

Metodologías del Desarrollo Ágil

Grupo 1 - SportEvents

- Alejandro Perdomo González
- Diego Hawkins Vargas
- Juan Kevin Trujillo Rodríguez
- Miguel Berciano Rodríguez

Descripción

2

Se trata de una aplicación multiusuario para la organización de eventos deportivos, diferenciando tres tipos de usuarios:

- Administrador: encargado de la gestión de la aplicación y la creación de organizadores y clubes.
- Organizador: podrá crear eventos deportivos para que posteriormente los usuarios deportistas puedan inscribirse.
- Deportistas: usuarios que acceden a la aplicación web para inscribirse en eventos deportivos.

Mediante el uso de nuestra aplicación los usuarios serán capaces de llevar un control a tiempo real de aquellos eventos en los que se encuentran inscritos.

Funcionalidades principales

3

- Inicio de sesión / Registro de usuario
- CRUD prueba
- Listar pruebas
- Inscripción / Cancelar inscripción prueba
- Ver historial pruebas

Funcionalidad - Inicio de sesión/registro usuarios

4

A partir de "Inicio de sesion" el usuario puede acceder a la aplicación.

Para que un usuario pueda iniciar sesión debe estar previamente registrado en el sistema de manera que con "registro usuarios" un cliente puede crearse una nueva cuenta de usuario

Sign in to start your session

Username

Password

Sign In

[Register a new membership](#)

Sign up

Firstname

Firstname

Lastname

Lastname

Username

Username

Email

Email

Password

Password

Sign up

Funcionalidad - CRUD prueba

5

CRUD prueba hace referencia al conjunto de funcionalidades relacionadas con la creación, edición y eliminación de pruebas.

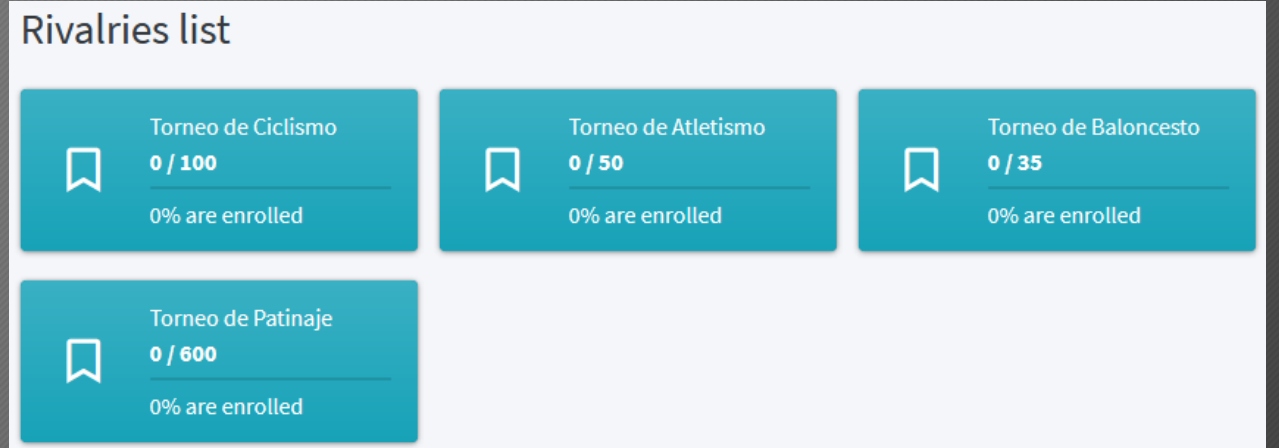
Con esta funcionalidad un usuario, con rol administrador, puede crear una nueva prueba, editar información de una prueba o eliminar una prueba previamente creada.

Rivalries							
New rivalry							
ID	Name	Description	Location	Capacity	Rivalry date	Actions	
1	Torneo de Ciclismo	Competición de ciclismo	100	Las palmas de GC	2020-05-10	Edit	Delete
2	Torneo de Atletismo	Competición de atletismo	50	Tafira Alta	2020-05-20	Edit	Delete
3	Torneo de Baloncesto	Competición de baloncesto	35	Telde	2020-05-20	Edit	Delete
4	Torneo de Halterofilia	Competición de halterofilia	150	Arucas	2020-05-20	Edit	Delete
5	Torneo de Patinaje	Competición de patinaje	600	Gáldar	2020-05-20	Edit	Delete

Funcionalidad - Listar prueba

6

Con “Listar prueba” el usuario puede visualizar las diferentes pruebas disponibles



Funcionalidad - Inscripción/Cancelar inscripción prueba

7

Mediante “inscripción prueba” el usuario puede apuntarse a una prueba existente de la lista de pruebas

Rivalry data

Status

Torneo de Ciclismo

Description: Competición de ciclismo

Capacity: 100

Location: Las palmas de GC

Date: 2020-05-10

User data

Firstname: Alejandro

Lastname: Perdomo

Email: admin@mail.xd

Enroll

Mediante “cancelar inscripción” el usuario puede retirarse de una prueba a la que previamente se había inscrito

Rivalries list			
Rivalry name	Rivalry date	Enrollment date	Actions
Torneo de Ciclismo	2020-05-10	2020-06-02	Delete

Funcionalidad - Ver historial pruebas

8

En “Ver historial pruebas” se visualizan las diferentes pruebas en las que se ha inscrito el usuario.

My Enrollments

Rivalries list

Rivalry name	Rivalry date	Enrollment date
Torneo de Ciclismo	2020-05-10	2020-06-02
Torneo de Atletismo	2020-05-20	2020-06-02
Torneo de Baloncesto	2020-05-20	2020-06-02

Sprint 0 - Resumen

9

El Sprint 0 tuvo una duración de 10 días, comenzando el Martes 15 Abril y terminando el Viernes 24 Abril.

Durante el Sprint 0 el equipo de desarrollo adquiere las habilidades y conocimientos suficientes para poder comenzar a trabajar en el proyecto con un enfoque ágil. Esto implica la configuración de las herramientas y tecnologías que se utilizarán a lo largo del proyecto.

Sprint 0 - Resumen

10

Durante el Sprint 0 se han llevado a cabo las siguientes tareas:

- Creación del Trello
- Creación de la carpeta compartida en Google Drive
- Instalación y configuración de los entornos de IntelliJ, VisualStudio, MySQLWorkbench, sourceTree
- Curso de “Angular & Spring 5 Creando web app full stack”
- Creación del repositorio gitHub

Las funcionalidades que se implementaron fueron:

- Ver lista de usuario
- Crear usuario
- Actualizar usuario
- Eliminar usuario

Sprint 1 - Resumen

11

El Sprint 1 tuvo una duración de diez días, comenzando el Lunes 4 y terminando el Viernes 15.

Las funcionalidades que se implementaron fueron:

- Inicio sesión
- Cerrar sesión
- Registro de usuario
- Listar prueba
- Crear prueba
- Actualizar prueba
- Eliminar prueba

ID	Nombre	Descr.	Prior.	Validación	Estimación	Velocidad real	Resp
HU05	Inicio sesión	especificada en su historia correspondiente	95	especificada en su historia correspondiente	10 h	12	Alejandro
HU06	Cerrar sesión		95		5 h	3	Alejandro
HU07	Registro de usuario		100		10 h	6	Diego
HU08	Listar prueba		85		3 h	11,25	Miguel
HU09	Crear prueba		90		10 h	12,5	Diego
HU10	Actualizar prueba		85		7 h	10,5	Miguel
HU11	Eliminar prueba		80		4 h	4	Kevin
					49 h	59,25	

Sprint 1 - cálculo de velocidad

12

Se utiliza un factor de foco sin pasado del 65%, y se ha estimado cada historia en horas. Hemos realizado la suma de todas las estimaciones, que posteriormente es multiplicada por el factor de foco para obtener la velocidad real estimada; es decir, la capacidad de trabajo del equipo.

