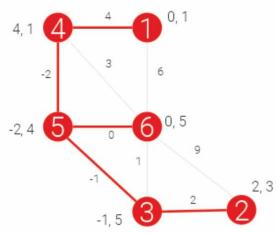
Algoritmo de Prim, 1957

```
 T = \varnothing  Para todo nodo i de V hacer coste[i] = infinito  M = \{1\}  coste[1]=0  pred[1]=1  Mientras en T no haya n-1 aristas hacer sea u el último nodo que entró en M para todo j adyacente a u en V-M hacer si coste[j] es peor que w(u, j) entonces  coste[j]=w(u,j)   pred[j]=u  sea u = arg min coste [j] para todo j en V-M  M = M \cup \{u\}   T = T \cup \{(u, pred[u])]
```



Algoritmo de Prim

Para todo nodo i de V hacer coste[i] = ∞;

$$T = \emptyset; M = \{1\}; coste[1] = 0; pred[1] = 1$$

| 1_ | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
|----|---|----|---|----|---|
| 0 | 2 | -1 | 4 | -2 | 0 |
| 1 | 3 | 5 | 1 | 4 | 5 |

coste

pred

 $\Gamma_1 = \{6, 4\}$

 $\Gamma_2 = \{6, 3\}$

 $\Gamma_3 = \{5, 6, 2\}$

 $\Gamma_4 = \{1, 6, 5\}$

 $\Gamma_5 = \{4, 6, 3\}$

 $\Gamma_6 = \{1, 4, 5, 3, 2\}$

Revisamos la adyacencia de u=6, {1, 4, 5, 3, 2};

el nodo 1 está en M

el nodo 4 está en M

el nodo 5 está en M

el nodo 3 está en M

el nodo 2, comparamos coste desde 6, no actualizamos

el nodo fuera de M con menor coste es u=2: actualizamos

En T tenemos n-1 aristas: FIN

El MST está formado por las aristas (ver pred): (2, 3), (3, 5), (1, 4), (4, 5), (5, 6) y tiene un coste (ver coste): 3