

2020

# METODOLOGÍAS DE DESARROLLO ÁGIL

INFORME SEMANAL - SPRINT 2  
MIGUEL ÁNGEL BERCIANO RODRÍGUEZ

## Contenido

Introducción .....	2
Detalles de implementación .....	2
Retrospectiva .....	4

## Introducción

Durante esta semana del Sprint 2 (Lunes 25 - Viernes 29), las tareas que realicé fue desarrollar los formularios, su funcionamiento y corrección de errores.

Las historias de usuario en las que trabajé son:

ID	Prior.	Estimación	Nombre
HU19	80	8 h	Ver perfil
HU20	75	8 h	Editar perfil

## Detalles de implementación

El trabajo realizado se enfoca en la parte de los componentes service de angular. Una vez finalizadas las funcionalidades en el backend, estos componentes son los encargados de actuar como intermediarios entre el usuario y la aplicación.

Para implementar la funcionalidad “Ver perfil” y “Editar perfil” había que obtener la sesión actual del usuario que previamente logeado. Tras un par de modificaciones en las rutas y accesos a ciertos métodos (como por ejemplo obtener un usuario por id, que primero se implementó para que sólo el usuario con permisos de administrador pudiera utilizarlo) se diseñó el formulario de ambas historias partiendo de formularios anteriores. De esta manera un usuario registrado en el sistema que inicie sesión puede ver sus datos y, en caso de necesidad, cambiarlos para que se actualicen en la base de datos.

La vista de “Ver perfil” y “Editar perfil” son las siguientes

Ejemplo: cambiamos el nombre de usuario de “Alejandro” por “Juan Kevin”

MDA Project

Alejandro Perdomo

Update User

Firstname	Lastname	
Juan Kevin	Perdomo	
Username	Email	Password
admin	admin@mail.xd	*****

Update

MDA Project

Juan Kevin Perdomo

Profile

Personal data

Name: Juan Kevin  
Lastname: Perdomo  
Email: admin@mail.xd

Edit

## Retrospectiva

Durante este Sprint apenas han surgido problemas referentes al trabajo. Ha habido una mayor comunicación entre los miembros del equipo lo que nos ha permitido no repetir errores ocurridos anteriormente además de llevar un mejor desarrollo.

En cuanto a las sesiones para trabajar, hemos intentado adaptarnos lo mejor posible; sin embargo, al tener más asignaturas y que algunas de ellas no las compartimos, se producían pequeños desfases como, por ejemplo, que un día alguien del equipo no podía trabajar y al siguiente era otro; sin embargo, hemos conseguido en la medida de lo posible trabajar al unísono. Prueba de ello es que, en este Sprint, no ha ocurrido que tengamos que esperar unos por otros o que no se sepa el estado global del proyecto. También hemos hecho más *pair programing* de manera que los que trabajaban en el backend podían ver como estábamos haciendo el frontend y viceversa, por lo que ya no se sentía como dos mundos aislados y promovía el apoyo mutuo.

Por último comentar que he sido el encargado tanto en el sprint 1 como en el sprint 2 de llevar a cabo todas las entregas de seguimiento diario así como actualizar la gráfica diariamente, de manera que les quitaba la preocupación a mis compañeros