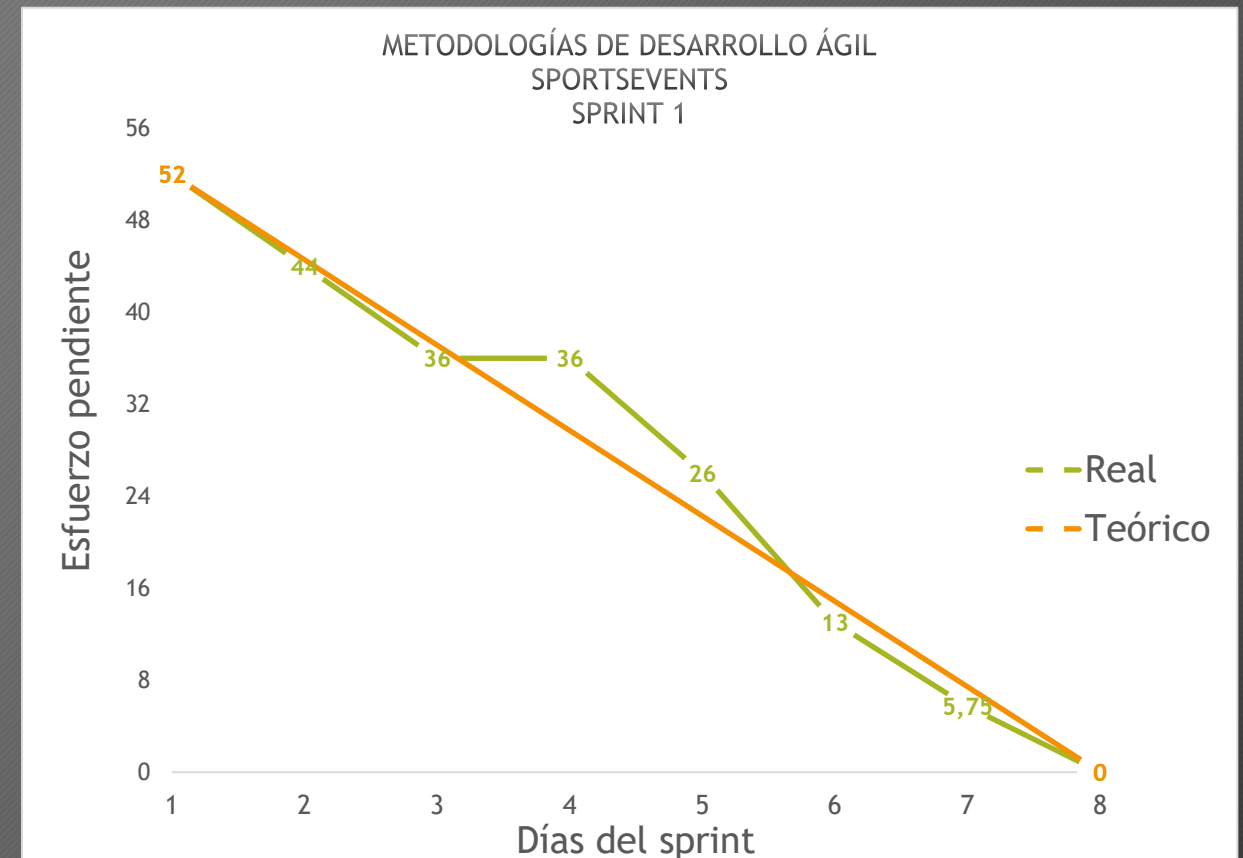
Cálculo velocidad			
Miembro	Días	Horas/Día	Total horas (Estimación Esfuerzo)
Alejandro	10	2	20
Diego	10	2	20
Kevin	10	2	20
Miguel	10	2	20
Total disponibilidad			80
Factor de foco sin pasado			0.65
Velocidad estimada			52

Sprint 1 - gráfica burndown

13

Al empezar este sprint fuimos trabajando en sesiones constantes; sin embargo, al comienzo de la semana (correspondiente al día 3 de la gráfica) coincidió con varias entregas de otras asignaturas lo que impidió que durante el Lunes no dedicáramos tiempo al proyecto.

Para poder recuperar las horas perdidas tuvimos que hacer más sesiones y de mayor duración, de ahí, que la pendiente durante los días 4,5 y 6 sea más pronunciada.



Sprint 1 - retrospectiva

14

Al comienzo del sprint se dividió el equipo en dos parejas: una que trabajaría en la parte del backend y la otra en el frontend. Cada pareja se centraba en una parte del proyecto de forma independiente, de manera que no se requería conocer los detalles de implementación de todo el proyecto en conjunto; es decir, los que se encargaban del frontend implementado en angular no necesitaban tener amplios conocimientos de springboot y viceversa.

Elegimos esta manera de trabajar porque nos parecía más adecuada para nosotros, y además creemos que es una buena forma de simular un entorno de trabajo real utilizado en la mayoría de las empresas hoy en día.

