

Universidad Nacional Autónoma De México

Facultad De ingeniería



PRACTICA 1

Profesor: Hugo Zúñiga Barragán

Alumno: Cedrik Itayr Jiménez Durán

Grupo: 16

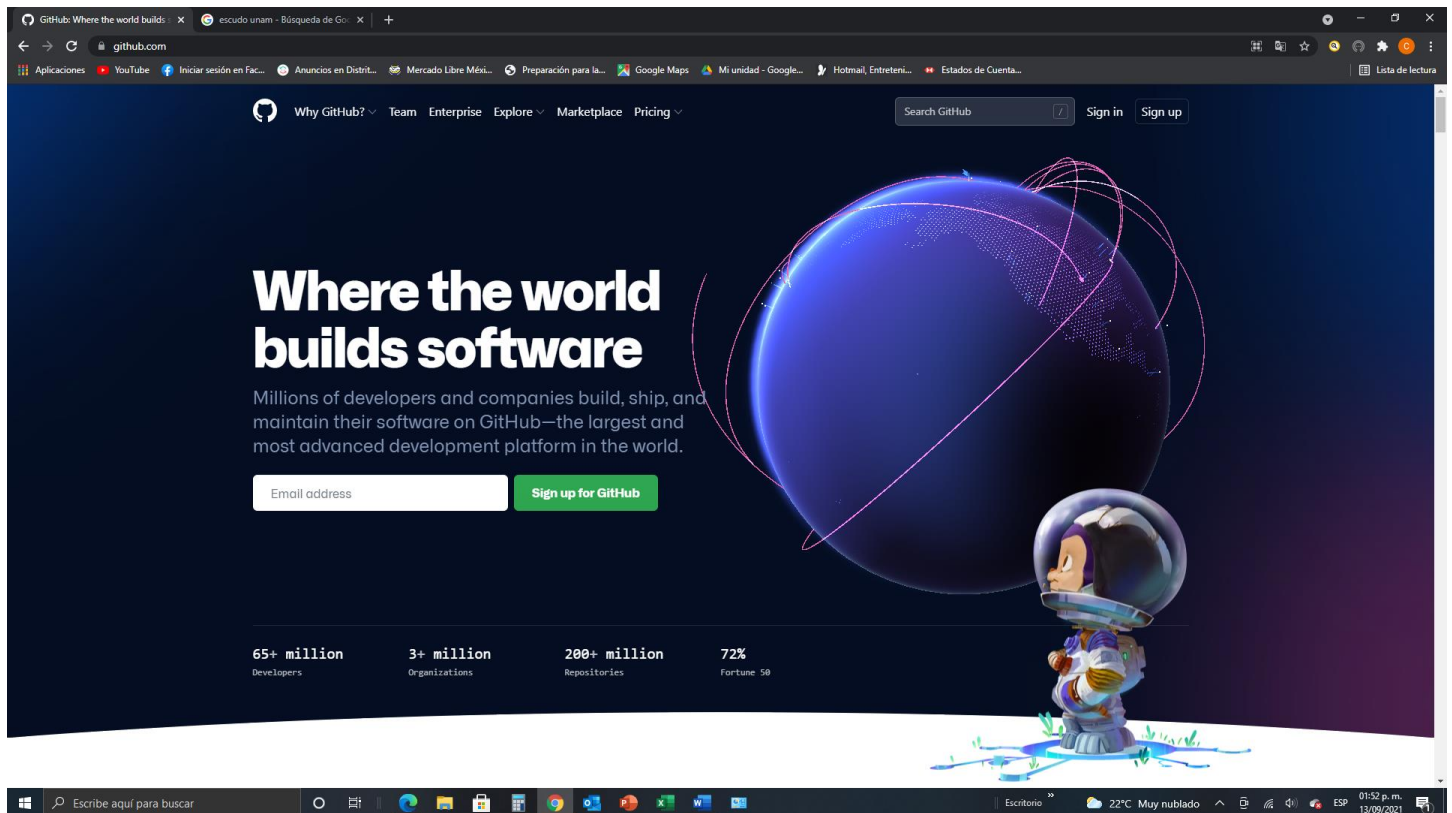
Fecha: 13 de septiembre de 2021

PRACTICA 1.- CREACIÓN DE CUENTA EN GITHUB.COM

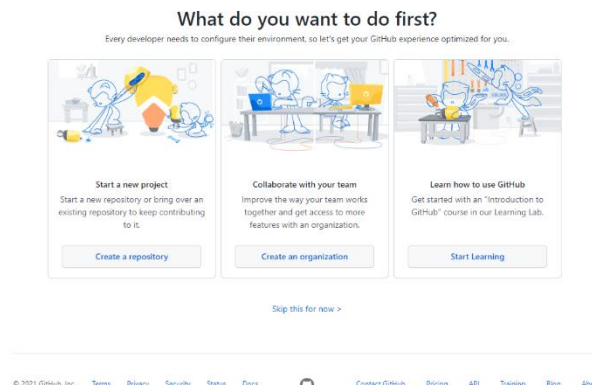
TRABAJO EN CLASE

En el presente trabajo presentamos la primera practica de la materia Fundamentos de programación que constara de la creación de una cuenta en github.com, como herramienta de trabajo en el ámbito académico y profesional del ingeniero.

