

## Bandera escocesa

¿Recuerdas a Miguel al que le gusta dibujar usando Python la bandera de Inglaterra? Ahora resulta que también le dio por dibujar la bandera de Escocia.

Por simplicidad, utiliza para “dibujarlas” únicamente los caracteres ‘0’ y ‘#’, y considera solamente banderas de tamaño  $L \times L$  (cantidad de caracteres horizontales y verticales) siendo  $L$  un valor mayor a 2 y menor a 20.

Así por ejemplo, una bandera de dimensión 5x5 la dibujará como:

```
#000#  
0#0#0  
00#00  
0#0#0  
#000#
```

¿Harías un programa como el de Miguel?

### Entrada

La entrada contiene una serie de líneas (no más de 20), cada una con un valor de  $L$ , y termina con un valor de 0 que no debe procesarse.

### Salida

La salida debe “dibujar” cada bandera según las indicaciones dejando un renglón en blanco entre una y otra. Al final de la última bandera también debe haber un renglón en blanco.

### Ejemplo de entrada

```
3  
4  
5  
0
```

### Ejemplo de salida

```
#0#  
0#0  
#0#  
  
#00#  
0##0  
0##0  
#00#
```

#000#  
0#0#0  
00#00  
0#0#0  
#000#