Sprint 1 - retrospectiva

15

Sin embargo, no todo proyecto está exento de problemas, y los que hemos detectado son los siguientes:

- **Coordinación:** los primeros días de trabajo quedábamos para hacer la sesión diaria; no obstante, al comienzo de la segunda semana coincidió con varias entregas de otras asignaturas. Esto impidió que durante el Lunes 11 no dedicáramos tiempo al proyecto, lo que provocó que se acumulara el trabajo. Para poder recuperar las horas perdidas tuvimos que hacer más sesiones, rindiendo menos y perdiendo la sincronización. Al fallar la comunicación surgieron más incidentes: había tiempos en los que un compañero no podía llevar a cabo su tarea porque dependía fuertemente de otra y errores que no se detectaron hasta último día de entrega.
- **Conocimiento:** a medida que se iba desarrollando la aplicación, nos dimos cuenta de que requeríamos más preparación de la que habíamos estimado, teniendo que dedicar cierto tiempo a buscar y leer documentación. Además, surgieron dificultades a la hora de implementar el jwt, al hacer las pruebas para el JPA, así mismo los test realizados no funcionaron tan rápido como se esperaba.

A pesar de todo los inconvenientes hemos conseguido un producto mínimo viable del cual estamos contentos. Además, ya están hechas las plantillas que, aunque han consumido tiempo de trabajo son cambios que afectan a todo el proyecto y que nos facilitará el trabajo. Tras la retrospectiva hemos analizado los errores cometidos para evitar cometerlos en el siguiente Sprint.

Sprint 2 - Resumen

16

El Sprint 2 tuvo una duración de siete días, comenzando el Jueves 4 Mayo y terminando el Viernes 15 Mayo.

Las funcionalidades que se implementaron fueron:

- Inscripción prueba
- Cancelar inscripción
- Ver perfil
- Editar perfil
- Solicitud administrador
- Ver historial pruebas

ID	Nombre	Desc.	Prior	Validación	Estimación	Velocidad real	Resp,
HU12	Inscripción prueba	especificada en su historia correspondiente	75	especificada en su historia correspondiente	8 h	19,15	Alejandro
HU13	Cancelar inscripción		45		4 h	5,5	Alejandro
HU19	Ver perfil		80		8 h	7	Kevin
HU20	Editar perfil		75		8 h	9,45	Kevin
HU27	Solicitud administrador		35		10 h	9,5	Diego
HU21	Ver historial pruebas		20		8 h	5	Miguel
					46 h	55,6	

Sprint 2 - cálculo de velocidad

17

Tras el Sprint 1 actualizamos el factor de foco: hacemos la media de la velocidad real de todas las HU desarrolladas, dividimos el resultado entre el número de días que duró el Srpint y obtenemos 0.84%. Después se ha estimado cada historia en horas. Hemos realizado la suma de todas las estimaciones, que posteriormente es multiplicada por el factor de foco para obtener la velocidad real estimada; es decir, la capacidad de trabajo del equipo.

Cálculo velocidad			
Miembro	Días	Horas/Día	Total horas (Estimación Esfuerzo)
Alejandro	7	2	14
Diego	7	2	14
Kevin	7	2	14
Miguel	7	2	14
Total disponibilidad			56
Factor de foco sin pasado			0.84
Velocidad estimada			47

