

JOGADOR

CLASSE E NÍVEL

TENDÊNCIA



IDADE

DIVINDADE

TAMANHO

DESLOCAMENTO

HABILIDADES		VALOR	MOD. DE HABILIDADE
FOR Força			
DES Destreza			
CON Constituição			
INT Inteligência			
SAB Sabedoria			
CAR Carisma			

	TOTAL	ATUAIS	PONTOS DE AÇÃO
PV Pontos de Vida			

CA		TOTAL							REDUÇÃO DE DANO
Classe de Armadura			1/2 do Nível	Mod. de Habilidade	Bônus de Armadura	Bônus de Escudo	Mod. de Tamanho	Outros	Outros
		= 10 +	+	+	+	+	+	+	

RESISTÊNCIAS	TOTAL	1/2 do Nível	Mod. de Habilidade	Outros
FORT Fortitude	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
REF Reflexo	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
VON Vontade	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>

ATAQUES	TOTAL	Armas básicas de Ataque	Habilidade	Tamanho	Outros
CORPO-A-CORPO	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
À DISTÂNCIA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

ARMAS	Bônus de Ataque	Dano	Crítico	Distância	Tipo

ARMADURA/ESCUDO	Bônus na CA	Bônus Máximo de Destreza	Penalidade de Armadura

PERÍCIAS		TOTAL	Grad.	Habilidade	Outros
ACROBACIA ⁺		=	+	DES	+
ADESTRAR ANIMAIS*		=	+	CAR	+
ATLETISMO ⁺		=	+	FOR	+
ATUAÇÃO (_____)		=	+	CAR	+
ATUAÇÃO (_____)		=	+	CAR	+
CAVALGAR		=	+	DES	+
CONHECIMENTO (_____)*		=	+	INT	+
CONHECIMENTO (_____)*		=	+	INT	+
CURA		=	+	SAB	+
DIPLOMACIA		=	+	CAR	+
ENGANAÇÃO		=	+	CAR	+
FURTIVIDADE ⁺		=	+	DES	+
IDENTIFICAR MAGIA*		=	+	INT	+
INICIATIVA		=	+	DES	+
INTIMIDAÇÃO		=	+	CAR	+
INTUIÇÃO		=	+	SAB	+
LADINAGEM* ⁺		=	+	DES	+
OBTER INFORMAÇÃO		=	+	CAR	+
OFÍCIO (_____)		=	+	INT	+
OFÍCIO (_____)		=	+	INT	+
PERCEPÇÃO		=	+	SAB	+
SOBREVIVÊNCIA		=	+	SAB	+
		=	+	+	
		=	+	+	
		=	+	+	

✦ Penalidade de armadura. ✧ Somente treinado.

HABILIDADES DE RAÇA

[illegible]

[illegible][illegible]

MAGIAS	
0:	
1º:	
2º:	
3º:	
4º:	
5º:	
6º:	
7º:	
8º:	
9º:	

DINHEIRO	
TS:	
TP:	
TO:	
TL:	

IDIOMAS

	TOTAL	ATUAIS
PM Pontos de Magia		

INFORMAÇÕES	
CAMPANHA:	
MESTRE:	
OUTROS JOGADORES:	
XP ATUAL:	
XP PARA PRÓXIMO NÍVEL:	

[illegible][illegible][illegible][illegible]