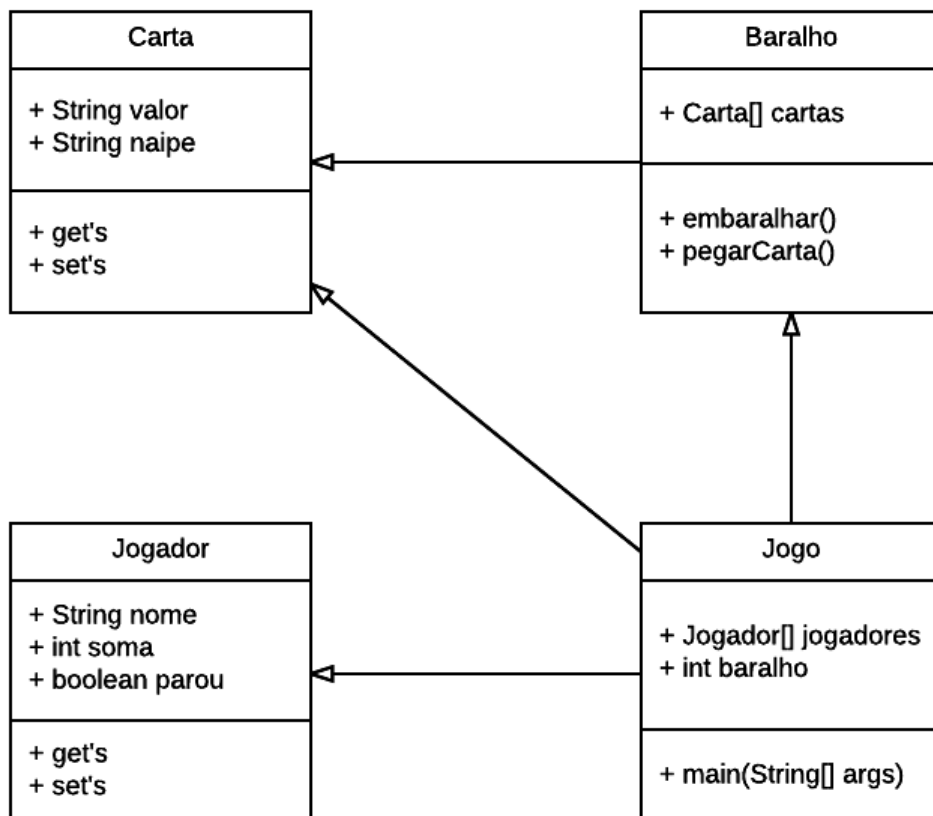


Atividade Blackboard 01

Implementar o jogo de cartas Blackjack (ou 21)



- Implementar as classes
 - Carta
 - Baralho
 - Jogador
 - Jogo / Dealer / Mesa
- Criar um programa principal que realiza as seguintes operações:
 - Criar um cenário com 2 jogadores
 - Um jogo com N jogadores ganhará minha admiração 😊
 - Embaralhar as cartas
 - Iniciar um jogo
- Atividade no Blackboard
- Não conhece as regras do Blackjack e não entendeu a explicação em sala de aula?
 - Este link pode te ajudar: <http://pt.blackjack.org/regras-do-blackjack>
- Sugestões de classes discutidas em sala de aula:



Atenção:

1. Equipe de, no máximo, 2 alunos;
2. Apresentação oral de todos os alunos;
3. A ausência do aluno implica em redução de 50% na nota do projeto;