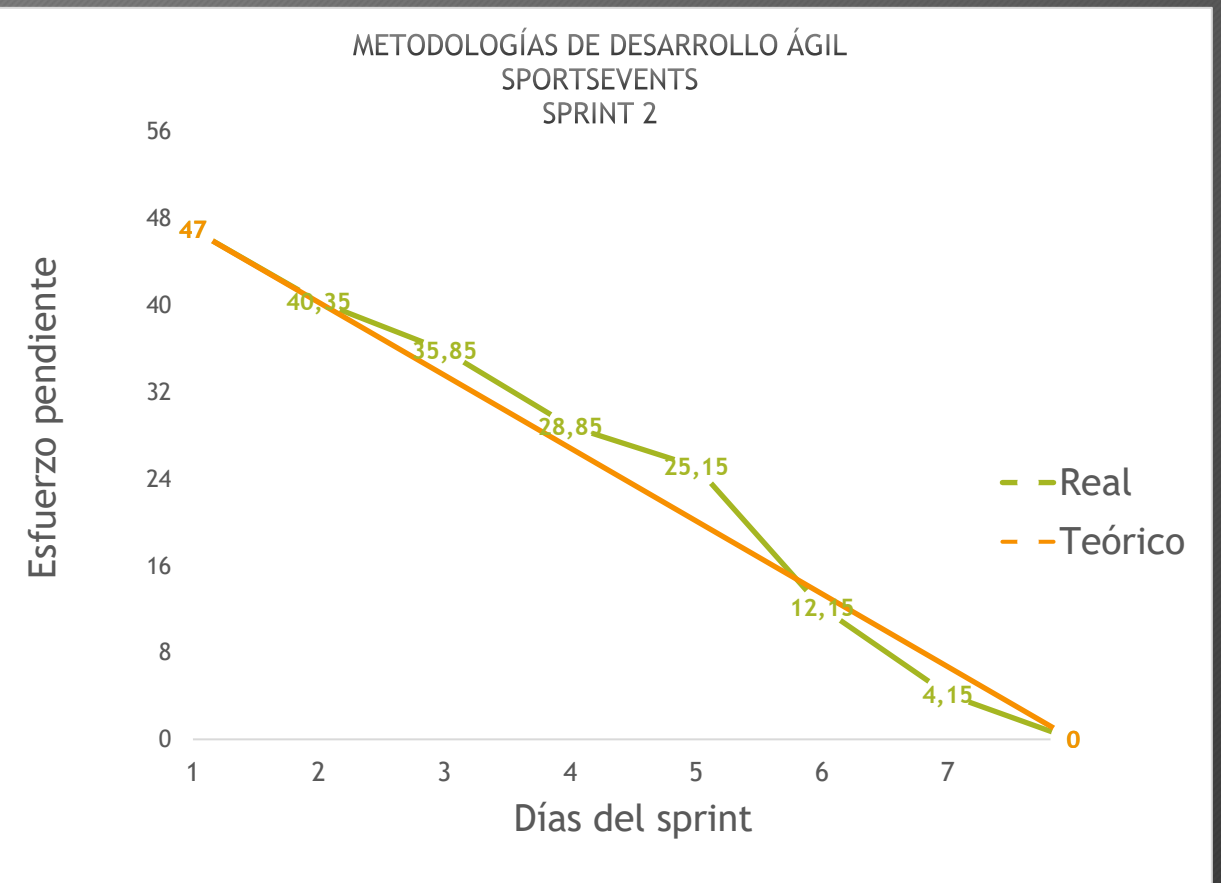
Sprint 2 - gráfica burndown

18

A raíz de lo aprendido en el sprint anterior, para esta etapa de trabajo nos coordinamos mucho mejor.

De esta manera, los primeros días fueron sesiones cortas de trabajo conjunto, incluso aplicando pair programming.

Hacia el final, en vista de las horas realizadas y las horas pendientes, realizamos sesiones más intensas dedicadas sobretodo a terminar las historias pendientes y corrección de errores



Sprint 2 - Retrospectiva

19

Durante este Sprint, apenas han surgido problemas referentes al trabajo. Ha habido una mayor comunicación entre los miembros del equipo lo que nos ha permitido no repetir errores ocurridos anteriormente, además de llevar un mejor desarrollo.

En cuanto a las sesiones para trabajar, hemos intentado adaptarnos lo mejor posible; sin embargo, al tener más asignaturas y que algunas de ellas no las compartimos, se producían pequeños desfases como, por ejemplo, que un día alguien del equipo no podía trabajar y al siguiente era otro; sin embargo, hemos conseguido en la medida de lo posible trabajar, al unísono. Prueba de ello es que, en este Sprint, no ha ocurrido que tengamos que esperar unos por otros o que no se sepa el estado global del proyecto. Gracias a que los encargados del *Back-End* terminaban sus tareas con antelación, los que trabajaban en *Front-End* no encontraban problemas. Además, hemos trabajado más conjuntamente, realizando *pair programming* en distintas ocasiones; esto permitió que las tareas se realizaran mucho más rápido y con mayor eficiencia.

Sprint 2 - Retrospectiva

20

A pesar de ello, si nos hemos encontrado con ciertos problemas a la hora de desarrollar, destacando:

- 1) El desconocimiento de cómo implementar la historia de usuario "Inscripción prueba", puesto que resultó ser más complicado de lo que habíamos previsto a priori de manera que tuvimos que recurrir a *pair programming* para poder llevar a cabo estas tareas.
- 2) Conflictos a la hora de obtener la sesión del usuario logeado debido a un error en el ámbito de variables en angular.

