

Operadores de Kotlin

Kotlin divide a los operadores en los siguientes grupos:

- Operadores aritméticos
- Operadores de Asignación
- Operadores de comparación
- Operadores lógicos

Los operadores aritméticos

Se utilizan para realizar operaciones matemáticas comunes.

| Operador | Nombre | Ejemplo |
|----------|----------------|----------|
| + | Adición | $x + y$ |
| - | Resta | $x - y$ |
| * | Multiplicación | $x * y$ |
| / | División | x / y |
| % | Modulo | $x \% y$ |
| ++ | Incremento | $++x$ |
| -- | Decremento | $--x$ |

Operadores de asignación de Kotlin

Los operadores de asignación se utilizan para asignar valores a variables.

En el siguiente ejemplo, utilizamos el operador de asignación `= ()` para asignar el valor 10 a una variable llamada `x` :

Ejemplo
`var x = 10`

El operador de asignación de suma `+= ()` agrega un valor a una variable:

Ejemplo
`var x = 10`
`x += 5`

Una lista de todos los operadores de asignación:

| Operator | Example | Same As |
|-----------------|---------------------|------------------------|
| <code>=</code> | <code>x = 5</code> | <code>x = 5</code> |
| <code>+=</code> | <code>x += 3</code> | <code>x = x + 3</code> |
| <code>-=</code> | <code>x -= 3</code> | <code>x = x - 3</code> |
| <code>*=</code> | <code>x *= 3</code> | <code>x = x * 3</code> |
| <code>/=</code> | <code>x /= 3</code> | <code>x = x / 3</code> |
| <code>%=</code> | <code>x %= 3</code> | <code>x = x % 3</code> |

Operadores de comparación de Kotlin

Los operadores de comparación se utilizan para comparar dos valores y devuelven un Boolean valor: `true` o `false`.

Operadores de Kotlin

| Operator | Name | Example |
|----------|--------------------------|---------|
| == | Equal to | x == y |
| != | Not equal | x != y |
| > | Greater than | x > y |
| < | Less than | x < y |
| >= | Greater than or equal to | x >= y |
| <= | Less than or equal to | x <= y |

Operadores lógicos de Kotlin

Los operadores lógicos se utilizan para determinar la lógica entre variables o valores:

&&

Logical and

True si ambas declaraciones son true

Ejemplo: x < 5 && x < 10

||

Logical or

True si alguna de las declaraciones es true

Ejemplo: x < 5 || x < 4

!

Logical not

True si la declaración es false, y viceversa