

**Generički Rukovalac Dokumentima**  
**Smjernice dizajna**  
Verzija 1.0

Generički rukovalac dokumentima	Version: 1.0
Smjernice dizajna	Date: 10/11/16

## Istorija revizija

Datum	Verzija	Opis	Autor
10/11/2016	1.0	Prva verzija dokumenta	Srđan Kovačević

Generički rukovalac dokumentima	Version: 1.0
Smjernice dizajna	Date: 10/11/16

## Sadržaj

1.	Uvod	4
1.1	Svrha	4
1.2	Opseg	4
1.3	Pregled	4
2.	Generalni standardi dizajna i implementacije	4
3.	Smjernice dizajna arhitekture	5

Generički rukovalac dokumentima	Version: 1.0
Smjernice dizajna	Date: 10/11/16

# Smjernice dizajna

## 1. Uvod

### 1.1 Svrha

Svrha ovog dokumenta je da se specificira detaljan opis dizajna i standarda koji će biti korišteni pri dizajniranju sistema.

### 1.2 Opseg

U okviru dokumenta biće opisane smjernice koje se odnose na projektovanje softvera pod nazivom Generički Rukovalac Dokumentima, i biće korištene prilikom njegovog dizajniranja .

### 1.3 Pregled

U nastavku dokumenta se nalazi detaljan pregled pojedinih stavki dizajna sistema.

## 2. Generalni standardi dizajna i implementacije

### • Od dizajna do implementacije

Dizajn softvera obavljaće se pomoću alata Power Designer, gdje su grafički predstavljeni pojedini aspekti dizajna. Planirani koraci projektovanja su:

- prikupljanje i analiza zahtjeva te kreiranje Requirements modela
- kreiranje Use-Case modela na osnovu dobijenih zahtjeva
- kreiranje klasnog dijagrama, na osnovu Use-Case dijagrama, preslikavanje svakog slučaja upotrebe u jednu ili više klasa.
- prevođenje klasnog dijagrama u java kod
- izrada prototipa
- kreiranje prve verzije softvera

### • Nivoi implementacije

Pojedini nivoi aplikacije neće biti vidljivi krajnjim korisnicima, kao što je implementacija načina čuvanja podataka, proces instalacije, deinstalacije i slično.

### • Dokumentovanje operacija

Sav java kod biće dokumentovan, što će olakšati kasnije održavanje, ispravke grešaka i proširenje sistema. U dokumentaciji nalaziće se opisi svih elemenata java koda kao što su:

- paketi
- klase
- interfejsi
- metode
- varijable
- konstante
- itd

Dokumentacija će postojati u tri oblika:

- inlajn (sami komentari u kodu)
- onlajn (dokumentacija na veb stranici) i
- oflajn (help i about sekcija u editoru).

Generički rukovalac dokumentima	Version: 1.0
Smjernice dizajna	Date: 10/11/16

- **Dokumentovanje poruka**

Parametri poruka neće biti dokumentovani, već samo konkretne poruke i kontekst u kojem se javljaju.

- **Detektovanje, upravljanje i izvještavanje o greškama**

Za upravljanje eventualnim izuzecima i greškama koristiće se mehanizmi izuzetaka koji su već ugrađeni u Java programski jezik. Eventualno, za neke visoko rizične dijelove sistema, može se koristiti parametar, koji će imati različite vrijednosti u odnosu na to da li je neka operacija uspješno ili neuspješno završena, i samim tim se koristiti za upravljanje greškama.

- **Upravljanje memorijom**

Za upravljanje memorijom koristiće se mehanizmi Java programskog jezika.

- **Distribucija softvera**

Softver će se distribuirati onlajn, preuzimanjem sa oficijalne veb stranice, tako da za samu distribuciju nije potrebno posebna strategija.

### 3. Smjernice dizajna arhitekture

Sama arhitektura softvera mora biti podijeljena na module, tako da pri odstranjivanju jednog modula ostatak sistema može nesmetano da funkcioniše. To treba da obezbjedi nesmetanu zamjenu dijelova sistema boljim verzijama. Arhitektura softvera se temelji na MVC šablonu, tako da svaki sloj arhitekture ima određene nadležnosti, i ne “miješa” se u nadležnosti drugog sloja.