Talleres.

0

Se ingresa por teclado un valor entero, mostrar un mensaje que indique si el número es positivo, negativo o cero

```
numero=int(input("Ingrese un número
entero:"))
if numero==0:
    print("Se ingresó el cero")
else:
    if numero>0:
        print("Se ingresó un valor positivo")
    else:
        print("Se ingresó un valor negativo")
```

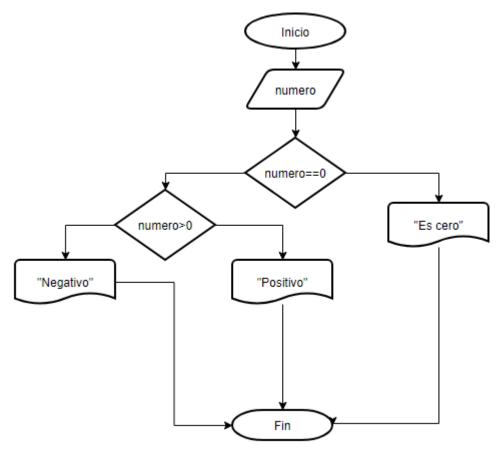


Diagrama realizado en: https://online.visual-paradigm.com/app/diagrams/#diagram:proj=0&type=Flowchart

Realice el siguiente programa en Python, indicando lo que hace

1

```
INICIO
    // Declaración de variables
    ENTERO EdadJuan, EdadMario, EdadPedro
    CADENA contemporaneos
    // Entrada de datos
    LEER EdadJuan, EdadMario, EdadPedro
    // Determina quienes son contemporáneos
    SI (EdadJuan == EdadMario && EdadMario == EdadPedro)
        contemporaneos = "Los tres son contemporáneos"
    SINO
        SI(EdadJuan == EdadMario)
            contemporaneos = "Juan y Mario son contemporáneos"
        SINO
            SI(EdadJuan == EdadPedro)
                contemporaneos = "Juan y Pedro son contemporáneos"
            SINO
                SI(EdadMario == EdadPedro)
                    contemporaneos = "Mario y Pedro son contemporáneos"
                SINO
                    contemporaneos = "No hay contemporáneos"
    // Salida de resultados
    IMPRIMIR contemporaneos
FIN
```

- 2 Elabore un programa que pida una letra y detecte si es una vocal.
- Realizar programa con la introducción de la edad por parte del usuario. NO PERMITIR EDADES MENORES QUE 1 AÑO NI MAYORES QUE 120 años. El programa indica que: "Sí tiene permiso de acceso" si la edad es mayor que 18 años.
- Codifique un programa que pida 3 números y los muestre en pantalla de menor a mayor.
- Realice un programa que solicite 3 números y los muestre en pantalla de mayor a menor en líneas distintas. En caso de haber números iguales se pintan en la misma línea.
- 6 Haga un programa de manera que pida tres números e indicar si el tercero es igual a la suma del primero y el segundo.
- Realice un programa que pase de Kg a las unidades de medida de masa: Hectogramos, Decagramos, Gramos, Decigramos, Centigramos y Miligramos.
- **8** Realice un programa que pida un número del 1 al 7 y diga el día de la semana correspondiente. (Usar solo condicionales)
- Realizar un programa para una tienda de Carros: Si el carro a la venta es un ford fiesta, el descuento es de un 5%. Si el carro a la venta es un ford focus, el descuento es del 10%. El usuario introduce el artículo y el programa saca el descuento correspondiente por pantalla.

Opcionales...

- Realizar un programa que pida el día, el mes y el año, con esos datos verificar si dicha fecha corresponde a la batalla de Boyacá.
- Solicitar por teclado tres números enteros, si todos los valores ingresados son negativos, publicar en pantalla la leyenda "Todos los números son menores a 0", de lo contrario "No todos los números son negativos"
- De un trabajador se conoce su nombre sueldo y los años de antigüedad. Se pide realizar un programa que lea los datos de entrada e informe:
 - 1. Si el sueldo es inferior a un millón y su antigüedad es igual o superior a 10 años, otorgarle un aumento del 20 %, mostrar el nombre sueldo a pagar.
 - 2. Si el sueldo es inferior a un millón pero su antigüedad es menor a 10 años, otorgarle un aumento de 5 %.
 - 3. Si el sueldo es mayor o igual a un millón mostrar el nombre y sueldo en pantalla sin cambios.