5.3	Extender tiempo de prueba a un aprendiz	32
3.3.4	Generar informe de prueba	32
3.3.4.1	Informe general de prueba	33
3.3.4.2	Informe detallado de aprendices	34
3.3.4.3	Informe por competencias	35





3.3.4.4	Informe por Fichas	36
3.3.7.3	Informe general por preguntas	37
3.3.7.4	Informe por Colegios	38
3.3.7.5	Informe Individual por aprendiz	39





PRELIMINARES

Objetivo:

Realizar un documento que sirva de guía al usuario, en el que se muestren las diferentes funcionalidades de la aplicación y que este logre manipular la herramienta correctamente.

Descripción general:

El software saber Pro es un aplicativo que permite realizar simulacros y pruebas diagnósticas de las pruebas ICFES Saber Pro, con el fin de determinar las falencias con las que cuentan los aprendices que pertenecen al Centro de Servicios Empresariales y turísticos de la regional Santander, al momento de presentar pruebas saber.

El aplicativo permite a los instructores la creación de pruebas basadas en las preguntas y competencias de determina el ICFES para la presentación de pruebas saber, además permite la presentación de pruebas a los aprendices y a las directivas la generación de informes o reportes estadísticos para la oportuna toma de decisiones.

Perspectivas del producto:

Con el aplicativo se busca satisfacer la necesidad que tiene el Centro de servicios Empresariales y turísticos de la regional Santander, de diagnosticar las falencias que cuentan los aprendices que presentan pruebas saber y brindar una herramienta que le permita a los mismos realizar simulacros de las pruebas.

El aplicativo contiene los siguientes componentes:

- Módulo de ingreso al sistema: Permite el acceso al aplicativo y la gestión y validación de usuarios.
- Módulo de administración del sistema: Permite la administración (creación, modificación, eliminación y consulta) de fichas de programas de formación, usuarios del sistema, preguntas, pruebas y demás datos sensibles (nuevos centros de formación, municipios, etc.).





- Módulo de Administración de preguntas: Permite la inserción de preguntas con el fin de alimentar la base de datos del sistema, además permite consultarlas, editarlas y eliminarlas del sistema.
- Módulo de Administración de pruebas: Permite la creación de nuevas pruebas, además permite consultarlas, editarlas y eliminarlas del sistema.
- Módulo de Consulta de aprendices: Permite al instructor consultar que aprendices se encuentran activos en el sistema.
- Módulo de presentación de pruebas: permite la realización de pruebas que se encuentren listadas en el sistema.
- Módulo de consulta de resultados: permite consultar los resultados de las pruebas y generar informes estadísticos de las mismas.
- Módulo de administración de perfil de usuarios: permite a los usuarios administrar su información personal, así como el cambio de contraseña.
- Módulo de ayuda: permite a los usuarios generar reportes de inconvenientes presentados en el sistema.

Requisitos de conocimiento para Adminstrar el sistema:

Los usuarios que van a Adminstar el sistema, requieren conocimientos técnicos en:

- Informática básica
- Adminstracion de Sistemas operativos tipo cliente y servidor
- Lenguaje PHP version 5 o posterior
- Lenguaje de consulta estructurado o SQL
- Lenguaje HTML5
- Configuracion servidor web HTTP apache version 2.4.6 o posterior
- Sistema de gestion de Base de Datos MySQL (en su versión 5.6.23 o posterior) con herramienta PHP MyAdmin en su versión 5.6.23 o posterior





Requerimientos de hardware:

Equipo de Computo a nivel de servidor:

- Procesador Intel® Xeon® 2.0 GHz
- Memoria 4 Gigabytes expandibles
- Almacenamiento de al menos un disco SAS de 250 GB
- Comunicaciones: Adaptador de red PCI Express x4 Ethernet, Fast Ethernet, Gigabit Ethernet Puertos Ethernet: 2 x Gigabit Ethernet.
- Periféricos Lectora de DVD/CD, puerto USB

Equipo de Computo a nivel de usuario de sistema:

Computador con características básicas:

- * Espacio en Disco de 200Mb.
- * Memoria de 512 MB o superior.
- * Procesador Pentium IV o superior.

Requerimientos de software:

A nivel de Adminstrador de sistema:

- * Sistema operativo tipo servidor (para el caso del proyecto se utilizó el sistema operativo para servidor CENTOS 7, ya que era el sistema operativo instalado en el servidor que facilito el SENA para la instalación de la aplicación).
- * Servidor web HTTP apache version 2.4.6
- * Sistema de gestion de Base de Datos MySQL (en su versión 5.6.23) con herramienta PHP MyAdmin en su versión 5.6.23
- * PHP version 5.5.24

A nivel de Usuario:

* Cualquier Sistema operativo que contenga navegador web.





Usuarios del sistema:

Un Usuario es la persona que interactuará con el sistema de acuerdo a ciertas características y permisos estipulados por el administrador del sistema. Por lo anterior se reconocen los siguientes usuarios:

Administrador del sistema:

Es la persona o usuario que tendrá las posibilidades de dar administración al sistema, dentro de esta administración se nombra características de: ingreso, consulta y edición de administradores; ingreso, consulta y edición de instructores; ingreso, consulta y edición de aprendices; ingreso, consulta y edición de preguntas; ingreso, consulta y edición de preguntas; ingreso, consulta y edición de fichas y centros de formación; activar o desactivar administradores, instructores, aprendices, consultores, preguntas o pruebas, fichas y centros de formación. Igualmente podrá consultar los resultados de las pruebas presentadas por los aprendices.

Instructor:

Este actor se caracteriza por ser aquel al que se le permite ingresar, consultar o editar pruebas; ingresar, consultar o editar preguntas de las pruebas existentes en el sistema; también podrá activar o desactivar pruebas para ser presentados por los aprendices; podrá consultar aprendices, fichas y resultados de pruebas realizadas.

Aprendiz:

Este rol únicamente podrá presentar pruebas y consultar resultados de los mismos una vez esté inscrito para la presentación de una o varios pruebas.

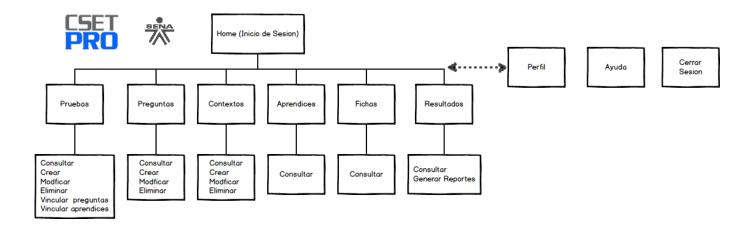
Consultor:

Este usuario podrá consultar resultados de las pruebas y generar informes estadísticos de los resultados de una o varias pruebas realizadas.





MAPA DE NAVEGACION







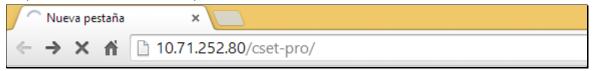
MANEJO DEL SISTEMA

Importante: La siguiente informacion es aplicable a todos los usuarios del sistema.

1. Ingreso a la plataforma

Para ingresar a la plataforma, digite en el navegador (Google Chrome, Mozilla Firefox, Internet Explorer, Opera Web Browser, etc.) la siguiente dirección web:

http://10.71.252.80/cset-pro



se despliega la siguiente pantalla:







1.1. Inicio de sesion

En la pagina principal se digita el usuario y la contraseña.

El usuario es el numero de documento.

La **contraseña** por defecto es el numero de documento.

Se recomienda cambiar la contraseña, con el fin de evitar vulnerabilidades en el perfil de usuario.

2. Pagina Principal

Al ingresar al sistema se despliega la siguiente pantalla:



Al hacer "Clic" sobre el nombre de usuario, se despliega un menu que contiene las siguientes opciones:

- Perfil
- Ayuda
- Cerrar Sesion

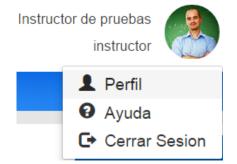
2.1. Consultar Perfil de Usuario

Para consultar el perfil de Usuario se hace "Clic" sobre el nombre "Perfil",





Instructor de pruebas



Allí se despliega la siguiene ventana con los datos básicos del usuario:



Perfil de usuario instructor



Instructor de pruebas solamente cc 1001

Telefono: 0000000
Celular: 0000000000
Correo: correo@pruebas.co
Nacimiento: 2001-12-02
Genero: masculino

	_		
	Car	nbiar contras	seña
Contraseña Actual	Contra	seña Nueva	
	Cambia	ar Datos pers	sonales
Telefono	Celular	Correo	
0000000	000000000	correo@	gpruebas.co

Desde la configuracion de perfil de usuario, se puede realizar:

- Cambio de contraseña
- Actualizacion de datos personales.





2.1.1. Cambiar Contraseña:

Importante: Se recomienda realizar el cambio de contraseña la primera vez que se ingresa al sistema, esto con el fin de garantizar la seguridad de los datos del usuario.

Para el cambio de contraseña, en el perfil de usuario se diligencian los campos correspondientes al cambio de contraseña.



Se diligencia la **contraseña actual** y la **nueva contraseña** y se hace "clic" en "cambiar contraseña".

2.1.2. Cambiar Datos Personales

Para el cambio de datos personales, en el perfil de usuario se diligencian los campos correspondientes al cambio de datos personales.

Telefono Celular Correo Nacimiento Sexo AAAA/MM/DD Masculino Femenino Guardar los datos personales

Importante: Los datos a ingresar deben cumplir con las caracteristicas especificadas para cada campo, de lo contrario el sistema le indicará que se presenta un error en el dato.

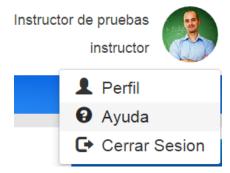
Se hace "clic" en "guardar datos personales".





2.2. Solicitar Ayuda:

Cuando se requiera algun tipo de ayuda o se necesite reportar alguna anomalia en el software el usuario en su perfil de usuario, hace "Clic" en "Ayuda":



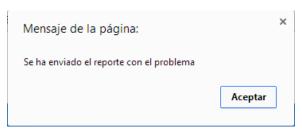
Se despliega un formulario para diligenciar la ayuda necesaria:

Ayuda

Escriba aqui detalladamente su problema para que sea revisado por un administrador

enviar

Se diligencia la informacion y se hace "Clic" en "enviar". Aparecerá el siguiente cuadro de texto:



Se hace "clic" en "Aceptar".

