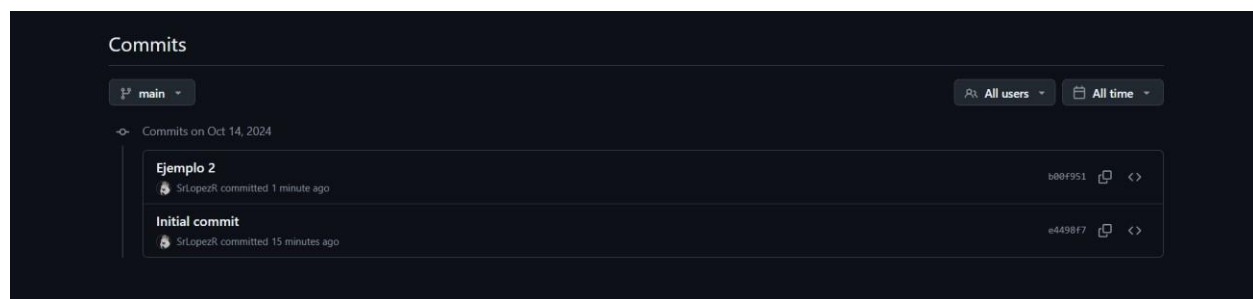
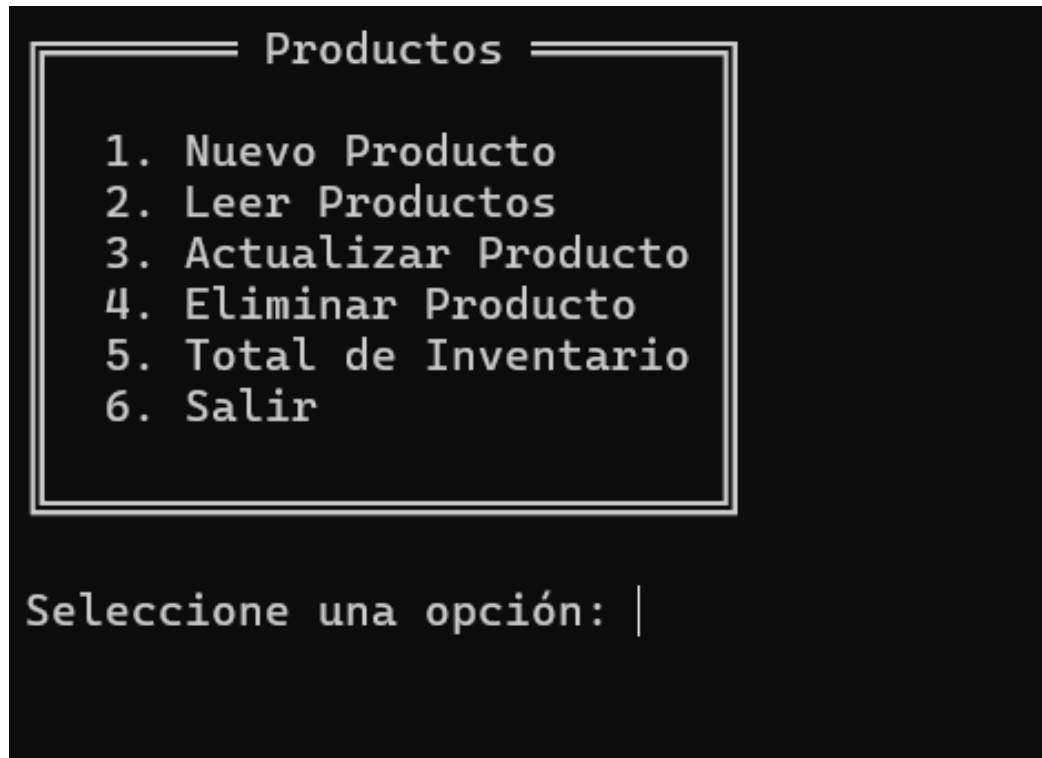


REPOSITORIO



```
using System;
```

```
using System.Collections.Generic;
```

```
using System.Linq;
```

```
namespace Productos
```

```
{
```

```
    public struct Producto
```

```
    {
```

```
        public string Nombre, Inventario;
```

```
        public int Cantidad;
```

```
        public double Precio;
```

```
        public Producto(string nombre, string inventario, int cantidad, double precio)
```

```
        {
```

```
            Nombre = nombre;
```

```

        Inventario = inventario;

        Cantidad = cantidad;

        Precio = precio;
    }
}

```

```

public class Productos
{
    private static List<Producto> productos = new List<Producto>();

    public static void Main()
    {
        int opcion;

        do
        {
            Console.WriteLine("===== Productos =====");
            Console.WriteLine("||");
            Console.WriteLine("|| 1. Nuevo Producto ||");
            Console.WriteLine("|| 2. Leer Productos ||");
            Console.WriteLine("|| 3. Actualizar Producto ||");
            Console.WriteLine("|| 4. Eliminar Producto ||");
            Console.WriteLine("|| 5. Total de Inventario ||");
            Console.WriteLine("|| 6. Salir ||");
            Console.WriteLine("||");
            Console.WriteLine("└──────────────────────────┘");

            Console.Write("\nSeleccione una opción: ");

            opcion = int.Parse(Console.ReadLine());

            switch (opcion)

```

```

    {
        case 1: AgregarProducto(); break;
        case 2: LeerProductos(); break;
        case 3: ActualizarProducto(); break;
        case 4: EliminarProducto(); break;
        case 5: TotalInventario(); break;
        case 6: break;
        default: Console.Clear(); break;
    }
} while (opcion != 6);
}

```

```

public static void AgregarProducto()
{
    Console.WriteLine("Ingrese el nombre del Producto: ");
    string nombre = Console.ReadLine();

    Console.WriteLine("Ingrese el Inventario al que pertenece el producto: ");
    string inventario = Console.ReadLine();

    Console.WriteLine("Ingrese la cantidad del producto en inventario: ");
    int cantidad = int.Parse(Console.ReadLine());

    Console.WriteLine("Ingrese el precio unitario del producto: ");
    double precio = double.Parse(Console.ReadLine());

    Producto producto = new Producto(nombre, inventario, cantidad, precio);
    productos.Add(producto);

    Console.WriteLine("Producto agregado exitosamente.");
    Console.WriteLine("Presione cualquier tecla para continuar...");
    Console.ReadKey();
}

```

```

        Console.Clear();
    }

    public static void LeerProductos()
    {
        if (productos.Count == 0)
        {
            Console.WriteLine("No hay productos para mostrar.");
        }
        else
        {
            Console.WriteLine("\nProductos");
            foreach (var producto in productos)
            {
                Console.WriteLine($"Nombre: {producto.Nombre}");
                Console.WriteLine($"Inventario: {producto.Inventario}");
                Console.WriteLine($"Cantidad: {producto.Cantidad}");
                Console.WriteLine($"Precio unitario: {producto.Precio}");
                Console.WriteLine();
            }
        }
        Console.WriteLine("Presione cualquier tecla para continuar...");
        Console.ReadKey();
        Console.Clear();
    }

    public static void EliminarProducto()
    {
        Console.Write("Ingrese el Nombre del Producto a eliminar: ");
    }

```

```
string search = Console.ReadLine();
var producto = productos.FirstOrDefault(p => p.Nombre.ToLower() == search.ToLower());

if (producto.Nombre != null)
{
    productos.Remove(producto);
    Console.WriteLine("El Producto fue eliminado con éxito.");
}
else
{
    Console.WriteLine("El Producto no se ha encontrado.");
}

Console.WriteLine("Presione cualquier tecla para continuar...");
Console.ReadKey();
Console.Clear();
}

public static void ActualizarProducto()
{
    Console.Write("Ingrese el nombre del Producto: ");
    string search = Console.ReadLine();
    var index = productos.FindIndex(p => p.Nombre.ToLower() == search.ToLower());

    if (index != -1)
    {
        Producto producto = productos[index];

        Console.Write("Ingrese el nuevo Inventario: ");
```

```

        producto.Inventario = Console.ReadLine();
        Console.Write("Ingrese la nueva cantidad: ");
        producto.Cantidad = int.Parse(Console.ReadLine());
        Console.Write("Ingrese el nuevo precio: ");
        producto.Precio = double.Parse(Console.ReadLine());

        productos[index] = producto;

        Console.WriteLine("El producto fue actualizado con éxito.");
    }
    else
    {
        Console.WriteLine("El producto no se ha encontrado.");
    }

    Console.WriteLine("Presione cualquier tecla para continuar.");
    Console.ReadKey();
    Console.Clear();
}

public static void TotalInventario()
{
    Console.Write("Ingrese el nombre del Inventario: ");
    string search = Console.ReadLine();

    var productosInventario = productos.Where(p => p.Inventario.ToLower() ==
search.ToLower()).ToList();

    if (productosInventario.Count > 0)
    {

```

```
        double total = productosInventario.Sum(p => p.Precio * p.Cantidad);  
        Console.WriteLine($"El total de los productos en el Inventario {search} es: ${total}");  
    }  
    else  
    {  
        Console.WriteLine("El inventario no se ha encontrado.");  
    }  
  
    Console.WriteLine("Presione cualquier tecla para continuar.");  
    Console.ReadKey();  
    Console.Clear();  
}  
}  
}
```