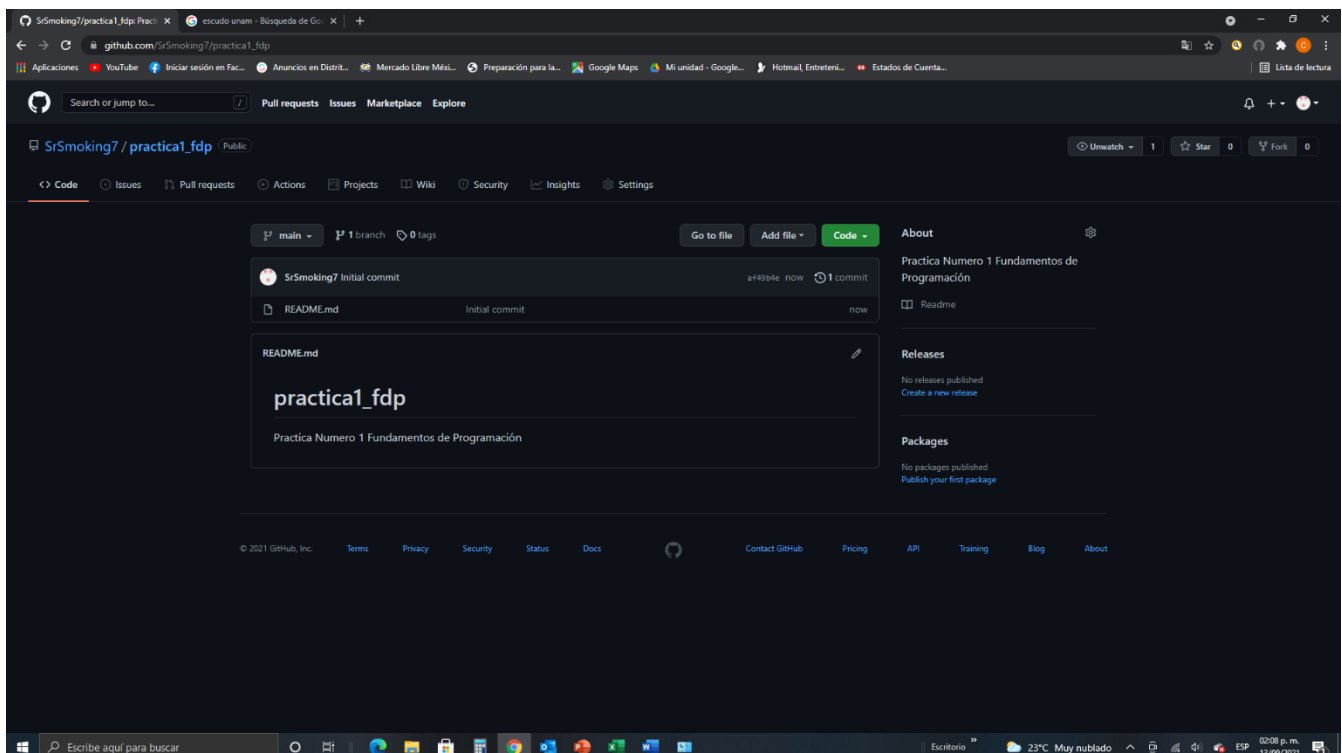
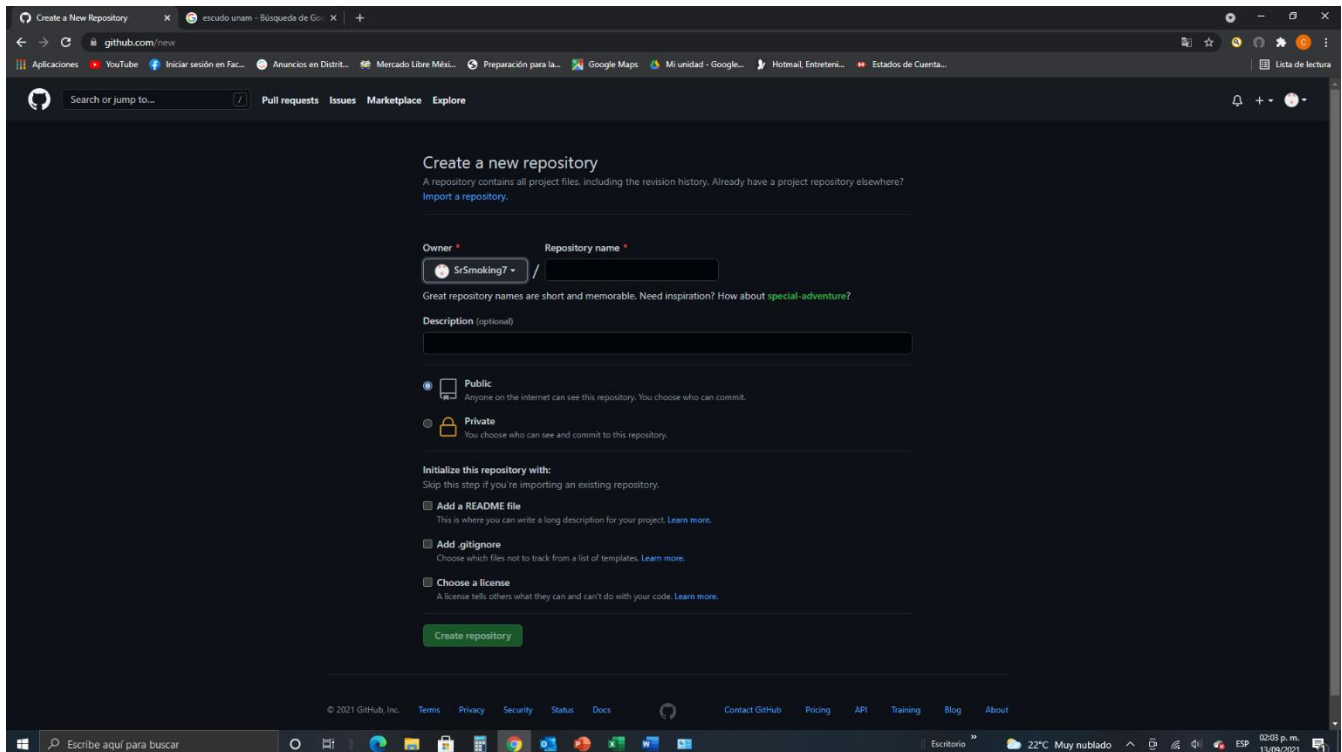
Para comenzar la práctica, debemos abrir en cualquier navegador web la dirección <https://github.com/> posteriormente daremos click en “Sing up” para registrarnos y crear una cuenta personal.



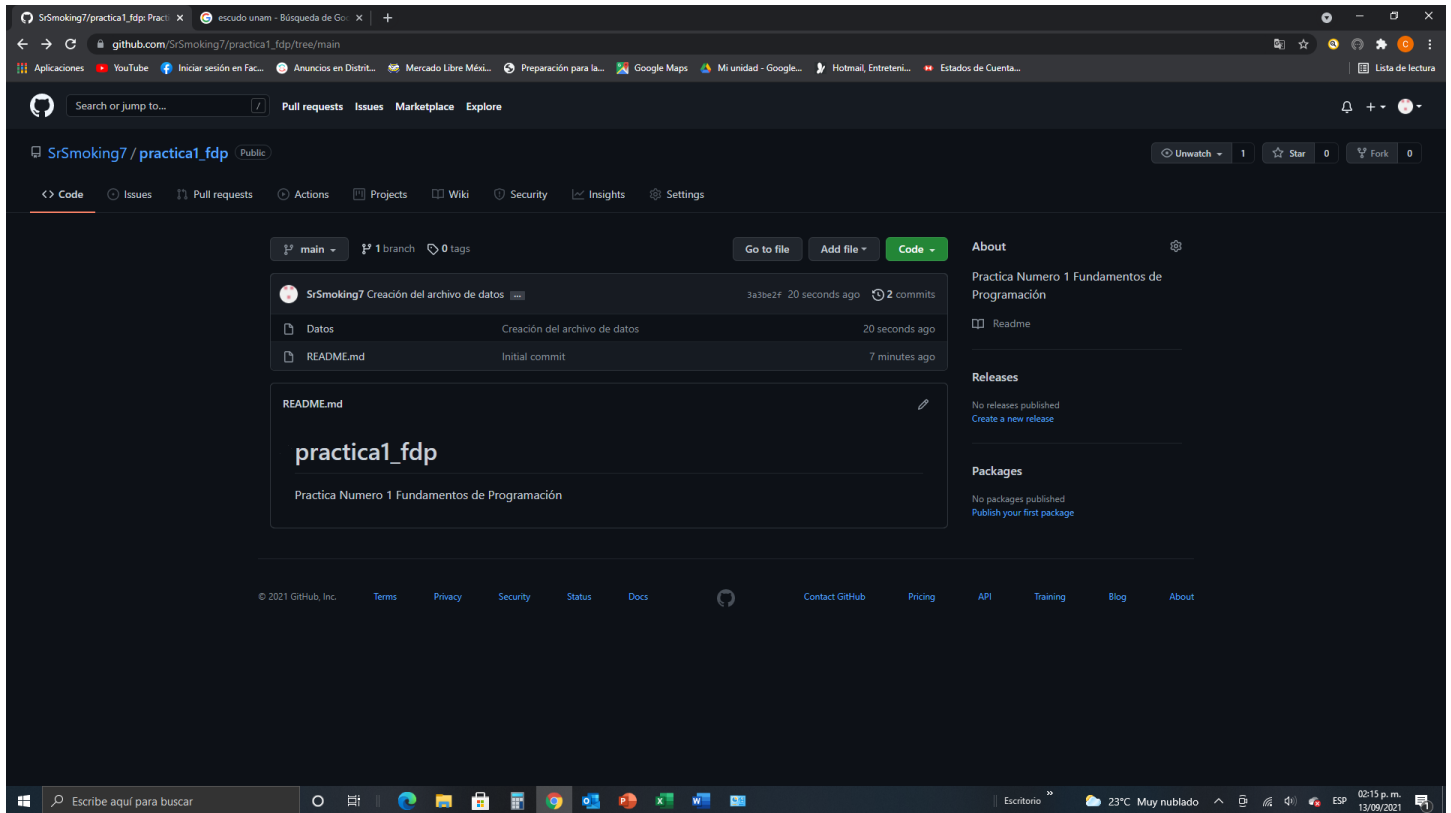
En seguida para registrarnos en Github nos pedirá dar de alta un correo electrónico que este activo y que usemos cotidianamente, nos pedirá un nombre de usuario para nuestra cuenta; deberemos realizar un rompecabezas para confirmar que somos humanos y no una especie de bot; una vez hecho esto nos enviaran un correo de confirmación al correo proporcionado, en el cual debemos darle a confirmar y se nos creara nuestra cuenta.



