



RUAN RICKELME RAMOS

Desenvolvedor Web

Sou um programador web com cerca de 1 ano de experiência em projetos de desenvolvimento de sites e aplicativos para internet

EDUCAÇÃO

Universidade SENAC

Análise e Desenvolvimento de Sistemas - 3º Período(noite) | 2022 - 2024

Porto Digital

Residência de Software | 2022 - 2024

LÍNGUAS

Português

Inglês Intermediário

+55 81 9930-29713

ruanlucenaramos@gmail.com

Github

Rua Cláudio Brotherhood 175 | Cordeiro - Recife

EXPERIÊNCIA

Desenvolvedor Web & Educador Digital

Movimento Pró-Criança | 2022.10 - Atual

- Desenvolvi uma aplicação web para facilitar a manifestação de interesse ou pré cadastro das pessoas que querem fazer parte do Movimento Pró-Criança
- Treinei e orientei os alunos mais jovens com técnicas de desenvolvimento web, versionamento de código e comportamento empresarial

Desenvolvedor Web - RiseUP

Accenture | 2022.6 - 2022.9

- Eu trabalhei com um squad para desenvolver algumas páginas para um projeto da Accenture, este projeto desenvolvido é para gerenciamento de entrevistas e é desenvolvido usando o framework javascript AngularJS
- Neste projeto, como Scrum Master, usei o Jira para gerenciar o projeto e participei de reuniões semanais com representantes da Accenture Company

Desenvolvedor Web - PET

FACEPE | 2022.3 - 2022.6

- Trabalhando em Squad, em meu primeiro projeto, participei deste na parte da criação de telas de um sistema para controle de estoque usando HTML, CSS e Javascript

HABILIDADES

Linguagens de programação

- Typescript (ReactJs)
- Javascript (Node)
- MYSQL (Banco de Dados)

- Experiência com desenvolvimento de aplicações web usando ReactJS e suas Bibliotecas + Typescript e Styled-Components
- Habilidade na criação de CRUD's usando NodeJs
- Conhecimento de bancos de dados relacionais e não relacionais
- Experiência com controle de versão (Git/Github/Gitlab)
- Habilidade para otimizar sites para mecanismos de busca (SEO) com Lighthouse
- Conhecimento em Design para criação de Websites com Figma
- Experiência com sistema operacional Linux