RELATÓRIO: Implementa-o-de-uma-Tabela-de-Espalhamento-Tabela-Hash

Introdução

Tem como objetivo criar um sistema que guarda vários nomes em uma tabela hash, essa deve ter 53 colunas que devem armazenar 100788 nomes diferentes. Para evitar colisão e também para possibilitar algum tipo de organização, as colunas foram criadas como listas encadeadas duplas.

Desenvolvimento

Primeiramente a criação da tabela hash, para tal se optou por criá-la como uma lista encadeada dupla de tamanho 53 com cada coluna tendo uma chave de 0 a 52 mantendo a possibilidade de mudar o tamanho se desejado.

O tratamento de colisão não é necessário já que estamos lidando com lista encadeada, porém seria possível implementar um método que manteria as tabelas mais uniformes porém esse destruiria a possibilidade de busca rápida e precisa.

A maior parte do trabalho relacionado a lista encadeada foi reutilizado. Para a leitura dos dados, utilizou-se o que o C disponibiliza "fopen" e "fgets".

Para o hashing, foi feito alguns testes com números primos que multiplicam todos os caracteres e depois tirado o módulo de 53. Assim no final sobrando um número entre 0 e 52 que será usado como chave para saber em qual coluna da tabela o nome deverá ser colocado.

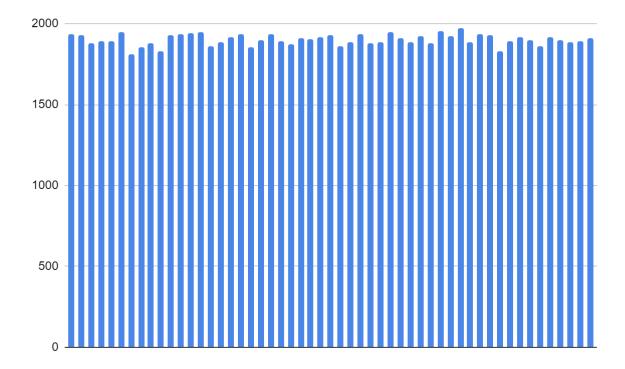
Os testes sempre foram visando o mais próximo do hashing uniforme, O hashing uniforme acaba sendo inalcançável, sendo que sempre existe a possibilidade de novos valores serem adicionados e acabaram quebrando esse hashing.

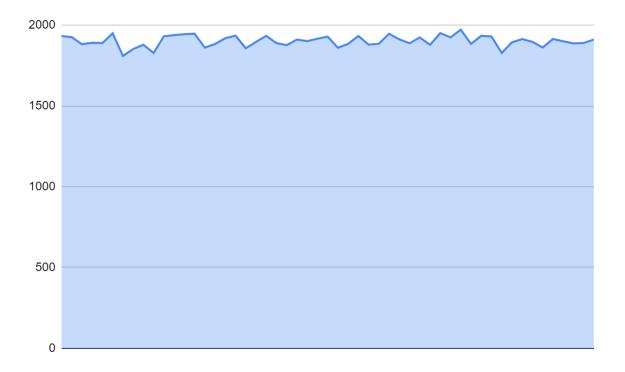
Resultado dos testes:

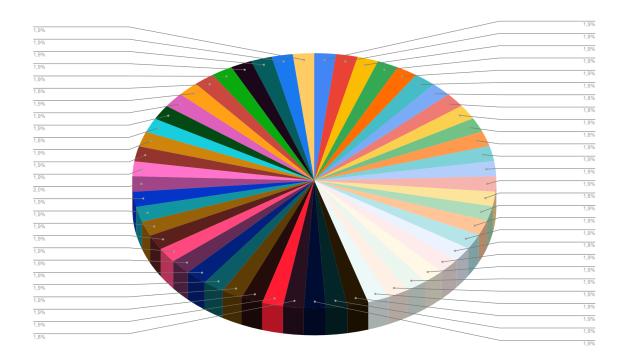
| n | max % | min % | diff % | frequência |
|-----|-------------|-------------|--------------|-------------|
| 31 | 1,968488312 | 1,772036354 | 0,1964519586 | 1,110862262 |
| 61 | 1,985355399 | 1,74524745 | 0,2401079494 | 1,137578169 |
| 113 | 1,95459777 | 1,791879986 | 0,1627177839 | 1,090808416 |
| 127 | 1,970472675 | 1,796840894 | 0,1736317816 | 1,096631695 |
| 149 | 1,957574314 | 1,795848712 | 0,1617256023 | 1,090055249 |
| 181 | 1,97940231 | 1,815692344 | 0,1637099655 | 1,090163934 |
| 467 | 1,956582133 | 1,795848712 | 0,1607334206 | 1,089502762 |
| 367 | 1,988331944 | 1,809739255 | 0,1785926896 | 1,098684211 |

Observando a diferença entre o maior e o menor, notou-se que o número 467 tem uma boa frequência (1972/1810 = 1,089).

Alguns gráficos que ajudam nessa análise, cada coluna/fatia representa uma chave de 0 a 52.







Sistema de organização da tabela foi o mais trabalhoso e mais complexo, para criá-lo inicialmente se visava uma quicksort de Hoare, porém devido ao alto nível de complexidade que esse tomou devido ao fato da dificuldade em achar o pivô no centro da partição e várias verificações para evitar um endereço nulo.

Por causa de tantos problemas gerados pelo modelo equivalente ao de Hoare, utilizou um modelo em que o último elemento é o pivô até a primeira partição, isso causa a possibilidade do pior caso ser igual a um bubble sort.

Além da função básica de adicionar mais nomes, também é possível remover nomes e buscar tais nomes, uma restrição que a tabela coloca, só é possível encontrar a coluna que contém o nome desejado se inserir todos os caracteres do nome.

Conclusão

Tabela hash é um ótimo método para organizar itens de grande variedade e ajuda na busca de tais, porém quando há falta de informações a busca se torna horrível, tendo que buscar de forma linear.