

Entrada de datos por teclado en la consola

Para entrada de datos por teclado disponemos una función llamada `readln()`. Esta función retorna un `String` con los caracteres escritos por el operador hasta que presiona la tecla "Entrada". Luego llamando al método `toInt` de la clase `String` se convierten los datos ingresados por teclado en un `Int`.

El problema se presenta cuando el operador presiona la tecla "Entrada" sin cargar datos, en ese caso se genera una excepción que luego veremos como procesarla.

E401: Realizar la carga del lado de un cuadrado, mostrar por pantalla el perímetro del mismo (El perímetro de un cuadrado se calcula multiplicando el valor del lado por cuatro)

```
fun main(parametro: Array<String>) {
    print("Ingrese la medida del lado del cuadrado:")
    val lado = readln().toInt()
    val perimetro = lado * 4
    println("El perímetro del cuadrado es $perimetro")
}
```

E402: Se debe desarrollar un programa que pida el ingreso del precio de un artículo y la cantidad que lleva el cliente. Mostrar lo que debe abonar el comprador.

E403: Escribe un programa que tome como entrada un número entero e indique qué cantidad hay que sumarle para que el resultado sea múltiplo de 7. Un ejemplo:

- A 2 hay que sumarle 5 para que el resultado ($2 + 5 = 7$) sea múltiplo de 7.
- A 13 hay que sumarle 1 para que el resultado ($13 + 1 = 14$) sea múltiplo de 7.

Nota: Se podría usar la función `%` (módulo). Ej: `n%7` devuelve el resto de la división `n/7`

E404: Diseña un programa que solicite al usuario que introduzca una cantidad de segundos. La aplicación debe mostrar cuántas horas, minutos y segundos hay en el número de segundos introducidos por el usuario.

E405: Solicita al usuario tres distancias:

- La primera, medida en milímetros.
- La segunda, medida en centímetros.
- La última, medida en metros.

Diseña un programa que muestre la suma de las tres longitudes introducidas (medida en centímetros).