UT 2 – Práctica Sistema de I	Ventas
------------------------------	--------

Parte VI – Formulario Usuarios vs BBDD

CFGS Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

Módulo: DDI

Este diseño se corresponde con el video de apoyo número 6

El procedimiento de eliminar usuario solo debe ejecutarse si el usuario se ha creado por error. Si el usuario ya tiene registradas operaciones a su nombre (ej. Una compra) no debemos eliminarlo ya que se perdería la relación con otras tablas.

```
USE BDSISTEMAVENTAS;
CREATE PROC SP ELIMINARUSUARIO (
@Idusuario int,
@Documento varchar(50),
--Parámetros de salida resultado de operar con el registro usuario
@Respuesta bit output, --controla 1=se ha realizado operación 0=no se ha realizado la
@Mensaje varchar(500) output)
AS
BEGIN
       SET @Respuesta=0
       SET @Mensaje=''
       DECLARE @PasoRegla bit = 1
       if exists(SELECT * FROM COMPRA INNER JOIN USUARIO ON
COMPRA.IdUsuario=USUARIO.IdUsuario
                            WHERE USUARIO.IdUsuario= @Idusuario)
       begin
           set @Respuesta=0
           SET @PasoRegla=0;
              set @Mensaje=@Mensaje+'No se puede eliminar porque este usuario tiene
operaciones de compra registradas.\n'
       end
       if exists(SELECT * FROM VENTA INNER JOIN USUARIO ON
VENTA.IdUsuario=USUARIO.IdUsuario
                            WHERE USUARIO.IdUsuario= @Idusuario)
       begin
           SET @PasoRegla=0
           set @Respuesta=0
              set @Mensaje=@Mensaje+'No se puede eliminar porque este usuario tiene
operaciones de venta registradas.\n'
       end
       if (@PasoRegla = 1)
       begin
              DELETE USUARIO where IdUsuario=@IdUsuario
              SET @Respuesta=1
       end
END
```

Para llamar a los procedimientos almacenados que tenemos en nuestra base de datos modificamos nuestra clase CD_Usuario creando un nuevo método Registrar que va a devolver un entero, el idusuario. Recibirá un objeto usuario y tendrá un parámetro de salida de igual forma que funciona en el procedimiento SQL.

UT 2 – Práctica Sistema de Ventas

Parte VI – Formulario Usuarios vs BBDD

CFGS Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

Módulo: DDI

```
public int Registrar(Usuario obj ,out string Mensaje) {
    int idusuariogenerado = 0;
    Mensaje = string.Empty;

try {
    using (SqlConnection oconexion = new SqlConnection(Conexion.cadena)) {
        SqlCommand cmd = new SqlCommand("Sp_REGISTRARUSUARIO", oconexion);
        cmd.Parameters.AddWitMvalue("NombroCompleto", obj.NombroCompleto);
        cmd.Parameters.AddWitMvalue("NombroCompleto", obj.NombroCompleto);
        cmd.Parameters.AddWitMvalue("Correo", obj.Correo);
        cmd.Parameters.AddWitMvalue("Correo", obj.Correo);
        cmd.Parameters.AddWitMvalue("Cirkol", obj.Gool.IdRol);
        cmd.Parameters.AddWitMvalue("Cirkol", obj.Gool.Id
```

También crearemos el método editar que nos va a devolver un booleno de respuesta y que ejecutará el procedimiento SPEDITARUSURIO.

```
public bool Editar(Usuario obj, out string Mensaje)
{
    bool respuesta = false;
    Mensaje = string.Empty;

try
{
    using (SqlConnection oconexion = new SqlConnection(Conexion.cadena))
    {
        SqlCommand cmd = new SqlCommand("SP_EDITARUSUARIO", oconexion);
        cmd.Parameters.AddisthValue("Idusuario", obj.Idusuario);
        cmd.Parameters.AddisthValue("Obcumento", obj.Documento);
        cmd.Parameters.AddisthValue("Obcumento", obj.Documento);
        cmd.Parameters.AddisthValue("Clave", obj.Clave);
        cmd.Parameters.AddisthValue("Glave", obj.Glave);
        cmd.Parameters.AddisthValue("Stado", obj.Estado);
        cmd.Pa
```

