

Installation et configuration de CKEditor KCFinder et des plugins spécifiques pour PluXml

Version mise à jour le 06/03/2013

Site de CKEditor : <http://ckeditor.com>

Site de KCFinder : <http://kcfinder.sunhater.com>

Site thème BootstrapCK-Skin: <http://kunstmaan.github.com/BootstrapCK-Skin/> ou <https://github.com/Kunstmaan/BootstrapCK-Skin>

Plugin oEmbed : <http://cksource.com/forums/viewtopic.php?t=25355>

Plugin syntaxhighlight : <http://code.google.com/p/ckeditor-syntaxhighlight/> et <http://alexgorbatchev.com/SyntaxHighlighter/>

Plugin lightbox plus : <http://cksource.com/forums/viewtopic.php?f=18&t=24281>

Utilitaire :

Online Javascript Compression Tool : <http://jscompress.com/>

Installation et configuration de CKEditor

Placer le dossier **ckeditor**, dans le dossier **/plugins/ckeditor/**.

Supprimer les dossiers suivants :

/plugins/ckeditor/ckeditor/_samples

/plugins/ckeditor/ckeditor/_sources

/plugins/ckeditor/ckeditor/skins/office2003

/plugins/ckeditor/ckeditor/skins/v2

Dans le dossier **/plugins/ckeditor/ckeditor/lang** supprimer tous les fichiers **sauf** :

en.js

fr.js

fr-ca.js

Éditer le fichier **/plugins/ckeditor/ckeditor/config.js**

avant la ligne :

```
};
```

ajouter les 2 lignes suivantes :

```
config.entities = false; // Pas de conversion des accents en entités HTML si encodage non UTF-8  
config.height = '300px'; // hauteur de la fenêtre d'édition (par défaut : 200px)
```

Installation et configuration de KCFinder

Placer le dossier **kfinder**, dans le dossier **/plugins/ckeditor**.

Éditer et configurer le fichier **/plugins/ckeditor/kfinder/config.php**:

1. ajouter au début du fichier

```
if(!isset($_SESSION["ckeditor_url"])) # PLUXML
    session_start();                  # PLUXML
```

2. paramétrer les variables 'uploadURL' et 'uploadDir' de la façon suivante :

```
'uploadURL' => $_SESSION["ckeditor_url"],    # PLUXML
'uploadDir' => "",                            # PLUXML
```

3. KCFinder est par défaut en mode *sécurité*

remplacer la ligne

```
'disabled' => true,
```

par

```
'disabled' => false,                                # PluXml
```

4. Ajouter après

```
'types' => array(
```

la ligne suivante

```
'documents' => "", # PLUXML
```

Dans le fichier **/plugins/ckeditor/kfinder/core/uploader.php**

Mettre en commentaire la ligne suivante en remplaçant

```
default: session_start(); break;
```

Par

```
# default: session_start(); break;
```

Éditer le fichier **/plugins/ckeditor/ckeditor/content.css** et ajouter les lignes suivantes, pour permettre l'encadrement du code dans l'éditeur avec le plugin syntaxhighlight

```
/* PLUXML */
pre {
    border:1px dotted #a1a1a1;
    color:#585CF6;
    padding:10px;
}
```

Améliorations effectuées dans KCFinder

Dans le fichier **/plugins/ckeditor/kcfinder/lib/helper_dir.php**, pour ne pas lister les fichiers commençant par un . (ex .htaccess)

Remplacer la ligne

```
if ((( $type === "dir" ) && (( $file == "." ) || ( $file == ".." ))) ||
```

Par

```
if ( $file[0]== '.' || # ADDED BY PLUXML
```

Dans le fichier **/plugins/ckeditor/kcfinder/js/browser/files.js**, pour que le titre entier s'affiche dans une bulle, au passage de la souris sur l'image et sur le nom du fichier, ajouter un attribut *title* pour ces deux éléments.

Remplacer les lignes suivantes

```
html += '<div class="file">' +  
    '<div class="thumb" style="background-image:url(\' + icon + \')"></div>' +  
    '<div class="name">' + _htmlData(file.name) + '</div>' +
```

par

```
html += '<div class="file">' +  
    '<div class="thumb" style="background-image:url(\' + icon + \')" title=" ' + _htmlData(file.name) +  
    '"></div>' +  
    '<div class="name" title=" ' + _htmlData(file.name) + '">' + _htmlData(file.name) + '</div>' +
```

Dans le fichier **/plugins/ckeditor/kcfinder/js/browser/settings.js**, pour afficher par défaut la date et la taille de chaque image :

Changer la valeur 'off' en 'on'

```
if (!_kuki.isSet('showname')) {  
    _kuki.set('showname', 'on');  
    $.each(shows, function (i, val) {  
        if (val != "name") _kuki.set('show' + val, 'on'); // modified from 'off' to 'on'  
    });  
}
```

Modifications apportées au thème BootstrapCK-Skin

Ajouter la ligne suivante dans le fichier ckeditor.php du plugin de PluXml pour utiliser le thème BootstrapCK-Skin

```
skin: 'BootstrapCK-Skin',
```

Éditer le fichier: **plugins/ckeditor/ckeditor/skins/BootstrapCK-Skin/editor.css**

corrige le fond transparent de la barre d'icônes en mode plein écran

Remplacer

```
.cke_skin_BootstrapCK-Skin *,.cke_skin_BootstrapCK-Skin a:hover,.cke_skin_BootstrapCK-Skin a:link,.cke_skin_BootstrapCK-Skin a:visited,.cke_skin_BootstrapCK-Skin a:active{
margin:0;
padding:0;
border:0;
background:transparent;
```

par

```
.cke_skin_BootstrapCK-Skin *,.cke_skin_BootstrapCK-Skin a:hover,.cke_skin_BootstrapCK-Skin a:link,.cke_skin_BootstrapCK-Skin a:visited,.cke_skin_BootstrapCK-Skin a:active{
margin:0;
padding:0;
border:0;
background:#f5f5f5; /* PLUXML ;background:transparent; */
```

Remplacer

```
span.cke_skin_BootstrapCK-Skin, span.cke_skin_BootstrapCK-Skin:focus{
border-radius:4px;
border:1px solid rgba(0, 0, 0, 0.05);
box-shadow: 0 1px 1px rgba(0, 0, 0, 0.05) inset;
background-color: #f5f5f5;
padding:19px;
}
```

par

```
span.cke_skin_BootstrapCK-Skin, span.cke_skin_BootstrapCK-Skin:focus{
border-radius:4px;
border:1px solid rgba(0, 0, 0, 0.05);
box-shadow: 0 1px 1px rgba(0, 0, 0, 0.05) inset;
background-color: #f5f5f5;
padding:5px /* PLUXML padding:19px; */
}
```

Éditer le fichier: **plugins/ckeditor/ckeditor/skins/BootstrapCK-Skin/dialog.css**

corrige le texte des boutons non visible sur fond bleu

Remplacer

```
.cke_skin_BootstrapCK-Skin span.cke_dialog_ui_button{
padding:0;
text-align:center;
color:#333;
display:inline-block;
cursor:default;
}
```

par

```
.cke_skin_BootstrapCK-Skin span.cke_dialog_ui_button{
padding:0;
text-align:center;
color:#333;
display:inline-block;
cursor:default;
background:inherit; /* PLUXML */
}
```

Mise en place et modifications du plugin oEmbed

Version de base du plugin : [oEmbed_1.02.zip](#)

Non compatible avec les navigateurs IE7 et IE8

Créer un fichier **fr.js** dans **/plugins/ckeditor/ckeditor/plugins/oEmbed/lang**

contenu du fichier fr.js

```
CKEDITOR.plugins.setLang('oEmbed', 'fr',
{
    oEmbed :
    {
        title : "Incorporer un media (photo, vidéo, audio)",
        button : "Incorporer un media d'un site",
        pasteUrl : "<strong><small>Coller ici l'url du média (url raccourcie acceptée) d'un des sites supportés<br />Exemple de site supporté: YouTube, Flickr, Vimeo, Soundcloud, etc...</small></strong>",
        width : "Largeur maxi:",
        height : "Hauteur maxi:",
        found : " trouvé!"
    }
});
```

Ajouter le fichier **jquery.min.js** (www.jquery.com) dans **plugins/ckeditor/ckeditor/plugins/oEmbed/**