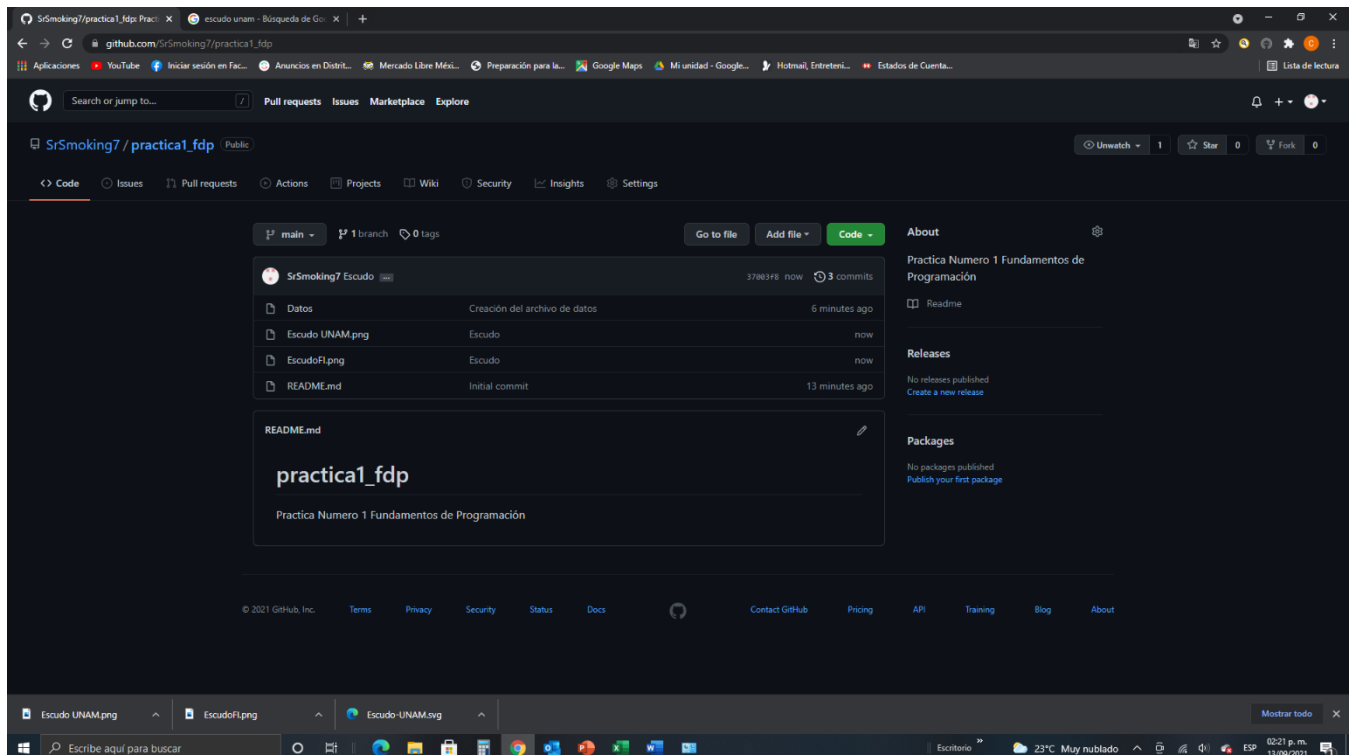
Una vez teniendo nuestra cuenta en GitHub activa, daremos inicio al trabajo pedido en la practica #1 que es crear un repositorio con el nombre “practica1_fdp” en donde le daremos una breve descripción y donde posteriormente crearemos un nuevo archivo.



