

Documentación del Proyecto - GameFusion Studios

Noel Alarcon Puerta / 18-nov-2024

Documentación detallada del proyecto

Indice

Introducción.....	4
Objetivo del Proyecto y su Contexto.....	4
Descripción Breve de los Requisitos Generales.....	4
Tecnologías Principales Utilizadas.....	4
Estructura del Proyecto.....	5
Diagrama de la Estructura de Carpetas y Archivos.....	5
Descripción de Cada Página:.....	6
Home:.....	6
1. Header (Cabecera).....	6
2. Carrusel (Hero Section).....	6
3. Sección de Beneficios.....	7
4. Sobre Nosotros (About Us).....	7
5. Cards de Torneos o Eventos.....	7
6. Últimos Partidos.....	7
7. Expo y Eventos Especiales.....	7
8. Contador de Seguidores.....	7
9. JavaScript y Bootstrap.....	8
10. Galería (Gallery).....	8
11. Pie de Página (Footer).....	8
About us:.....	9
1. Estructura del header.....	9
2. Sección "Sobre Nosotros".....	10
3. Sección "Nuestro Equipo".....	10
4. Sección "Mejores Momentos".....	10
5. Pie de página.....	10
Gallery.....	11
1. Estructura de la Galería.....	11
2. Efecto Hover.....	11
3. Modal de Imágenes.....	11
4. Organización del Contenido.....	11
5. Interactividad.....	11
6. Otras Secciones.....	12
Blog.....	12
Estructura del Blog:.....	12
Shop:.....	12
Área de productos:.....	12
Contacts.....	13
Formulario de contacto:.....	13
Detalles de implementación técnica.....	14
Componentes de Bootstrap:.....	14
Css Adicional.....	15
Fuente personalizada (Proxima Nova).....	15
Estilos Globales.....	15
Cabecera (Header).....	15
Navegación.....	15
Imágenes de Hero (fondos de pantalla grandes).....	16
Estilos de Botones.....	16
Efectos de Hover.....	16
Modal.....	16
Acordeón.....	16
Footer.....	16

Estilos de Texto.....	17
Otros Efectos Visuales.....	17
JS adicional:.....	17
1. Cambio de color del menú al hacer scroll.....	17
2. Contador interactivo con animación.....	17
3. Apertura de modal con imagen.....	17
Capturas de pantalla:.....	18
Conclusión y reflexión:.....	24
Desafíos encontrados y cómo fueron solucionados.....	24
Mejoras o características adicionales que se podrían implementar en futuras versiones del sitio.	24

Introducción

Objetivo del Proyecto y su Contexto

El objetivo de este proyecto es diseñar y maquetar un sitio web para **GameFusion Studios**, una empresa emergente en el ámbito de los deportes electrónicos y la creación de contenido digital. Este sitio web busca promocionar al equipo profesional de gaming, conectando con su comunidad de fans y jugadores a través de una experiencia visual inmersiva y funcional.

Descripción Breve de los Requisitos Generales

El proyecto incluye el desarrollo de seis páginas principales:

- **Home:** Presenta un carrusel de imágenes, servicios destacados, eventos recientes, y secciones interactivas.
- **Blog:** Listado de entradas y página de detalle para cada post.
- **Gallery:** Galería de imágenes con efectos de hover y modal para visualización ampliada.
- **About Us:** Información sobre el equipo, mejores momentos y contadores animados.
- **Shop:** Tienda online con listados de productos.
- **Contacts:** Formulario de contacto, mapa incrustado y datos de contacto.

Cada página debe cumplir con estándares de diseño responsive, adaptándose a diferentes dispositivos y tamaños de pantalla. Además, se requieren interacciones clave como efectos hover, animaciones en contadores y un botón de scroll hacia arriba.

Tecnologías Principales Utilizadas

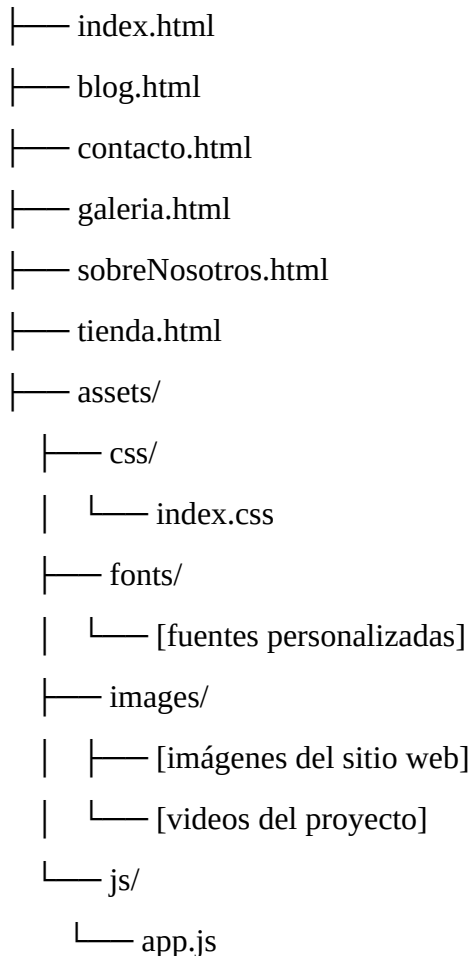
Para el desarrollo del sitio web, se emplean las siguientes tecnologías:

- **HTML:** Estructura del contenido de las páginas.
- **CSS:** Estilización personalizada y adaptaciones visuales.
- **JavaScript:** Añadir funcionalidad interactiva, como contadores animados y modales.
- **Bootstrap:** Framework principal para diseño responsive, incluyendo componentes como grids, carruseles y formularios.
- **Font Awesome:** Librería de iconos, integrada mediante la URL <https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/font-awesome/5.15.4/css/all.min.css>.

Estructura del Proyecto

Diagrama de la Estructura de Carpetas y Archivos

plaxerPage/



Carpeta Principal: plaxerPage

Contiene los archivos principales del sitio web en formato HTML:

- `index.html`: Página principal del sitio (Home).
- `blog.html`: Página del listado de entradas del blog.
- `contacto.html`: Página de contacto con formulario y mapa.
- `galeria.html`: Página con galería de imágenes.
- `sobreNosotros.html`: Página sobre el equipo y sus logros.
- `tienda.html`: Página de la tienda online.

Carpeta assets

Almacena todos los recursos complementarios para el sitio:

- `css/`: Incluye los estilos personalizados.
 - `index.css`: Archivo CSS principal que define los estilos específicos del proyecto.
- `fonts/`: Contiene las fuentes personalizadas utilizadas en el sitio, asegurando la coherencia visual con la guía de estilo proporcionada.

- `images/`: Carpeta para recursos visuales.
 - Imágenes de los sliders, productos, miembros del equipo, entre otros.
 - Videos relacionados con el contenido multimedia del sitio.
- `js/`: Carpeta para los scripts necesarios para las funcionalidades dinámicas.
 - `app.js`: Archivo JavaScript principal para funcionalidades como animaciones de contadores y modales.

Esta estructura permite mantener el proyecto organizado y facilita futuras actualizaciones o ampliaciones.

Descripción de Cada Página:

Home:

1. Header (Cabecera)

- **Logo y Navegación:** La cabecera contiene el logo de la página, que enlaza con la página principal (`index.html`). A la derecha, hay un menú de navegación que está visible en pantallas más grandes y se convierte en un botón de menú en dispositivos móviles.
- **Botón de Menú (Mobile):** Un botón de menú que permite a los usuarios acceder a las opciones de navegación cuando están usando dispositivos móviles. Este menú se muestra a través de la clase `collapse` de Bootstrap, que hace que el menú se despliegue cuando se hace clic en el ícono.

2. Carrusel (Hero Section)

- **Carrusel de Imágenes:** Usando el componente `carousel` de Bootstrap, se presentan tres diapositivas (que incluyen imágenes, texto y botones). Cada diapositiva tiene un **título** y un **botón** interactivo que podría redirigir a otro contenido o acción.
- **Interactividad:** Los controles del carrusel permiten a los usuarios navegar entre las diapositivas (botones de "Previous" y "Next").

3. Sección de Beneficios

- **Cards (Beneficios/Servicios):** Esta sección presenta tres tarjetas (`cards`) que describen servicios como "Twitch Streaming", "eSports News", y "Twitch Streaming" (repetido en este caso, pero cada uno tiene su propia descripción y imagen).
- **Contenido Visual:** Cada tarjeta contiene un ícono y una breve descripción que resalta el servicio ofrecido.

4. Sobre Nosotros (About Us)

- **Texto y Video:** Esta sección tiene un texto que describe los servicios de la página y un video relacionado. Los usuarios pueden hacer clic en el botón "Read More" para obtener más información.
- **Interactividad:** El botón "Read More" podría usarse para expandir el contenido o redirigir al usuario a una página de detalles adicionales.

5. Cards de Torneos o Eventos

- **Presentación de Eventos:** Cuatro tarjetas (`cards`) muestran diferentes torneos y juegos de eSports. Cada tarjeta contiene una imagen del evento, el nombre del juego, el premio y la fecha/hora del evento.
- **Interactividad:** Aunque no se menciona explícitamente, estas tarjetas podrían vincularse a más detalles o páginas de inscripción, permitiendo la interacción del usuario.