Modifier le fichier **plugin.js** dans **plugins/ckeditor/ckeditor/plugins/oEmbed/**

```
(function () {

    CKEDITOR.plugins.add('oEmbed', {

        requires: ['dialog'],
        lang: ['fr', 'en', 'de'],
        init: function (editor) {
            editor.addCommand('oEmbed', new CKEDITOR.dialogCommand('oEmbed'));
            editor.ui.addButton('oEmbed', {
                label: editor.lang.oEmbed.button,
                command: 'oEmbed',
                icon: this.path + 'images/icon.png'
            });

            CKEDITOR.dialog.add('oEmbed', this.path + 'dialogs/oEmbedDialog.js');

            // Load jquery?
            if (typeof(jQuery) == 'undefined') {
                CKEDITOR.scriptLoader.load(this.path + 'jquery.min.js');
            }
            CKEDITOR.scriptLoader.load(CKEDITOR.getUrl(CKEDITOR.plugins.getPath('oEmbed') +
'dialogs/jquery.oembed.js'));
        }
    });
})();
```

Éditer le fichier **oEmbedDialog.js** dans **plugins/ckeditor/ckeditor/plugins/oEmbed/dialogs**

remplacer la ligne

```
console.log(e.provider.name + ' ' + e.provider.type + editor.lang.oEmbed.found);
```

par

```
// PLUXML console.log(e.provider.name + ' ' + e.provider.type + editor.lang.oEmbed.found);
```

Ajouter la ligne suivante dans le fichier ckeditor.php du plugin de PluXml pour déclarer le plugin oEmbed :

```
extraPlugins: 'oEmbed',
```

Pour afficher le bouton du plugin oEmbed :

```
toolbar :  
[  
  
    ['Format','Font','FontSize','Image','Flash','oEmbed','-','Find','Replace','-','SelectAll','RemoveFormat','-','Table','HorizontalRule','Smiley','SpecialChar','-','ShowBlocks','Maximize','-','Source'],  
    '/',  
    ['Undo','Redo','Cut','Copy','Paste','PasteText','PasteFromWord','-','Bold','Italic','Underline','Strike','-','JustifyLeft','JustifyCenter','JustifyRight','JustifyBlock','-','TextColor','BGColor','-','Link','Unlink','Anchor','-','NumberedList','BulletedList','Outdent','Indent','Subscript','Superscript','Blockquote'],  
],
```

Remplacer le fichier

```
plugins/ckeditor/ckeditor/plugins/oEmbed/images/icon.png
```

par

```
doc/oEmbed_icon.png
```

NB : renommer le fichier oEmbed_icon.png **en** icon.png

Mise en place et modifications du plugin syntaxhighlight

1. Télécharger le plugin syntaxhighlight sur le site <http://code.google.com/p/ckeditor-syntaxhighlight/> et copier les fichiers dans /plugins/ckeditor/ckeditor/plugins/syntaxhighlight/
2. Télécharger le script Syntaxhighlighter sur le site <http://alexgorbatchev.com/SyntaxHighlighter/> et copier les fichiers dans /plugins/ckeditor/syntaxhighlighter

Créer un fichier **fr.js** dans /plugins/ckeditor/ckeditor/plugins/syntaxhighlight/lang

copier les lignes suivantes dans le fichier fr.js

```
CKEDITOR.plugins.setLang('syntaxhighlight', 'fr',
{
    syntaxhighlight:
    {
        title: 'Ajouter ou mettre à jour des extraits de code',
        sourceTab: 'Code source',
        langLbl: 'Sélection langage',
        advancedTab: 'Avancé',
        hideGutter: 'Masquer marge',
        hideGutterLbl: 'Masquer marge et numéros de ligne.',
        hideControls: 'Masquer les controls de code',
        hideControlsLbl: 'Masquer les contrôles de code dans la partie supérieure du bloc de code.',
        collapse: 'Replier',
        collapseLbl: 'Replier le bloc de code par défaut (les controles doivent être actifs)',
        showColumns: 'Affiches les colonnes',
        showColumnsLbl: 'Afficher la ligne des colonnes sur la première ligne.',
        lineWrap: 'Désactiver les retours à la ligne',
        lineWrapLbl: 'Désactiver les retours à la ligne.',
        lineCount: 'Numéro de la première ligne',
        highlight: 'Surligner les lignes',
        highlightLbl: 'Numéros de ligne à surligner, séparés par des virgules (ex: <em>3,10,15</em>).'
    }
});
```

