EJERCICIO 3: Investiga sobre los Sistemas Operativos mencionados e indica las ventajas y desventajas que ven los usuarios a cada sistema operativo. Indica las ventajas y desventajas que ves como usuario a cada sistema operativo (solo de aquellos sistemas operativos que hayas usado).

WINDOWS	APPLE	
-Mejor para jugar	-Más elitista	
-Más compatible con el resto de cosas	-Más pequeño y cómodo	
-Con más usuarios para resolver dudas	-Más bonito	
-Menos elitista	-Más optimizado	
-Más barato	-Menos propenso a infectarse con virus	

https://informaticapro.es/windows-vs-mac-os-que-sistema-operativo-elegir

EJERCICIO 13: Apoyándote en las características del software y en las características de un buen software da dos ejemplos de buenos softwares y dos ejemplos de malos softwares.

Como buenos softwares encontré **ekon** como buen software (tiene un premio al mejor software de gestión 2020)

Ekon es un: ERP (Enterprise Resource Planning), la definición más clara es que son sistemas de información que integran los datos y automatizan los procesos de negocio de la empresa en una única plataforma digital; desde las compras, la contabilidad, las finanzas, la fabricación, las ventas y los recursos humanos, entre otros. Por lo tanto cumple con varios de los requisitos para que sea un buen software, como que es útil y aprovechable, eficaz y muy adaptado al usuario.

Otro buen software que encontré es **NinjaTrader:** mejor software comercial 2021, con características de buen software como portable y usable, además de muy accesible, seguro y también muy adaptado al usuario.

Como malos softwares he querido mencionar **Internet explorer** y **flash player**, ambos eran poco fiables porque fallaban mucho en su ejecución, no eran nada flexibles ni escalables y no eran fáciles de usar en muchos aspectos, (tampoco eran muy portables).

EJERCICIO 15: Indica que características consideras de máxima importancia en los siguientes sistemas software:

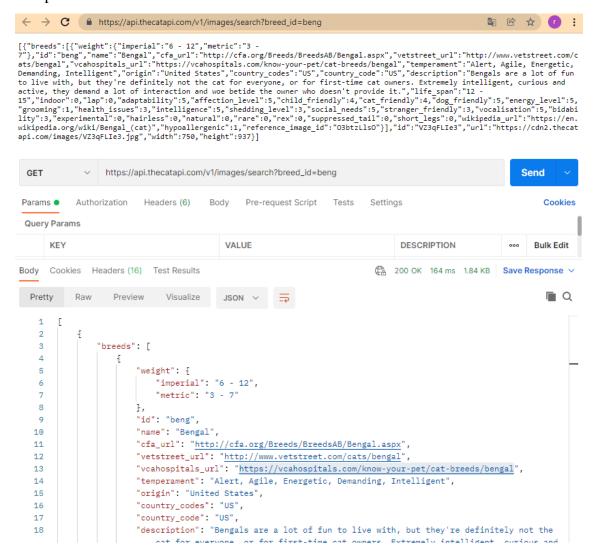
- Aplicación solicitar cita médica: sencillez y claridad durante todo el proceso; tiene que existir un feedback hacia el usuario muy grande, aunque se tenga que sacrificar rapidez para llevarlo a cabo.

- **Un nuevo juego de ordenador que solo se puede jugar en local**: debe ser un software que garantice un máximo rendimiento y velocidad a la vez que buena calidad audiovisual para que se disfrute jugando.
- **Un entorno de desarrollo**: debe de contar con herramientas suficientes (comandos, autorrellenado) para hacer menos tediosas las tareas que puedan ser automatizadas ayudando al usuario. Se puede sacrificar la sencillez en ciertos parámetros ya que el software estará dirigido a usuarios con cierta formación para su uso.
- **Una aplicación del banco Santander**: debe primar la seguridad, ante todo. Buena encriptación y varios niveles de seguridad para que los usuarios se sientan seguros (y que lo estén en la medida de lo posible). Cuanta más fácil de usar sea la interfaz, también mejor, pero la seguridad primordialmente.

EJERCICIO 17: Crea una tabla comparativa con las ventajas y las desventajas de los siguientes modelos (las ventajas y desventajas pueden ser subjetivas si está bien explicado el motivo).

	Ventajas	Desventajas
En cascada	Buena organización y no se mezclan las fases. Es perfecto para proyectos que son rígidos, es decir donde se especifiquen muy bien los requerimientos y se conozca muy bien las herramientas a utilizar	El proceso de creación del software es muy lento ya que debe pasar por el proceso de prueba y hasta que el software no está completo no puedes usarlo. Solo sirve para proyectos lineales, esto es muy raro en el mundo real.
Metodologías ágiles	Se dan rápidos resultados con versiones útiles para el cliente. Se puede ir mejorando el proyecto todo el tiempo y de forma relativamente ordenada	Es difícil calcular los gastos finales del proyecto y la gran mayoría de las veces se explota a los desarrolladores con datelines demasiado ajustadas
Proceso Unificado	Se reducen riesgos en el proyecto. Garantía de calidad. Capacidad de ir iterando en cada fase.	Requiere una gran previsión sobre lo que va a ocurrir. El volumen de trabajo y de costes puede aumentar de forma descontrolada si el proyecto es grande.
Incremental	Se implementa la funcionalidad parcial. Más rápido en comparación con el modelo de cascada. Resulta más sencillo acomodar cambios al acotar el tamaño de los incrementos.	No es recomendable si se necesita un alto nivel de seguridad o con un alto índice de riesgos. Requiere de metas muy claras para conocer el estado del proyecto y el tiempo que conlleva plantear esas metas.

EJERCICIO 19: Haz una llamada a un API cualquiera haciendo uso de Postman e interpreta el resultado.



He hecho una llamada a The cat API y en la primera entrada de documentación, como se ve en la captura he usado Postman para ver que me devolvía.

He podido ver que me daba distinta información sobre una raza de gato y distintos enlaces donde, por ejemplo, me informa de las vacunas que necesita esa raza de gato específicamente.