6. Últimos Partidos

- **Lista de Partidos Recientes:** Esta sección presenta una lista de partidos recientes en una estructura de lista de grupo (`list-group`). Cada elemento de la lista incluye:
 - **Información de los Equipos:** Las imágenes de los equipos, los puntajes y los nombres de los jugadores.
 - **Detalles del Partido:** Información sobre la liga y la fecha del partido.
 - **Vinculación a Twitch:** Un enlace a un stream de Twitch para cada partido, permitiendo a los usuarios ver los partidos en vivo.

7. Expo y Eventos Especiales

- **Banner de Expo:** Esta sección presenta un banner llamativo para un evento especial llamado "UNICON & GAME EXPO", con un título y un botón que podría redirigir a los horarios o más detalles de la expo.
- **Interactividad:** El botón de "View Schedule" puede redirigir a la página de horarios o mostrar una sección emergente con el cronograma del evento.

8. Contador de Seguidores

- **Contador Interactivo:** Una sección con un contador numérico que probablemente muestra el número de seguidores o participantes en diferentes plataformas como Twitch.
- **Interactividad:** El contador tiene un valor inicial de 0, y puede actualizarse dinámicamente (probablemente con JavaScript o una herramienta externa).

9. JavaScript y Bootstrap

- **Bootstrap:** Se utiliza Bootstrap 5 para estructurar la página con un diseño responsivo. Las clases de Bootstrap aseguran que el sitio sea accesible en dispositivos móviles y de escritorio.
- **Interactividad con JavaScript:** El uso de `carousel`, `collapse`, y otros componentes interactivos de Bootstrap permiten a los usuarios interactuar con la página, cambiar entre las diapositivas, y acceder a contenido adicional con solo hacer clic.

10. Galería (Gallery)

Contenedor de la Galería:

- El contenedor es de tipo `container-fluid` con un `p-0` que elimina cualquier padding alrededor del contenedor.
- Dentro del contenedor, se encuentra una fila (`row`) que agrupa las imágenes en columnas.

- Cada imagen está contenida dentro de una columna (`col-lg-1 col-md-3 col-4 p-0`) que asegura que se adapten correctamente en distintos tamaños de pantalla.

Imágenes:

- Se presentan múltiples imágenes que ocupan el 100% del ancho de su columna (`w-100`).
- Las imágenes están alineadas en una cuadrícula y se adaptan a pantallas más pequeñas, mostrando 4 imágenes en dispositivos móviles y 3 en pantallas medianas (por ejemplo, tabletas).
- Las imágenes están repetidas en la galería con diferentes fuentes (`ia1.webp`, `ia2.webp`, `ia3.webp`), y cada imagen está diseñada para llenar su columna sin espacios entre ellas.

11. Pie de Página (Footer)

Estructura General:

- El pie de página contiene varias secciones organizadas en columnas con el uso de Bootstrap.
- Se utiliza un `footer` con la clase `footer` que agrupa el contenido en filas (`row`), con cuatro columnas principales (`col-md-3`), cada una con contenido diferente.

Contenido del Pie:

1. Primera Columna:

- Contiene el logo de la página, que enlaza a la página principal (no especificado en el código, pero es común en estas estructuras).
- Un formulario para suscribirse al boletín de noticias, con un campo para ingresar el correo electrónico y un botón de envío.
- Un texto que cita una frase relacionada con la fotografía.

2. Segunda Columna:

- Información de contacto, que incluye dirección, horario de apertura, teléfono y correo electrónico.
- Iconos sociales vinculados a las redes sociales de la página (Instagram, Facebook, Twitter).

3. Tercera Columna:

- Muestra una lista de publicaciones recientes en el blog, con título y fecha de publicación.

4. Cuarta Columna:

- Muestra una lista de comentarios recientes, cada uno con el nombre del comentarista y un enlace al contenido relacionado.

Información Legal y Enlaces de Navegación:

- En la parte inferior de la página, se proporciona un mensaje de copyright y enlaces a la política de privacidad y al sitemap de la página.
- Un enlace adicional permite a los usuarios volver al principio de la página al hacer clic en "BACK TO TOP".

About us:

1. Estructura del header

El encabezado de la página está compuesto por un elemento `<header>` con un identificador `id="header"`. Este header tiene la clase `navbar` de Bootstrap, que es una barra de navegación. Dentro de este encabezado:

- **`<nav>`:** Se usa para crear la barra de navegación con la clase `navbar-expand-lg navbar-dark bg-dark`, lo que hace que la barra de navegación se expanda en pantallas grandes, tenga un fondo oscuro y el texto blanco.
- **Logo:** Dentro del contenedor `<div class="container-fluid">`, se coloca un logo de la página con el enlace `PLAXER`. Esto también actúa como un enlace a la página de inicio (aunque en este caso está apuntando a #).
- **Botón de menú en móviles:** Un botón de menú (`<button class="navbar-toggler">`) que aparece solo en pantallas pequeñas. Este botón, al ser clickeado, despliega el menú de navegación.
- **Menú de navegación:** Dentro del contenedor `<div class="collapse navbar-collapse" id="navbarNav">`, se colocan los elementos `<ul class="navbar-nav ms-auto">` que contienen los enlaces de navegación. Estos enlaces son:
 - **Sobre Nosotros:** Con un enlace `href="#about"`.
 - **Horarios:** Con un enlace `href="#schedule"`.
 - **Ubicación:** Con un enlace `href="#location"`.
 - **Nuestro Equipo:** Con un enlace `href="#team"`.
 - **Mejores Momentos:** Con un enlace `href="#events"`.

2. Sección "Sobre Nosotros"

Esta sección está identificada con el `id="about"` y contiene lo siguiente:

- **Título:** `<h2>Sobre Nosotros</h2>`.
- **Acordeón:** Un componente de acordeón de Bootstrap que permite ocultar o mostrar diferentes partes de contenido dentro de la misma área. Aquí se tiene un acordeón con tres secciones:
 - **Sección 1 (SOBRE NOSOTROS):** Se abre inicialmente (`show`) y contiene un botón que, al ser presionado, muestra el contenido dentro de un `<div class="accordion-body">` que explica brevemente qué es PLAXER.
 - **Sección 2 (HORARIOS):** Está oculta por defecto, y al hacer clic en el botón, muestra los horarios de la empresa.
 - **Sección 3 (UBICACIÓN):** También está oculta por defecto y muestra la ubicación de PLAXER al expandirla.

Cada sección del acordeón está creada dentro de un `<div class="accordion-item">`, y cada título de sección está dentro de un `<h2 class="accordion-header">`. Cada botón de

los títulos tiene las clases `accordion-button` y `data-bs-toggle="collapse"`, que controlan la expansión y contracción de las secciones.

3. Sección "Nuestro Equipo"

Esta sección está identificada con el `id="team"` y contiene una fila (`<div class="row">`) con tres columnas (`<div class="col-md-4">`), cada una representando a un miembro del equipo:

- **Imagen:** Una imagen representando al miembro del equipo con la clase `img-fluid` para que la imagen se ajuste al tamaño del contenedor.
- **Nombre y Cargo:** Debajo de cada imagen, se muestra el nombre y el cargo del miembro del equipo.

Cada miembro tiene su nombre y cargo dentro de un `<h4>` y `<p>` respectivamente.

4. Sección "Mejores Momentos"

Esta sección está identificada con el `id="events"` y también contiene una fila con tres columnas, al igual que en la sección anterior:

- **Imagen:** Cada columna tiene una imagen representando un evento anterior, con la clase `img-fluid` para la adaptabilidad de la imagen al contenedor.
- **Descripción breve:** Un párrafo que describe brevemente el evento.
- **Botón de "Leer Más":** Un botón con la clase `btn btn-primary` que al hacer clic, podría expandir o redirigir a una página para obtener más detalles del evento.

5. Pie de página

Al final de la página, se incluye un pie de página con la clase `bg-dark text-white text-center py-4`. Este pie tiene lo siguiente:

- **Texto de copyright:** Un párrafo `<p>© 2024 PLAXER. Todos los derechos reservados.</p>`.
- **Enlaces a redes sociales:** Se incluyen íconos de redes sociales (Facebook, Twitter, Instagram) usando las clases de Font Awesome (`fab fa-facebook`, `fab fa-twitter`, `fab fa-instagram`). Cada icono está envuelto en un enlace con clase `text-white me-3`, lo que aplica un margen y un color blanco al icono.

Gallery

1. Estructura de la Galería

La galería está organizada en un contenedor principal que se divide en varias filas de imágenes. Cada imagen está dentro de un contenedor (`<div class="col-lg-6 col-md-12 imagenGal py-3">`), lo que permite un diseño responsivo. Cada imagen es mostrada junto a una superposición de texto que incluye un título y una descripción breve.

