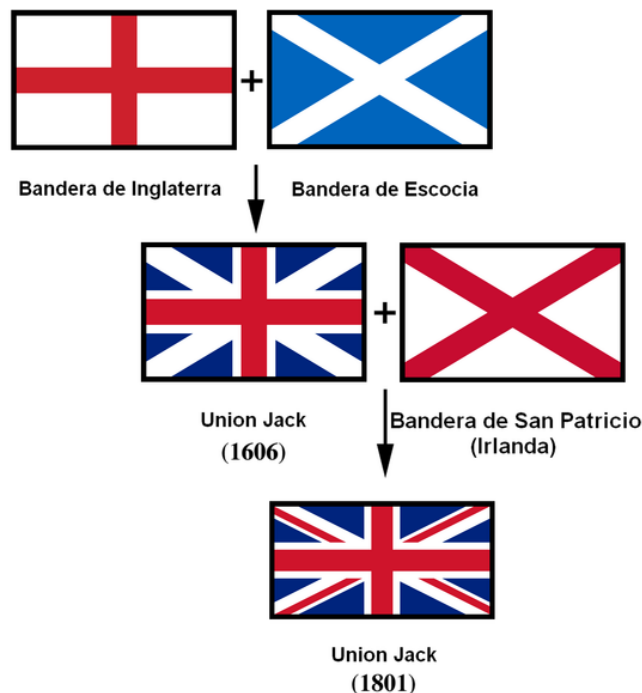


Bandera inglesa

Muchas personas confunden la bandera de Inglaterra con la bandera del Reino Unido. Bueno, siendo honestos, muchos ni saben (o sabemos) que el Reino Unido, o más específicamente al Reino Unido de Gran Bretaña e Irlanda del Norte lo componen las regiones de Inglaterra, Escocia, Gales e Irlanda del Norte.

Otro hecho poco conocido es que la bandera de ese Reino Unido, oficialmente denominada *Union Flag* pero más conocida como la *Union Jack*, es una combinación de las cruces de los santos patronos de Inglaterra, de Escocia y de Irlanda del Norte.



Fuente: https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Banderas_de_la_Union_Jack.PNG

Dejando la clase de geografía de lado, resulta que a Miguel le encanta dibujar la bandera de Inglaterra pero, siendo programador, lo hace mediante Python. Por simplicidad, utiliza para “dibujarlas” únicamente los caracteres ‘0’ y ‘+’, y considera solamente banderas con un largo L (cantidad de caracteres horizontales) y un alto H (cantidad de caracteres verticales) siendo ambos valores impares mayores a 2 y menores a 20.

Así por ejemplo, una bandera de dimensión 7x5 la dibujará como:

```
000+000
000+000
+++++++
000+000
000+000
```

¿Harías un programa como el de Miguel?

Entrada

La entrada contiene dos líneas, la primera con el valor de L y la otra con el valor de H .

Salida

La salida debe “dibujar” la bandera según las indicaciones.

Ejemplos de entrada	Ejemplos de salida
3 3	0+0 +++ 0+0
9 5	0000+0000 0000+0000 +++++++ 0000+0000 0000+0000