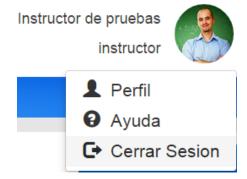




2.3. Cerrar Sesion

Importante: Para Salir correctamente del sistema, se debe cerrar la sesion de usuario, Esto es importante ya que destruye todas las variabes de sesion e impide a otros usuarios acceder a su sesion.

En su perfil de usuario, hace "Clic" en "Cerrar Sesion":



2.4. Reestablecer Contraseña

Para reestablecer la contraseña en caso de perdida u olvido, debe ponerse en contacto con el Adminstrador del sistema para que este la restablezca a su valor por defecto.

2.5. Actualizar página

Para actualizar o refrescar la pagina se hace "Clic" en el logo ubicado en la parte inferior derecha.







3. Gestión del Usuario Instructor

Importante: La siguiente informacion es aplicable solo al usuario Insructor.

En el Usuario Administrador se encuentran 5 menus:

- Pruebas
- Preguntas
- Contextos
- Aprendices
- Fichas

Metodologia de creacion de pruebas

Para crear una prueba se requieren ciertos actores del sistema, entre ellos los aprendices y otros elementos como las fichas de los programas de formacion.

Para Ingresar una pregunta que va a alimentar la base de datos primero se debe verificar que esta no forma parte de un problema o planteamiento general del cual se desprenden las preguntas.

A este planteamiento general se le denomina "Contexto"; De un contexto pueden derivar varias preguntas.

3.1 Gestion de Contextos

Un contexto es una situación (lectura, imagen, tabla, etc) a la cual se pueden Asociar varias preguntas.

3.1.1 Consultar Contextos

Para consultar el listado de contextos existentes, se hace "Clic" en "Contextos".

Se despliega la siguiente pagina, donde se listan los contextos existentes en la base de datos del sistema.

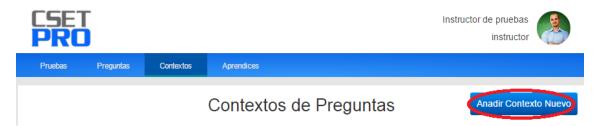






3.1.2 Añadir nuevo contexto

se hace "Clic" en "Añadir contexto nuevo",



Se despliega el formulario para añadir contextos.







- Se digita el contenido de texto en la casilla "Digite aquí el contexto a crear".
- Si el contexto se compone de una imagen anexa o contiene una imagen, esta se ingresa en la opcion seleccionar archivo.
- La imagen debe estar en formato .jpg
- Si el contexto posee un texto psterior a la imagen, este se agrega en la casilla "Digite aquí la segunda parte del contexto (aparecera despues de la imagen)"

Posteriormente se hace "Clic" en "Crear contexto" y se despliega el siguiente mensaje:



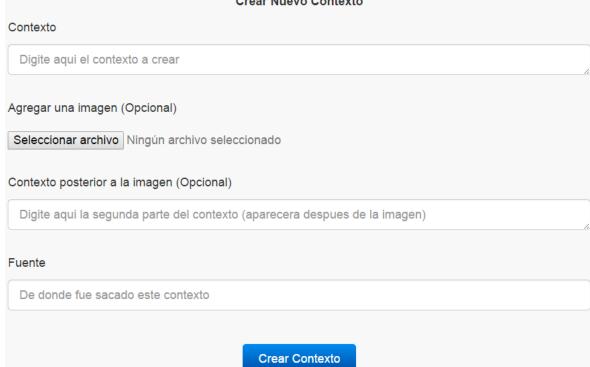




3.1.3 Editar Un Contexto

Para editar un contexto Existente, se hace "Doble Clic" en el contexto que se desea modificar.





se hace "Clic" en "Editar" y se despliega el siguiente mensaje.



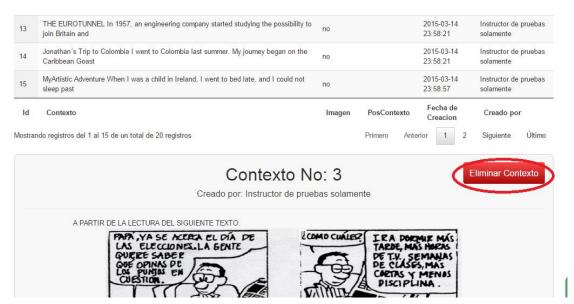


×
Aceptar

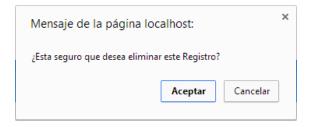
3.1.4 Eliminar Un contexto

Para eliminar un contexto Existente, se hace "Doble Clic" en el contexto que se dese modificar.

En la parte inferior se despliega el contexto y se selecciona "Eliminar contexto".



Se despliega un mensaje de confirmacion



Se hace "Clic" en "Aceptar", y se realiza la modificacion en la base de datos del sistema.





3.2 Gestion de Preguntas

Las preguntas son la base de las pruebas, ya que permiten evaluar al aprendiz.

3.2.1 Consultar Preguntas

Para consultar el listado de preguntas existentes, se hace "Clic" en "Preguntas".



Se despliega la siguiente pagina, donde se listan las preguntas existentes en la base de datos del sistema.

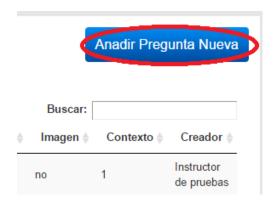




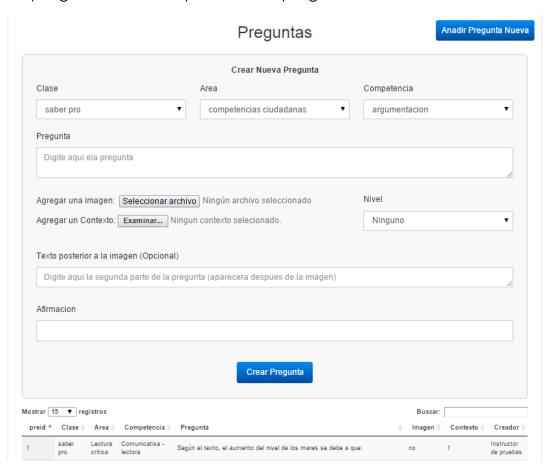


3.2.2 Añadir nueva Pregunta

se hace "Clic" en "Añadir Pregunta Nueva",



Se despliega el formulario para añadir preguntas.

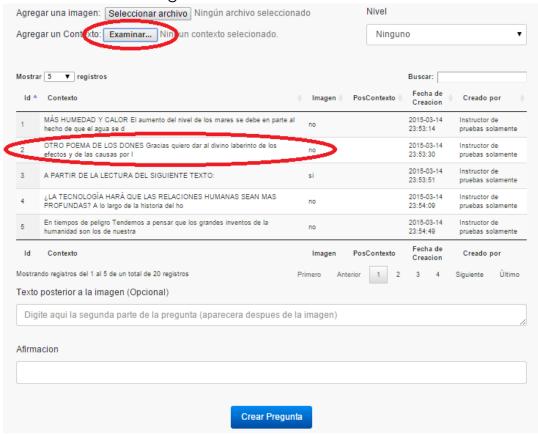


- Se selecciona La clase (Saber Pro, Diagnostico, General)
- Se selecciona el area y la competencia a evaluar.
- Se digita la pregunta.





- Si la pregunta contiene imágenes anexas, se agregan las imágenes.
- La imagen debe estar en formato .jpg
- Si la pregunta forma parte de un contexto general, se selecciona examinar donde se despliega la lista de contextos y se hace click sobre el contexto elegido.



 Si la pregunta especifica afirmacion a evaluar, se digita en la casilla AFIRMACION

Posteriormente se hace "Clic" en "Crear Pregunta" y se despliega el siguiente mensaje:

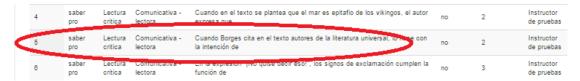




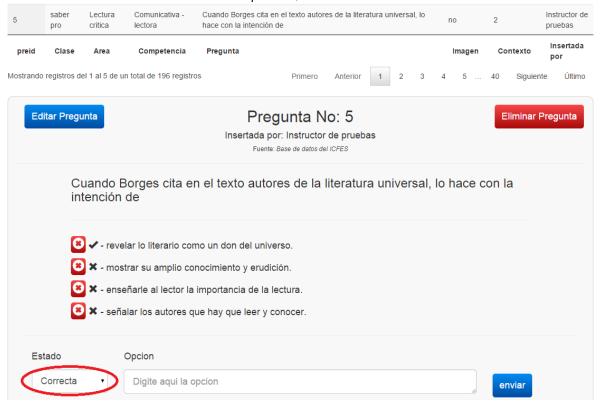


3.2.2.1 Agregar Opciones de respuesta a las preguntas

Despues de creada la pregunta, se le anexan las opciones de respuesta, para ello se hace "Doble Clic" sobre la pregunta seleccionada.



Se selecciona el estado de la opcion, si es correcta o incorrecta.



• Se digita la respuesta y se hace "clic" en "enviar".





3.2.3 Editar una pregunta

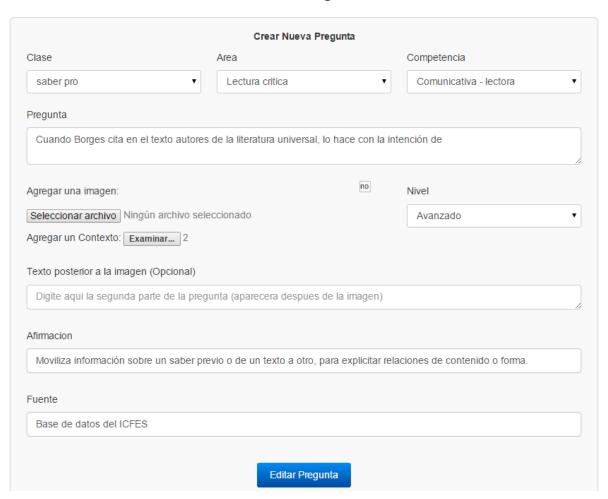
Para editar una pregunta Existente, se hace "Doble Clic" en la pregunta que se dese modificar.