2. Efecto Hover

Al pasar el ratón sobre cada imagen, se activa un **efecto hover** gracias a la superposición (over lay) que aparece sobre la imagen. Este efecto hace que la imagen muestre una capa semi-transparente con el título y la descripción de la imagen. Esto proporciona una experiencia interactiva, ya que el usuario puede ver más detalles de la imagen sin tener que hacer clic.

3. Modal de Imágenes

Cada imagen tiene un **evento onclick** asociado que activa un **modal**. El modal muestra la imagen ampliada en una ventana emergente, permitiendo al usuario ver la imagen en su tamaño completo. Esta funcionalidad está vinculada a una función JavaScript que cambia el `src` de la imagen en el modal al `src` de la imagen que el usuario ha clicado.

4. Organización del Contenido

- **Galería:** Se muestra un conjunto de imágenes distribuidas en varias filas. Cada fila contiene un par de imágenes, y cada imagen tiene su propia superposición con el título y la descripción.
- **Categorías:** El texto encima de las imágenes ("ALL / CSGO / DOTA 2 / FORTNITE / PUBG / STREAMS") ayuda a categorizar las imágenes de la galería, aunque esta funcionalidad no está activada en el código y se trata solo de un texto visual.

5. Interactividad

- Las imágenes se pueden ampliar al hacer clic en ellas, lo que facilita una experiencia más detallada para el usuario, sin necesidad de abandonar la página.
- La superposición con el título y la descripción también mejora la experiencia, proporcionando más contexto sobre cada imagen.

6. Otras Secciones

El resto de la página contiene un **header** con el logo y el menú de navegación, y un **footer** que incluye información adicional, como la dirección, redes sociales y un formulario de suscripción. Estas secciones no tienen relación directa con la galería, pero forman parte del diseño general de la página.

Blog

Estructura del Blog:

La página de **Blog** tiene varias **entradas** organizadas en un formato de **tarjetas (cards)**, donde cada una presenta la siguiente información:

1. Tarjetas de Entrada de Blog:

Cada entrada de blog está contenida dentro de una tarjeta, y cada tarjeta sigue esta estructura:

- **Imagen destacada:** En la parte superior de la tarjeta (`card-img-top`), se muestra una imagen relacionada con la entrada. Esto ayuda a darle contexto visual al contenido.

- **Fecha de publicación:** Justo debajo de la imagen, aparece la fecha en que se publicó la entrada.
- **Título de la entrada:** Bajo la fecha, se encuentra el título de la entrada, el cual es el enlace principal de cada entrada.
- **Descripción breve:** A continuación del título, una pequeña descripción del contenido de la entrada, para dar al visitante una idea general de qué trata el artículo.
- **Botón "Read More":** Un botón que permite al usuario acceder al artículo completo.

Shop:

Área de productos:

- Los productos se presentan en una rejilla con dos columnas por fila. Cada producto se muestra con una imagen representativa, pero no se incluye información adicional como el nombre o el precio en esta sección de la página. Esto permite una visualización limpia de los productos, donde los usuarios pueden ver una gran cantidad de opciones de manera rápida.
- Se usan varias filas, cada una con dos productos, y se repite el patrón para llenar el espacio de la página.
- **Filtro y opciones de clasificación:**
- En una columna lateral, los usuarios tienen la opción de ordenar los productos por diferentes criterios a través de un selector desplegable (por ejemplo, "ordenar por valor" o "ordenar por defecto"). Esto permite que los usuarios ajusten el listado de productos según sus preferencias.
- **Sidebar con información adicional:**
- Aparte del filtro de ordenación, el sidebar incluye otras secciones como:
 - **Categorías:** Listado de enlaces que permiten al usuario navegar entre diferentes categorías de productos (por ejemplo, Dota 2, Fortnite, PUBG).
 - **Galería:** Muestra imágenes relacionadas con los productos, proporcionando una vista previa visual de otros artículos disponibles en la tienda.
 - **Tags:** Un conjunto de etiquetas que agrupan productos por categorías populares, facilitando una búsqueda más precisa.
 - **Productos relacionados:** Sección donde se muestran productos similares o recomendados, con su imagen y precio, lo que fomenta las compras adicionales.
- **Diseño responsive:**

Gracias a Bootstrap, la estructura del listado de productos es completamente adaptable a diferentes tamaños de pantalla. En pantallas más pequeñas, el diseño se ajusta para mostrar los productos en una sola columna, mientras que en pantallas grandes mantiene la disposición en varias columnas. Esto asegura una experiencia de usuario óptima en dispositivos móviles, tabletas y escritorios.

Contacts

Formulario de contacto:

- El formulario está ubicado en una sección central, con campos para que el usuario ingrese su nombre, correo electrónico y un mensaje.
- Se presenta en un formato de dos columnas para el nombre y el correo electrónico, mientras que el mensaje ocupa toda la anchura disponible.
- Después de completar los campos, el usuario puede hacer clic en un botón "**Send**" para enviar el formulario.

2. Mapa de ubicación:

- Bajo el encabezado de contacto, se incluye un mapa de Google integrado mediante un iframe. Este mapa proporciona una vista interactiva del lugar de la empresa o de la ubicación indicada. En este caso, se muestra el **Palacio de Congresos de Granada**, lo que facilita que los visitantes encuentren la ubicación fácilmente.

3. Información de contacto adicional:

- En la columna derecha del layout, se detallan varias formas de contacto: la **dirección física** de la empresa, el **número de teléfono** y el **correo electrónico**.

4. Íconos de redes sociales:

- En el pie de página, se incluyen íconos que enlazan a las redes sociales de la empresa, como **Instagram**, **Facebook** y **Twitter**. Estos íconos están diseñados con el estilo de **Font Awesome**, lo que les da un aspecto moderno y accesible.

Detalles de implementación técnica

Menú Sticky: Para hacer el menu responsivo hice que para pantallas medianas y pequeñas el menu se convierta en un menu desplegable, para esto aparece una imagen que es el boton de menu y al darle se abre un acordeon de bootstrap

Componentes de Bootstrap:

Clase Bootstrap	Descripción
container-fluid	Define un contenedor de ancho completo (utiliza todo el ancho de la pantalla).
d-flex	Establece un contenedor como **flexbox** , permitiendo la alineación flexible de los elementos dentro de él.
align-items-center	Centra los elementos verticalmente dentro de un contenedor flexbox.
col-6, col-lg-4, col-md-8	Clases del sistema de rejilla de Bootstrap, que definen el tamaño de las columnas en diferentes tamaños de pantalla.
ms-auto	Aplica un margen izquierdo automático, utilizado para alinear el contenido a la derecha.
navbar-toggler	Establece un botón para alternar el menú en pantallas pequeñas (dispositivos móviles).
d-md-none	Oculto el elemento en dispositivos medianos o

d-none	más grandes. Oculta un elemento en todos los tamaños de pantalla.
navbar-collapse	Se usa para colapsar el menú de navegación en dispositivos pequeños.
nav-link	Define los enlaces de navegación dentro de una barra de navegación.
form-control	Aplica un estilo a los elementos de formulario (como campos de entrada de texto y áreas de texto).
g-3	Aplica un espaciado entre los elementos del contenedor (gutter, 3 unidades de espaciado).
btn	Clase base para los botones de Bootstrap.
btn-primary	Aplica el estilo del botón primario de Bootstrap.
col-sm-12, col-md-4	Clases del sistema de rejilla para definir el tamaño de las columnas dependiendo del tamaño de pantalla (móvil, tablet, etc.).
text-center, text-start	Alineación de texto: centra o alinea a la izquierda el texto.
container	Define un contenedor con un ancho máximo para asegurar que el contenido no se extienda por toda la pantalla.
row	Utiliza el sistema de filas de Bootstrap para organizar el contenido en columnas.
social-icons	Se utiliza para aplicar un estilo específico a los íconos de redes sociales.
fab	Clase para los íconos de Font Awesome , usados en los enlaces de redes sociales.
list-unstyled	Elimina los estilos predeterminados de las listas (como los puntos) en las listas desordenadas.
w-50	Aplica un ancho del 50% a un elemento.
py-4	Aplica un espaciado vertical (padding) de 4 unidades.
mt-4	Aplica un margen superior (margin-top) de 4 unidades.
back-to-top	Estilo personalizado para el enlace "back to top" (volver al inicio de la página).
img-fluid	Hace que las imágenes sean responsive, adaptándose al tamaño del contenedor.
collapse	Se utiliza para ocultar o mostrar un elemento de manera dinámica (como el menú de navegación en móviles).
border-0	Elimina el borde de un elemento.
allowfullscreen, loading="lazy"	Atributos utilizados en un iframe para permitir la visualización de contenido en pantalla completa y cargar el contenido de forma perezosa.

Css Adicional

Fuente personalizada (Proxima Nova)

- **@font-face:** Define varias versiones de la fuente "Proxima Nova", incluyendo regular, bold y black, que se cargan desde archivos `.ttf` o `.otf` ubicados en la carpeta `../fonts/ProximaNova/`. Esto asegura que la fuente se pueda utilizar en todo el sitio web, independientemente de si el usuario la tiene instalada en su sistema.

