

Chat Application

PNRS 1 - 2. ZADATAK

Implementacija Zadatka 2 se nastavlja na Zadatak 1, čime se nastavlja razvoj aplikacije pod nazivom **Chat Application**.

U Zadatku 2 potrebno je dopuniti **ContactsActivity** i **MessageActivity** tako da prikazuju podatke koji će u daljem tekstu biti opisani.

ContactsActivity treba da prikazuje listu registrovanih korisnika (Slika 1). Jedan element liste sadrži:

- TextView – prvo slovo imena kontakta
- TextView – ime kontakta
- ImageView/Button – dugme za prebacivanje u **MessageActivity**

Svaki TextView koji predstavlja prvo slovo imena kontakta treba da ima različitu, nasumično generisanu boju pozadine.

Klikom na dugme za slanje poruke prelazi se u **MessageActivity**. Logout dugme implementirano u Zadatku 1 treba da ostane i da ima istu logiku kao u Zadatku 1 (prelazak na **LoginActivity**).

MessageActivity služi za prikaz poruka između dva korisnika. Izgled Activity-ja prikazan je na Slici 2. Jedan element liste treba da sadrži:

- TextView – telo poruke

Na vrhu treba da se nalazi ime kontakta sa kojim se korisnik dopisuje (Josie Enyeart na Slici 2). Koristiti **Bundle** za prenos podataka između dva Activity-ja.

Boja pozadine elemenata liste treba nasumično da se menja (siva i bela boja na Slici 2).

Klikom na dugme **Send** poruka napisana u **EditText** polju se ubacuje na kraj u listu poruka. Dugim klikom na poruku (**View.OnItemLongClickListener**), ona se brise.

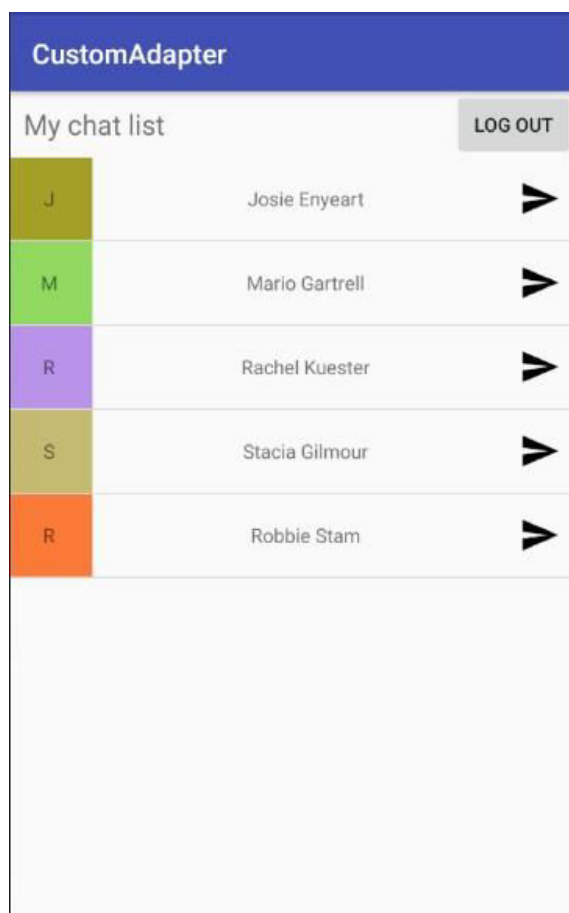
Polje **EditText** i dugmad **Send** i **Logout** implementirani u Zadatku 1 treba da ostanu i implementiraju istu logiku kao u Zadatku 1.

Za realizaciju ove dve liste koristiti dummy podatke. U kasnijim zadacima bide implementirano prikupljanje podataka iz baze podataka i povlačenje istih sa servera.

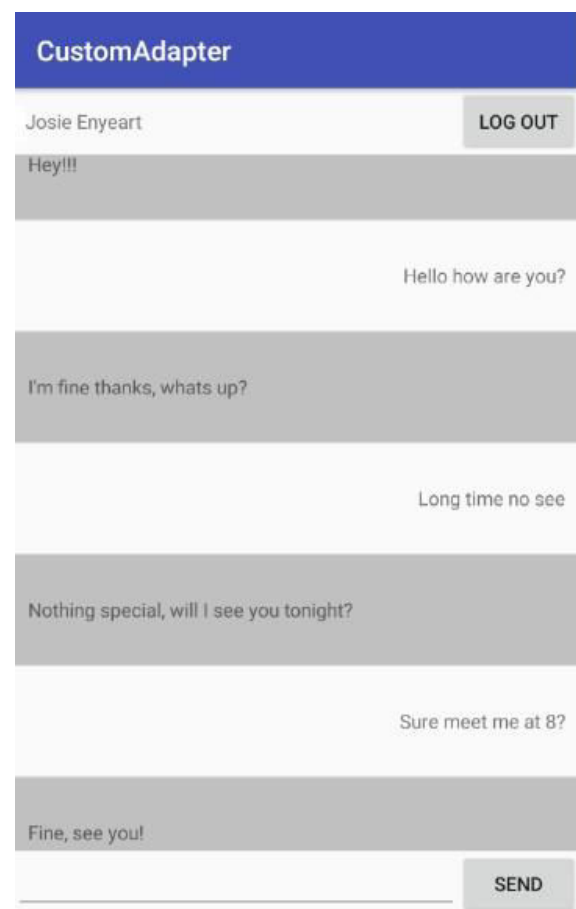
Napomena: radi lakšeg rukovanja sa postavljanjem liste i elemenata iznad i ispod nje, koristiti **RelativeLayout**.

Ovaj zadatak nosi 10 bodova. Svaka njegova celina boduje se određenim brojem bodova. Termin odbrane zadataka je 03.04 / 05.04 i tada je jedino moguće odbraniti zadatak. Ovaj zadatak predstavlja drugi deo projektnog zadatka u okviru predmeta PNRS1, Chat aplikacije. Na odbranu dodi sa spremnom aplikacijom, a rešenje prikazati na emulatoru Nexus 5, API Level 21. Pri pisanju programskog koda voditi računa o urednosti koda – imenovati promenljive na engleskom jeziku, držati se jedne notacije, voditi računa o indentaciji. Držati se uputstva iz teksta ovog zadatka i poštovati izgled i organizaciju elemenata prikazanih na slikama.

Srećno!



Slika 1 ContactsActivity



Slika 2 MessageActivity