En la parte inferior se despliega el contexto y se selecciona "Editar Pregunta".



Se despliega el formulario para editar preguntas.

Editar Pregunta



Se realizan las modificaciones y se se hace "clic" en "Editar Pregunta".





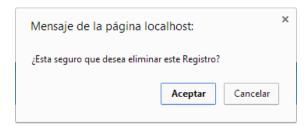
3.2.4 Eliminar Una Pregunta

Para eliminar una pregunta Existente, se hace "Doble Clic" en la pregunta que se dese modificar.

En la parte inferior se despliega el contexto y se selecciona "Eliminar Pregunta".



Se despliega un mensaje de confirmacion



Se hace "Clic" en "Aceptar", y se realiza la modificacion en la base de datos del sistema.





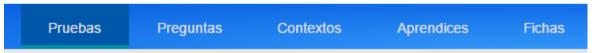
3.3 Gestion de Pruebas

Una prueba es una evaluacion, con el fin de medir los niveles de conocimiento de los aprendices con respecto a un tema.

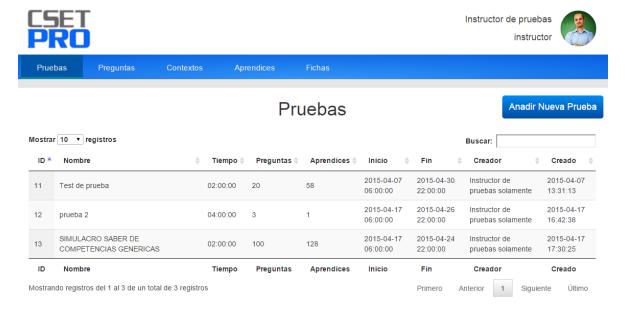
3.3.1 Consultar pruebas

Para consultar el listado de pruebas existentes, se hace "Clic" en "Pruebas".





Se despliega la siguiente pagina, donde se listan las pruebas existentes en la base de datos del sistema.

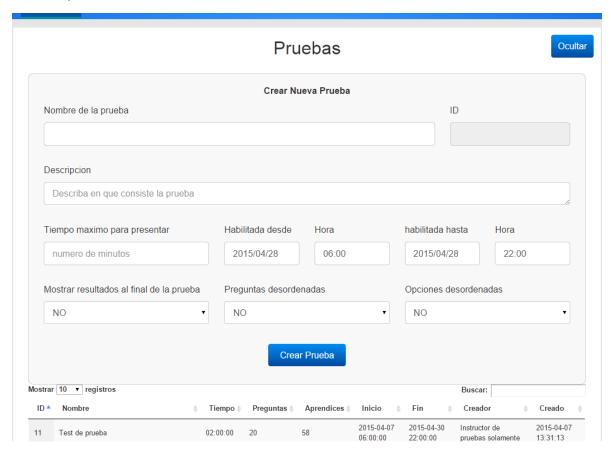




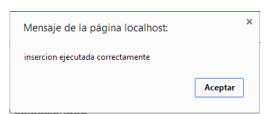


3.3.2 Añadir nueva Prueba

se hace "Clic" en "Añadir Nueva Prueba", Se despliega el formulario para añadir pruebas.



Se diligencian los campos de informacion y se hace "Clic" en "Crear Prueba" y se despliega el siguiente mensaje:



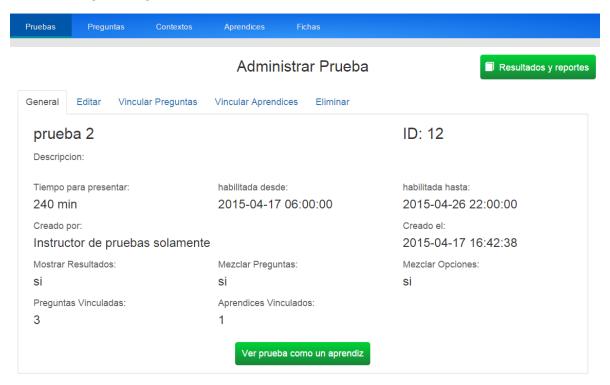




3.3.3 Configurar una Prueba

Para configurar una prueba se se hace "Doble Clic" en la prueba que se desea Administrar.