Estilos Globales

- **html, body:** Configura el fondo de la página a negro, establece el margen a 0 y asigna la fuente "Proxima Nova" como la predeterminada, asegurando consistencia visual en el texto.
- ***** (Selector universal)**:** Aplica la fuente 'Proxima Nova' y color blanco a todos los elementos del sitio.

Cabecera (Header)

- **header:** Establece la cabecera con una altura de 70px, texto blanco y sin subrayado en los enlaces. Además, aplica una transición para el color del fondo al hacer scroll.
- **header.scrolled:** Cambia el fondo de la cabecera a un color oscuro cuando el usuario hace scroll.
- **header a:** Aplica un estilo en los enlaces dentro del header, con un cambio de color y un efecto de sombra al pasar el ratón (hover).

Navegación

- **#navbarNav:** Posiciona el menú de navegación debajo del header y establece un fondo oscuro.
- **.navbar-nav:** Organiza los elementos del menú en una columna vertical.
- **.nav-link:** Cambia el color de los enlaces de navegación a blanco y les da un poco de espacio.

Imágenes de Hero (fondos de pantalla grandes)

- **.hero, .hero2, .hero3:** Define las imágenes de fondo para varias secciones hero con diferentes imágenes de fondo en formato `.webp`.
- **background-size: cover:** Asegura que las imágenes de fondo cubran completamente el área del contenedor sin distorsionarse.
- **color: white:** Establece el texto en color blanco.

Estilos de Botones

- **#botonP:** Define un botón con un fondo degradado, borde redondeado y una animación al pasar el ratón. También incluye un efecto visual de un color adicional en el fondo usando `::before` cuando se pasa el ratón sobre él.
- **#botonP::before:** Crea un efecto de capa visual que aparece con un desvanecimiento cuando el ratón pasa por encima del botón.
- **#botonP**

: Aplica el efecto de desvanecimiento de la capa cuando el ratón está sobre el botón.

Efectos de Hover

- **.celda, .partido**: Define celdas que tienen un fondo animado y un efecto de opacidad en el hover, mostrando un gradiente de colores cuando el ratón pasa sobre ellas.
- **.imagenGal img**
: Aumenta el tamaño de las imágenes al pasar el ratón sobre ellas, creando un efecto de zoom.
- **.overlay**: Aplica una capa semitransparente sobre las imágenes dentro de **.imagenGal** y muestra un texto cuando se pasa el ratón sobre la imagen.

Modal

- **.modal-content**: Establece el contenido del modal sin borde y con un fondo transparente.
- **#modalImage**: Ajusta las imágenes dentro del modal para que se adapten al tamaño disponible sin deformarse.

Acordeón

- **.accordion button**: Establece los estilos para los botones del acordeón, incluyendo un gradiente en el fondo que cambia al hacer hover y el botón expandido (**collapsed**).

Footer

- **.footer**: Establece un fondo oscuro para el pie de página y un texto blanco. También incluye estilos específicos para enlaces y botones dentro del pie de página.
- **.footer button**: Estiliza los botones dentro del pie de página, con un color de fondo azul que cambia al pasar el ratón.
- **.footer input[type="email"]**: Define un estilo para los campos de entrada de correo electrónico en el pie de página.

Estilos de Texto

- **h1, h2, h3, h4, h5**: Establece tamaños y pesos específicos para los encabezados.
- **body, p, .texto-general**: Define el tamaño de fuente de los párrafos y el texto general, asegurando que sea legible.

Otros Efectos Visuales

- **::-webkit-scrollbar**: Personaliza la barra de desplazamiento para que tenga un ancho de 4px con un fondo negro y un control blanco redondeado.
- **.tags p**: Establece un fondo oscuro para los elementos dentro de **.tags** que cambia de color al pasar el ratón.

JS adicional:

1. Cambio de color del menú al hacer scroll

- **Función:** Este script cambia el estilo visual del encabezado (header) de la página cuando el usuario desplaza la página hacia abajo. Si la distancia de desplazamiento es mayor a 50 píxeles, se le aplica un fondo oscuro a través de la clase `header-scrolled`. Si el usuario vuelve hacia arriba, el fondo vuelve a su estado original.
- **Razón de inclusión:** La funcionalidad mejora la experiencia de usuario haciendo que el menú sea más visible y claro cuando se realiza un desplazamiento en la página, manteniendo un diseño atractivo y fácil de navegar.

2. Contador interactivo con animación

- **Función:** Este script crea una animación en los contadores numéricos que están asociados a un `h3` con el atributo `data-target`. Los números comienzan a incrementarse de forma suave cuando el contador entra en la vista del usuario, con una duración de animación definida (2000 ms). Utiliza el `IntersectionObserver` para detectar cuándo el contador es visible en la pantalla.
- **Razón de inclusión:** La animación del contador hace que los números se presenten de una forma atractiva y dinámica, lo que mejora la interacción y el atractivo visual del sitio. Además, la animación solo se activa cuando el contador es visible, lo que optimiza el rendimiento.

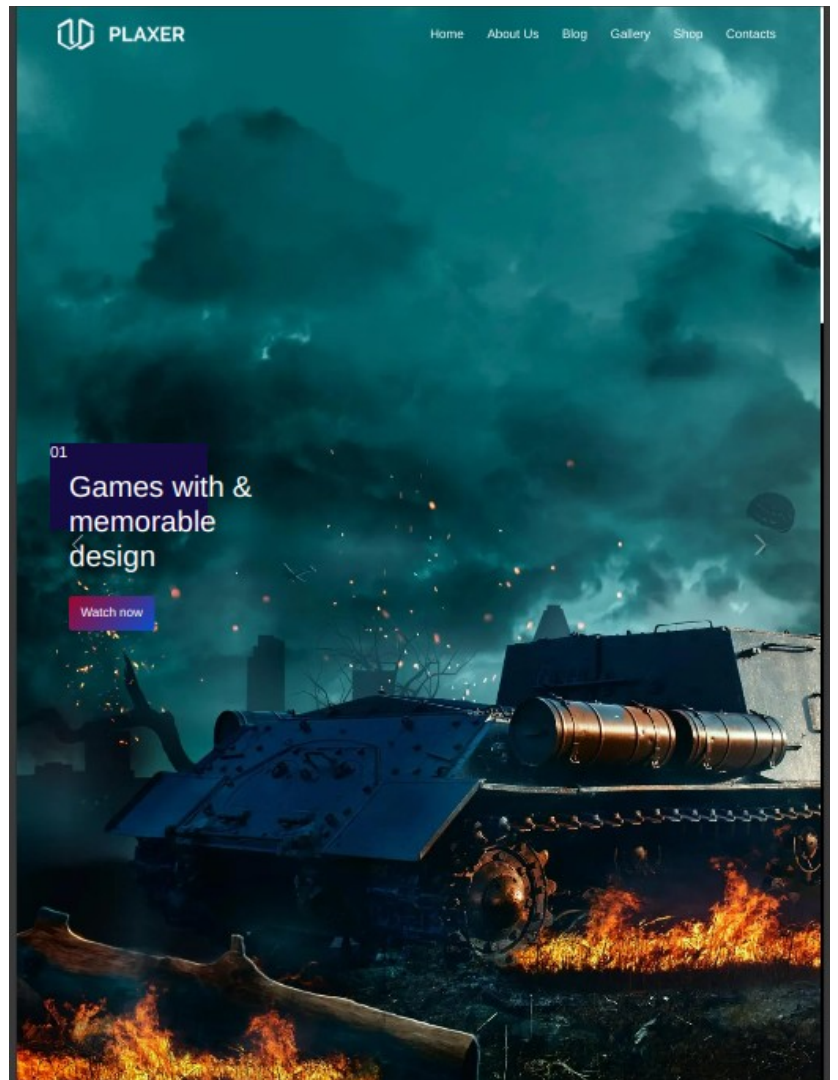
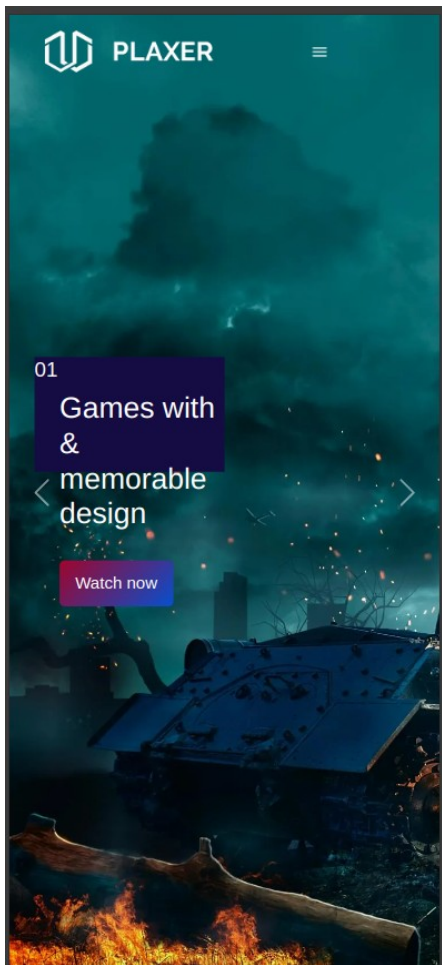
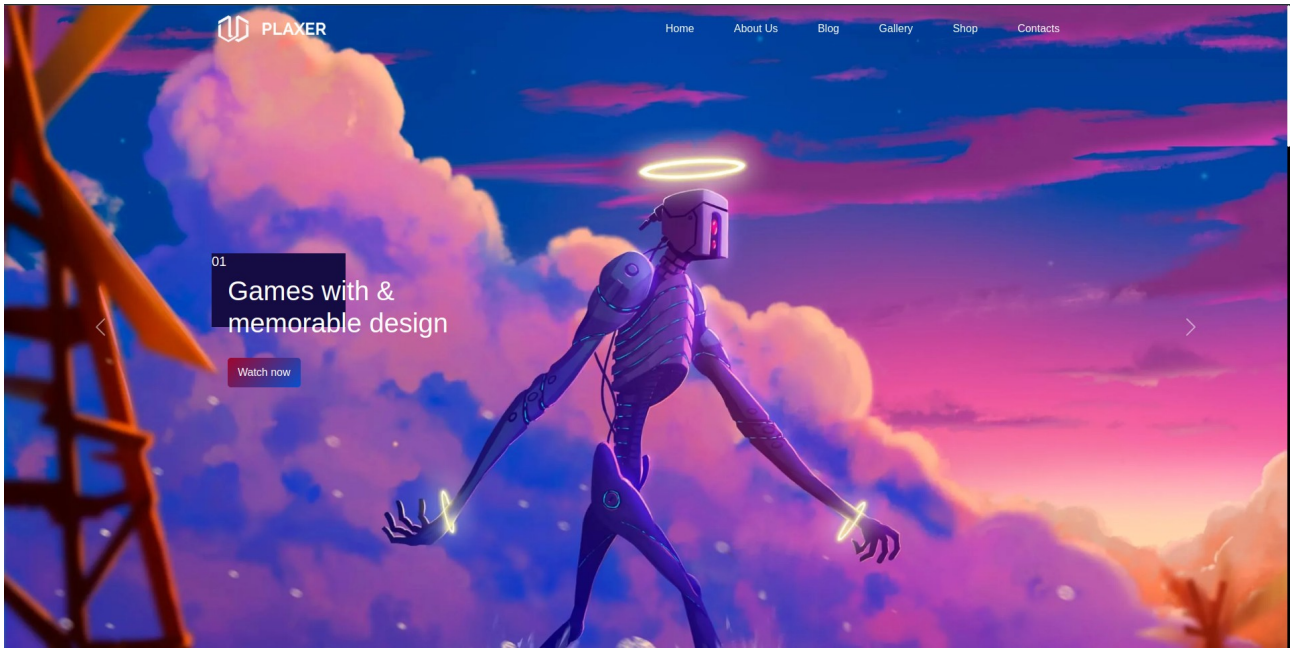
3. Apertura de modal con imagen

