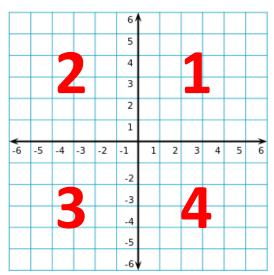
Determinando el cuadrante

Un plano cartesiano bi-dimensional puede dividirse en cuatro cuadrantes como se muestra en la figura.



https://es.wikipedia.org/wiki/Archivo:2D_Cartesian_Coordinates.svg

El problema consiste en determinar, para una coordenada (X, Y) a cuál cuadrante pertenece, si está sobre alguno de os ejes, o si se trata del origen.

Entrada

La entrada contiene dos líneas, cada una con un valor real, la primera para X y la segunda para Y.

Salida

Una única línea con el mensaje (sin comillas ni puntuación): 'La coordenada (X, Y) se encuentra en el cuadrante J', o 'La coordenada (X, Y) esta sobre el eje K', o 'La coordenada (X, Y) corresponde al origen'.

| Ejemplos de entrada | Ejemplos de salida |
|---------------------|---|
| -5.84 -1.37 | La coordenada (-5.84, -1.37) se encuentra en el cuadrante 3 |
| 0.0 | La coordenada (0.0, 0.0) corresponde al origen |
| 7.9 | La coordenada (7.9, 0.0) esta sobre el eje X |