Conclusión

21

Consideramos que esta asignatura nos ha servido para trabajar siguiendo una metodología ágil, algo que no sabíamos que necesitábamos pero que; sin embargo, tras haber experimentado nosotros mismos su funcionamiento y comprender sus principios, hemos podido determinar que así es como nos gusta trabajar, pues nos permite tener continua retroalimentación de cómo se encuentra el proyecto y nos ayuda a conocer en qué punto se encuentran todos los compañeros, lo cual es una gran ventaja de cara a prestarnos ayuda mutuamente.

Conclusión

22

En conclusión, valoramos positivamente esta experiencia que nos ha brindado dos oportunidades excelentes:

1. Aprender nuevas tecnologías, normalmente en la gran mayoría de las asignaturas utilizamos tecnologías desfasadas y que se nos imponen nada más empezar, en esta asignatura hemos podido elegir las tecnologías que queríamos usar y hemos aprendido cómo integrarlas en un proceso ágil.
2. Implementar una serie de directrices para normalizar el trabajo en equipo, lo cual era lo único que nos faltaba para poder superar con éxito un proceso de desarrollo conjunto.

The screenshot displays a Git GUI interface. On the left, a 'Graph' view shows a series of vertical lines representing branches, with colored dots indicating commit points. The main area on the right lists commit messages in chronological order from top to bottom:

- #MDA-12 Added the view for creating and viewing a rivalry. The daterangepicker took me lo
- END session 2
- START session 2
- Merge branch 'feature/#MDA-11_listar_pruebas' into develop
- Starting with today's work - Sprint 1 - 13/05/2020
- Done for today, couldn't make integration test work fine, tomorrow will be another day
- #MDA-9 Implementation of delete rivalry and fixing rivalry methods getters and setters.
- END 1st session 1 h
- Merge fixes 2 >> cambio de rutas, ya funciona todo correctamente
- #MDA-7 rivalrydao jpa test not passed, trying to fix it.
- Merge fixes
- Merge branch 'feature/Crear_Pruebas' into develop
- #MDA-7 restructuring daos tests and improving them
- Start 12/05/2020 11:45
- #MDA-7 adding secured to rivalries routes.
- Starting work 13-05-2020
- sprint 1 - 13/05/2020
- Ending with today's work - Sprint 1 - 12/05/2020
- #MDA-11 Minor change in header
- #MDA-11 Added table for listing rivalries
- #MDA-11 Added the rivalry class and service
- Done for today
- #MDA-11 Added rivalries component and minor changes
- Merge branch 'develop' into feature/BackEnd_Unit_Testing
- #MDA-7 not finished integration test for adminusersservice
- #MDA-11 Added dashboard component