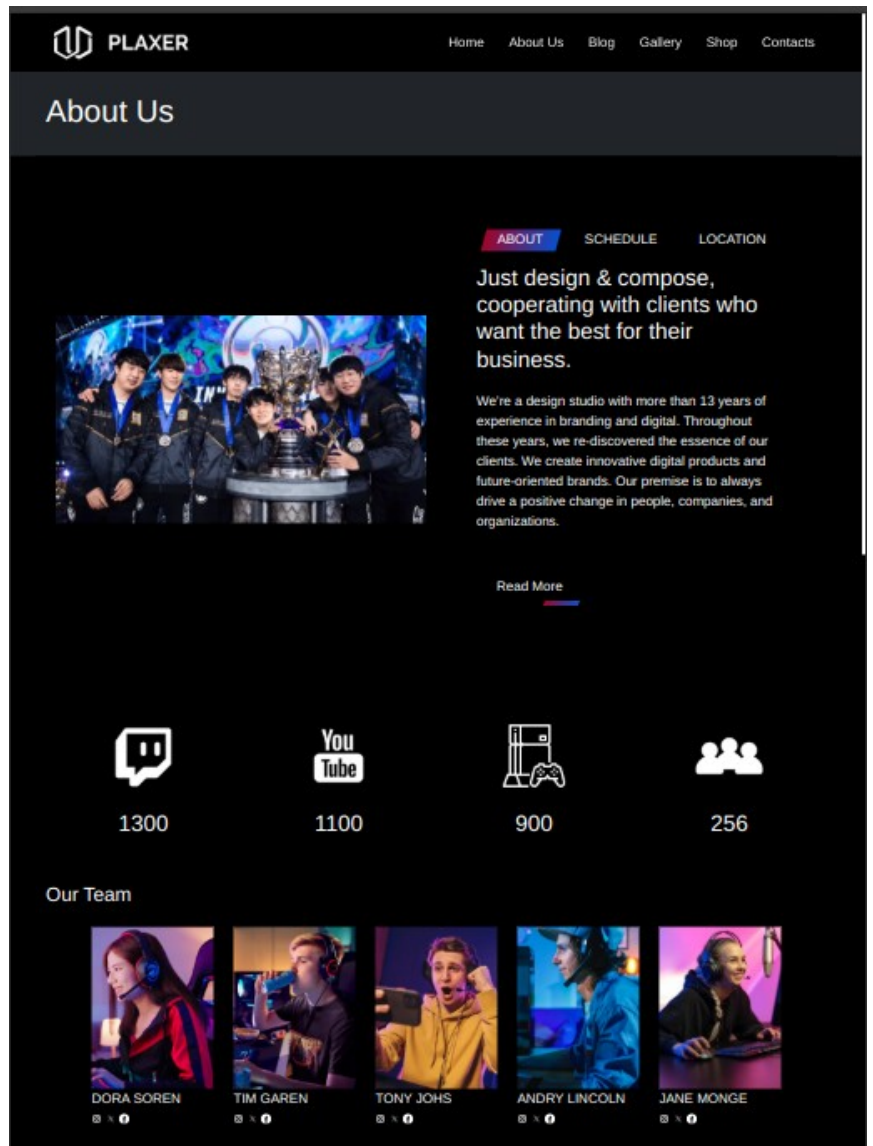
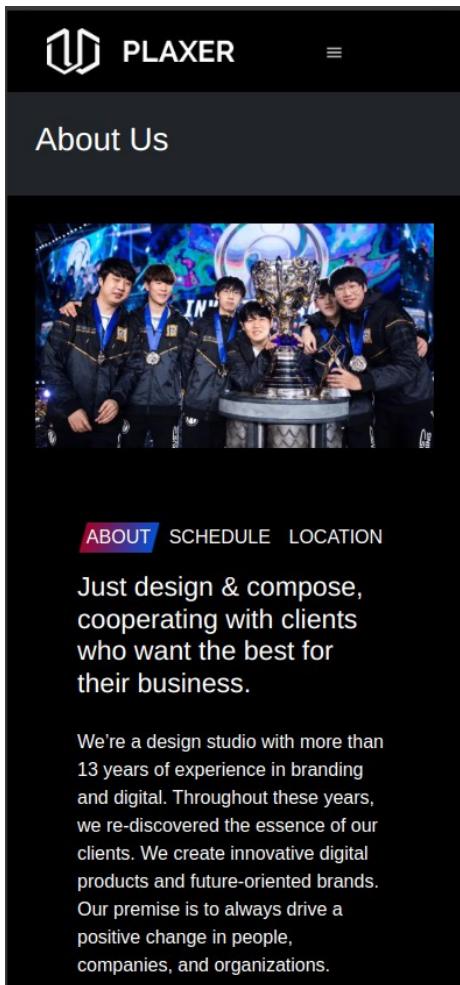
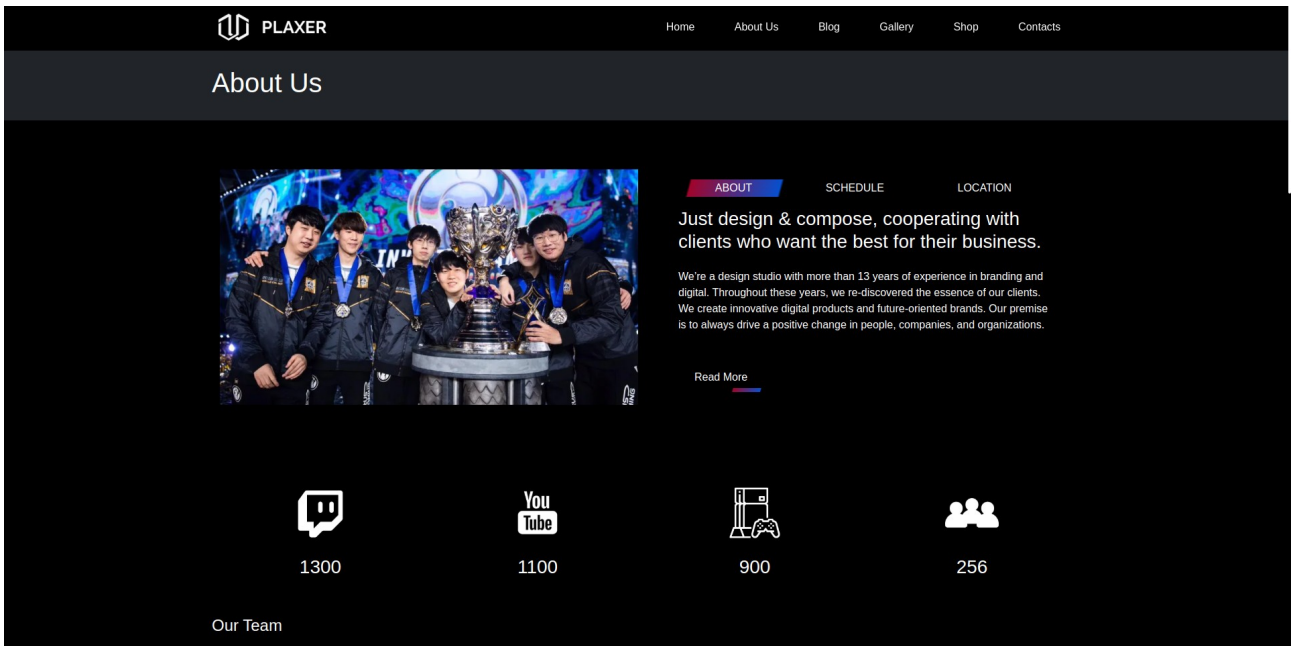
- **Función:** Este script se utiliza para abrir un modal y mostrar una imagen específica cuando se hace clic sobre una imagen en miniatura en la galería. El modal se activa utilizando jQuery y muestra la imagen en un tamaño completo.
- **Razón de inclusión:** Facilita una experiencia de usuario más rica al permitir ver imágenes en detalle sin necesidad de cargar una nueva página, manteniendo la interacción dentro de la misma pantalla de forma eficiente.

