

Prova de Programação Orientada a Serviços

Data: 30/06/2025

1. Crie uma API de sistema de aluguel de carros em FastAPI com as entidades: Carro, Cliente e Reserva. Inclua rotas GET, POST, PUT e DELETE, além de verificação de disponibilidade.
2. Implemente tratamento de erros para situações como: reserva de carro indisponível, cliente inexistente e data de devolução anterior à de início.
3. Escreva um exemplo de estrutura JSON para representar um objeto Reserva com cliente e carro aninhados.
4. Explique a diferença entre orientação a objetos e orientação a serviços. Cite um exemplo prático de cada.