

IRQ-001	Información de Jugadores
Versión	1.0
Autores	Mario González Lopezosa
Descripción	GameHub debe ser capaz de almacenar los datos de los usuarios, además de realizar operaciones con ellos como modificar, o eliminar nuevos datos.
Requisitos asociados	OBJ-001
Datos específicos	<ul style="list-style-type: none"> - id - user - password - rango - tokens - amigos
Estado	Completado
Importancia	Alta
Urgencia	Alta
Comentarios	

IRQ-002	Información de Juegos
Versión	1.0
Autores	Mario González Lopezosa
Descripción	GameHub debe ser capaz de almacenar los juegos que se suban de forma correcta, así como poder modificar o eliminarlos, también debe ser capaz de realizar lecturas de ficheros, esto último es exclusivo para el proceso automático del robot.
Requisitos asociados	OBJ-002, OBJ-005
Datos específicos	<ul style="list-style-type: none"> - id - name - creator - edit - parent - difficulty - files
Estado	Completado
Importancia	Alta
Urgencia	Alta
Comentarios	

IRQ-003	Información de Juegos
Versión	1.0
Autores	Mario González Lopezosa
Descripción	GameHub debe ser capaz de almacenar los juegos que se suban de forma correcta, así como poder modificar o eliminarlos, también debe ser capaz de realizar lecturas de ficheros, esto último es exclusivo para el proceso automático del robot.
Requisitos asociados	OBJ-002, OBJ-005
Datos específicos	<ul style="list-style-type: none"> - id - name - creator - edit - parent - difficulty - files
Estado	Completado
Importancia	Alta
Urgencia	Alta
Comentarios	

IRQ-003	Información de Noticias
Versión	1.0
Autores	Mario González Lopezosa
Descripción	GameHub tendrá un apartado dedicado a las noticias por tanto debe ser capaz de gestionarlas como sea necesario.
Requisitos asociados	
Datos específicos	<ul style="list-style-type: none"> - id - img - titulo - texto
Estado	Completado
Importancia	Media
Urgencia	Media
Comentarios	