

Entornos de Desarrollo

Los ejercicios que se han de entregar en la batería son los siguientes:

- **EJERCICIO 4 (0.75 pto):** Importa la base de datos del script adjuntado en los apuntes y visualízala en la pestaña del diseñador.
- **EJERCICIO 5 (1 pto):** Crea la siguiente base de datos.
- **EJERCICIO 12 (0.75 pto) :** Crea tres procesos simultáneos de debug del proyecto 1 y déjalos en la iteración 2, 3 y 4 respectivamente.
- **EJERCICIO 13 (0.75 pto):** Importa el proyecto 2 de debug que se adjunta en clase. Pon breakpoints en las líneas 12 ,13, 15 y 16 y, antes de ejecutarlo, responde a las siguientes preguntas.
 - ¿Cuántas veces se detiene el programa en cada breakpoint?
 - ¿Cuál será el valor de las variables cuándo el programa se detenga la primera vez en cada uno de los breakpoints?
 - ¿Cuál será el valor de las variables la cuarta vez que se detenga el programa en cada uno de los breakpoints?
 - ¿Cuál será el valor de las variables x, y, z y w cuando i sea 5 en cada uno de los breakpoints?
 - Ejecútalo y comprueba el resultado.
- **EJERCICIO 14 (0.75 pto):** Importa el proyecto 3 de debug que se adjunta en clase. Pon breakpoints en las líneas 13, 14, 20, 21, 23, 26 y 28 y, antes de ejecutarlo, responde a las siguientes preguntas.
 - ¿Cuánto valdrán las variables cuando se detenga el programa en el breakpoint de la línea 13?
 - ¿Cuánto valdrán las variables cuando se detenga el programa en el breakpoint de la línea 14?
 - Con el input 5, 7, 2 ¿En qué breakpoints se detendrá el programa?
 - Con el input 8, 7, 2 ¿En qué breakpoints se detendrá el programa?
 - Con el input 3, 7, 15 ¿En qué breakpoints se detendrá el programa?
 - Con el input 1, 1, 1 ¿En qué breakpoints se detendrá el programa?Ejecútalo y comprueba el resultado.
- **EJERCICIO 16 (0.75 pto):** En el ejercicio 2 de debug ¿qué valor tendrían las expresiones “y * x + z” e “y/ x” ?
 - En el breakpoint de la línea 16 Cuando i es 0 y j es 0.
 - En el breakpoint de la línea 16 Cuando i es 4 y j es 2.
 - En el breakpoint de la línea 16 Cuando i es 6 y j es 6.
- **EJERCICIOS 17,18 y 19 (1.5 pto):**

- Descarga el proyecto y referencia el jar. ¿Qué pasa si cambias de dirección el jar después de referenciarlo? ¿Qué pasaría si exportaras el proyecto a otro ordenador?
 - En vez de referenciarlo, importa el jar necesario. ¿Qué pasa si cambias de dirección el jar después de referenciarlo? ¿Qué pasaría si exportaras el proyecto a otro ordenador?
 - Elimina el jar, convierte el proyecto a Maven y añade la biblioteca usando el gestor de dependencias. ¿Qué ventajas tiene?
- **EJERCICIO 22 (2 pto):** Crea el javadoc correspondiente a un proyecto con, al menos, 3 clases (además del main) y, al menos, 4 métodos en total (podéis usar algún proyecto realizado en la asignatura de programación).
- **EJERCICIO 23 y 24 (1 pto):**
 - Importa el proyecto de Java EE que se encuentra en la plataforma en eclipse y desplégalo. Explica lo que hace este proyecto. Genera su Javadoc.
 - Accede al proyecto de un compañero.
- **EJERCICIO 26 (0.75 pto):** Utiliza, al menos, dos sentencias sql sobre esta base de datos.