Se despliega el siguiente menu

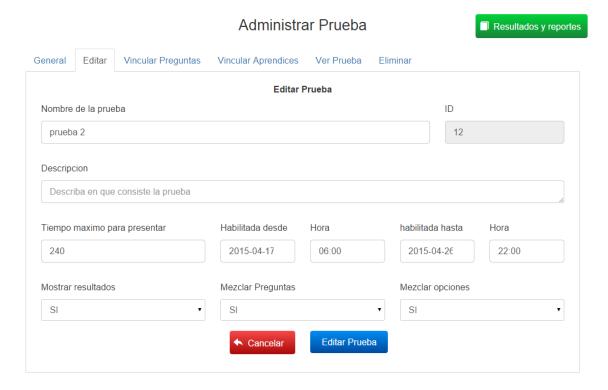




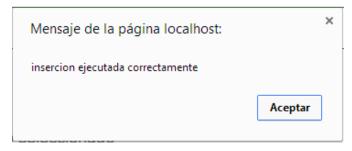


3.3.3.1 Editar Una Prueba

Para Editar Una prueba, se selecciona la pestaña "Editar". Se despliega la siguiente pantalla



Se diligencian los campos a editar y se hace "Clic" en "Editar Prueba". Se despliega el mensaje de confirmacion.







3.3.3.2 Vincular Preguntas a una prueba

Para vincular preguntas a una prueba, se selecciona la pestaña "Vincular Preguntas". Se despliega la siguiente pantalla:



Para Vincular preguntas a una prueba se se hace "Doble Clic" en la pregunta que se desea vincular. Esta se despliega al final de la pantalla.

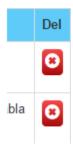






3.3.3.2.1 Desvincular preguntas a Una prueba

Para desvincular las preguntas Agregadas A una prueba, Se hace "Clic" sobre la equis que esta a la derecha del listado de preguntas.



3.3.3.3 Vincular Aprendices A una Prueba

Para vincular Aprendices a una prueba, se selecciona la pestaña "Vincular Aprendices".

3.3.3.1 Vincular aprendices Individualmente



Para Vincular Aprendices de forma individual a una prueba se se hace "Doble Clic" en la casilla del aprendiz que se desea vincular. Esta se despliega al final de la pantalla.







3.3.3.3.2 Vincular aprendices por ficha

Para vincular Aprendices por ficha se desplaza a la casilla "Vincule todos los aprendices de una ficha", selecciona la ficha que desea agregar y hace "Clic" en "vincular".



3.3.3.3 Desvincular Aprendices a Una prueba

Para desvincular los aprendices Agregados A una prueba, Se hace "Clic" sobre la equis que esta a la derecha del listado de Aprendices.

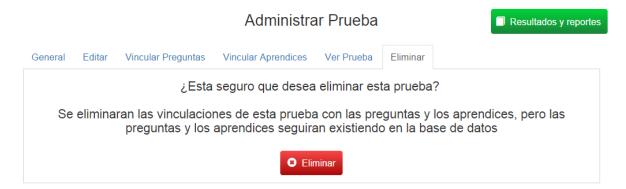




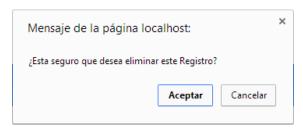


3.3.3.4 Eliminar Una Prueba

Para eliminar una prueba Existente, se selecciona la pestaña "Eliminar". Se despliega la siguiente pantalla



Se hace "Clic" en "Eliminar", y Se despliega un mensaje de confirmacion



Se hace "Clic" en "Aceptar", y se realiza la modificacion en la base de datos del sistema.

3.3.3.5 Ver Estado de prueba

Para ver el estado de la prueba se hace "Clic" en "Resultados y Reportes".

Se despliega la lista de resultados parciales de la prueba por aprendiz







Estados de la prueba por aprendiz.

Un Aprendiz de una prueba tiene tres estados que se identifican según el color del logo a la Izquierda del nombre del mismo:

- Indica que el aprendiz No ha iniciado la prueba.
- Indica que el aprendiz inicio la prueba y no la ha finalizado.
- Indica que el aprendiz Finalizó la prueba.

3.3.3.5.1 Estado detallado de prueba.

Al hacer "click" en "Monitor general de prueba" se despliega un reporte detallado de pregunta por pregunta de las opciones que selecionaron cada aprendiz.



Importante: Esta consulta al ser tan minuciosa consume mas recursos del sistema por lo que puede Tardar mas de lo esperado en desplegarse.

3.3.3.5.2 Reiniciar una prueba a un aprendiz.

Para reiniciar una prueba a un aprendiz se hace "click" sobre el logo de estado de la prueba. Se despliega la siguiente ventana.







se hace "click" en "Resetear" y se despliega la ventana de confirmación.



Importante: Al resetear una prueba se eliminan todos las opciones de respuesta selecionada por el aprendiz.

3.3.3.5.3 Extender tiempo de pueba a un aprendiz

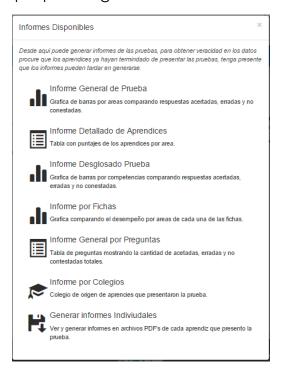
En la ventana de resetear el tiempo, tambien se encuentra la opcion para adicionar tiempo a la prueba del aprendiz.

Se ingresa la cantidad de tiempo (en minutos) a adicionar y se hace "click" en "Adicionar".

3.3.4 Generar informes de prueba

El sistema permite generar reportes de resultados de las pruebas que desarrollan los aprendices.

Al hacer "click" en "Generar Informes" se despliega un menu con los respectivos informes que puede generar.







