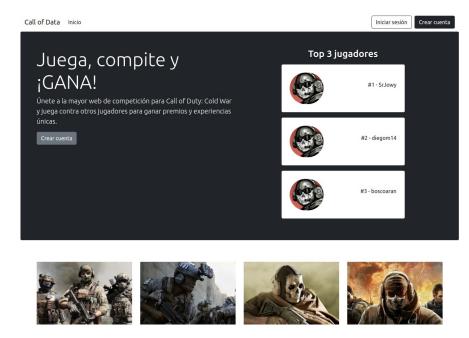
SISTEMA WEB – Call of Data

- Instrucciones de uso del sistema:

Una vez accedemos a la web, podemos ver el top 3 jugadores, en base a los puntos acumulados por las partidas registradas. En la cabecera tenemos las opciones de *Inicio*, *Iniciar sesión* y *Crear cuenta*.



Para registrarnos en el sistema pulsaremos *Crear cuenta*, que nos llevará a la siguiente página web, donde se nos pedirán el nombre, apellidos, DNI, teléfono, fecha de nacimiento, correo electrónico,

Nombre ej: Antonio Apellidos ej: Pérez Gómez DNI ej: 11111111Z Teléfono ej: 660066006 Fecha de nacimiento dd/mm/aaaa Correo electrónico ej: ejemplo@gmail.com Nombre de usuario ej: AnttonPer3 Contraseña

nombre de usuario y contraseña.

Una vez enviado el formulario, si no se ha encontrado ningún error, nos llevará directamente a la página principal. Una vez allí, podremos iniciar sesión mediante *Iniciar sesión*, que nos llevará a la siguiente página:

Iniciar sesión

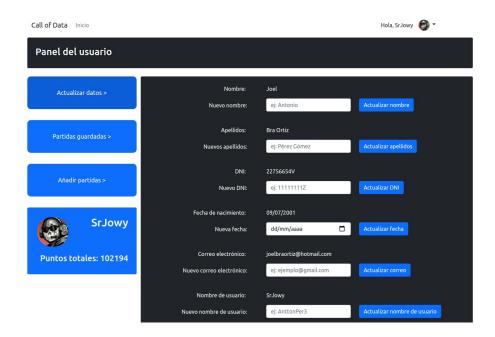
Usuario			
Contraseña			
Enviar			
¿No estás registr	ado aún? <u>Unete</u>		

En esta página se nos permite iniciar sesión mediante el nombre de usuario y contraseña previamente registrados. Una vez enviado, nos llevará a la página principal, donde se habrán

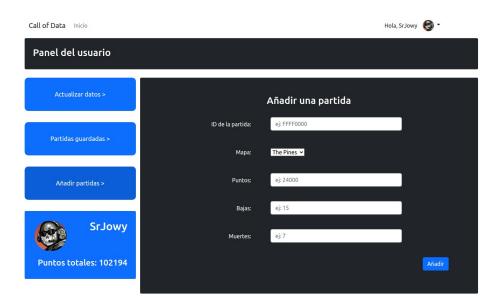


sustituido los botones de iniciar sesión y registrarse por nuestro icono de usuario, que, al pulsarlo, nos desplegará un menú en el que podemos acceder al panel del usuario y cerrar sesión.

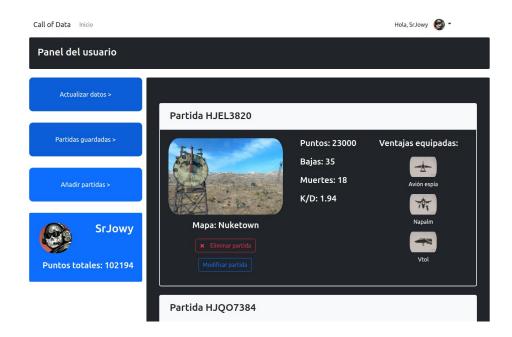
Si pulsamos *Panel Usuario*, nos llevará a una página donde podremos editar los datos con los que previamente nos hemos registrado de manera individual, dándonos los avisos correspondientes en caso de que un dato no se pueda introducir por duplicación o porque el sistema no lo admita. Además a la izquierda, tendremos un menú en el que tendremos opciones para editar nuestros datos, añadir partidas, ver las que están almacenadas y nuestros puntos totales.



Si pulsamos en el botón *Añadir partidas* se nos pedirán los siguientes datos referentes a una partida: la id, el mapa en el que se ha jugado, los puntos que se han obtenido, las bajas y las muertes realizadas por el jugador. Una vez añadidos, enviaremos el formulario mostrando errores en su caso o llevándonos a la página de partidas guardadas en caso contrario.



En la página de *Partidas guardadas*, podremos ver todas las partidas añadidas por el jugador con todos los datos introducidos: id, mapa, puntos, bajas y muertes. En cada partida nos aparecerán un par de botones que nos permitirán editarla o eliminarla.



En caso de querer editar la partida, pulsaremos el botón de *Modificar partida*, que nos llevará a la siguiente página:



Una vez introducidos los datos, pulsaremos el botón *Actualizar*, que nos dará mensajes de error en caso de que los encuentre o nos devolverá a la página de partidas guardadas en caso de que todo haya salido correctamente.

- Elementos utilizados para el diseño de la web
- CSS y JS utilizado: Bootstrap v5.1.1 (https://getbootstrap.com/)
- Iconos utilizados: Font Awesome 4.3.0 by @davegandy http://fontawesome.io