A screenshot of the Sourcetree application interface. The top section shows commit details for a commit with hash 5dc640a4b91288241741e57023243ad9a316cd86. The commit message is "Merge branch 'feature/DiegoTest' into develop". Below the commit details, a diff view is shown with a list of files: #MDA-9 Create and list envs implementation, #MDA-7 test skeleton for integrations tests using mockbeans, Merge branch "MDA-10_frontend_template" into develop, and #MDA-7 testing user ipa repository creation and retrieving. The bottom part of the image shows a large, stylized text overlay that reads "Conclusión" in a large white font, and "Imagen de Sourcetree" in a smaller white font below it.

```

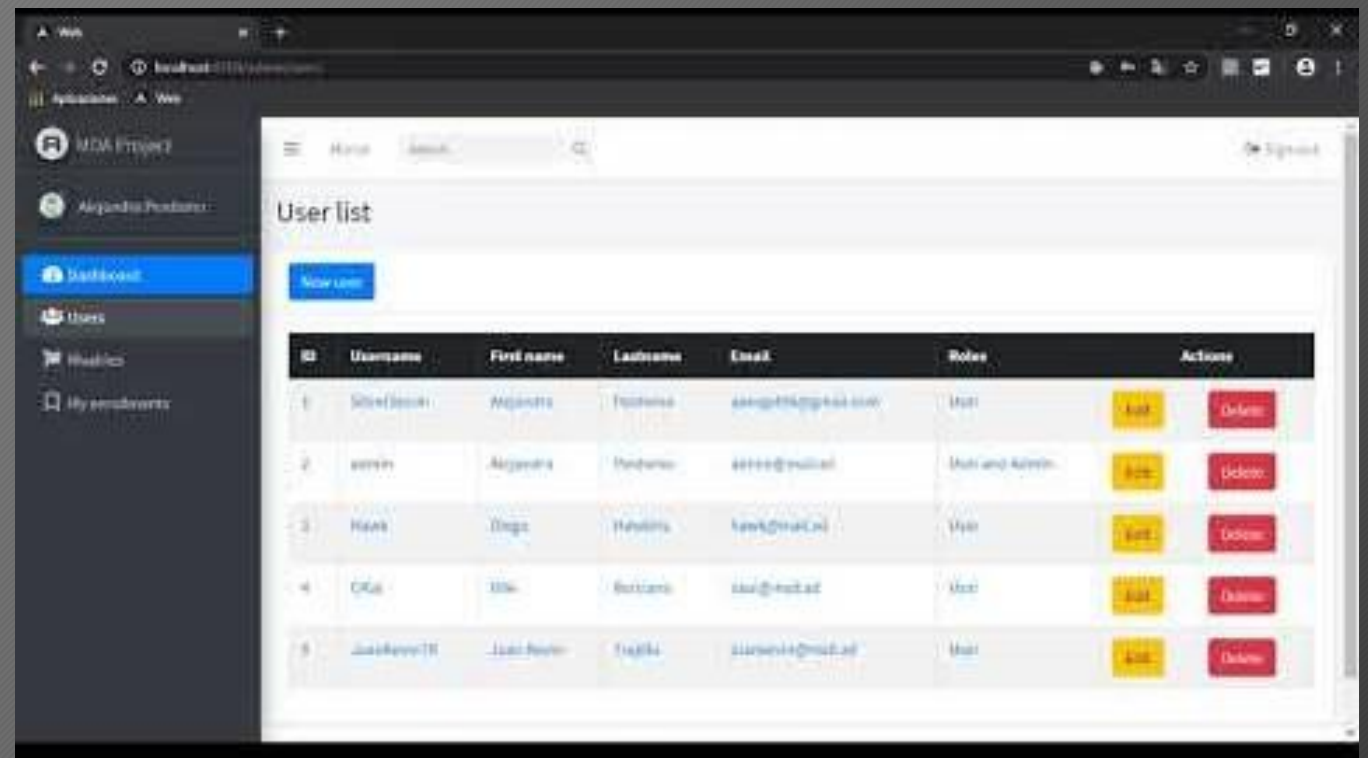
gltignore config
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62
63
64
65
66
67
68
69
70
71
72
73
74
75
76
77
78
79
80
81
82
83
84
85
86
87
88
89
90
91
92
93
94
95
96
97
98
99
100
101
102
103
104
105
106
107
108
109
110
111
112
113
114
115
116
117
118
119
120
121
122
123
124
125
126
127
128
129
130
131
132
133
134
135
136
137
138
139
140
141
142
143
144
145
146
147
148
149
150
151
152
153
154
155
156
157
158
159
160
161
162
163
164
165
166
167
168
169
170
171
172
173
174
175
176
177
178
179
180
181
182
183
184
185
186
187
188
189
190
191
192
193
194
195
196
197
198
199
200
201
202
203
204
205
206
207
208
209
210
211
212
213
214
215
216
217
218
219
220
221
222
223
224
225
226
227
228
229
230
231
232
233
234
235
236
237
238
239
240
241
242
243
244
245
246
247
248
249
250
251
252
253
254
255
256
257
258
259
260
261
262
263
264
265
266
267
268
269
270
271
272
273
274
275
276
277
278
279
280
281
282
283
284
285
286
287
288
289
290
291
292
293
294
295
296
297
298
299
300
301
302
303
304
305
306
307
308
309
310
311
312
313
314
315
316
317
318
319
320
321
322
323
324
325
326
327
328
329
330
331
332
333
334
335
336
337
338
339
340
341
342
343
344
345
346
347
348
349
350
351
352
353
354
355
356
357
358
359
360
361
362
363
364
365
366
367
368
369
370
371
372
373
374
375
376
377
378
379
380
381
382
383
384
385
386
387
388
389
390
391
392
393
394
395
396
397
398
399
400
401
402
403
404
405
406
407
408
409
410
411
412
413
414
415
416
417
418
419
420
421
422
423
424
425
426
427
428
429
430
431
432
433
434
435
436
437
438
439
440
441
442
443
444
445
446
447
448
449
450
451
452
453
454
455
456
457
458
459
460
461
462
463
464
465
466
467
468
469
470
471
472
473
474
475
476
477
478
479
480
481
482
483
484
485
486
487
488
489
490
491
492
493
494
495
496
497
498
499
500
501
502
503
504
505
506
507
508
509
510
511
512
513
514
515
516
517
518
519
520
521
522
523
524
525
526
527
528
529
530
531
532
533
534
535
536
537
538
539
540
541
542
543
544
545
546
547
548
549
550
551
552
553
554
555
556
557
558
559
560
561
562
563
564
565
566
567
568
569
570
571
572
573
574
575
576
577
578
579
580
581
582
583
584
585
586
587
588
589
590
591
592
593
594
595
596
597
598
599
600
601
602
603
604
605
