

# Ministério da Educação Instituto Federal de Goiás - Campus Luziânia Bacharelado em Sistemas de Informação Programação II

e Informação Pág. 1

Prof. Dr. Daniel Lucena

#### Lista de Exercícios 01

### Funções e Recursividade

Cada aluno deverá, individualmente, resolver os exercícios abaixo:

### Funções

- 1. **Função para somar dois números:** Crie uma função que receba dois números inteiros como parâmetros e retorne a soma deles.
- 2. **Função para verificar se um número é par:** Implemente uma função que receba um número inteiro e retorne verdadeiro se ele for par e falso caso contrário.
- 3. **Função para calcular o fatorial:** Desenvolva uma função que receba um número inteiro e retorne o fatorial desse número
- 4. **Função para encontrar o maior de dois números:** Crie uma função que receba dois números inteiros e retorne o maior deles.
- 5. **Função para verificar se um número é primo:** Escreva uma função que receba um número inteiro e retorne verdadeiro se o número for primo, e falso caso contrário.
- 6. Função para calcular a média de três números: Crie uma função que receba três números inteiros e retorne a média aritmética deles.
- 7. **Função para conversão de temperatura:** Construa uma função que converta uma temperatura de Celsius para Fahrenheit.
- 8. **Função para calcular a Área do círculo:** Implemente uma função que receba o raio de um círculo e calcule sua área.



# Ministério da Educação Instituto Federal de Goiás - Campus Luziânia Bacharelado em Sistemas de Informação Programação II

Pág. 2

#### Prof. Dr. Daniel Lucena

- 9. **Função para calcular de área de um retângulo:** Implemente uma função que receba a base e a altura de um retângulo e calcule a sua área.
- 10. Função para inverter uma string: Implemente uma função que receba uma string e retorne a versão invertida dela.
- 11. Função para calcular o quadrado de um número: Escreva uma função que receba um número inteiro e retorne o quadrado dele.
- 12. Função para contar o número de vogais em uma string: Crie uma função que receba uma string e conte quantas vogais (a, e, i, o, u) ela contém.
- 13. Função para calcular a distância entre dois pontos no plano cartesiano: Desenvolva uma função que receba as coordenadas de dois pontos no plano (x1, y1) e (x2, y2), e retorne a distância entre eles.

### Recursividade

- **14. Fatorial recursivo:** Implemente uma função recursiva que calcule o fatorial de um número.
- **15.Fibonacci recursivo:** Crie uma função recursiva que retorne o n-ésimo termo da sequência de Fibonacci.
- **16.Soma dos números de 1 a N:** Escreva uma função recursiva que retorne a soma dos números de 1 a N.
- **17. Número de dígitos de um número:** Implemente uma função recursiva que calcule quantos dígitos um número inteiro positivo tem.
- **18.Potência recursiva:** Crie uma função recursiva que calcule a potência de um número (base^expoente).



### Ministério da Educação Instituto Federal de Goiás - Campus Luziânia Bacharelado em Sistemas de Informação Programação II

Pág. 3

Prof. Dr. Daniel Lucena

- **19.Inverter string recursivamente:** Escreva uma função recursiva que inverta uma string.
- **20.MDC** (Máximo Divisor Comum): Implemente uma função recursiva que calcule o máximo divisor comum entre dois números utilizando o algoritmo de Euclides.
- **21. Somatório recursivo de elementos de um vetor:** Crie uma função recursiva que receba um vetor de inteiros e retorne a soma de seus elementos.
- **22.Verificar se uma string é palíndromo:** Escreva uma função recursiva que verifique se uma string é um palíndromo.
- **23.**Contagem de ocorrências de um caractere em uma string: Implemente uma função recursiva que conte quantas vezes um determinado caractere aparece em uma string.

Bom trabalho.