PRG (ETS de Ingeniería Informática) - Curso 2017-2018

Práctica 2. Resolución de algunos problemas con recursión

Departamento de Sistemas Informáticos y Computación
Universitat Politècnica de València

Índice

1. Contexto y trabajo previo

En esta práctica se propone la resolución de forma recursiva de dos problemas con `String`s. Para ello, se diseñarán los métodos correspondientes y las clases de prueba para asegurar que las soluciones de los problemas sean correctas.

Es conveniente haber estudiado la sección 10.6 *Recursividad con objetos de tipo* ***`String`*** de la 3ª edición del libro de la asignatura[1] y haber comprendido algunos ejemplos como el problema de contar el número de caracteres `'a'` en cierta `String s`.

Actividad 1: Creación del paquete BlueJ `pract2`

Abre el proyecto *BlueJ* de trabajo de la asignatura (`prg`) y crea un nuevo paquete `pract2`. Agrega al paquete el fichero `PRGString.java` que habrás descargado previamente de la carpeta `Recursos/Laboratorio/Práctica 2` de la PoliformaT de PRG. La clase `PRGString` es una clase de utilidades que incluye los métodos que resuelven el problema de contar el número de `'a'`s en una `String s` (sección 10.6 del libro) y los métodos (a completar) que resuelven los problemas que se te plantean a continuación.

[1] Si tienes la 2ª edición: sección 11.6.

2. Problema A. *Prefijo*

Dadas dos `Strings` `a` y `b`, potencialmente vacías, se dice que `a` es *prefijo* de `b` cuando todos los caracteres de `a` están consecutivos, en el mismo orden original, al comienzo de `b`.

Consecuencia de la definición anterior es que la *cadena vacía* es prefijo de cualquier otra, incluso si esa otra también estuviese vacía. Nota, por otra parte, que una cadena no puede ser prefijo de otra si la primera es de longitud mayor que la segunda.

Actividad 2: método `isPrefix(String, String)`

Define recursivamente un método `isPrefix(String, String)` para comprobar si una cadena es prefijo de otra. Para ello:

- Establece los casos base y general de la recursión definiendo, además, la solución del problema en cada uno de dichos casos. La cabecera del método (en la que no hay parámetros posicionales) debe ser necesariamente la que sigue:

```
public static boolean isPrefix(String a, String b)
```

- Documenta adecuadamente el método, explicitando cuáles son sus parámetros, el tipo de su resultado y, caso de haberla, su precondición.
- Comprueba que el código del método sigue las normas de estilo usando el *Checkstyle* de *BlueJ* y corrígelo si no es el caso.

Actividad 3: validación del método `isPrefix(String, String)`

Escribe una clase programa `TestIsPrefix` que permita ejecutar el método con diferentes datos para comprobar que no hay errores de ejecución y que el resultado que se devuelve en cada caso es el correcto.

Los datos a probar deben reflejar las distintas situaciones que se pueden dar en la ejecución del método, tales como, por ejemplo: que ambas cadenas estén vacías, que lo esté solo una de ellas, que la primera cadena sea más larga que la segunda, que la primera cadena sea prefijo o no de la segunda, etc. En la tabla siguiente se detallan los diferentes casos, con instancias concretas y el resultado esperado para cada caso.

Caso	`a`	`b`	**Resultado**
`a` y `b` vacías	`""`	`""`	`true`
Solo `a` vacía	`""`	`"recursion"`	`true`
Solo `b` vacía	`"recursion"`	`""`	`false`
`a` de mayor longitud que `b`	`"recursion"`	`"rec"`	`false`
`a` y `b` de igual longitud y `a` es prefijo de `b`	`"recursion"`	`"recursion"`	`true`
`a` y `b` de igual longitud y `a` no es prefijo de `b`	`"123456789"`	`"recursion"`	`false`
`a` de menor longitud que `b` y `a` es prefijo de `b`	`"rec"`	`"recursion"`	`true`
`a` de menor longitud que `b` y `a` no es prefijo de `b`:			
- por el primer carácter	`"pecur"`	`"recursion"`	`false`
- por el último carácter	`"recurso"`	`"recursion"`	`false`
- por un carácter intermedio	`"remursi"`	`"recursion"`	`false`

La clase `TestIsPrefix` debe incluir un método con el siguiente perfil:

```
private static void testIsPrefix(String a, String b)
```

que muestre por pantalla las `String`s de prueba, el resultado de tu método `isPrefix(String, String)` y el resultado esperado. Para esto último, puedes utilizar el método `startsWith(String)` de la clase `String`.

El `main` debe invocar al método `testIsPrefix(String, String)` para cada caso de prueba. Puedes definir un array de `String` para almacenar las diferentes instancias de los casos a probar.

3. Problema B. *Subcadena*

Dadas dos `String`s `a` y `b`, potencialmente vacías, se dice que `a` es *subcadena* de `b` cuando todos los caracteres de `a` están consecutivos, en el mismo orden original, en algún lugar de `b`. O, lo que es lo mismo, cuando `a` es prefijo de `b` o de alguna de las posibles subcadenas de `b`.

Naturalmente, igual que ocurría en el caso de `isPrefix(String, String)`, se puede ver que la *cadena vacía* es subcadena de cualquier otra, incluso si esa otra también estuviese vacía. Además, una cadena no puede ser subcadena de otra si la primera es de longitud mayor que la segunda.

Actividad 4: método `isSubstring(String, String)`

Define recursivamente, **en términos de** `isPrefix(String, String)`, el método `isSubstring(String)`, para poder comprobar si una cadena es subcadena de otra. Para ello:

- Enuncia los casos base y general de la recursión, definiendo la solución del problema en cada caso. La cabecera del método deberá ser necesariamente:

  ```
  public static boolean isSubstring(String a, String b)
  ```

  Nota que, al igual que para la operación `isPrefix(String, String)`, no hay parámetros posicionales en la cabecera anterior.
- Documenta adecuadamente el método, explicitando sus parámetros y resultado así como, caso de haberla, su precondición.
- Comprueba que el código del método sigue las normas de estilo usando el *Checkstyle* de *BlueJ* y corrígelo si no es el caso.

Actividad 5: validación del método `isSubstring(String, String)`

Escribe una clase programa `TestIsSubstring` que permita ejecutar el método con diferentes datos para comprobar que no hay errores de ejecución y que el resultado que se devuelve en cada caso es el correcto. Como antes, debes identificar las distintas situaciones que se pueden dar, probando que, en todas ellas, el método funciona adecuadamente. En este caso, puedes comparar el resultado con el del método `contains(String)` de la clase `String`.

4. Evaluación

Esta práctica forma parte del primer bloque de prácticas de la asignatura que será evaluado en el primer parcial de la misma. El valor de dicho bloque es de un 40 % con respecto al total de las prácticas. El valor porcentual de las prácticas en la asignatura es de un 20 % de su nota final.