

Julian Ezequiel Riera

Full Stack Web Developer

San Juan, Argentina

(+54) 9 2645634885

julianrierawrk@gmail.com

[LinkedIn](#) – [GitHub](#) – [Portfolio](#)



Hola, soy Julián Riera, desarrollador Full Stack con más de un año de experiencia en desarrollo de aplicaciones web. Me esfuerzo por dar lo mejor de mí en cada proyecto. Estudié en Henry, donde acumulé más de 400 horas de desarrollo con tecnologías demandadas por el mercado, y descubrí mi habilidad para trabajar en equipo y resolver problemas. También tengo experiencia trabajando con metodologías ágiles como Scrum. Actualmente, estudio la carrera de Técnico en Programación Web en la Universidad Nacional de San Juan para seguir fortaleciendo mis conocimientos.

EXPERIENCIA

Front-End Developer – Instituto INSCO

Instituto del Cartón y Papel

Aporte con mis conocimientos en desarrollo web en la manipulación de plantillas para cursos online, dirigiendo en la modificación de código para adaptarlo a requerimientos del cliente. Trabaje en equipo de forma conjunta.

PROYECTOS

Fron-End Developer – Promanitas App

Henry Bootcamp, Buenos Aires, Argentina.

Marzo 2023 – Mayo 2023

Forme parte de un equipo de desarrollo para llevar a cabo una aplicación que funciona como un espacio en el cual las personas que se dedican a trabajos particulares como plomería, electricidad, entre otros. Me desempeñé en diferentes campos, entre ellos:

- Aplicar estilos a la página mediante Material UI
- Aplicar Redux para el manejo de la información en el Front
- Ofrecer soporte al equipo ante cualquier contingencia
- Implementar un buscador funcional y combinarlo con el filtrado

<https://github.com/ProManitas>

Full Stack Developer – PokeApp

Henry Bootcamp, Buenos Aires, Argentina

Diciembre 2022 – Junio 2023

Diseñe una aplicación que muestra una aplicación que muestra pokemons extraídos de una API(PokeApi) y al mismo tiempo permite agregar pokemons personalizados a una base de datos. La aplicación es totalmente responsiva, Durante el desarrollo de este proyecto, me desempeñé en diversos campos, entre ellos:

- Diseñar arquitectura de la aplicación
- Manejar la información de una API externa
- Implementar una base de datos para agregar pokemons
- Implementar la paginación, Búsqueda, filtrado y ordenamiento manejado de manera combinada en el back-end
- Realizar el diseño responsivo con material UI
- Realizar el mantenimiento y resolución de errores
- Armar el scroll infinito
- Desplegar el proyecto

<https://github.com/Srezequiellr/PIPokemonMain>

TECNOLOGÍAS

Lenguajes de programación: HTML, CSS, JavaScript

Frameworks: Material UI, React, NextJS, Redux, Express, Sequelize, Auth0, Styled Components

Herramientas de trabajo: VS Code, Git, GitHub, Figma, Trello, Slack, Discord, Postman, Insomnia, Illustrator

EDUCACION PROFESIONAL

- Tecnicatura Universitaria en programación Web – Universidad Nacional de San Juan (2024 – Actualidad)
- Ingles - Saint John's Asociación de cultura – Curso Intensivo (2023 – Actualidad)
- Full Stack Developer – Soy Henry (2022 – 2023)

IDIOMAS

- Inglés B2 – Intermedio.
- Español – Nativo.