# 视觉第三次考核

## 装甲板识别

## 背景

ROBOMASTER比赛的自瞄任务中,识别到待击打的敌方装甲板在哪里始终是最基础和最难的问题。普遍做法是,先提取并获得图像中的装甲板灯条在像素坐标系下的位置,在进行下一步的处理。

#### 问题

观察下面的图



请提取出图片内所有装甲板的灯条,并进行可视化展示

#### 要求

• 使用C++ 作为实现语言

- 实现**可视化展示**
- 提交GitHub仓库地址

## 示例可视化展示:

