

## **Informe Sprint 1**

### **Integrantes:**

**Johan Sebastián Robles Rincón**

**Rominger Buriticá Angulo**

**Andrés Mateo Franco Reyes**

**Karen Lorena Garzón Téllez**

**Diego Federico Vásquez Romero**

**Tutor Scrum: Daniel**

**12 de septiembre del 2022**

## 1. Sprint 1: Entrega en primera clase semana 4 (3 semanas para su desarrollo)

### i. Repositorio (GitHub) donde integrarán el trabajo.

[SrRobls/ProyectoCiclo3Mintic](https://github.com/SrRobls/ProyectoCiclo3Mintic): En este repositorio, se verá el desarrollo del proyecto "Tienda Productos Campesinos" ([github.com](https://github.com))

### ii. Gestión de configuración.

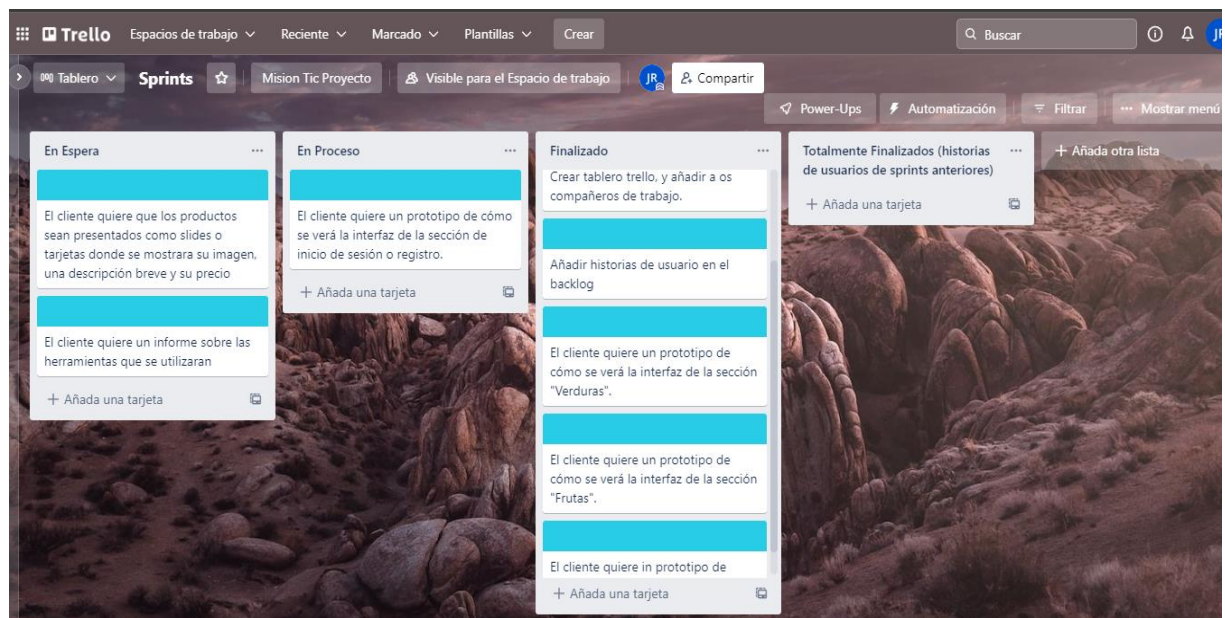
Las herramientas que utilizaremos para la realización del Proyecto "Los Campesinos" son por el lado del Frontend los típicos HTML, CSS y JAVASCRIPT. Para este proyecto no se utilizará algún Framework del Frontend como angular, react, entre otros.

Por otro lado, para el Backend se planea que se utilizará Java con su framework Spring Boot o el lenguaje Python con su Framework Django, pero aún no se define cual de los dos puede ser.

Por último, la base de datos que se planea usar es PostgreSQL o el típico Mysql. También por definirse.

### iii. Historias de usuario desarrolladas en el Sprint 1. (Trello)

Este sprint se baso principalmente en los preparativos, donde se toca los temas de la configuración del Trello (ver imagen) y GitHub, también la forma de como el usuario cliente (el "sujeto" al que le realizaremos el proyecto) quiere las interfaces y funcionalidades del E-commerce



#### iv. Presentación MVC

##### 1. Interfases gráficas de usuario

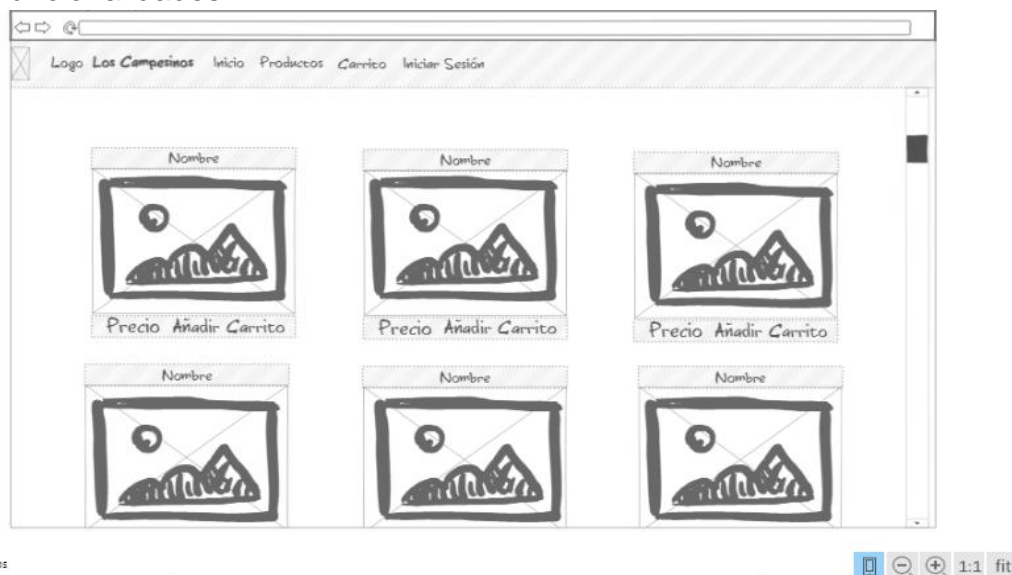
El proyecto contara con 4 secciones, inicio, productos, carrito y, por último, la sección de inicio y/o registro (ver imágenes abajo).

##### 2. Navegación entre interfases

- En el **inicio** irá solo información o una descripción de la plataforma en si, como sus características, ventajas, etc.



- En **Productos** irá en forma de tarjetas cada uno de los productos que se venden en la plataforma, esto contarán con el nombre, una imagen, una descripción, el precio por kilo y la opción de añadirlo al carrito, para luego en la pestaña carrito se harán otras funcionalidades.



- En la sección **carrito**, se mostrarán todos los productos agregados anteriormente por el usuario, y en esta pestaña se podrá quitar por completo el producto, quitar y aumentar cantidad de kilos, ver el precio total del producto por kilo comprado. También, el usuario podrá ver en una parte el costo total de las compras del carrito y un botón de comprar.



- En iniciar **sesión y/o registrarse** habrá un formulario donde desde un inicio es para iniciar sesión, pero si el usuario no tiene, hay una opción para crearla.

Horizontal form

Email

Email

Password

Password

☒ Remember me

Sign in

## v. Informe de retrospectiva

### Futuro Deseado:

Para el sprint se desea que el equipo sea organizado y comunicativo para desempeñar bien cada uno de los roles y tareas asignadas, así, podremos terminar de manera rápida y eficaz las historias de usuario del sprint 2 y proseguir de inmediato con el sprint 3.

### En que fallamos en este sprint:

Fallamos absolutamente en todos lo mencionado en el futuro deseado (jeje)

- Falta de comunicación y organización
- Implementación y disposición de trabajo atrasado
- Realización de sprint atrasado

### ¿Qué acción tomar, Como mejorar?

Algo muy importante, es entrar en confianza entre los miembros del equipo, pues con esta, la manera de comunicarse entre nosotros y de tener la disposición de trabajo será más amena. por tanto, con los anterior, la forma de organización y de trabajar se verán altamente beneficiadas provocando así un mejor desempeño en el sprint 2.

## vi. Historias de usuario a desarrollar en el sprint 2. (Trello)