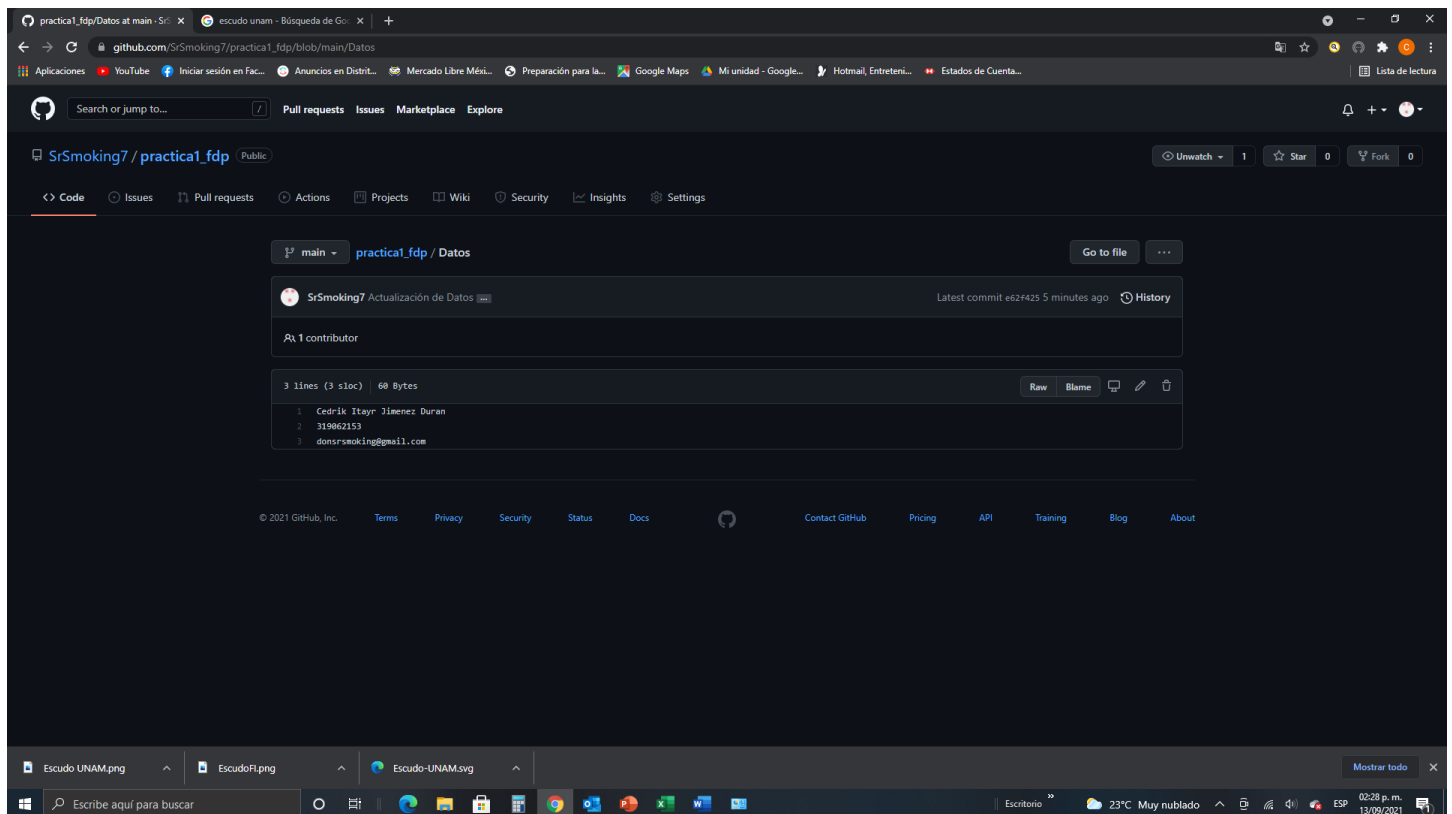
Creamos un nuevo archivo en nuestro repositorio llamado “Datos” en donde en la primera línea de código escribimos nuestro nombre.



Una vez creado el archivo de datos del estudiante añadiremos el escudo de la facultad y de la universidad a nuestro archivo.



Insertaremos nuestro numero de cuenta y nuestro correo electrónico, actualizando nuestro archivo de datos.



Para finalizar haremos el reporte de esta practica y la subiremos a nuestro repositorio y también compartiremos el link de nuestro repositorio con el profesor.

CONCLUSION

Esta actividad es una introducción a la aplicación y servicio que nos ofrece GitHub para nuestros códigos y programas que vayamos creando durante el curso con ayuda del profesor. Me pareció una aplicación muy interactiva, demasiado llamativa y con una interfaz de uso relativamente fácil.