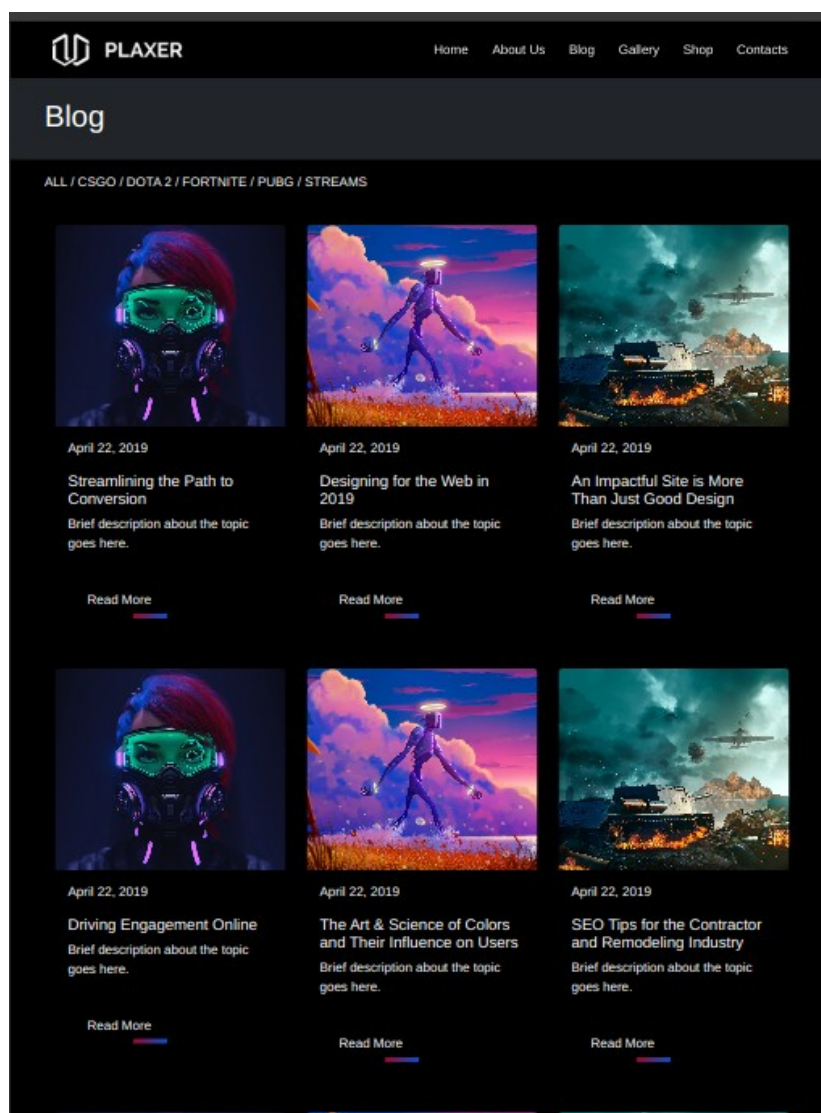
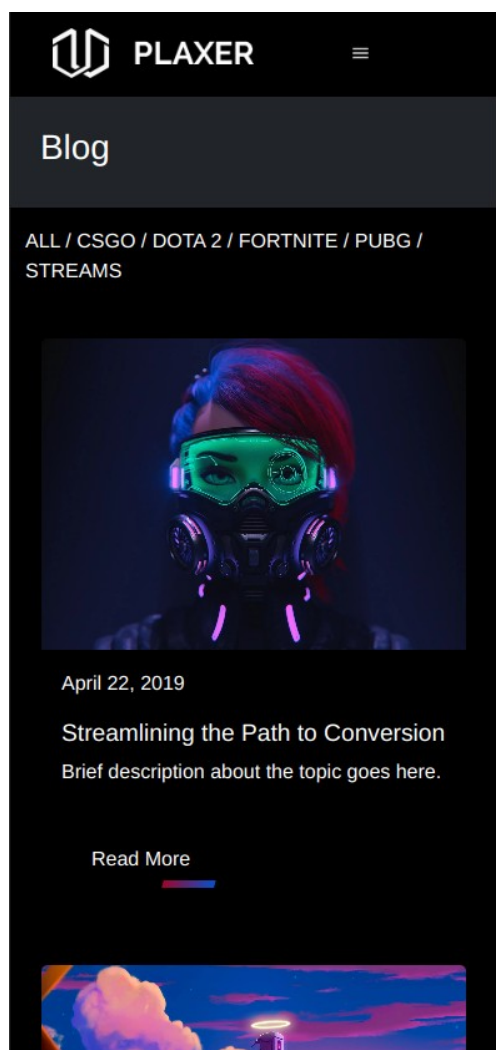
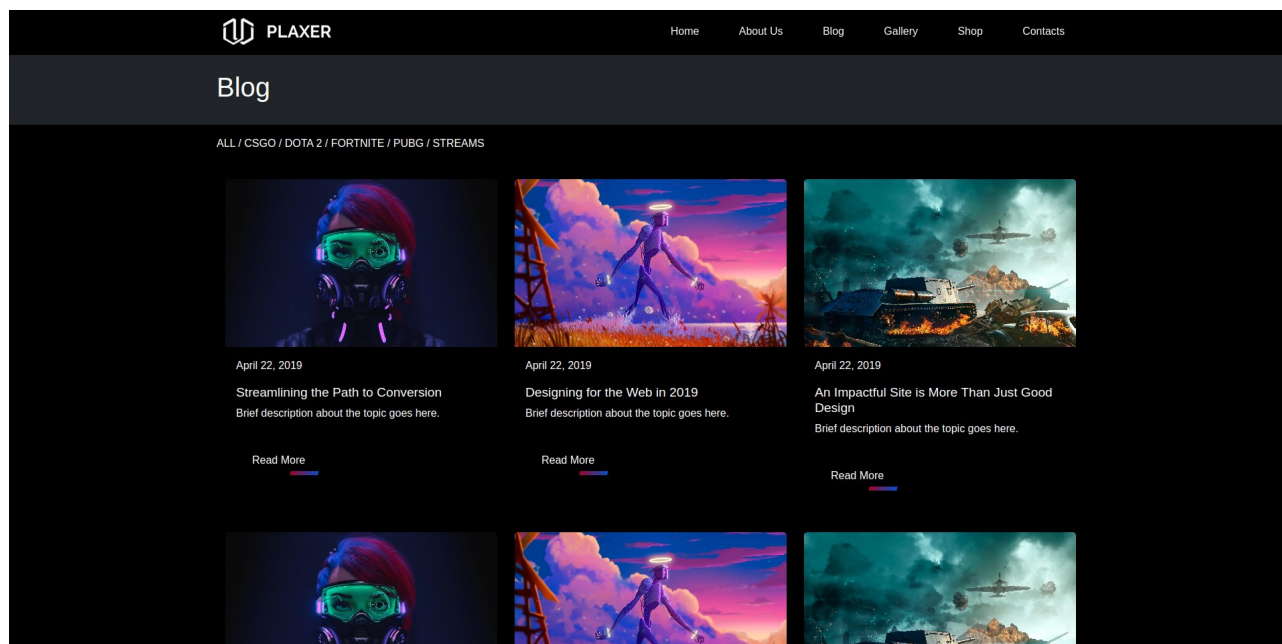
Pruebas de diseño responsive y funcionalidad:

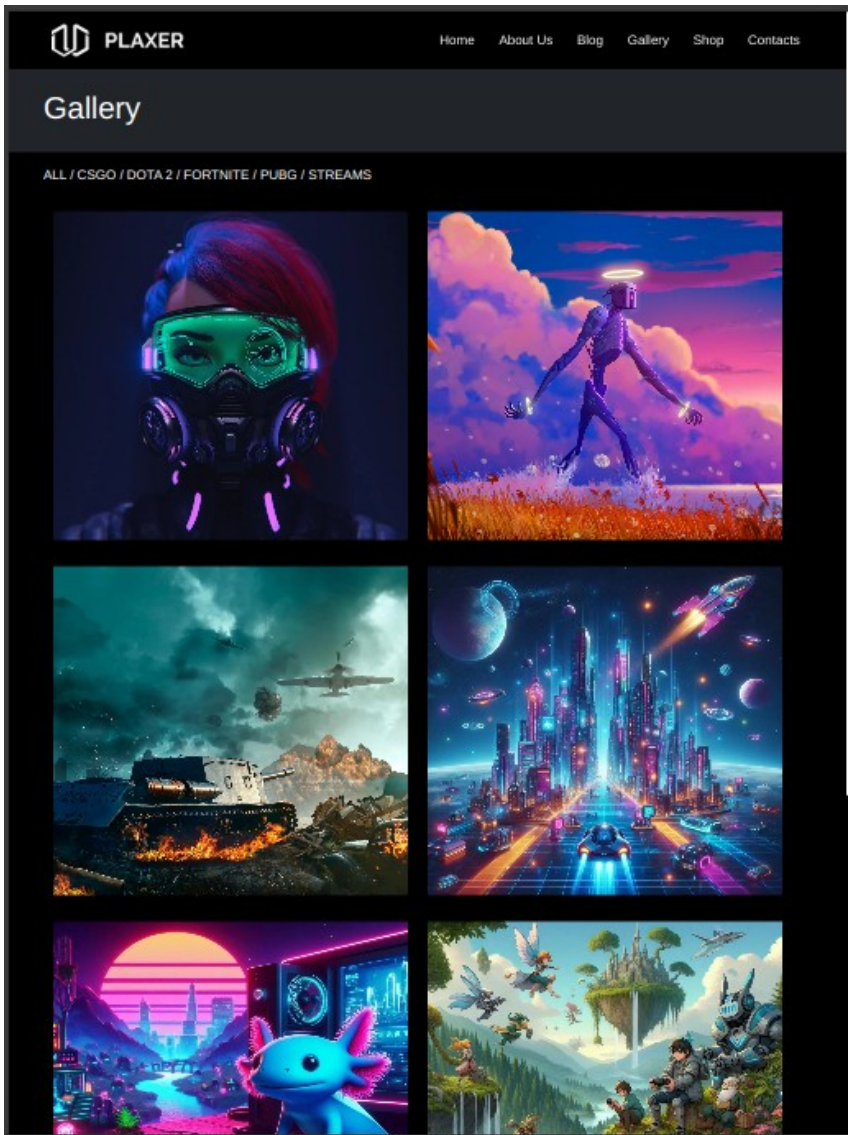
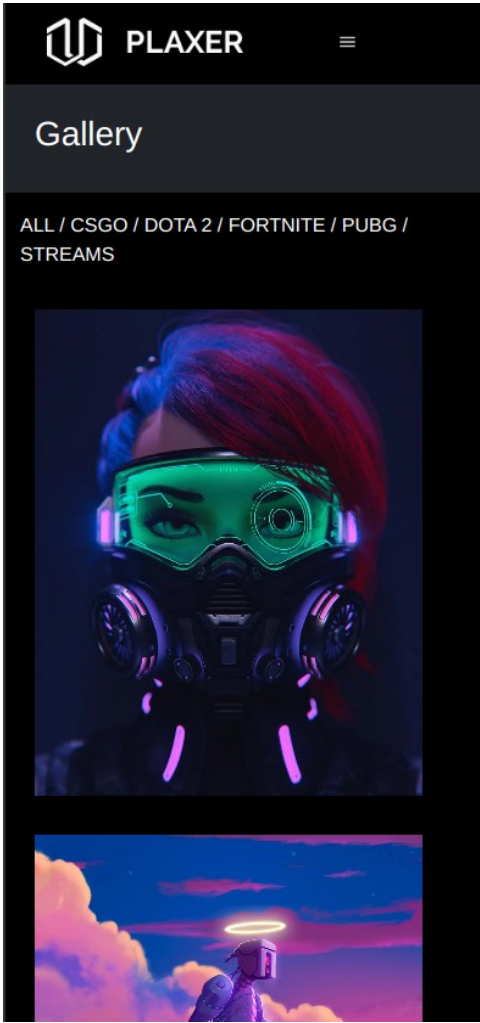
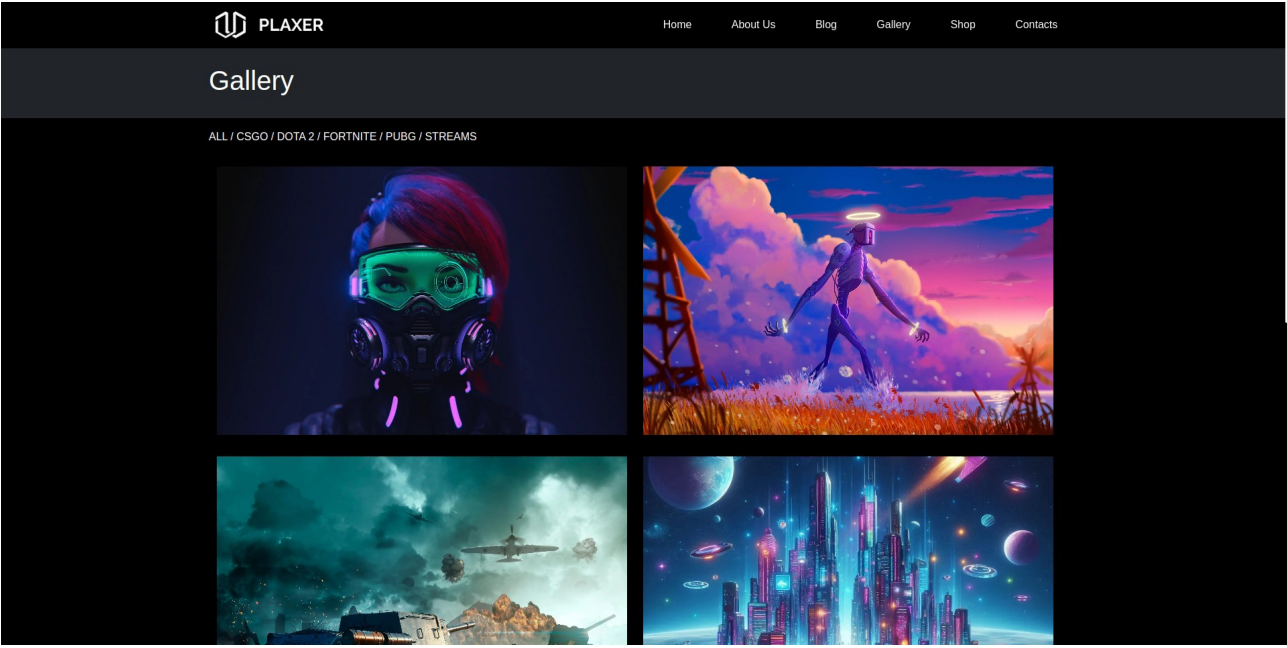
Para comprobar que mi diseño es realmente responsive realice pruebas con Togle device toolbar que es la herramienta que tiene Chrome para previsualizar una página en distintos dispositivos. Cuando termine la página la subí a Cloud 9 y la vi desde mi móvil.