UT 2 – Práctica Sistema de Ventas

Parte VI – Formulario Usuarios vs BBDD

CFGS Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

Módulo: DDI

Y por último el método de eliminar usuario que igualmente devolverá una respuesta booleana

Ahora desde nuestra capa de negocio vamos a realizar el puente entre la capa de datos y la capa de presentación. La capa de negocio debe comprobar que se cumplen las reglas. Agregaremos algunas validaciones. También se pueden añadir en la capa de presentación, pero en siguiendo el modelo por capas debemos agregar las reglas de negocio.

El método de registrar no debería ejecutarse si no ha pasado las reglas

Parte VI – Formulario Usuarios vs BBDD

CFGS Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

Módulo: DDI

```
public class CN_Usuario
   private CD_Usuario objcd_usuario = new CD_Usuario();
   public List<Usuario> Listar()
       return objcd_usuario.Listar();
   public int Registrar(Usuario obj,out string Mensaje)
       Mensaje = string.Empty;
       if (obj.Documento == "") {
           Mensaje += "Es necesario el documento del usuario\n";
       if (obj.NombreCompleto == "")
           Mensaje += "Es necesario el nombre completo del usuario\n";
       if (obj.Clave == "")
           Mensaje += "Es necesario la clave del usuario\n";
       if (Mensaje != string.Empty)
           return objcd_usuario..Registrar(obj, out Mensaje);
```

De igual modo el método Editar realizará sus controles:

UT 2 – Práctica Sistema de Ventas

Parte VI – Formulario Usuarios vs BBDD

CFGS Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

Módulo: DDI

```
public bool Editar(Usuario obj, out string Mensaje)

Mensaje = string.Empty;

if (obj.Documento == "")

Mensaje += "Es necesario el documento del usuario\n";

Mensaje += "Es necesario el nombre completo del usuario\n";

Mensaje += "Es necesario el nombre completo del usuario\n";

Mensaje += "Es necesario la clave del usuario\n";

Perturn false;

return objcd_usuario.Editar(obj, out Mensaje);

return objcd_usuario.Editar(obj, out Mensaje);

Perturn objcd_usuario.Editar(obj, out Mensaje);
```

Por último, incorporamos el método de eliminar a nuestra capa de negocio:

```
public bool Eliminar(Usuario obj, out string Mensaje)

return objed_usuario.Eliminar(obj, out Mensaje);
}
```

Regresamos a nuestro formulario de usuario de la capa de presentación. En el evento de click del botón guardar eliminamos (o comentamos) lo que habíamos programado y generamos el código correcto con acceso a la bbdd. El botón guardar dará de alta un nuevo usuario si no existe y modificará un usuario si ya existe.

```
private void htmguardar_Click(object sender, EventAmps e)

{

string memsaje = string.Empty;

Usuario objusuario = new Usuario() {

IdUsuario = Convert.ToInt32(txtid.Text),

Documento = txtdocumento.Text,

NombreCompleto = txtnombrecompleto.Text,

Correo = txtcorreo.Text,

Clave = txtclave.Text,

oRol = new Boil() { IdBoi = Convert.ToInt32(((OpcionCombo)cborol.SelectedItem).Valor) },

Estado = Convert.ToInt32(((OpcionCombo)cboestado.SelectedItem).Valor) == 1 ? true : false

int idusuariogenerado = new CM_Usuario().Registrar(objusuario, out mensaje);

if (idusuariogenerado != 0)

{

dgvdata.Rows.Add(new object[] (",idusuariogenerado,txtdocumento.Text,txtnombrecompleto.Text,txtcorreo.Text,txtclave.Text,

((OpcionCombo)cborol.SelectedItem).Valor.ToString(),

((OpcionCombo)cborol.SelectedItem).Texto.ToString(),

((OpcionCombo)cborol.SelectedItem).Texto.ToString(),

((OpcionCombo)cboestado.SelectedItem).Texto.ToString(),

((OpcionCombo)cboestado.SelectedItem).Texto.ToString()

}

Limpiar();

| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| Limpiar();
| L
```