Actividad 4 - Pruebas de particionamiento de bases de datos NoSQL

Realizado por:

Joe Alejandro Sierra Ocassal

Ingrid Johana Rojas Gómez

Corporación Universitaria Iberoamericana

Bases de datos avanzadas

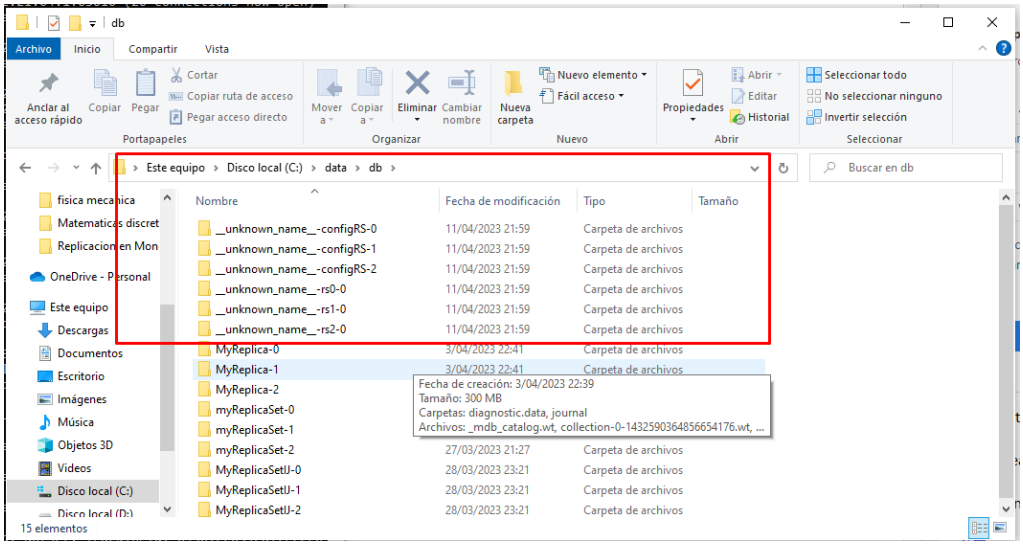
WILLIAM RUIZ

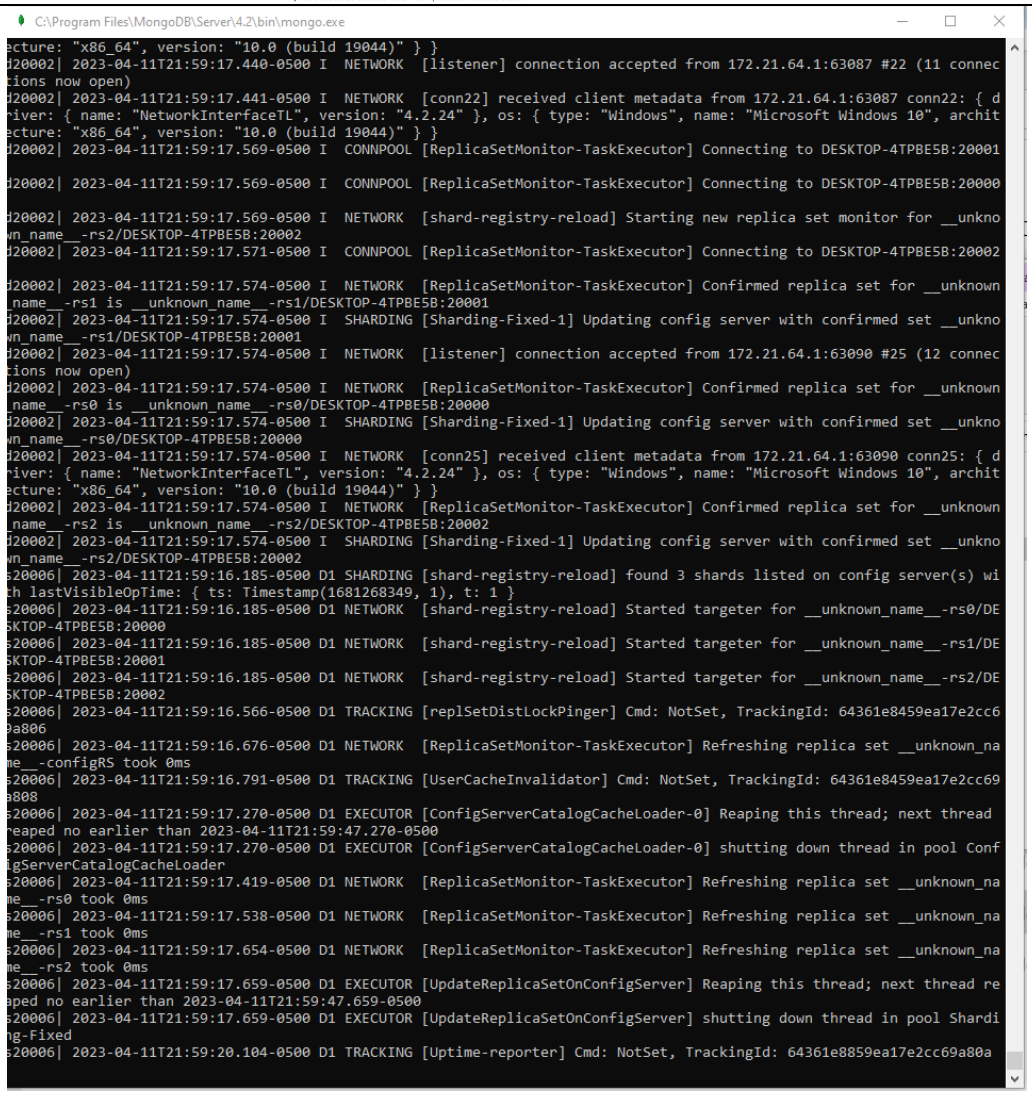
Abril 2023

IBEROAMERICANA
CORPORACIÓN UNIVERSITARIA
P.J. No. 0428 del 28 de Enero 1982 - MEN | VIGILADA MINEDUCACIÓN

Casos de prueba

Disponemos de los siguientes casos de prueba, en los cuales establecemos el objetivo de cada prueba a realizar, detallando el resultado obtenido, con el cual garantizamos la calidad y el funcionamiento del particionamiento dando cumplimiento a los requerimientos no funcionales documentados en la actividad #3.