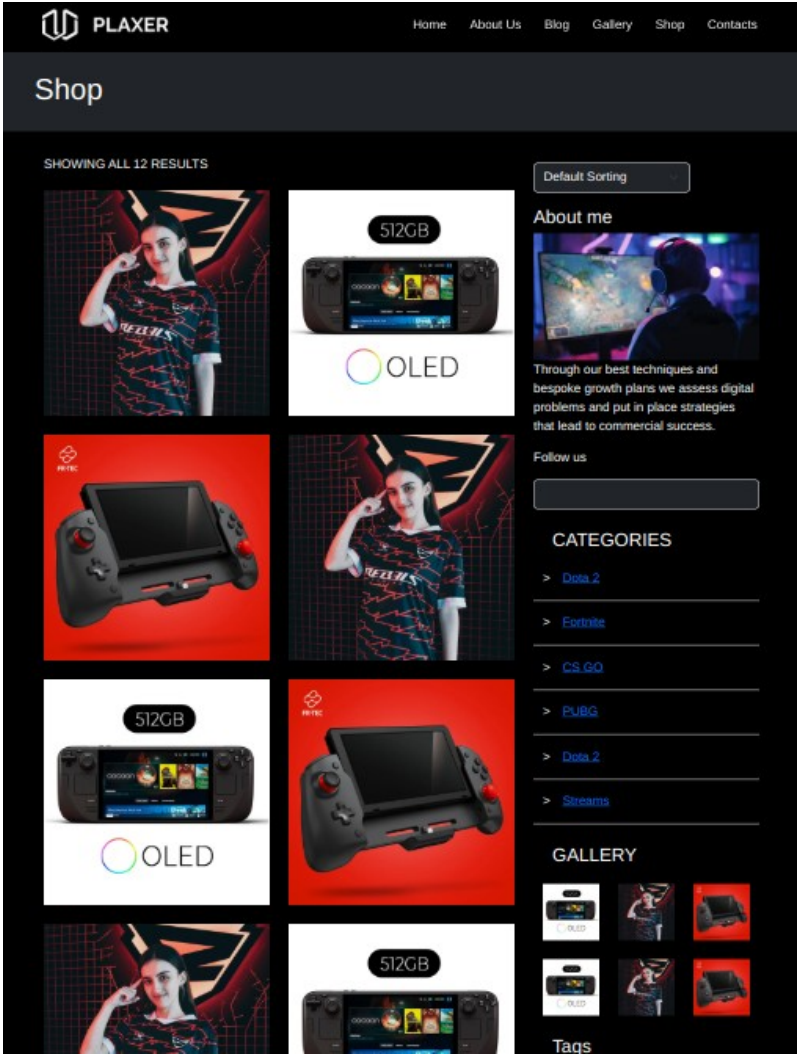
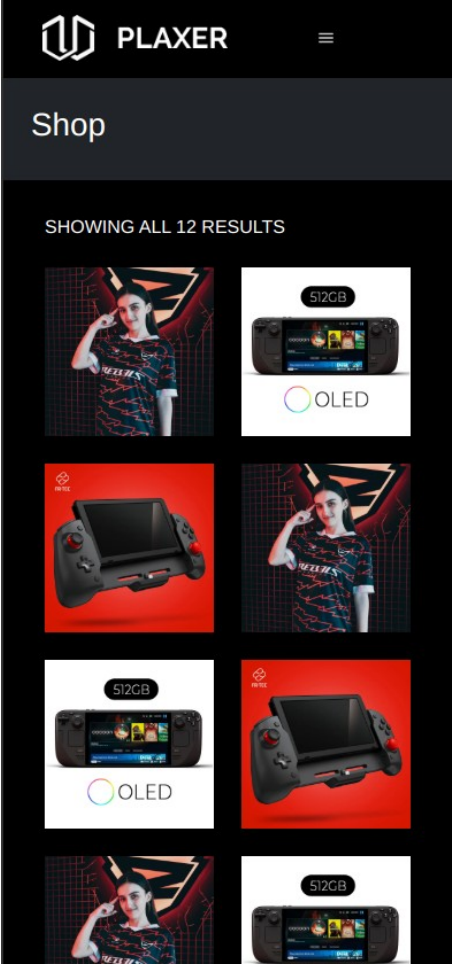
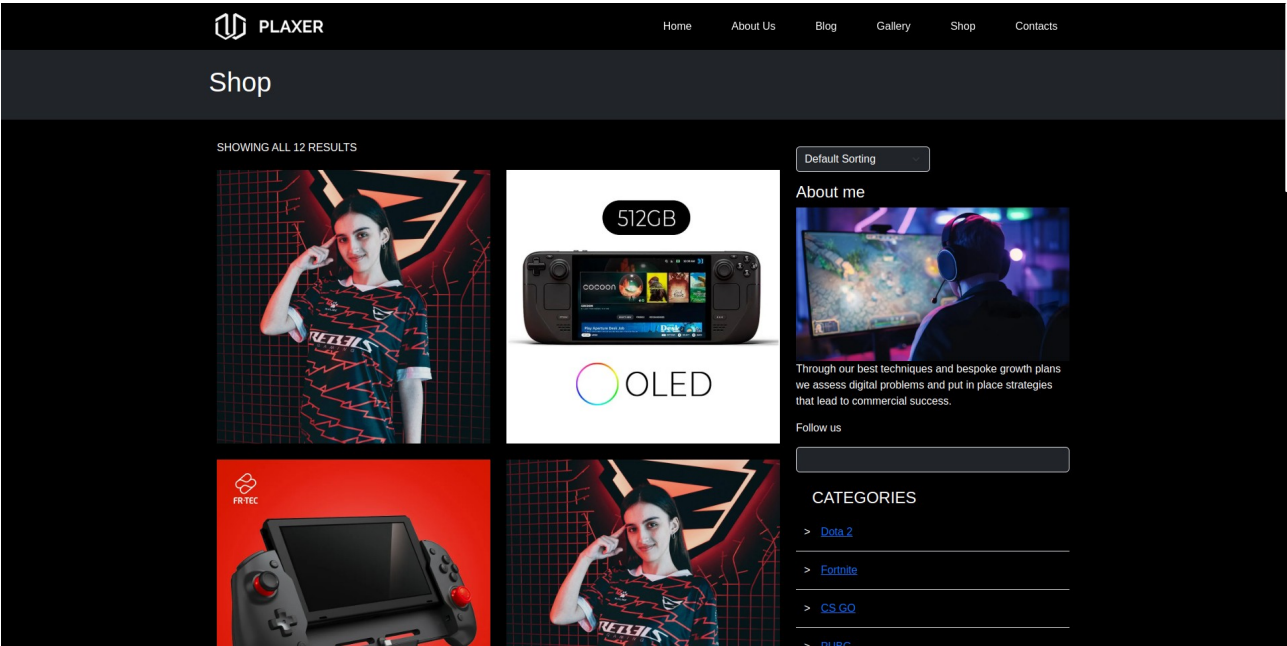
Capturas de pantalla:








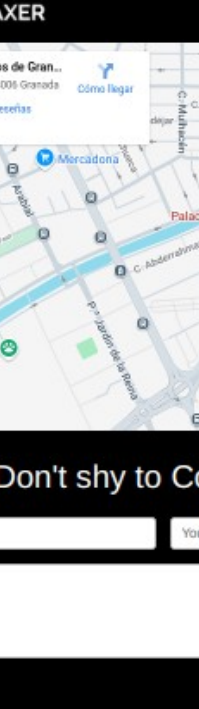




[illegible]


PLAXER

[Home](#)
[About Us](#)
[Blog](#)
[Gallery](#)
[Shop](#)
[Contacts](#)



Palacio de Congresos de Granada
Pº del Violón, Zaidín, 18006 Granada

4,4 ★★★★★ 8.186 reseñas


[Ampliar el mapa](#)

Don't shy to Contact us.

Location
Baker Street 223 B, London 423668

Phone
+1 623-812-4957

E-mail
support@promo-theme.com


PLAXER

The world without photography will be meaningless to us.

Address
Baker Street 223b London, CA 70413

Open: 9:30 AM 5:30PM

Phone: +1 (800) 456 37 11

Email: support@promo-theme.com

[f](#) [t](#) [w](#)

Recent Posts

- Kills You Slowly November 8, 2019
- Clout April 22, 2019
- Jerome April 22, 2019

Recent Comments

- Elena Cobsky - Driving Engagement Online
- John Michel - Designing for the Web in 2019
- Anton Stockman - Streamlining the Path to Conversion

© 2019, SOMO Theme by Promo Theme Team | [Privacy Policy](#) | [Sitemap](#)

[BACK TO TOP](#)

Explicación de las correcciones y ajustes realizados para mejorar el diseño responsive:

Para que todo se vea bien de manera responsive principalmente he seguido la estructura dada en el supuesto. He usado tamaños relativos para las imágenes haciendo que se adapten al tamaño de la pantalla. He añadido un menú desplegable para mejorar la experiencia en dispositivos pequeños.

Conclusión y reflexión:

He aprendido mucho sobre estructurar páginas web y también me ha servido para repasar lo que ya sabía. Afrontar un proyecto tan grande me ha ayudado a tener un buen manejo de bootstrap y me ha hecho ver que es muy útil ya que al principio era un poco reacio a usarlo. Debido a mi mejora usando bootstrap al terminar mi página volví a repasar y hacer algunas partes del principio y ahí me di cuenta de que realmente había tenido una muy buena mejora desde los primeros días de desarrollo.

Desafíos encontrados y cómo fueron solucionados

He tenido algunos desafíos con el tema de la estructura de la página ya que no tenía experiencia con bootstrap y no entendía bien como funcionaban el row y el col y esto me llevaba a hacer cosas muy raras e innecesarias que luego mejoré en la revisión final. Otro desafío fue el acordeón en la página sobre nosotros ya que tenía que tener bastantes requisitos como está abierto desde el principio que no se pudieran abrir más de uno a la vez y marcar el que está abierto. Esto lo conseguí sacar viendo ejemplos de distintos códigos en la web y muchos manuales de bootstrap.

Mejoras o características adicionales que se podrían implementar en futuras versiones del sitio.

Para versiones futuras habría que pulir cosas del diseño que debido al tiempo no he podido dejar del todo bien. Hay también que añadir todo lo opcional sobre todo las entradas del blog y los artículos de la tienda.