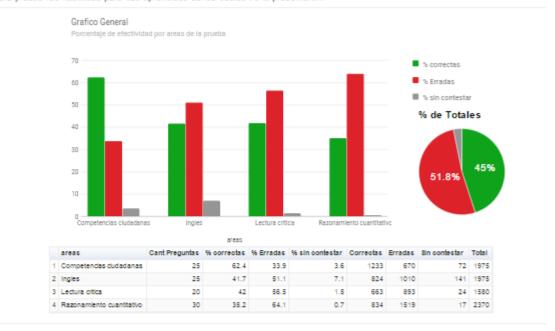
3.3.4.1 Informe General De Prueba

Al hacer "Clic" en "Informe General De Prueba", Se despliega la siguiente pantalla.

Informe General de la Prueba

SIMULACRO SABER DE COMPETENCIAS GENERICAS (Id: 13)

Descripcion: La presente prueba es un simulacro de prueba Saber, consta de 100 preguntas y tiene una duración de 2 Horas. Consta de cuatro módulos: Razonamiento cuantitativo, Lectura critica, Competencias ciudadanas, Ingles. Habilitada desde 2016-04-17 08:00:00 hasta el 2016-04-24 22:00:00, con una duración de 02:00:00 Esta prueba fue habilitada para 128 aprendices de los cuales 79 la presentaron.



Grafica lineal por puntajes







3.3.4.2 Informe detallado de aprendices

Al hacer "Clic" en "Informe detallado de aprendices", Se despliega la siguiente pantalla.

Informe Detallado de Aprendices

SIMULACRO SABER DE COMPETENCIAS GENERICAS (Id: 13)

Descripcion: La presente prueba es un simulacro de prueba Saber, consta de 100 preguntas y tiene una duración de 2 Horas. Consta de cuatro módulos: Razonamiento cuantitativo, Lectura critica, Competencias ciudadanas, Ingles. Habilitada desde 2015-04-17 06:00:00 hasta el 2015-04-24 22:00:00, con una duración de 02:00:00

Esta prueba fue habilitada para 128 aprendices de los cuales 79 la presentaron.

Esta tabla muestra los puntajes indivuduales obtenidos en cada area por cantidad de preguntas y porcentaje, igualmente muestra la cantidad total de preguntas correctas

Documento	Ficha	Nombre	Competencias ci	%	Ingles	%	Lectura critica	%	Razonamiento cu	%	pre correctas
1090111111	596697	Usuario De Prueba	24	96.0%	21	84.0%	11	55.0%	13	43.3%	69
63528215	596697	Usuarlo De Prueba	19	76.0%	11	44.0%	7	35.0%	8	26.7%	45
1090111111	596697	Usuario De Prueba	16	64.0%	13	52.0%	7	35.0%	9	30.0%	45
1004862679	596697	Usuarlo De Prueba	20	80.0%	10	40.0%	6	30.0%	6	20.0%	42
10901111115	596697	Usuario De Prueba	14	56.0%	9	36.0%	6	30.0%	4	13.3%	33
1095823439	596697	Usuarlo De Prueba	19	76.0%	9	36.0%	7	35.0%	9	30.0%	44
1090111111 0	596697	Usuario De Prueba	18	72.0%	22	88.0%	10	50.0%	9	30.0%	59
1095929912	596697	Usuarlo De Prueba	16	64.0%	12	48.0%	11	55.0%	13	43.3%	52
10901111118	596697	Usuario De Prueba	16	64.0%	14	56.0%	8	40.0%	5	16.7%	43





3.3.4.3 Informe desglosado de prueba por competencias

Al hacer "Clic" en "Informe desglosado de prueba", Se despliega la siguiente pantalla.



Informe Desglosado por competencias

SIMULACRO SABER DE COMPETENCIAS GENERICAS (Id: 13)

Descripcion: La presente prueba es un simulacro de prueba Saber, consta de 100 preguntas y tiene una duración de 2 Horas. Consta de cuatro módulos: Razonamiento cuantitativo, Lectura critica, Competencias ciudadanas, ingles. Habilitada desde 2016-04-17 08:00:00 hasta el 2016-04-24 22:00:00, con una duración de 02:00:00 Esta grafico muesta la efectividad en las respuestas desglosando por las competencias de cada area







3.3.4.4 Informe por fichas

Al hacer "Clic" en "Informe por fichas", Se despliega la siguiente pantalla.

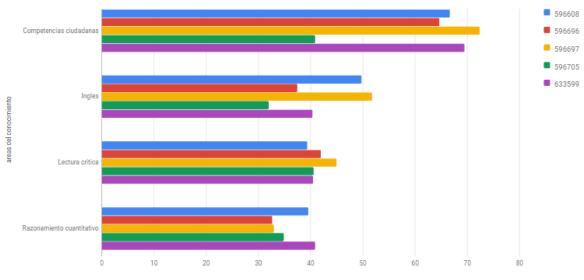


Informe por Fichas

SIMULACRO SABER DE COMPETENCIAS GENERICAS (Id: 13)

Descripcion: La presente prueba es un simulacro de prueba Saber, consta de 100 preguntas y tiene una duración de 2 Horas. Consta de cuatro módulos: Razonamiento cuantitativo, Lectura critica, Competencias ciudadanas, Ingles. Habilitada desde 2015-04-17 06:00:00 hasta el 2015-04-24 22:00:00, con una duración de 02:00:00 Esta prueba fue habilitada para 128 aprendices de los cuales 79 la presentaron.

