

Avaliação 1

Considere o código-fonte em anexo que está com uma aplicação adotando o padrão MVC. Esta aplicação não possui login de usuários. Você deve adicionar um módulo independente a esta aplicação que permite incluir o login de usuários na aplicação. Este módulo deve estar armazenado em um pacote chamado `auth`. Dentro de `auth` crie um arquivo `bp.py` que deve conter um blueprint. Abaixo segue os detalhes dos requisitos e pontuação.

Orientações Gerais

1. Baixar o arquivo do código da avaliação.
2. Instalar os pacotes presentes em `requirements.txt`.
3. Rodar a aplicação e incluir os requisitos listados abaixo.
4. A aplicação já possui rotas funcionais.
5. **Ao enviar o projeto, deve-se anexar todo o conteúdo. INCLUINDO a pasta env.**

Requisitos

1. (5 pontos) Adicionar módulo `auth`
 - a. Criar templates de login
 - b. Criar arquivo blueprint `bp.py`
2. (5 pontos) Adicionar `login_manager` em `bp.py`
3. (5 pontos) Definir o `user_loader` do `login_manager` conforme o código abaixo

```
@login_manager.user_loader
def load_user(user_id):
```

```
return User.find(id=user_id)
```

1. (5 pontos) Criar o blueprint `auth_bp`
 - a. O diretório de `templates` deve ser dentro de `auth`
2. (30 pontos) Definir duas rotas no blueprint `auth_bp`
 - a. Login
 - i. Loga o usuário
 - ii. Redireciona para index de usuários
 - b. Logout
 - i. Apenas requisições POST
 - ii. Redireciona para index do projeto
3. (10 pontos) Proteger a rota index de `users` contra acesso de usuários não autorizados
4. (20 pontos) Proteger todas as rotas de `books`
5. (10 pontos) Importar o blueprint em `app.py`
 - a. Definir `secret_key` necessário do `login_manager`
 - b. Inicializar a o login_manager com app: `login_manager.init_app(app)`
6. (10 pontos) Registrar o blueprint em `app`