

Nombre del alumno: Raúl García Pablos

Curso: 2C

Ciclo: DAM

Tutor del grupo: Baldomero Sánchez Pérez

PROPUESTA DEL PROYECTO

En base al artículo 5.5 de la ORDEN EDU/1205/2010 de 25 de agosto, por la que se regula el desarrollo de los módulos profesionales de “Proyecto” y de “Formación en centros de trabajo” de los ciclos formativos de formación profesional inicial, en la Comunidad de Castilla y León, **PROPONGO EL SIGUIENTE PROYECTO:**

TÍTULO:

MealMove: "Healthy meals, happy moves with MealMove"

TIPO DE PROYECTO ☐ A ☒ B ☐ C

(Los proyectos pueden versar a modo de ejemplo, desde la puesta en marcha de procesos o productos, proyectos de investigación, de creación de empresas e incluso de una revisión bibliográfica o un análisis crítico de estudios del sector profesional de interés entre otros.

Tipos de proyecto:

A) Proyecto documental: Se dirigirá al análisis y comentario crítico de trabajos científicos publicados recientemente sobre un tema específico de actualidad relacionado con el ciclo formativo, o sobre la evolución tecnológica experimentada en el campo relacionado con el título.

B) Proyecto de innovación, investigación experimental o desarrollo: Consistirá en la realización de un proyecto de innovación o de investigación experimental, de producción de un objeto tecnológico, de desarrollo aplicado o de diseño de un procedimiento relacionado con la calidad, la prevención laboral o la protección del medio ambiente.

C) Proyecto de gestión: Estará encaminado a la realización de estudios de viabilidad y mercadotecnia o la elaboración de un proyecto empresarial

RESUMEN (descripción del proyecto)

El proyecto consiste en la creación de una aplicación que aúne dos ámbitos muy relacionados: la comida y el ejercicio físico. Consistirá en una aplicación que registre y almacene distintas recetas de comida para contar las calorías de cada una de ellas. Por otro lado, con nuestro perfil, tendremos una lista de actividades y ejercicios físicos que poder añadir a nuestro calendario, de esta manera haremos un cálculo aproximado de las calorías que gastamos al día para, en último término, hacer el cálculo del balance energético.

ENTORNO DE DESARROLLO (en el caso de que sea un proyecto de tipo b)

Android Studio

ENTORNO DE EJECUCIÓN (en el caso de que sea un proyecto de tipo b)

ART (Android Runtime)

CONOCIMIENTO DE PARTIDA Y DOCUMENTACIÓN

Conocimientos de programación en Java para la parte lógica de la aplicación, conocimientos básicos de BBDD para poder hacer uso de ellas en la aplicación, conocimiento de uso de interfaz gráfica en Android Studio y otros conocimientos adquiridos a lo largo de DAM que podrán ser útiles para la realización del proyecto.
Acceso a toda la documentación necesaria (internet).

ALCANCE QUE PRETENDE EN EL PROYECTO DESARROLLAR

Realizar una aplicación básica, pero con toda la estructura necesaria para que en un futuro que pueda ser un proyecto ambicioso y valorar el convertirla en una red social donde unificar y compartir el contenido y la información de muchos usuarios.

En Salamanca, 10 de marzo de 2023.

Fdo.:

