Questão 2:

Nesse projeto irei usar o modelo espiral (ciclo espiral) pois, é um modelo que facilita rapidamente as entregas de algumas partes do software para uso do cliente, é um dos requisitos mencionado pelo cliente no parágrafo 5, nas 3 últimas linhas. As fases desse clico de vida são simples e práticas, podem ter uma maior agilidade com entregas contínuas, modelagem do próprio software, não existe uma ordem pré-definida, e sim a prioridade de cada modulo do software.

Questão 3:

Sim, iremos adotar um processo ágil de produção chamado SCRUM, porque além de ser framework mais adotado internacionalmente em projetos ágeis de software, esse framework é muito bom para forma que vamos trabalhar no software e com a equipe contratada. O framework possibilita, **planejamento iterativo-incremental, prioridade de negócio, e uma série de reuniões de basicamente deixam mais visíveis o andar do projeto.**

Questão 4:

A equipe do projeto de será composta de sendo : 1 UX/UI designer, para uma ótima prototipação do projeto, 6 desenvolvedores FullStack com conhecimento em back-end, front-end e banco de dados para o desenvolvimento do sistema como um todo, um 2 QA para a parte de teste, com conhecimentos de teste automatizados no front(telas) e no back(serviços) ,1 mestre de cerimônia (SrumMaster) , para conduzir os ritos do framework (daily, review e planning , etc..), e se houver a disponibilidade de termos alguém de alto conhecimento das regras de negocio do sistema de coleta de lixo da empresa , pediremos que atue como PO da squad (time).