606
607
608
609
610
611
612
613
614
615
616
617
618
619
620
621
622
623
624
625
626
627
628
629
630
631
632
633
634
635
636
637
638
639
640
641
642
643
644
645
646
647
648
649
650
651
652
653
654
655
656
657
658
659
660
661
662
663
664
665
666
667
668
669
670
671
672
673
674
675
676
677
678
679
680
681
682
683
684
685
686
687
688
689
690
691
692
693
694
695
696
697
698
699
700
701
702
703
704
705
706
707
708
709
710
711
712
713
714
715
716
717
718
719
720
721
722
723
724
725
726
727
728
729
730
731
732
733
734
735
736
737
738
739
740
741
742
743
744
745
746
747
748
749
750
751
752
753
754
755
756
757
758
759
760
761
762
763
764
765
766
767
768
769
770
771
772
773
774
775
776
777
778
779
780
781
782
783
784
785
786
787
788
789
790
791
792
793
794
795
796
797
798
799
800
801
802
803
804
805
806
807
808
809
810
811
812
813
814
815
816
817
818
819
820
821
822
823
824
825
826
827
828
829
830
831
832
833
834
835
836
837
838
839
840
841
842
843
844
845
846
847
848
849
850
851
852
853
854
855
856
857
858
859
860
861
862
863
864
865
866
867
868
869
870
871
872
873
874
875
876
877
878
879
880
881
882
883
884
885
886
887
888
889
890
891
892
893
894
895
896
897
898
899
900
901
902
903
904
905
906
907
908
909
910
911
912
913
914
915
916
917
918
919
920
921
922
923
924
925
926
927
928
929
930
931
932
933
934
935
936
937
938
939
940
941
942
943
944
945
946
947
948
949
950
951
952
953
954
955
956
957
958
959
960
961
962
963
964
965
966
967
968
969
970
971
972
973
974
975
976
977
978
979
980
981
982
983
984
985
986
987
988
989
990
991
992
993
994
995
996
997
998
999
1000
1001
1002
1003
1004
1005
1006
1007
1008
1009
1010
1011
1012
1013
1014
1015
1016
1017
1018
1019
1020
1021
1022
1023
1024
1025
1026
1027
1028
1029
1030
1031
1032
1033
1034
1035
1036
1037
1038
1039
1040
1041
1042
104
```

23

Video demostrativo

24

Enlace: <https://youtu.be/TOjx8FjlTJk>



The screenshot shows a web application interface with a dark sidebar on the left and a main content area. The sidebar contains a menu with items: 'MDA Project', 'Algorithms/Predictor', 'Dashboard' (highlighted), 'Users', 'Visuals', and 'My events'. The main content area displays a 'User list' table. Above the table is a 'New user' button. The table has columns: ID, Username, First name, Lastname, Email, Role, and Actions. There are 5 rows of user data, each with 'Edit' and 'Delete' buttons in the Actions column.

ID	Username	First name	Lastname	Email	Role	Actions
1	Shreejoshi	Algorithms	Technique	algorithms@mda.ad	User	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
2	admin	Algorithms	Technique	admin@mda.ad	Multi and Admin	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
3	Ravi	Design	Technique	ravi@mda.ad	User	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
4	CRU	DB	Technique	cr@mda.ad	User	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
5	Algorithms-TR	Algorithms	Technique	algorithms@mda.ad	User	<button>Edit</button> <button>Delete</button>