Modifier le fichier **plugin.js** dans /plugins/ckeditor/ckeditor/plugins/syntaxhighlight/

Remplacer

```
lang : [ 'en' ],
```

par

```
lang : [ 'fr', 'en' ],
```

Ajouter la ligne suivante dans le fichier ckeditor.php du plugin de PluXml pour déclarer le plugin syntaxhighlight :

```
extraPlugins: 'syntaxhighlight',
```

Pour afficher le bouton du plugin syntaxhighlight :

```
toolbar :
[
```

```
['Format', 'Font', 'FontSize', 'Image', 'Flash', 'Code', '-', 'Find', 'Replace', '-', 'SelectAll', 'RemoveFormat', '-', 'Table', 'HorizontalRule', 'Smiley', 'SpecialChar', '-', 'ShowBlocks', 'Maximize', '-', 'Source'],
'/',
['Undo', 'Redo', 'Cut', 'Copy', 'Paste', 'PasteText', 'PasteFromWord', '-', 'Bold', 'Italic', 'Underline', 'Strike', '-', 'JustifyLeft', 'JustifyCenter', 'JustifyRight', 'JustifyBlock', '-', 'TextColor', 'BGColor', '-', 'Link', 'Unlink', 'Anchor', '-', 'NumberedList', 'BulletedList', 'Outdent', 'Indent', 'Subscript', 'Superscript', 'Blockquote'],
],
```

Modifier le fichier `/plugins/ckeditor/ckeditor/plugins/syntaxhighlight/dialogs/syntaxhighlight.js`

Remplacer

```
'default': 'java',
```

par

```
'default': 'php',
```

Remplacer

```
['Groovy', 'groovy'],
```

par

```
/*['Groovy', 'groovy'],*/
```

Remplacer

```
['Java FX', 'javafx'],
```

par

```
/*['Java FX', 'javafx'],*/
```

Remplacer

```
['Scala', 'scala'],
```

par

```
/*['Scala', 'scala'],*/
```

Éditer le fichier **`/plugins/ckeditor/ckeditor/content.css`** et ajouter les lignes suivantes, pour permettre l'encadrement du code dans l'éditeur :

```
/* PLUXML */
pre {
border:1px dotted #a1a1a1;
color:#585CF6;
padding:10px;
}
```


Mise en place et modifications du plugin Lightbox plus

Télécharger le plugin Lightbox plus à partir du lien suivant :

<http://cksource.com/forums/viewtopic.php?f=18&t=24281>

Après extraction de l'archive copier les dossiers :

/lightbox_plus/ckeditor/plugins/lightbox dans **/plugins/ckeditor/ckeditor/plugins/**

/lightbox_plus/lightbox dans **/plugins/ckeditor/**

Créer un fichier **fr.js** dans **/plugins/ckeditor/ckeditor/plugins/lightbox/lang** et copier dedans

```
CKEDITOR.plugins.setLang('lightbox', 'fr',
{
    lightbox :
    {
        title : 'Lightbox',
        imgzoom : 'Agrandir l\'image',
        browse : 'Parcourir les images',
        boxnum : 'Numéro de boîte',
        mustint : 'Le champ "Numéro de boîte" doit comporter un nombre entier!'
    }
});
```

Modifier le fichier **/plugins/ckeditor/ckeditor/plugins/lightbox/plugins.js**

1) ajouter en dessous des 2 lignes

```
boxLnkUrl = filePath + '/.box/' + fileName;
```

la ligne suivante

```
boxLnkUrl = filePath + '/' + fileName.replace('.tb.', '.');
```

2) remplacer les lignes

```
boxLnkUrl = filePath + '/.box/' + fileName;
```

par

```
// PLUXML boxLnkUrl = filePath + '/.box/' + fileName;
```

Configurer la ligne suivante dans **/plugins/ckeditor/lightbox/lightbox_plus.js**

```
var LightboxPlus_rootpath = 'plugins/ckeditor/';
```