**STL**

Erklæring af et objekt af STL klassen list. Derefter ligges 3 objekter af klassen ComplexNumber deri. Dette udskrives derefter med STL algoritmen copy.

{

list<ComplexNumber> myList;

ostream\_iterator<ComplexNumber> myOutput(cout, "\n");

myList.push\_back(ComplexNumber(-2, 4));

myList.push\_back(ComplexNumber(6, -8));

myList.push\_back(ComplexNumber(10, 12));

copy(myList.begin(), myList.end(), myOutput);

}

Erklæring af et objekt af STL klassen vector. Ligges 3 objekter af klassen StraightLine I vector-objektet. Til sidst for-løkke der bruger en iterator til at gennemløbe vector-objektet og udskrive dataen for alle StraightLine-objektor I vectoren.

vector<StraightLine> myVector;

myVector.push\_back(line1);

myVector.push\_back(line2);

myVector.push\_back(line3);

vector<StraightLine>::iterator myIter;

for (myIter = myVector.begin(); myIter != myVector.end(); ++myIter)

{

myIter->print();

}