

# Strings en Kotlin

---

Las cadenas (Strings) se utilizan para almacenar texto.

Una cadena contiene una colección de caracteres entre comillas dobles:

Ejemplo

```
var greeting = "Hello"
```

Sin embargo, al igual que con otros tipos de datos, puedes especificar el tipo si insistes:

Ejemplo

```
var greeting: String = "Hello"
```

Nota: Si desea crear un String sin asignar el valor (y asignar el valor más tarde), debe especificar el tipo al declarar la variable:

Ejemplo

Esto funciona bien:

```
var name: String  
name = "John"  
println(name)
```

Ejemplo

Esto generará un error:

```
var name  
name = "John"  
println(name)
```

## Acceder a una cadena

Para acceder a los caracteres (elementos) de una cadena, debe consultar el número de índice entre corchetes.

Los índices de cadenas comienzan con 0. En el siguiente ejemplo, accedemos al primer y tercer elemento en txt:

Ejemplo

```
var txt = "Hello World"  
println(txt[0]) // first element (H)  
println(txt[2]) // third element (l)
```

[0] es el primer elemento. [1] es el segundo elemento, [2] es el tercer elemento, etc.

## Longitud de la cadena

Una cadena en Kotlin es un objeto que contiene propiedades y funciones que pueden realizar ciertas operaciones en cadenas, escribiendo un carácter de punto ( . ) después de la variable de cadena específica. Por ejemplo, la longitud de una cadena se puede encontrar con la length propiedad:

## Strings en Kotlin

---

Ejemplo

```
var txt = "ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ"
println("The length of the txt string is: " + txt.length)
```

### Funciones de cadena

Hay muchas funciones de cadena disponibles, por ejemplo `toUpperCase()` y `toLowerCase()`:

Ejemplo

```
var txt = "Hello World"
println(txt.toUpperCase()) // Outputs "HELLO WORLD"
println(txt.toLowerCase()) // Outputs "hello world"
```

### Comparando cadenas

La función `compareTo` compara dos cadenas y devuelve 0 si ambas son iguales:

Ejemplo

```
var txt1 = "Hello World"
var txt2 = "Hello World"
println(txt1.compareTo(txt2)) // Outputs 0 (they are equal)
```

### Encontrar una cadena en una cadena

La función `indexOf()` devuelve el índice (la posición) de la primera aparición de un texto específico en una cadena (incluidos los espacios en blanco):

Ejemplo

```
var txt = "Please locate where 'locate' occurs!"
println(txt.indexOf("locate")) // Outputs 7
```

Recuerda que Kotlin cuenta las posiciones desde cero. 0 es la primera posición en una cadena, 1 es la segunda, 2 es la tercera...

### Comillas dentro de una cadena

Para utilizar comillas dentro de una cadena, utilice comillas simples (`'`):

Ejemplo

```
var txt1 = "It's alright"
var txt2 = "That's great"
```

## Strings en Kotlin

---

### Concatenación de cadenas

El + operador se puede utilizar entre cadenas para sumarlas y crear una nueva cadena. Esto se llama concatenación:

Ejemplo

```
var firstName = "John"
var lastName = "Doe"
println(firstName + " " + lastName)
```

Tenga en cuenta que hemos agregado un texto vacío (" ") para crear un espacio entre el nombre y el apellido al imprimir.

También puedes usar la función plus() para concatenar dos cadenas:

Ejemplo

```
var firstName = "John "
var lastName = "Doe"
println(firstName.plus(lastName))
```

### Plantillas de cadenas/interpolación

En lugar de concatenación, también puedes usar "plantillas de cadena", que es una manera fácil de agregar variables y expresiones dentro de una cadena.

Simplemente consulte la variable con el \$símbolo:

Ejemplo

```
var firstName = "John"
var lastName = "Doe"
println("My name is $firstName $lastName")
```

Las "Plantillas de cadenas" son una característica popular de Kotlin, ya que reduce la cantidad de código. Por ejemplo, no es necesario especificar un espacio en blanco entre nombre y apellido, como hicimos en el ejemplo de concatenación.