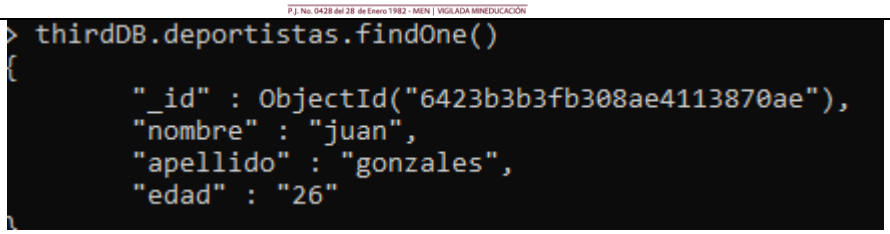
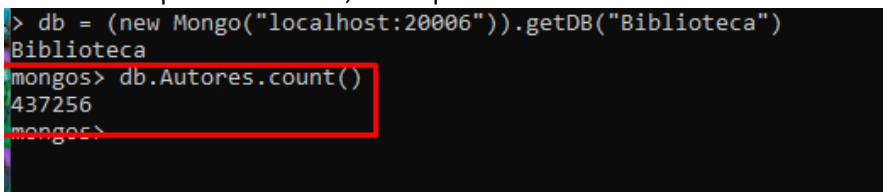
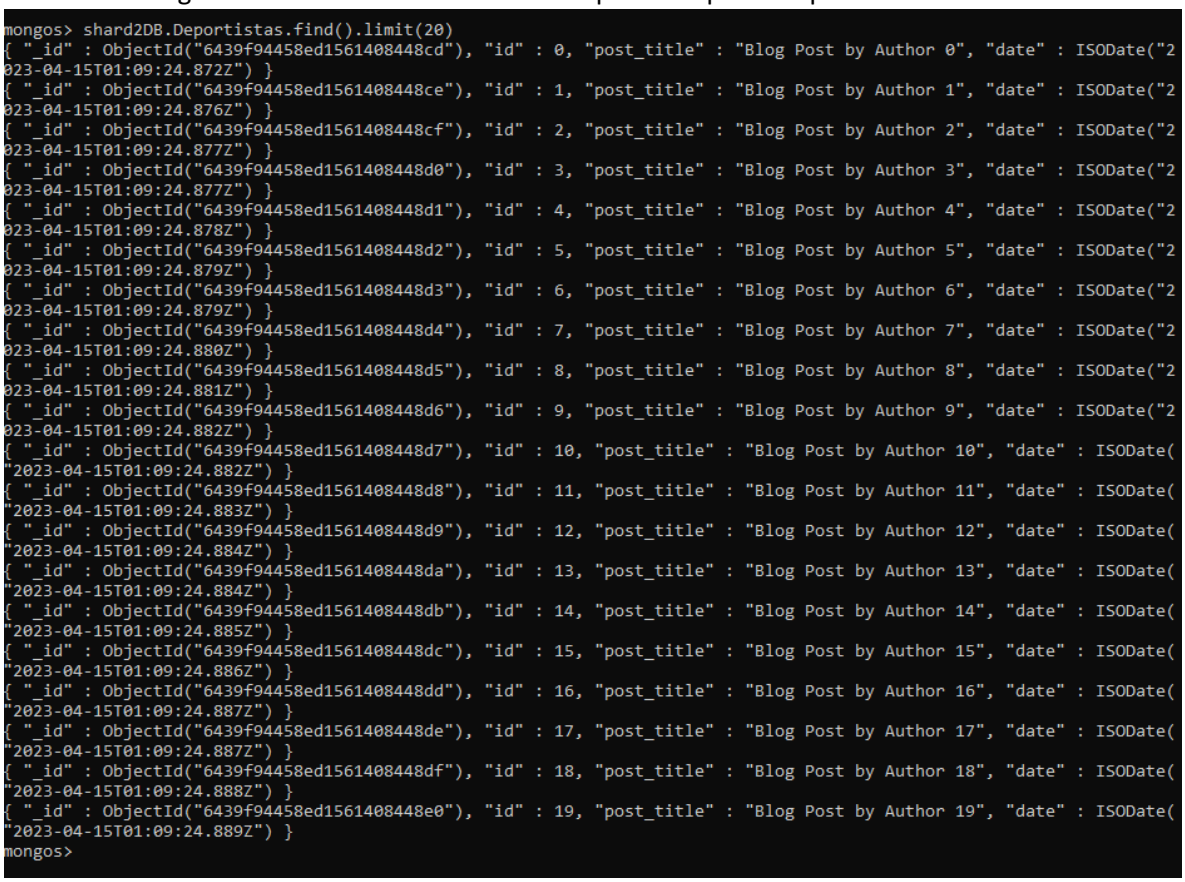
#	Descripción	Resultado
1	Particionamiento Se debe verificar que se crearon las particiones físicas correspondientes donde la información quede almacenada y a su vez se replica la data en cada shard como se especificó previamente en el esquema centralizado de replicas.	Se crea sin inconvenientes las particiones físicas:  Creación de los 3 shards:

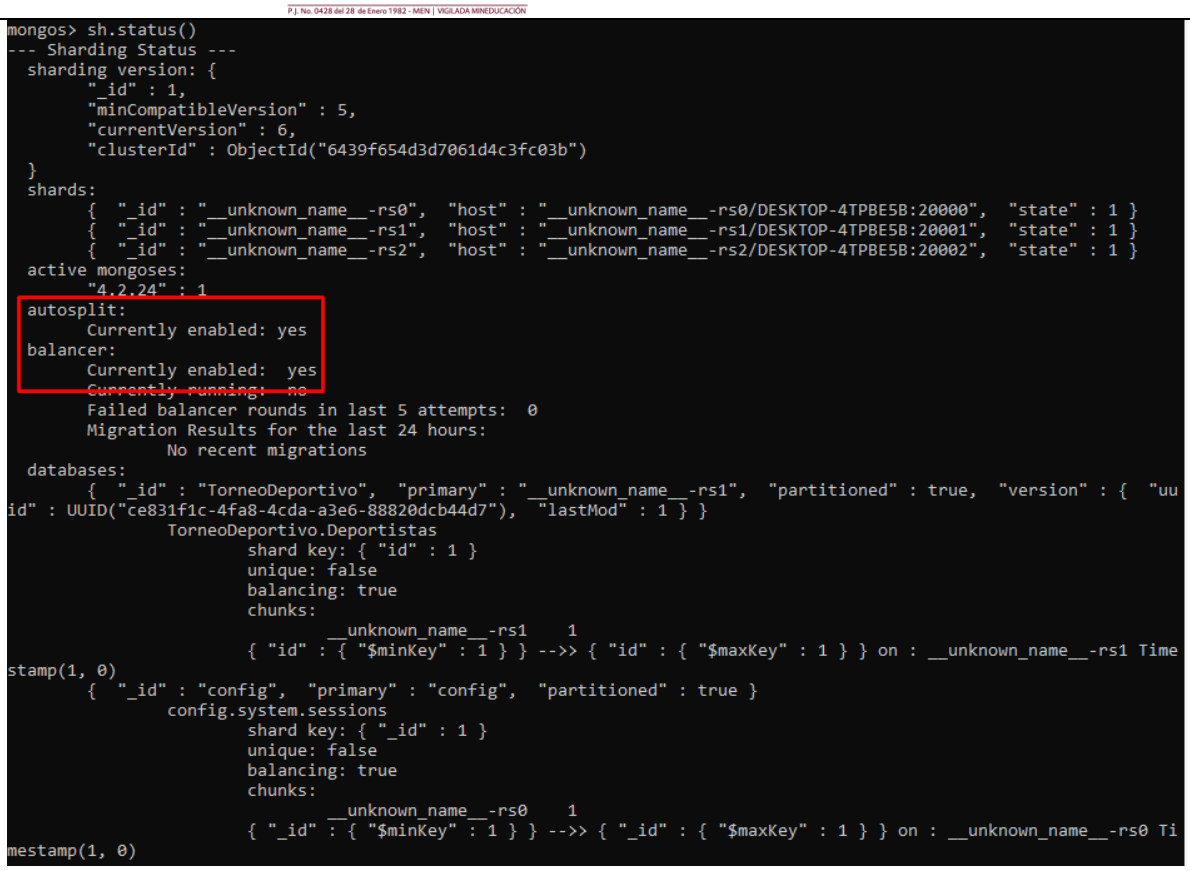
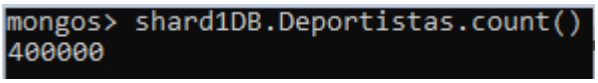


Comprobación de registros insertados, donde se evidencia la replicación funcionando:

```
> primaryDB.deportistas.findOne()
{
        "_id" : ObjectId("6423b3b3fb308ae4113870ae"),
        "nombre" : "juan",
        "apellido" : "gonzales",
        "edad" : "26"
}
```

```
> secondaryDB.deportistas.findOne()
{
        "_id" : ObjectId("6423b3b3fb308ae4113870ae"),
        "nombre" : "juan",
        "apellido" : "gonzales",
        "edad" : "26"
}
```

		
2	Carga de datos Se debe validar el tiempo de inserción de datos, colección de Torneo Deportivo sea inferior a un segundo.	Para realizar la prueba a este caso, hemos intentado realizar la inserción de 800.000 datos a la colección de prueba Autores, en la que se insertaron 437.256 datos en 60 segundos:  Por lo cual se encontró un rendimiento efectivo ya que por segundo se registraron 7.287 filas en la base de datos por segundo.
3	Tiempos de respuesta Validar tiempo de respuesta consulta de datos, alguna de las colecciones de la BD propuesto sea inferior a un segundo.	Realizamos la consulta de la colección especifica de deportistas en la que consultamos con un limite de 20 registro con el fin de verificar su tiempo de respuesta optimo con estos datos.  Obtenemos un resultado exitoso en el cual tiene una respuesta inferior a 1 segundo.
4	Validación balanceo de carga de datos en los diferentes nodos:	Para este caso, hicimos la inserción de 800.000 datos con el balanceo de carga habilitado, de acuerdo con:

	Validar el funcionamiento del balanceador de carga de datos mediante los diferentes nodos creados, al hacer inserciones masivas de datos en alguna de las colecciones de la BD propuesto.	 En la colección usada tenemos la siguiente verificación (después de la inserción de la cantidad de datos mencionados): Shard2:  Shard1:  Por lo cual concluimos que se balancea la carga de datos.