Este grafico muesta los puntajes en porcentaje de cada una de las fichas que presentaron la prueba desglosandolo por areas del conocimiento.



ficha	nombre	inicio	jornada	promedio
596608	Entrenamiento deportivo	2013-10-20	mañana	48.9
596696	GESTION DE PROCESOS ADMINISTRATIVOS DE SALUD	2013-10-20	mañana	43.8
596697	GESTION DE PROCESOS ADMINISTRATIVOS DE SALUD	2013-10-20	tarde	50
596705	DIRECCIÓN DE VENTAS	2013-10-20	tarde	36.8
633599	Entrenamiento deportivo	2013-10-20	mañana	47.8

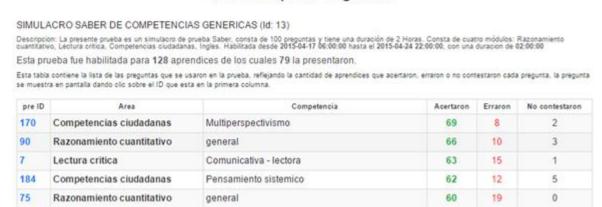




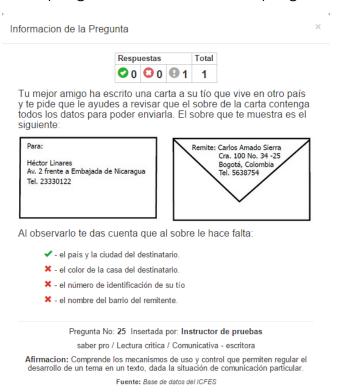
3.3.4.5 Informe General por preguntas

Al hacer "Clic" en "Informe General por preguntas", Se despliega la siguiente pantalla.

Informe por Preguntas



Al hacer "Clic" en el munero de la Izquierda el cual corresponde al numero de la pregunta. Se despliega la información de la pregunta.







3.3.4.6 Informe por colegios

Al hacer "Clic" en "Informe por Colegios", Se despliega la siguiente pantalla.



Informe por Colegios

SIMULACRO SABER DE COMPETENCIAS GENERICAS (Id: 13)

Descripcion: La presente prueba es un simulacro de prueba Saber, consta de 100 preguntas y tiene una duración de 2 Horas. Consta de cuatro módulos: Razonamiento cuantitativo, Lectura critica, Competencias ciudadanas, Ingles. Habilitada desde 2015-04-17 06:00:00 hasta el 2015-04-24 22:00:00, con una duración de 02:00:00

Esta prueba fue habilitada para 128 aprendices de los cuales 79 la presentaron.

Este grafico muesta los puntajes en porcentaje de cada una de las fichas que presentaron la prueba desglosandolo por areas del conocimiento.

Codigo	Nombre Colegio	Cant Aprendices
	sin colegio registrado	24
168001000088	IE TECNICO RAFAEL GARCIA HERREROS	3
168001001921	IE TEC DAMA SO ZAPATA	2
368001000681	COL AMERICANO	2

3.3.4.7 Informes Individuales por Aprendiz

Al hacer "Clic" en "Generar Informes Individuales", Se despliega la siguiente pantalla.



Generar Informes individuales

SIMULACRO SABER DE COMPETENCIAS GENERICAS (Id: 13)

Descripcion: La presente prueba es un simulacro de prueba Saber, consta de 100 preguntas y tiene una duración de 2 Horas. Consta de cuatro módulos: Razonamiento cuantitativo, Lectura critica, Competencias ciudadanas, Ingles. Habilitada desde 2015-04-17 06:00:00 hasta el 2015-04-24 22:00:00, con una duración de 02:00:00

Esta prueba fue habilitada para 128 aprendices de los cuales 79 la presentaron.

Desde esta tabla puede ver los informes individuales de los aprendices que presentaron la prueba, posteriorme puede generar los PDF's individuales

Documento	Nombre	Ficha	Correctas	Erradas	Sin contestar	Ver
1098741114	ANDREA JULIANA CASTRO PORTILLA	596696	68	32	0	Ver Informe
1098768361	ARLEY FERNANDO CELIS PICON	633599	34	66	0	Ver Informe
1098752306	BAIRON ORLANDO MORENO PEREZ	633599	37	63	0	Ver Informe

Al hacer "Clic" en "Ver Informe", Se despliega la siguiente pantalla con el informe detallado para el usuario.





Generar PDF

Informe Personal Prueba



Area y Competencia	Correctas	C Erradas	Sin contestar	Totales
Lectura critica	7	12	0	19
Comunicativa - escritora	1	0	0	1
Comunicativa - lectora	6	12	0	18
Razonamiento cuantitativo	1	0	0	1
general	1	0	0	1
TOTALES	8	12	0	20

Al hacer "Clic" en "Generar PDF", de crea una ventana con el informa en formato PDF.

