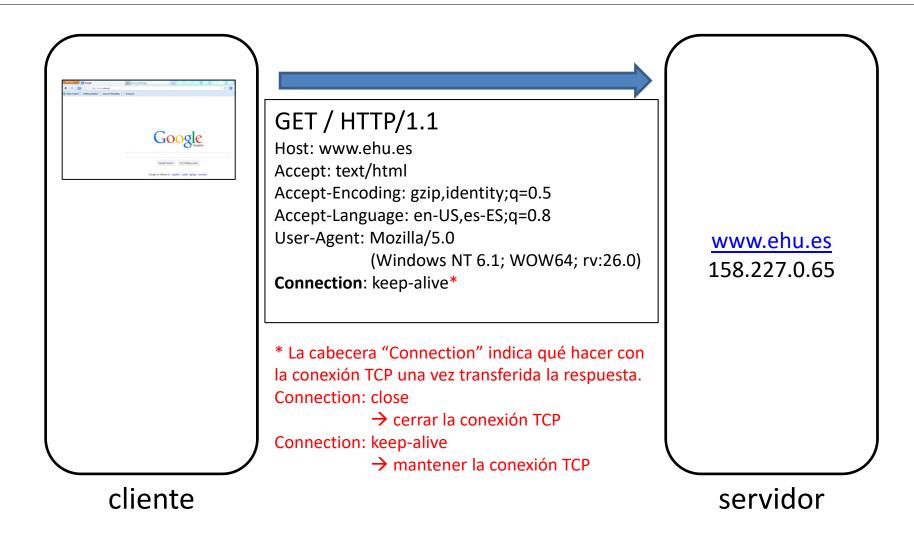
SISTEMAS WEB CURSO 2021/2022

HTTP - HyperText Transfer Protocol Cargar una página Web



Web Sistemak by <u>Oskar Casquero</u> & <u>María Luz Álvarez</u> is licensed under a <u>Creative Commons Reconocimiento 4.0 Internacional License</u>.

FUNCIONAMIENTO DE HTTP CARGA DE UNA PAGINA WEB



FUNCIONAMIENTO DE HTTP CARGA DE UNA PAGINA WEB





cliente

* La cabecera **"Keep-Alive"** concreta las condiciones bajo las cuales se mantiene la conexión TCP.

timeout=2 → Tiempo, en segundos, que se permite mantener una conexión TCP sin tráfico HTTP.

max=500 → número máximo de peticiones que se pueden realizar dentro de la conexión TCP.

HTTP/1.1 200 OK

Date: Thu, 20 Nov 2015 20:25:52 GMT

Last-Modified: Tue, 17 Sep 2015 13:00:02 GMT

ETag: "1a968-3ec-4e693e61bb8b6"

Content-Length: 1004

Content-Type: text/html; charset=ISO-8859-1

Keep-Alive: timeout=2, max=500*

PAGINA WEB (DOCUMENTO HTML)

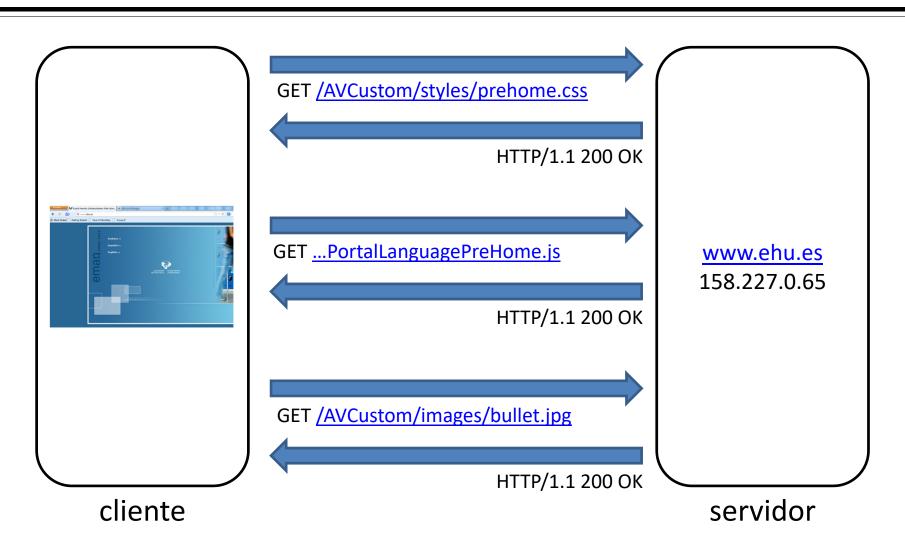
www.ehu.es 158.227.0.65

servidor

FUNCIONAMIENTO DE HTTP CARGA DE UNA PAGINA WEB

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-
Transitional.dtd">
<a href="http://www.w3.org/1999/xhtml" xml:lang="es" lang="eu">
  <head>
    <title>Euskal Herriko Unibertsitateko Web Ataria/Portal web de la Universidad del País Vasco</title>
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1"/>
    <link href="/AVCustom/styles/prehome.css" rel="stylesheet" type="text/css"/>
    <script type="text/javascript" src="/AVCustom/r01gLangSelectorVA/scripts/PortalLanguagePreHome.js"/>
  </head>
  <body>
    <script type="text/javascript"> testPreHome("p200","home","home","shenhm"); </script>
     <div id=container>
       <div id=contenido>
         ul>
            <a href="/p200-home/eu/">Euskara </a><img src="/AVCustom/images/bullet.jpg">
            <a href="/p200-home/es/">Español </a><img src="/AVCustom/images/bullet.jpg">
            <a href="/p200-shenhm/en">English </a><img src="/AVCustom/images/bullet.jpg">
         PÁGINA WEB
       </div>
    </div>
  </body>
                                  (DOCUMENTO HTML)
</html>
```

FUNCIONAMIENTO DE HTTP: CARGA DE UNA PAGINA WEB



FUNCIONAMIENTO DE HTTP GESTIÓN DE UNA CONEXIÓN TCP

- Para cargar la pagina Web del ejemplo anterior se necesitan 4 transferencias HTTP:
 - página HTML
 - imagen
 - hoja de estilo CSS
 - código JavaScript
- La descarga de recursos asociados con una solicitud HTTP se puede hacer de las siguientes maneras:
 - Usar la misma conexión TCP, también llamada conexión persistente.
 - Conexiones TCP separadas (no persistente).
 - Modo mixto.
- Para gestionar las conexiones TCP, El protocolo HTTP utiliza dos cabeceras:
 - Solicitud: "Connection"
 - Respuesta: "Keep-Alive"

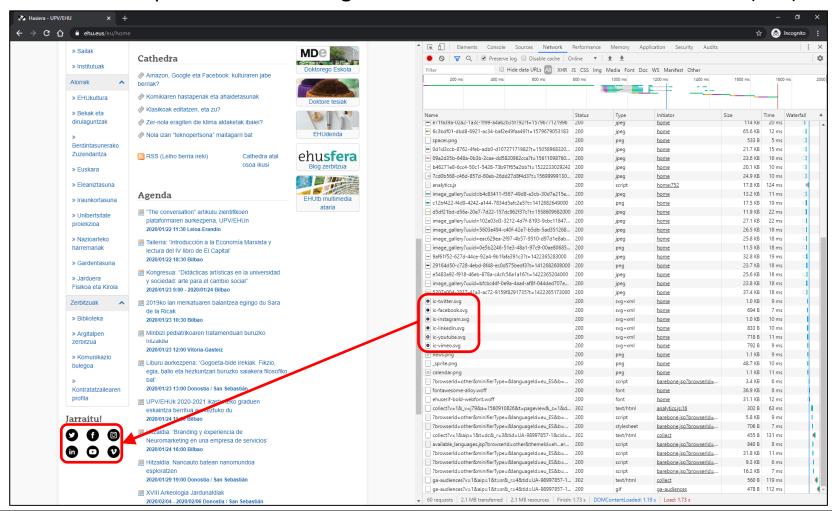
FUNCIONAMIENTO DE HTTP GESTIÓN DE UNA CONEXIÓN TCP

- La eficiencia se mide por el número de configuraciones de conexión TCP (SYN, SYN-ACK, ACK).
- Aunque HTTP / 1.1 utiliza conexiones TCP persistentes, en la práctica, un navegador abre un promedio de 4-8 conexiones por cada origen.
- Considerado que una página web esta formada por contenido de muchos orígenes diferentes, una página web típica puede establecer más de 30 conexiones TCP, con la sobrecarga que esto supone.
- Se usa una conexión TCP por origen.

EJEMPLO:

EJERCICIO DE LA DESCARGAR DE LA PÁGINA DE INICIO DE UPV / EHU

Abrir una nueva pestaña en su navegador e inicie Herramientas de desarrollo (F12)



EJEMPLO:

EJERCICIO DE LA DESCARGAR DE LA PÁGINA DE INICIO DE UPV / EHU

– Imagen SVG

